

香山 Difftest 框架简介

王华强 中科院计算技术研究所 2021年7月17日

目录

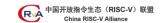
- · 差分测试 (difftest) 原理简介
 - 常规指令的比对
 - 处理执行中的特殊状况
- 香山 difftest 框架介绍
 - 框架提供的接口
 - 将处理器接入 difftest 框架的方法
 - 香山 difftest 框架的实现

拳香山 difftest 框架

- 支持 SMP 结构的全系统仿真验证框架
 - 支持多核情景下的全系统仿真验证
- 支持多线程程序、SMP Linux 内核等 workload
- 支持检测内存—致性方面的软硬件问题

- 支持基于 Verilator 的检查点
- 支持基于 fork-wait 的检查点
 - https://www.bilibili.com/video/BV1y54y1n74q









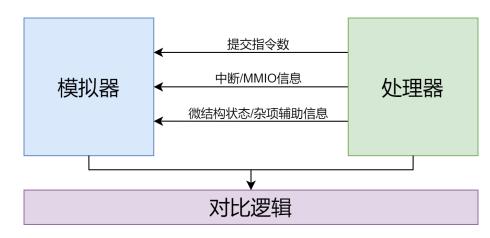
王凯帆 王华强 中科院计算技术研究所 2021年6月24日



Slides: https://github.com/OpenXiangShan/XiangShan-doc/tree/main/slides

⇔ Difftest□机制

- 香山的全系统仿真验证使用 Difftest 机制
- 指令级的在线仿真验证框架
- 执行流程
 - (1) 处理器仿真产生指令提交
 - (2) 模拟器执行相同的指令
 - (3) 比较两者状态



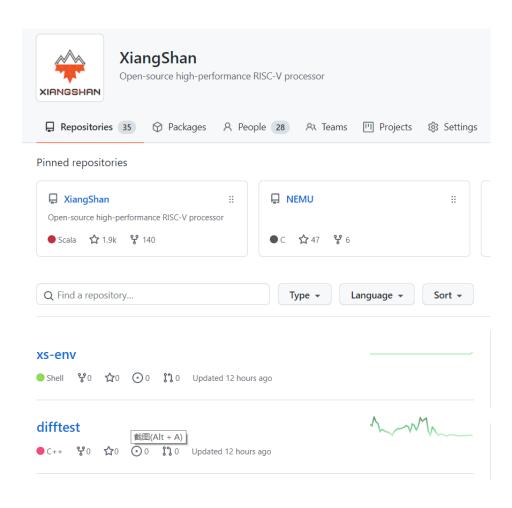
基本验证框架

[1] Yu, EasyDiff: An Effective and Efficient Framework for Processor Verification, CRVF 2019, https://crvf2019.github.io/pdf/14.pdf

^[2] NJU Emulator (NEMU)是南京大学开发的轻量级教学用模拟器. 香山在验证中使用其作为模拟器.

拳 香山 difftest 框架

- 独立的 difftest 框架代码地址:
 https://github.com/OpenXiangShan/difftest
 - 这一 difftest 框架依赖特定版本的 NEMU (模拟器)
- 可以在这一仓库中找到对应版本的其他项目: https://github.com/OpenXiangShan/xs-env
 - 其中的 NutShell 接入了这个 difftest 框架
 - 其中的 NEMU 与 difftest 框架匹配
 - 可以当作实现的参考



