OL3-Cesium, la 3D pour OpenLayers

Yves Bolognini FOSS4G-be, 29 octobre 2015



Agenda

- OpenLayers, Cesium et OL3-Cesium
- Architecture
- Fonctionnalités
- Deux lignes et c'est parti!
- Démonstrations
- Bâtiments
- Roadmap et idées



OpenLayers, Cesium et OL3-Cesium

Objectif

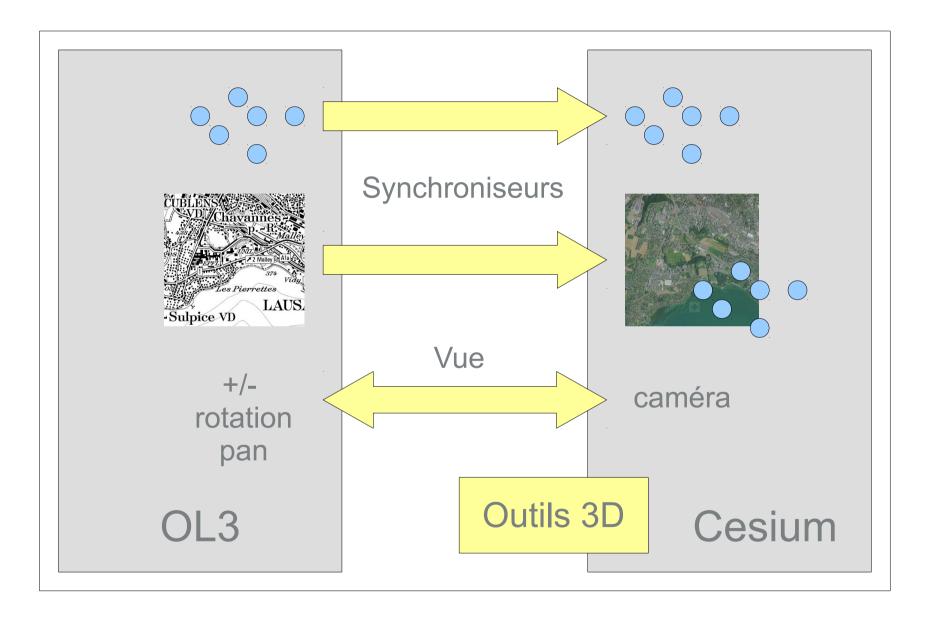
- Ajouter la 3D à OpenLayers
- Fédérer, concentrer les efforts

Projet

- Projet communautaire leadé par Camptocamp
- Début il y a un an, Camptocamp très actif
- Release 1x/mois comme OL3 et Cesium



Architecture







Fonctionnalités

- Synchronisation
 - Synchroniseurs
 - Standards: utilisation des mêmes données en 2D et 3D
 - Etendus: 1-n couches 3D lors de l'activation d'une couche 2D
 - Gestion des projections (Cesium = Mercator/Lat-long)
 - Vue (navigation)
- Outils
 - Transitions 2D-3D
 - Optimisation des ressources



Deux lignes et c'est parti!

Ajouter la 3D à votre carte

```
var ol3d = new olcs.OLCesium({map: map, target: id});
ol3d.setEnabled(true);
```

- → Un globe Cesium est créé
- → Les couches et la vue sont synchronisés





Démonstrations

- Démo de base
 - http://openlayers.org/ol3-cesium/examples/sidebyside.html
- Schweizmobil
 - Application de visualisation et d'édition de chemins pour la mobilité douce (randonnée pédestre, vélo, etc.)
 - Cluster de points, interrogations, highlight
 - Version bêta
 - https://map.schweizmobil.ch/?cesium



Bâtiments 2.5D

POC extrusion de polygones







Bâtiments 3D

- POC CityGML (converti en GLTF pour Cesium)
- Génération de tuiles 3D







Roadmap et idées

- Synchroniseur Bâtiments
- Tuiles vecteur, stratégies de (dé)chargement
- En attente des lignes sur terrain (Cesium)
- Amélioration des outils de communication (site Web)
- Idées pour le futur
 - Reprojection raster dans OL3-Cesium (existe dans OL3)
 - Optimisation



Contacts

- Camptocamp SA, Lausanne, Suisse www.camptocamp.com
- Camptocamp France SAS, Chambéry
- Yves Bolognini yves.bolognini@camptocamp.com
- Guillaume Beraudo
 OL3-Cesium main contributor
 guillaume.beraudo@camptocamp.com
 - → Merci pour votre attention



