

รายงานความก้าวหน้าวิชา CE Project

ครั้งที่ 1

ระหว่างวันที่ 01 ส.ค. 65 ถึงวันที่ 27 ส.ค. 64

1. ชื่อโครงการ (อังกฤษ) : Online System for Cooperative Education
2. การดำเนินงานมีความก้าวหน้า 10 % (คิดเป็น 45 % ของ Requirements Analysis Phase)
3. มีความก้าวหน้าเพิ่มขึ้นจากรายงานความก้าวหน้า ครั้งก่อน 10 %
4. £ เร็วกว่าแผน 0 วัน £ ช้ากว่าแผน 0 วัน
5. รายละเอียดความก้าวหน้า

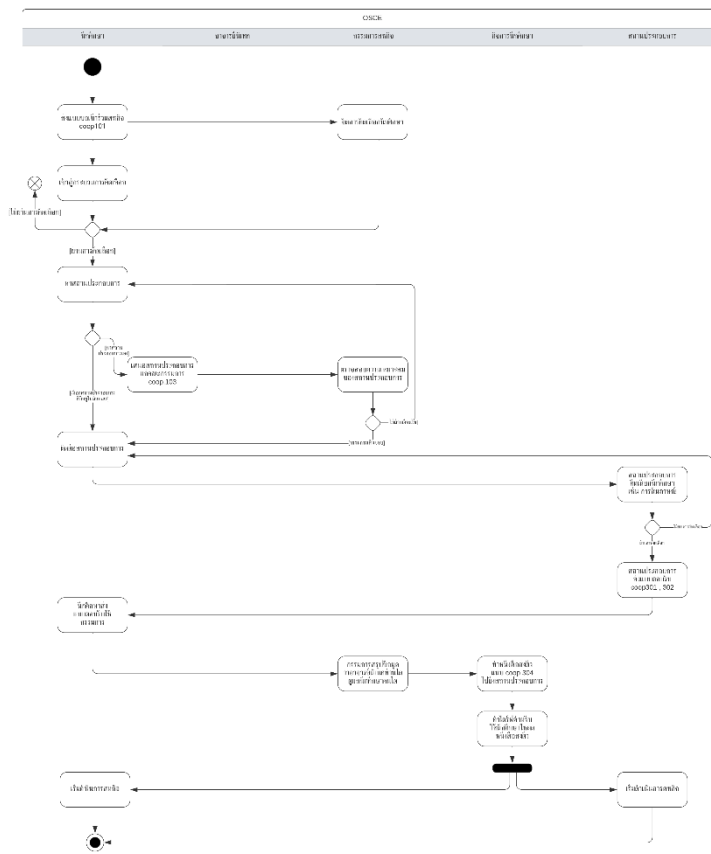
เริ่มต้นพูดคุยเกี่ยวกับ Process ของระบบ และความต้องการของระบบในเบื้องต้น

ได้มีการพูดคุยกับอาจารย์ที่ปรึกษาเกี่ยวกับ Scope ของงานและ Process ต่างๆของระบบสหกิจในปัจจุบัน โดย Process ของ สหกิจปัจจุบัน ประกอบไปด้วย 5 บทบาทที่เกี่ยวข้อง คือ นักศึกษา, อาจารย์นิเทศ, กรรมการสหกิจ, กิจการนักศึกษา และ สถานประกอบการ เราจึงสรุป Process ขั้นตอนการดำเนินงานสหกิจตั้งแต่เริ่มจนจบด้วย Activity Diagram เพื่อให้สามารถดูลำดับขั้นตอนการดำเนินงานของแต่ละบทบาทได้อย่างชัดเจนมากขึ้น

เนื่องด้วยบาง Requirement หรือ Process ของตัวแอปพลิเคชันยังมองภาพชัดเจนหรือเข้าใจไม่ตรงกัน ทางทีมเลยตัดสินใจสร้าง Wireframe ของระบบคร่าวๆ เพื่อให้ทีมมองเห็น Requirement ที่ตรงกันและข้อผิดพลาด อีกทั้งยังทำให้มองเห็น Requirements ที่ชัดเจนมากขึ้นอีกด้วย

Activity Diagram

Activity Diagram ที่สร้างขึ้นจะอ้างอิงจากสถานการณ์จริง
หรือกระบวนการที่เกิดขึ้นจริงของระบบสทศศึกษาของมทส. เพื่อให้เข้าใจภาพรวมของระบบ
และวิเคราะห์จุดเสี่ยงที่จะเกิดข้อผิดพลาด ,จุดที่มีความซับซ้อน หรือจุดที่ต้องการเพิ่มประสิทธิภาพได้ชัดเจนยิ่งขึ้น