⇔ Difftest 机制的性能表现

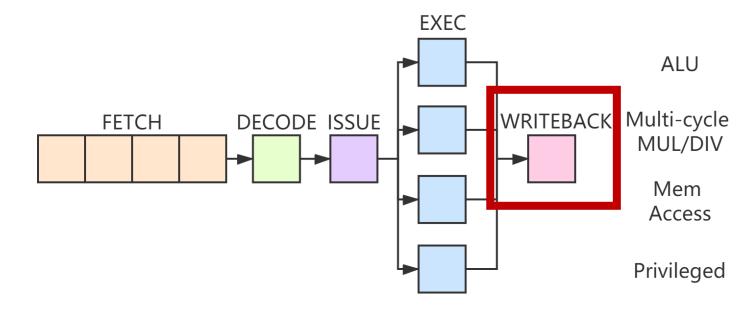
• 模拟器的速度比仿真速度高几个数量级

程序输入/每秒指令数	模拟器	处理器仿真	接入Difftest后 处理器仿真
CoreMark	1079948	7543	7503

- 模拟器通过动态链接接入 Difftest 机制, 通信开销小
- Difftest 对仿真的速度的影响微乎其微

⇔ 背景知识: 指令提交

- 乱序处理器的提交
- 经典顺序五级流水处理器的"提交": 写回级
- 指令执行结果的检查在指令提交时触发



一个顺序处理器的流水级示意图,指令提交在写回级

⇔ 验证一条普通指令的执行

- · 处理器将提交指令数、寄存器堆状态、PC提交给 difftest
- 模拟器执行相同数量的指令
- •比较处理器和模拟器的寄存器堆状态、PC

```
INTERFACE_INT_REG_STATE {
   RETURN_NO_NULL
   auto packet = difftest[coreid]->get_arch_reg_state();
   packet->gpr[ 0] = gpr_0;
   packet->gpr[ 1] = gpr_1;
   //.....
}
```

使用 DPI-C 将处理器的执行结果传递给 difftest 框架

⇔ 验证一条普通指令的执行

- 处理器将提交指令数、寄存器堆状态、PC提交给 difftest
- 模拟器执行相同数量的指令
- •比较处理器和模拟器的寄存器堆状态、PC

```
while (num_commit < DIFFTEST_COMMIT_WIDTH && dut.commit[num_commit].valid) {
   do_instr_commit(num_commit);
   dut.commit[num_commit].valid = 0;
   num_commit++;
}</pre>
```

每个时钟周期,difftest 框架会检查提交的指令的数量,让模拟器执行与处理器提交数量相同的指令

☆ 验证一条普通指令的执行

- 处理器将提交指令数、寄存器堆状态、PC提交给 difftest
- 模拟器执行相同数量的指令
- ·比较处理器和模拟器的寄存器堆状态、PC

```
proxy->get_regs(ref_regs_ptr);
if (memcmp(dut_regs_ptr, ref_regs_ptr, DIFFTEST_NR_REG * sizeof(uint64_t))) {
    display();
    return 1;
}
```

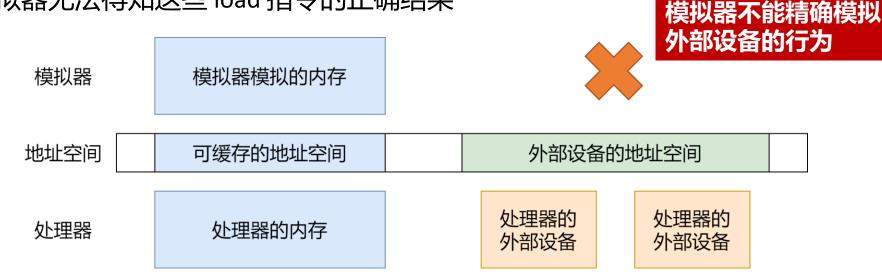
获取模拟器执行结果,对比模拟器与处理器执行结果

- 模拟器无法仅靠自己在一些行为上与正确的处理器对齐
- 无法依靠模拟器直接验证处理器的行为

与外部输入相关的行为	与微结构相关的行为	与一致性相关的行为
外部中断	时钟中断	LR/SC
MMIO	Store Page Fault	多核

无法依靠直接比对验证的行为,红色的部分是一生一芯项目中需要关注的点

- Memory Mapped IO (MMIO)
 - 映射到内存地址的IO指令
 - 表现为访问特定地址区域的 load / store 指令
 - 例如, 读取(内存地址映射的)时钟计数器
 - 模拟器不能模拟所有的外部设备
 - 模拟器无法得知这些 load 指令的正确结果



幹解决方案

- 上述问题的原因
 - 模拟器缺乏微结构信息
- 解决方案
 - 传递微结构状态,以同步模拟器与处理器

- 思考三个具体实现上的问题
 - 传递什么微结构状态?
 - 模拟器如何检查传入的微结构状态是否合法?
 - 如何根据传入的状态**更新**模拟器状态?

