



# Qt, Python, Postgis, XML, des outils au service de l'exploration de données métier dans QGIS

Sylvain PIERRE Conseil Départemental du Bas-Rhin





## **Problématique**

Comment introduire des univers de données métier dans QGIS:

- sélectionner, traiter et cartographier des données métier de manière itérative
- interface conviviale

Sur la base d'un plugin dédié à une thématique spécifique, dégager des méthodes et des outils pouvant être généralisés

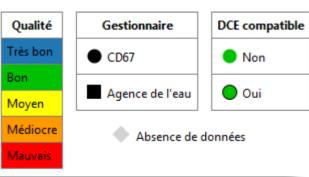




## Cahier des charges : exploiter les données qualité des cours d'eau

es_nat_bas	lib_methode	indice_qual	lib_periode	lib_gestionnaire	lib_reseau	lib_confiance
2001050	SEQ-Eau Indice macro	65	2001	Agence de l'Eau Rhin-Meuse	Réseau National de Bassin	DCE non compatible
2001500	SEQ-Eau Indice macro	62	2001	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau d'Intérêt Départemental	DCE non compatible
2098800	SEQ-Eau Indice macro	62	2007-2011	Agence de l'Eau Rhin-Meuse	Réseau de contrôle et de surveillance	DCE non compatible
2001046	SEQ-Eau Indice macro	65	2013	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau de connaissance départemental	DCE non compatible
2001050	SEQ-Eau Indice macro	66	2013	Agence de l'Eau Rhin-Meuse	Réseau de contrôle et de surveillance	DCE non compatible
2098300	IBGN	15	2014	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau d'Intérêt Départemental	DCE non compatible
2098450	IBGN	10	2014	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau d'Intérêt Départemental	DCE non compatible
2001050	Physico-chimie	2	2007	Agence de l'Eau Rhin-Meuse	Réseau de contrôle et de surveillance	DCE compatible
2001500	Physico-chimie	2	2007	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau de connaissance départemental	DCE compatible
2001600	Physico-chimie	2	2007	Agence de l'Eau Rhin-Meuse	Réseau de contrôle opérationnel	DCE compatible
2098450	SEQ-Eau MOOX	56	2012	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau de connaissance départemental	DCE non compatible
2098800	SEQ-Eau MOOX	59	2012	Agence de l'Eau Rhin-Meuse	Réseau de contrôle et de surveillance	DCE non compatible
2043000	SEQ-Eau MOOX	69	2012	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau de connaissance départemental	DCE non compatible
2001046	SEQ-Eau NITR	65	2012	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau de connaissance départemental	DCE non compatible
2001050	SEQ-Eau NITR	66	2012	Agence de l'Eau Rhin-Meuse	Réseau de contrôle et de surveillance	DCE non compatible
2001500	SEQ-Eau NITR	49	2012	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau de connaissance départemental	DCE non compatible
2098450	SEQ-Eau AZOT	68	2007-2011	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau de connaissance départemental	DCE non compatible
2098600	SEQ-Eau AZOT	73	2007-2011	Agence de l'Eau Rhin-Meuse	Réseau de contrôle et de surveillance	DCE non compatible
2098800	SEQ-Eau AZOT	70	2007-2011	Agence de l'Eau Rhin-Meuse	Réseau de contrôle et de surveillance	DCE non compatible
2001046	SEQ-Eau MOOX	76	2013	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau de connaissance départemental	DCE non compatible
2001050	SEQ-Eau MOOX	66	2013	Agence de l'Eau Rhin-Meuse	Réseau de contrôle et de surveillance	DCE non compatible
2001500	SEQ-Eau MOOX	34	2013	Conseil Général du Bas-Rhin	Réseau de conna	

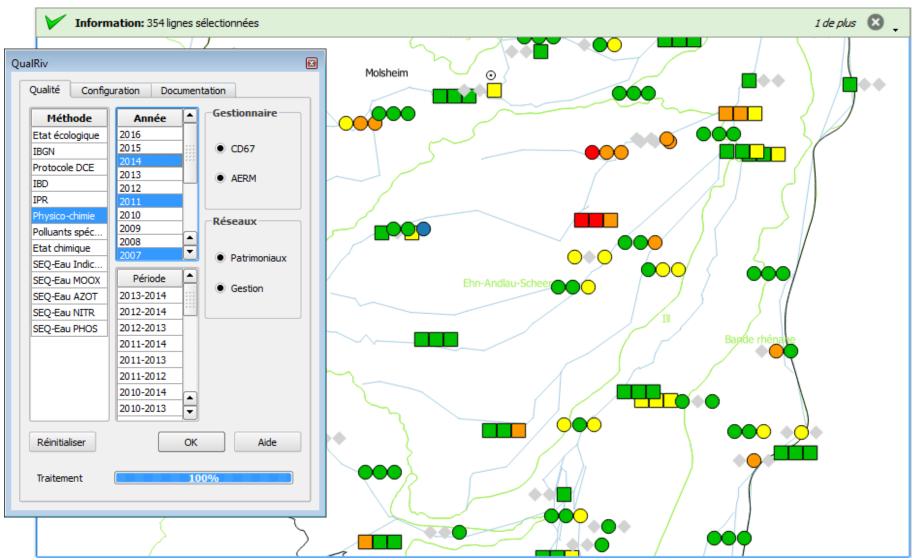
Structuration « lignes » optimisé pour le stockage Nombre de combinaison élevé != pas de réponse prédéfinie







