LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 5



Informatika A1'24 Muhammad Haykal Makhmud 2409106005

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

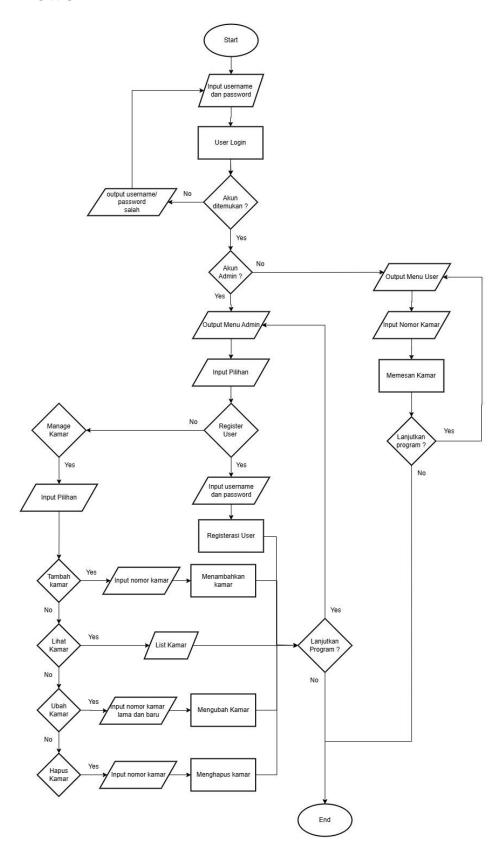
PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada PostTest 5 ini ditugaskan untuk membuat system CRUD (create, read, update, delete) berdasarkan judul yang sudah ditentukan yaitu Sistem Managemen Pemesanan Kamar Hotel. Setiap praktikan tidak boleh memilih judul yang sama. Untuk mendapatkan poin plus pada praktikum kali ini, system harus dapat melakukan login multiuser (admin dan user), system harus dapat menghandle semua kemungkinan error yang terjadi, dan harus menggunakan nested list.

Pada system ini user diharapkan login terlebih dahulu sebelum melanjutkan program. Jika user login sebagai admin maka akan menampilkan menu admin. Admin dapat meregisterasi user dan dapat mengatur kamar meliput menambah kamar, melihat kamar, mengubah kamar, dan menghapus kamar. Jika user login sebagai user maka akan menampilkan menu user. User hanya dapat memesan kamar dari daftar kamar yang tersedia.

1.2 FLOWCHART



1.3 OUTPUT PROGRAM

Berikut adalah menu pertama ketika program dijalankan. User diberikan pilihan untuk login atau mengakhiri program.

```
| SELAMAT DATANG DI SISTEM PEMESANAN KAMAR HOTEL |
| Pilih menu : |
| 1. Login |
| 2. Keluar |
```

Berikut adalah menu jika user login sebagai admin. Admin diberikan pilihan untuk registerasi user baru, manage kamar, atau logout.

```
Login Sebagai Admin

Pilih menu :

1. Register User

2. Manage Kamar

3. logout
```

Berikut adalah menu jika admin memilih manage kamar. Admin diberikan pilihan untuk menambah kamar, melihat kamar, mengubah kamar, menghapus kamar, atau kembali ke menu sebelumnya.

Berikut adalah menu jika user login sebagai user. User diberikan pilihan untuk memesan kamar atau logout.

Berikut adalah tampilan ketika user memilih pesan kamar. User akan diberikan daftar kamar-kamar yang tersedia untuk dipesan. User diberikan pilihan untuk memilih kamar nomor berapa yang ingin dipesan.

1.4 SCREENSHOT PROGRAM

```
• • •
   # Transon Kontur

if pilihMenu == '1':

nomorkamar = input("Masukkan nomor kamar: ")

KamarDitemukan = False
```

```
kamarLama = input("Masukkan kode kamar yang ingin diubah: ")
kamarDitemukan = False
for kamar in range(len(listKamar)):
                                                           if listKamar[kamar][0] == kamarLama:
kamarDitemukan = True
kodeSudahdda = False
kodeBaru = input("Masukkan kode kamar baru: ")
                                                                    if kodeSudahAda == False:
    statusBaru = input("Masukkan status kamar baru: ")
listKamar[kanar][0] = kodeBaru
    listKamar[kamar][1] = statusBaru
    print("Kamar Berhasil Diubah")
    book
                                                  if kamarDitemukan == False:
    print("Kamar tidak ditemukan")
                                        elif pilihMenu == '4':
    nomorkamar = input("Masukkan nomor kamar: ")
                                                  kamarPitemukan = False
for kamar in range(len(listKamar)):
    if listKamar[kamar][0] == nomorkamar:
        kamarDitemukan = True
        listKamar.remove(listKamar[kamar])
        print("Kamar Berhasil Dihapus")
        break
if pilihMenu == '1':
    kamarTersedia = False
```