- Memory mapped IO:
 - 处理器标识出这样的访存指令
 - 在这样的指令提交时从处理器将访存结果复制到模拟器中

```
if (dut.commit[i].skip) {
   proxy->get_regs(ref_regs_ptr);
   ref.csr.this_pc += dut.commit[i].isRVC ? 2 : 4;
   if (dut.commit[i].wen && dut.commit[i].wdest != 0) {
      ref_regs_ptr[dut.commit[i].wdest] = dut.commit[i].wdata;
   }
   proxy->set_regs(ref_regs_ptr);
   return;
}
```

传递什么微结构状态?

模拟器如何检查传入的微结构状态是否合法?

如何根据传入的状态更新模拟器状态?

- 外部中断 & 时钟中断:
 - 处理器传出中断信息, 模拟器进入相同的处理流程

```
if (dut.event.interrupt) {
   dut.csr.this_pc = dut.event.exceptionPC;
   do_interrupt();
} else if(dut.event.exception) {
   dut.csr.this_pc = dut.event.exceptionPC;
   do_exception();
} else {
   // 正常的处理流程
}
```

传递什么微结构状态?

模拟器**如何检查**传入的微结构状态是否合法? 如何根据传入的状态**更新**模拟器状态?

- LR/SC:
 - 将SC的结果同步到模拟器, 仅允许成功 -> 失败的单向变动

```
// sync lr/sc reg status
if (dut.commit[i].scFailed) {
   struct SyncState sync;
   sync.lrscValid = 0;
   sync.lrscAddr = 0;
   proxy->set_mastatus((uint64_t*)&sync); // sync lr/sc microarchitectural regs
}
```

传递什么微结构状态?

模拟器**如何检查**传入的微结构状态是否合法? 如何根据传入的状态**更新**模拟器状态?

⇒ 其他需要处理的杂项

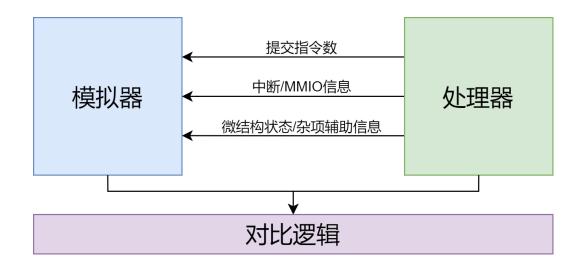
- 处理第一条指令的提交
- 判断仿真是否终止
 - 处理器卡死
 - •程序执行完成
 - 处理器运行了指定的周期数
- 记录必要的信息来辅助调试

⇔ 验证一次提交结果的整体流程

- 将上述的所有整合在一起, 我们得到了一步 difftest 的执行流程:
 - 仿真运行一个时钟周期
 - (判断第一条指令是否提交)
 - 判断是否达到仿真时间限制
 - 检查是否有中断或例外, 有的话进行处理
 - 检查正常指令的执行结果
- 对应代码中的 int Difftest::step() 函数

→ 小结: 通过微结构状态同步实现协同仿真

- 处理器向模拟器传递微结构状态
- 模拟器检查处理器传来的状态, 调整自身状态
- 将处理器与模拟器的执行结果比对



• 实现单核下处理器与模拟器的协同仿真

目录

- 差分测试 (difftest) 原理简介
 - 常规指令的比对
 - 处理执行中的特殊状况
- · 香山 difftest 框架介绍
 - 框架提供的接口
 - 将处理器接入 difftest 框架的方法
 - 香山 difftest 框架的实现

