

# Développeur Logiciel Junior

Sessimè Orias DOGBEVI

Développeur logiciel junior – CDD / CDI – Environnements applicatifs & projets à impact

Email : orivsdogbevi@gmail.com | Tél : 07 45 59 80 84 | LinkedIn : linkedin.com/in/orias-dogbevi-699a1620b | Portfolio : sessime-orias.vercel.app | Localisation : France | Mobilité : Montpellier & présentiel

## Profil

Développeur logiciel junior, j'interviens sur la conception, l'évolution et la maintenance d'applications utilisées en conditions réelles. J'ai l'habitude de travailler sur des projets nécessitant une compréhension fine des besoins terrain, des flux applicatifs et des contraintes d'exploitation, notamment dans des environnements structurés et sensibles.

J'ai évolué sur des projets mêlant développement backend, intégration de bases de données, déploiement applicatif et collaboration avec des équipes non techniques. Je m'adapte facilement à des contextes dynamiques, en binôme technique ou en lien avec des équipes métiers, avec une attention particulière portée à la maintenabilité, à la fiabilité et à la clarté des solutions développées.

## Compétences clés

- Développement et évolution de logiciels backend orientés usage terrain.
- Participation à la transformation d'applications existantes vers des versions plus maintenables.
- Déploiement applicatif en environnement Linux et gestion des contraintes d'exploitation.
- Utilisation de bases de données relationnelles et gestion des échanges applicatifs.
- Travail en binôme technique et collaboration avec des équipes métiers et IT.
- Documentation technique, tests et amélioration continue de la qualité logicielle.

## Expériences professionnelles

### KY SOLUTION – Apprenti développeur Full Stack

Paris – Septembre 2023 - Septembre 2025

- Analyse des besoins métiers, participation à la rédaction des user stories et des spécifications fonctionnelles avant développement.
- Développement d'applications web fullstack avec des frameworks frontend modernes (React, Angular, Vue) et des backends structurés (Node.js, Django, Spring Boot).
- Conception et implémentation d'API REST sécurisées (JWT/OAuth2), intégration de la logique métier et gestion des flux applicatifs.
- Création d'interfaces utilisateurs ergonomiques en collaboration avec les équipes produit et design, avec un focus performance et expérience utilisateur.
- Mise en place et exploitation de pipelines CI/CD (GitHub Actions, Docker), optimisation des performances et gestion des bases de données relationnelles (PostgreSQL).
- Travail en environnement Agile (Scrum) : tests unitaires et d'intégration, code review, pair programming, maintenance corrective et évolutive.

### INOVACT – Apprenti développeur Web & Mobile

Cotonou, Bénin – Avril à Août 2023

- Participation à la conception d'une application web (React, Django, PostgreSQL).
- Mise en place d'un système d'authentification sécurisé (JWT).
- Tests API via Postman et correction de bugs critiques métier.

## Compétences Techniques

Langages & Frameworks : TypeScript, JavaScript (React, Next.js, Vue.js, Node.js/Express), Angular, Python (Django), Java (Spring Boot), Flutter/Dart, C/C#, HTML5, CSS3/SASS, Tailwind CSS

Architecture & API : Micro-services, MVC/MVVM, REST, JWT/OAuth2, Swagger/OpenAPI, WebSockets, CI/CD, GitHub Actions

Bases de données : PostgreSQL, MySQL, MongoDB, conception de migrations versionnées

DevOps & Tests : Docker, AWS, Railway, Render, Git, Postman, Kubernetes (début auto-formation), tests unitaires et d'intégration (Jest, JUnit), tests end-to-end

Méthodologie & Collaboration : Agile (Scrum, Kanban), Trello, Notion, Pair Programming, code review

## Projets personnels & entrepreneuriaux

### LeMaillot – Marketplace mobile (2025)

- Conception d'une marketplace mobile : Flutter + Django REST, base PostgreSQL scalable.
- Déploiement sécurisé sur Google Play et intégration Stripe.
- Architecture scalable, API sécurisées et CI/CD via GitHub Actions.

### Vegnbio – Digitalisation SI restaurant

- Système complet de gestion de caisse, réservations et fournisseurs (Django + React).
- Application mobile Flutter pour commandes clients.
- Déploiement réel avec Railway, Vercel et organisation projet via Git & Notion.

## Formation

- Master 2 Architecture des Logiciels – ESGI Paris (2023–2025)
- Licence Architecture des Logiciels – ESGIS Cotonou (2020–2023)

## Langues & Soft Skills

Langues : Français (courant), Anglais (professionnel)

## Centres d'intérêt

- Football, Musique, Aéronautique
- Technologie & Innovation – IA & entrepreneuriat tech