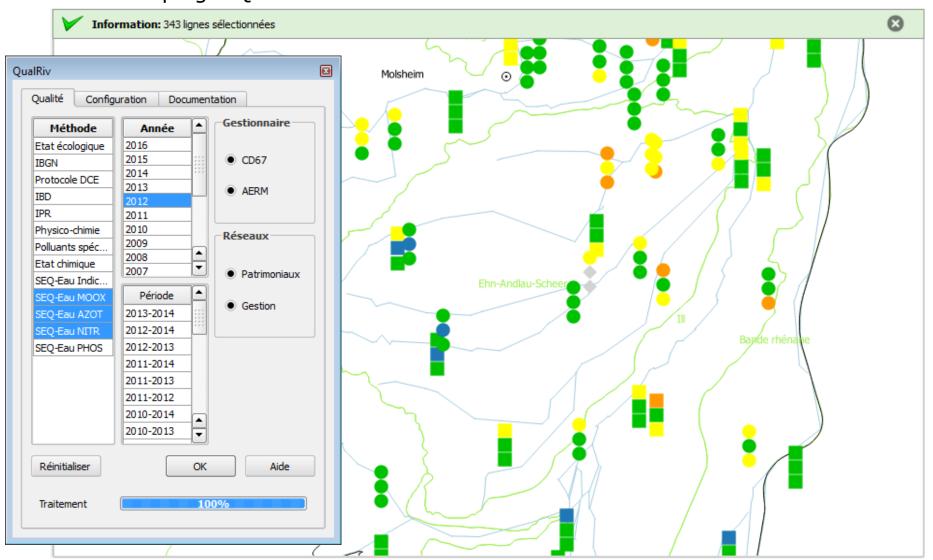
## Résultat: plugin QualRiv







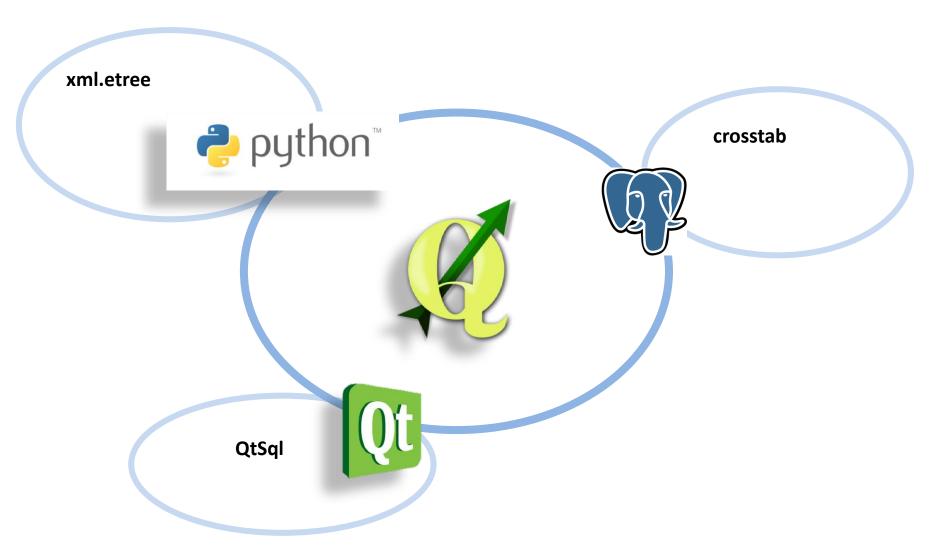
## Résultat: plugin QualRiv







Architecture générale d'un plugin « métier »

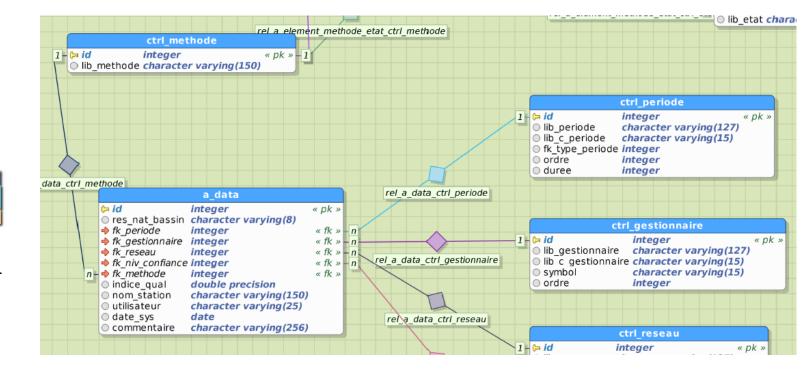






## Prérequis: une base de données clairement structurée

- schéma dédié
- rôle de connexion
- modèle optimisé: tables de contrôle, contraintes d'intégrité