拳 香山 difftest 仿真框架

- 香山 difftest 框架包含一个写好的 verilator 仿真的顶层
- 用户只需要提供一个按要求修改好的 Verilog .v 文件
- 下面将以使用 Chisel 的设计为例,介绍如何将一个新的设计接入这个框架

```
make[4]: Leaving directory '/home52/whq/xs-env/nexus-am/am'
make[3]: Leaving directory '/home52/whq/xs-env/nexus-am'
make[3]: Entering directory '/home52/whq/xs-env/nexus-am/libs/klib'
# Building lib-klib [riscv64-nutshell]
make[3]: Leaving directory '/home52/whq/xs-env/nexus-am/libs/klib'
# Creating binary image [riscv64-nutshell]
+ LD -> build/dummy-riscv64-nutshell.elf
+ OBJCOPY -> build/dummy-riscv64-nutshell.bin
make[3]: Entering directory '/home52/whq/xs-env/NutShell'
make[4]: Entering directory '/home52/whq/xs-env/NutShell/difftest'
Emu compiled at Jul 14 2021, 14:59:53
Using seed = 3826
The image is /home52/whq/xs-env/nexus-am/tests/cputest/build/dummy-riscv64-nutshell.bin
Using simulated 8192MB RAM
Using /home52/whq/xs-env/NEMU/build/riscv64-nemu-interpreter-so for difftest
[src/device/io/mmio.c,13,add_mmio_map] Add mmio map 'clint' at [0xa2000000, 0xa200ffff]
[src/device/io/mmio.c,13,add mmio map] Add mmio map 'sdhci' at [0xa3000000, 0xa300007f]
[src/device/sdcard.c,118,init sdcard] Can not find sdcard image: /home/yzh/projectn/debian.img
The first instruction of core 0 has committed. Difftest enabled.
Core 0: HIT GOOD TRAP at pc = 0x8000002c
total guest instructions = 20
instrCnt = 20, cycleCnt = 672, IPC = 0.029762
```

使用 difftest 框架验证简单程序在 NutShell 上的运行

拳 香山 difftest 仿真框架

- 使用 Chisel 生成 Verilog, 或完成 Verilog 文件的编写后,
- 为 difftest 提供以下的目录结构:

```
.
├── build
│ └── SimTop.v // 处理器 verilog 源代码
├── difftest // difftest 仓库,可以作为 submodule 引入
└── .....
```

- 如果是使用 Chisel 的设计, 需要将 difftest import 进来
- Difftest 会使用系统环境变量中指定的 NEMU 作为用来对比的模拟器
 - 需要正确配置环境变量 NEMU_HOME

⇔ 仿真框架的顶层

• 仿真框架的顶层默认连接了一些 IO 端口, 它们的定义在 difftest/src/main/scala/Difftest.scala 中

• LogCtrlIO: 控制 debug 信息的输出

• PerfInfoIO: 控制性能计数器

• UARTIO: 用于 uart 输入输出的处理

```
import difftest._
// .....
class SimTop extends Module {
  val io = IO(new Bundle(){
    val logCtrl = new LogCtrlIO
    val perfInfo = new PerfInfoIO
    val uart = new UARTIO
    // .....
})
// .....
}
```

- 这部分的内部的逻辑需要 RTL 代码作者自行实现, 顶层只给出控制信号
- 请注意: 这些端口必须出现在仿真顶层中, 但是 RTL 代码可以选择忽略这些信号

- 这一版本的 difftest 采用 DPI-C 来将仿真中的信号传递到 difftest 框架中
- 在仿真程序执行的过程中会调用 DPI-C 函数
 - 将 difftest 感兴趣的信号写入到对应的结构体中
- 需要传递的信息的最小子集包括:
 - DifftestInstrCommit
 - DifftestArchIntRegState
 - DifftestCSRState
 - DifftestArchEvent
 - DifftestTrapEvent

```
if (!env.FPGAPlatform) {
   val difftest = Module(new DifftestArchEvent)
   difftest.io.clock := clock
   difftest.io.coreid := hardId.U
   difftest.io.intrNO := RegNext(difftestIntrNO)
   // .....
}
```

在 Chisel 源码中向 difftest 传递信息

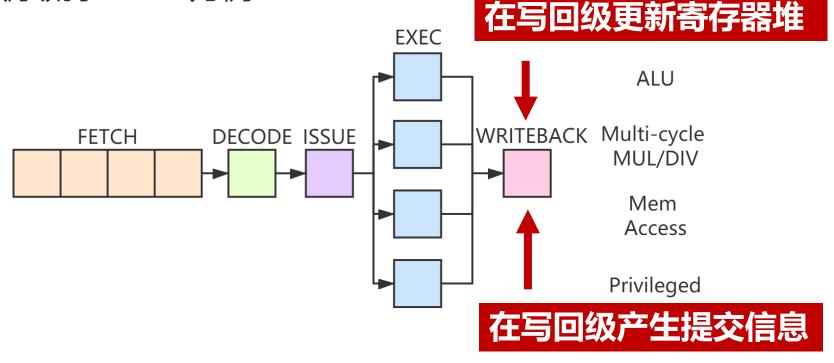
• 传递信号给 difftest 的核心原则:

