

Modelo entrega Parcial

Nome do membro 1: Rodrigo Rezende Silva

Nome do membro 2: Antônio Rezende Carvalho Braga

O trabalho foi realizado via Discord, com um membro da dupla compartilhando tela e os dois modificando o código juntos.

A imagem do heroi foi encontrada na internet.

Foram criadas as seguintes funções :

-DesenhaBalasHeroi

Feita para desenhar a bala do herói.

-AtualizaHeroiPos

Feita para o jogador mover o heroi horizontalmente sem que ultrapasse as bordas laterais.

-ColisaoBalasHeroi

Essa função verifica se a bala do heroi atingiu a borda superior ou a nave inimiga.

-AtiraBalasHeroi

Atira uma bala sempre que o jogador aperta a tecla espaço, que só é recarregada quando a bala anterior é finalizada.

-DesenhaJogoPos

Foi feita para que após haver um vencedor a tela continuasse e mostrando a mensagem de vencedor.

-Vencedor

Imprime a mensagem "Você Perdeu" caso um tiro da nave inimiga atinja o herói e a mensagem "Você Ganhou" caso um tiro do herói acerte a nave inimiga.