



ORIAS DOGBEVI

DÉVELOPPEUR WEB,
LOGICIEL ET MOBILE

PROFIL PERSONNEL

Étudiant en quatrième année d'Architecture des Logiciels à l'ESGI Paris, je suis un développeur avec des compétences en développement web, logiciel et mobile. J'ai choisi l'informatique car c'est un domaine scientifique qui m'offre la possibilité d'apprendre continuellement de nouvelles choses. Actuellement, je recherche activement une entreprise pour une alternance ou un stage alterné, avec un rythme d'une semaine de cours suivi de trois semaines en entreprise, dans le cadre de ma formation afin de mettre en pratique mes compétences dans un environnement professionnel dynamique.

COORDONNÉES

Téléphone : 07 45 59 80 84
orivsdogbevi@gmail.com
www.linkedin.com/in/orias-dogbevi-699a1620b/
29 Rue des Godeaux, Brunoy, France

COMPETENCES ET SAVOIR FAIRE

Langages Java, C
Langages HTML, CSS, Javascript, PHP
Framework React JS, Django
PYTHON
Langage Dart, Framework flutter
SQL, MySQL
Rédaction de lignes de code
Curiosité intellectuelle
Dynamisme
Élaboration de la documentation technique

SAVOIR ETRE

Diligence, Esprit d'équipe, Créativité, Gestion du temps, Persévérance

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur web, logiciel et mobile

INOVACT (juin 2023 - aout 2023)

- Design des fonctionnalités, développement en front et en back
- Création des composants d'une page web avec React Js
- Création d'une API avec Django Python pour gérer le back-end d'un site web
- Réalisation du front-end d'une application mobile avec Flutter
- Création d'une base de données avec Django Python pour une application mobile
- Création d'une API avec Django Python pour gérer le back-end d'une application mobile flutter

Développeur mobile

BASIA (avril 2023 - mai 2023)

- Prise en main du langage B4A
- Design des fonctionnalités et des pages, développement partielle en front et en back d'une application mobile pour la gestion des biens d'une entreprise (cas d'inventaire)
- Rédaction de la documentation technique détaillant toutes les phases de conception de l'application et d'un guide de l'utilisateur final présentant dans un langage accessible à tous les différentes fonctionnalités de l'application.
- Utilisation des langages de programmation [Langage] et [Langage] pour créer des applications en respectant rigoureusement les règles de codage.
- Création d'un CRUD (Create, Read, Update, Delete) pour une application mobile
- Création d'une fonctionnalité de scan des codes barres et code QR

ÉDUCATION

Ecole Supérieur de Gestion, d'Informatique et des Sciences

Licence en Architecture des Logiciels, 2023
Mention Bien

Collège Catholique Saint Michel de Cotonou

Baccalauréat, 2019
Mention Assez-Bien

PROJETS RÉALISÉS

- Réalisation d'une application web pour la gestion des rendez- vous des hopitaux avec React Js
- Réalisation de site web pour l'enregistrement des Samuel d'une paroisse en PHP

INTÉRÊTS ET LOISIRS

Football
Musique