在指令提交的时刻其产生的影响恰好生效

- 为了满足这一原则, 一些传递给 difftest 的信号需要被延迟一拍
- 具体如何延迟因不同设计而异

```
if (!env.FPGAPlatform) {
   val difftest = Module(new DifftestArchEvent)
   difftest.io.clock := clock
   difftest.io.coreid := hardId.U
   difftest.io.intrNO := RegNext(difftestIntrNO)
   // .....
}
```

- 为什么需要这样的延迟操作?
- · 以一个顺序流水 CPU 为例

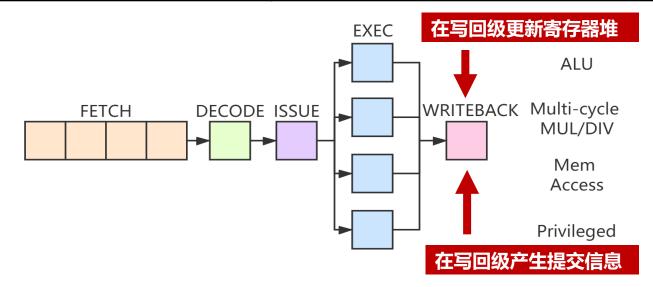


- 寄存器堆被更新后的下一个时钟周期才能从中读出新的值
- Difftest 进行比对需要知道这条指令提交产生的影响



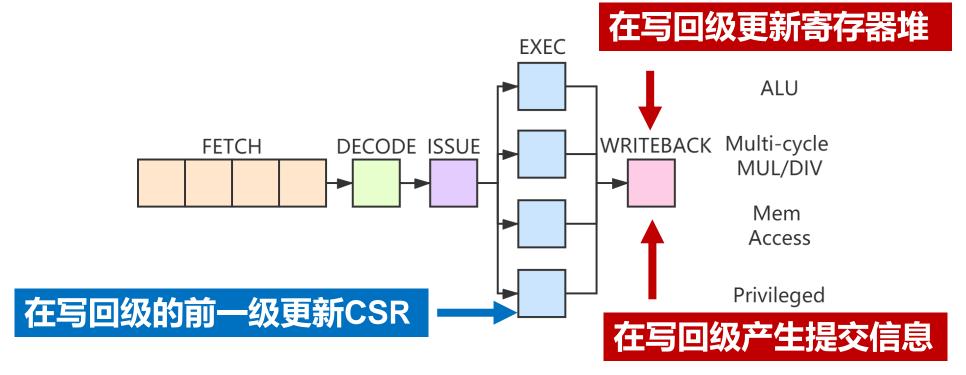
- 于是我们这样将信息传递给 difftest
 - DifftestInstrCommit <--> RegNext(指令提交)
 - DifftestArchIntRegState <--> 体系结构整数寄存器堆读结果

cycle	0	1
	顺序处理器指令写回	上一周周期写回信息传递到 difftest 框架
	寄存器堆更新	读取更新后的寄存器堆的值传递到 difftest 框架