ภาพตัวอย่างของ Activity Diagram ของกระบวนการก่อนสหกิจศึกษา

จาก Activity Diagram ข้างต้นจะแสดงให้เห็นถึงกระบวนการของของผู้ที่จะมาใช้งานในระบบและการปฏิสัมพันธ์กันระหว่างผู้ใช้อย่างไร ซึ่งในอีกนัยยะหนึ่งเราสามารถนำกระบวนการต่างๆ มาเป็น Requirements ของแอปพลิเคชันได้ โดยแบ่งผู้ที่เกี่ยวข้องออกเป็น 5 กลุ่มหลักๆ ซึ่งจะมี นักศึกษา , กรรมการสหกิจ , อาจารย์นิเทศ , กิจการนักศึกษา และ สถานประกอบการ

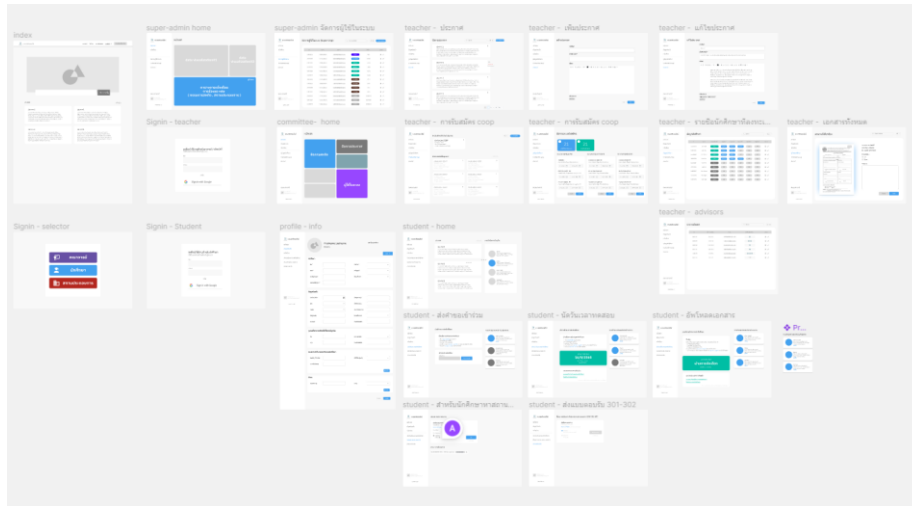
Wireframe

เริ่มออกแบบ Wireframe ของแอปพลิเคชันโดยอ้างอิงจาก Activity Diagram โดยมีหน้าและจำลองกระบวนการทำงานหลักๆ ดังนี้

1. หน้าหลัก
 - หน้าโฮมเพจของเว็บไซต์
 - หน้าเลือกบทบาทในการเข้าสู่ระบบ
 - หน้าเข้าสู่ระบบ
2. หน้าของคณาจารย์
 - หน้าแรก เป็นหน้าแสดงเมนูหลัก
 - หน้าจัดการประกาศ แสดงการประกาศทั้งหมดในระบบ และสามารถกดปุ่ม สร้าง, แก้ไข หรือ ลบ ประกาศได้
 - หน้าสร้างประกาศ
 - หน้าแก้ไขประกาศ
 - หน้าการรับสมัคร แสดงการรับสมัครที่ดำเนินการอยู่ และการรับสมัครที่สิ้นสุดแล้ว สามารถกดปุ่มสร้างการรับสมัคร หรือลบการรับสมัครได้
 - หน้าจัดการระบบรับสมัคร เป็นหน้าที่ใช้ในการตั้งค่าต่างๆเกี่ยวกับการรับสมัครสหกิจ เช่นวันที่เปิดและปิดการสมัครสหกิจ หรือ วันที่เปิดและปิดการส่งแบบฟอร์มต่างๆ
 - หน้าเอกสารที่เกี่ยวข้อง เป็นหน้าตรวจสอบข้อมูลเอกสารที่นักศึกษาอัปโหลดเข้ามาได้ระบบ
 - หน้าข้อมูลนักศึกษา
 - แสดงข้อมูลนักศึกษาในระบบและสถานะการอัปโหลดแบบฟอร์มสหกิจของนักศึกษา
 - หน้าอาจารย์นิเทศ แสดงข้อมูลอาจารย์นิเทศในระบบ
3. หน้าของนักศึกษา
 - หน้าแรก แสดงประกาศ
 - และแสดงการดำเนินการปัจจุบันว่านักศึกษาถึงขั้นตอนใดของการสมัครสหกิจ
 - หน้าข้อมูลส่วนตัว แสดงข้อมูลส่วนตัวและสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้
 - หน้าเข้าร่วมโครงการสหกิจ เป็นหน้าสำหรับการสมัครเข้าร่วมสหกิจ และแสดงรายละเอียดขั้นตอนการดำเนินการต่างๆในการสมัคร
 - หน้าเสนอสถานประกอบการ
 - สำหรับใช้ในการเสนอสถานประกอบการที่ไม่มีในระบบให้กรรมการสหกิจพิจารณา
 - หน้ายื่นแบบตอบรับสถานประกอบการ เป็นหน้าอัปโหลดแบบฟอร์มตอบรับจากสถานประกอบการ

