



# Activitat 05-Prototip baixa fidelitat

RAs:488-RA1 (8h) i 489-RA1(2h)

Temps a classe: 10-12h

## Objectiu:

L'objectiu d'aquesta pràctica és desenvolupar un prototip de baixa fidelitat d'una aplicació per a mòbils Android. Aquesta aplicació es farà en grups de 2 personnes, i es portarà a terme durant la resta d'activitats del curs.

Malgrat que després podrem corregir alguns aspectes, la idea general s'hauria de mantenir. Penseu-vos bé quina aplicació voleu fer.

Temps a classe: 10-12 h

## Tasques:

1. Fes una introducció explicativa de l'objectiu de la teva aplicació. Per a què serveix, quins perfils d'usuaris l'utilitzaran. Heu de "vendre" l'aplicació.
2. Hauràs de comprovar si hi ha aplicacions semblants al mercat: Explica què diferenciarà a la teva de les altres i quin atractiu tindrà per als usuaris.
3. Realitza una llista de les principals tasques que els usuaris podran fer. (Casos d'ús)
4. Realitza el prototip de baixa fidelitat (amb llapis o bolígraf) d'una aplicació que tingui els següents requisits (mínims).
  - 4.1. Tindrà inclosa una petita ajuda als usuaris per a que comencin per primera vegada amb l'aplicació.
  - 4.2. Tindrà almenys un menú de navegació que servirà per a accedir a les diferents pantalles (activities) que ho necessitin.
  - 4.3. Guardarà les preferències de l'aplicació.
  - 4.4. Hi haurà les pantalles necessàries per a que els usuaris iniciïn sessió i es registrin. L'inici de sessió pot ser opcional, però l'opció hi ha de ser.
  - 4.5. Inclourà almenys una llista dinàmica, personalitzada mitjançant RecyclerView, que accedirà als diferents elements emmagatzemats en la base de dades.
  - 4.6. Hi haurà alguna mena de filtre per a poder buscar en la llista, o bé mostrar/amagar alguns ítems.
  - 4.7. Els ítems de la llista dinàmica es podran modificar, afegir i esborrar.



5. Cal dibuixar un diagrama que ajudi a interpretar com serà la navegació per les diferents pantalles. Pots utilitzar diferents eines, et recomano draw.io.

Es valorarà:

- El prototip ha de ser complet, amb els detalls de com serà l'app, de manera que es pugui ensenyar a algú que la pugui aprovar.
- Han de quedar ben representats totes les pantalles, així com els estats en els que puguin quedar quan l'usuari hi interactua.
- Si la vostra aplicació necessita més pantalles que les mínimes, prototipeu-les igualment. Potser no s'implementen, però cal documentar-les.
- Enfoqueu-vos en l'objectiu de la vostra app. No cal que tingui 50 funcionalitats, o no l'acabareu mai.

## Lliurament:

El document ha de tenir el nom i cognoms i el nom de l'activitat en la capçalera de les pàgines, una portada amb el nom i numeració de pàgines.

Ha de ser llegible i amb aspecte professional. Ha d'estar en format PDF.

Has de realitzar un document que contingui totes les tasques de l'activitat. Has de respectar l'ordre i la numeració de les tasques.

Intenta ser clar i ordenat en les teves explicacions. En les teves respostes, utilitza les teves paraules; contesta amb concreció.