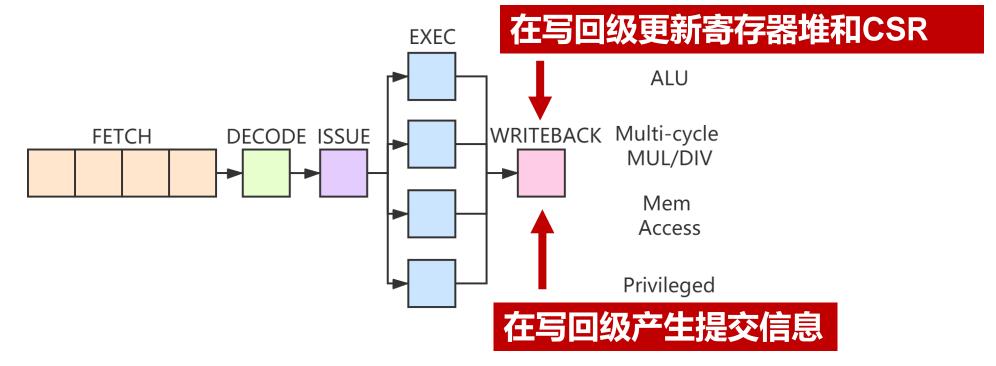




- 练习1:
 - · CSR 的更新在写回级的前一级发生
 - 现在需要将 CSR 的比对也加入 difftest 中
 - 该如何设计 difftest 的接口?



- 练习2:
 - CSR 的更新在写回级发生
 - 现在需要将 CSR 的比对也加入 difftest 中
 - 该如何设计 difftest 的接口?



⇔ 使用 difftest 框架开始 debug

- 在完成上述所有工作之后, 我们就完成了协同仿真框架的接入
- 在 difftest 目录下, 执行 make emu 来使用 verilator 生成 C++ 仿真程序
- · 仿真程序生成之后,可以执行./build/emu-help来查看仿真程序的运行参数.
- 例如:
 - ./build/emu -b 0 -e 0 -i ./ready-torun/coremark-2-iteration.bin

```
[[1;34m[src/device/sdcard.c,118,init sdcard] Can not find sdcard image: /home/yzh/projectn/debian.img^[[0m
 WARNING] difftest store queue overflow, difftest store commit disabled
                                                  sp: 0x0000000008000ff30 gp: 0x51ad80e12e2762e8
                                                                          t2: 0x51ad80e12e2762e8
 fa6: 0xffffb0f4ffffb0f4 fa7: 0xfffffb0f4ffffb0f4 fs2: 0xfffffb0f4ffffb0f4 fs3: 0xffffb0f4ffffb0f4
 fs4: 0xffffb0f4ffffb0f4 fs5: 0xffffb0f4ffffb0f4 fs6: 0xffffb0f4ffffb0f4 fs7: 0xffffb0f4ffffb0f4
 fs8: 0xffffb0f4ffffb1a4 fs9: 0xfffffb194ffffb08c fs10: 0xfffffb284ffffb2a8 fs11: 0xfffffb24cffffb268
 ft8: 0xffffb1f0ffffb228 ft9: 0xffffb164ffffb1d4 ft10: 0x3e3e3e3e2b3e3e ft11: 0x5d2c3e3e2b3e5b2c
mtval: 0x000000000000000000 stval: 0x00000000000000000mtvec: 0x0000000000000000 stvec:
     a0 different at pc = 0x008000353c, right= 0x000000000294823, wrong = 0x00000000000000000
Core 0: ^[[31mABORT at pc = 0x8000353c
 [[0m^[[35mtotal guest instructions = 2,911
       [35minstrCnt = 2,911, cycleCnt = 8,487, IPC = 0.342995
      [34mSeed=7120 Guest cycle spent: 8,488 (this will be different from cycleCnt if emu loads a snapshot
  [0m^[[34mHost time spent: 22ms
  [@mmake[3]: *** [verilator.mk:151: emu-run] Error 1
 ake[3]: Leaving directory '/home52/whg/xs-env/NutShell/difftest'
```

Difftest 报错示意

拳 香山 difftest 仿真框架: 文档导读

- Difftest 自带的文档介绍了接入的过程
 - https://github.com/OpenXiangShan/difftest/blob/master/doc/usage.md
- Step by step 参考
 - https://github.com/OSCPU/NutShell/commits/3991293b3af2026231d9d071635fb7a1b8252cd7
 - 可以从 git commit 中看到如何将 NutShell 接入这个 difftest 框架
- 香山项目, NutShell项目都有 difftest 支持, 可以作为参考
 - https://github.com/OpenXiangShan/XiangShan
 - https://github.com/OSCPU/NutShell
- RTFSC (Read The Friendly Source Code) is important

Take home message

- 了解 difftest 框架的原理, 以及如何自行实现一个 difftest 框架
- 学会如何将设计接入到现有的 difftest 框架中
- 学会使用 difftest 框架排查问题







谢谢! 请批评指正