4. หน้าของผู้ดูแลระบบ

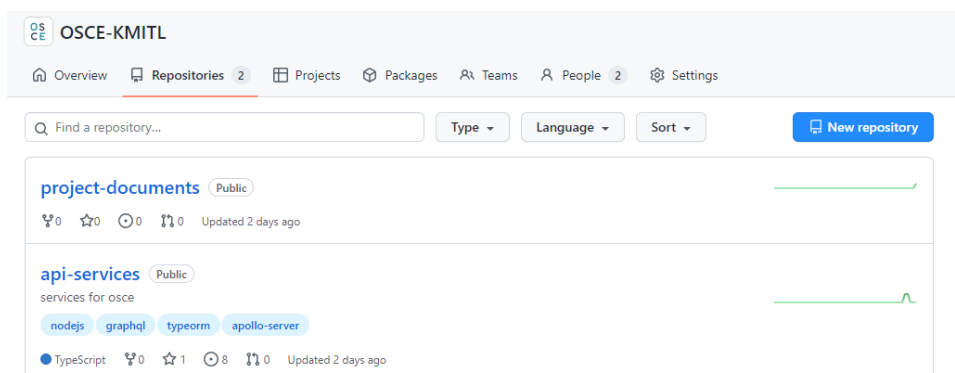
- หน้าแรก แสดงข้อมูลต่างๆในระบบ และแจ้งเตือนการร้องขอ Role
- หน้าจัดการผู้ใช้ในระบบ แสดงข้อมูล User ในระบบทั้งหมด และสามารถ เพิ่ม, ลบ,แก้ไข User ได้



รูปตัวอย่างของ wireframe ใน figma

Github Organization

เหตุผลที่เลือกใช้ Github Organization เพราะว่าจะช่วยให้เราจัดกลุ่ม Repository ที่เกี่ยวข้องกับตัวโปรเจกต์ไม่ให้ไปปะปนกับตัวอื่นๆ และถ้าเรามี Repository ที่รับผิดชอบเฉพาะหน้าที่ของตัวมันเอง เวลาทำกระบวนการ branching หรือ version control จะลดความผิดพลาดที่จะเกิดขึ้นจากตัวนักศึกษาได้อีกด้วย



ภาพตัวอย่างของ Github Organization

6. ปัญหาที่เกิดขึ้นระหว่างการทำงาน และแนวทางการแก้ไข :

- มองภาพรวมหรือการทำงานของแอปพลิเคชันไม่ชัดเจน ทางทีมแก้ไขด้วยการทำ Wireframe เบื้องต้น เพื่อให้ทีมได้มองภาพรวมหรือแนวทางของตัวระบบเราเป็นอย่างไร จะได้นำไปปรับปรุงได้ถูกต้อง

- ทีมไม่เข้าใจในกระบวนการของสหกิจศึกษา แก้ไขด้วยการทำ Activity Diagram และนำไปให้ผู้ที่เกี่ยวข้องกับสหกิจศึกษาอธิบายเพิ่มเติมหรือชี้แนะกระบวนการที่เกิดขึ้นให้ถูกต้องในแนวทางที่ควรเป็น
- Learning Curve ของ Tools ที่ใช้ทำงาน วิธีแก้ปัญหาคือ ให้ทีมช่วยหา หรือแชร์ Tutorial ของ tool นั้น

7. สิ่งที่จะดำเนินการต่อไป:

- ขอ Feedback จากอาจารย์ที่ปรึกษาจากงานที่ทำ
- ออกแบบ Wireframe ในส่วนของสถานประกอบการ และปรับแก้ Wireframe ที่ออกแบบแล้วให้สมบูรณ์
- ศึกษาวิธีการแปลงข้อมูลจาก html to Document File (pdf, excel ,doc)

8. อาจารย์ที่ปรึกษาลงนามรับทราบ _____ ผศ.ดร.ชมพูนุท จินจาคาม