pgModeler





## QtSql: accès aux données et pilotage des actions sur la base

from PyQt4.QtSql import QSqlRelationalTableModel, QSqlQuery, QSqlDatabase

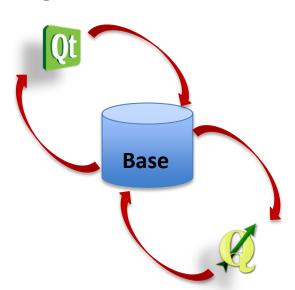


#### QSqlDatabase : une classe spécifique pour la base de donnée alpha

self.db = QualRivDB(iface=self.iface, \*\*conDB)

```
class QualRivDB(QSqlDatabase):

def __init__(self, **kwargs):
    super(QualRivDB, self).__init__()
    self.iface = kwargs.get('iface')
    self.db = QSqlDatabase.addDatabase("QPSQL")
    self.db.setHostName(kwargs.get('host'))
    self.db.setPort(kwargs.get('port'))
    self.db.setDatabaseName(kwargs.get('dbname'))
    self.db.setUserName(kwargs.get('user'))
    self.db.setPassword(kwargs.get('password'))
```



Pour mémoire, nécessité d'une connexion QGIS QgsDataSourceURI

```
self.uri = QgsDataSourceURI()
self.uri.setConnection(conDB['host'], str(conDB['port']), conDB['dbname'], conDB['user'], conDB['password'])
```

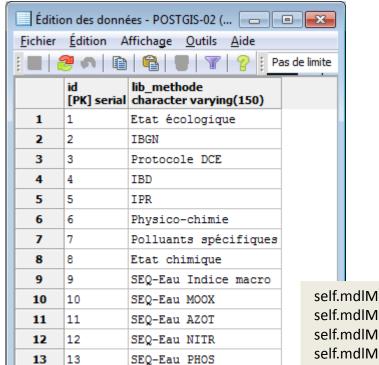


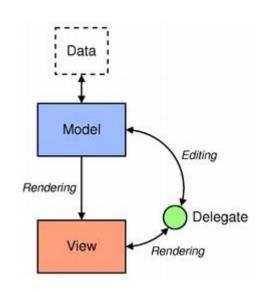
13 lignes.



## QSqlRelationalTableModel, Qt modèle/vue: alimenter les widget de l'interface







self.mdlMethod = QSqlRelationalTableModel(self.tabWidget, self.db) self.mdlMethod.setTable(self.schemaName+'.ctrl\_methode') self.mdlMethod.sort(0, Qt.AscendingOrder) self.mdlMethod.setHeaderData(1, Qt.Horizontal, u'Méthode') self.tblViewMethod.setModel(self.mdlMethod)

thod.setHeaderData(1, Qt.Horizontal, u'Méthode')	Polluants specifiques
/Method.setModel(self.mdlMethod)	Etat chimique
wirethou.setwodensen.manwethou)	SEQ-Eau Indice macr
	SEQ-Eau MOOX
	CEO Est. AZOT

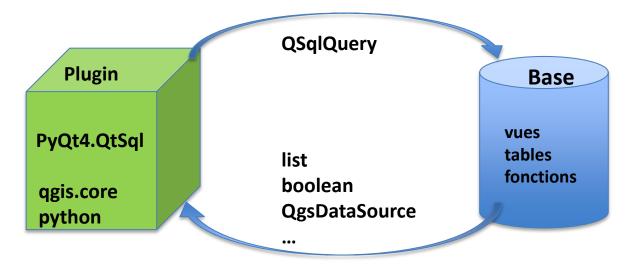
Méthode
Etat écologique
IBGN
Protocole DCE
IBD
IPR .
Physico-chimie
Polluants spécifiques
Etat chimique
SEQ-Eau Indice macro
SEQ-Eau MOOX
SEQ-Eau AZOT
SEQ-Eau NITR
SEQ-Eau PHOS





## QSqlQuery: actions sur la base





lstMethLib = self.db.list table values('ctrl methode',lstMeth)

```
def list_table_values(self, table, lstvalues):
    query = QSqlQuery(self.db)
    values = str(lstvalues)[1:-1]
    sql = "SELECT * FROM %s WHERE id IN (%s);" % (table, values)
    lstr = []
    query.exec_(sql)
    while query.next():
        lstr.append(query.value(1))
```

if not self.db.has\_privilege\_create(conDB['user'], self.schemaName):

```
def has_privilege_create(self, user, schema):
    query = QSqlQuery(self.db)
    sql = "SELECT has_schema_privilege('%s', '%s', 'CREATE');" % (user, schema)
    query.exec_(sql)

    query.next()
    return query.value(0)
```





### QSqlQuery: requêtes et création de vue sur la base



Nécessité que le rôle de connexion dispose des privilèges nécessaires





## Exploitation des données dans Postgres: fonction crosstab



(Oracle , MS-Sql Server = PIVOT)

Exemple trivial

id   rowid   key   valu	val1   val2
4   test1   key4 5   test2   key1 6   test2   key2	val3   val4   val5   val6   val7
rowid   key1   key2   ke +	+   val3   val4

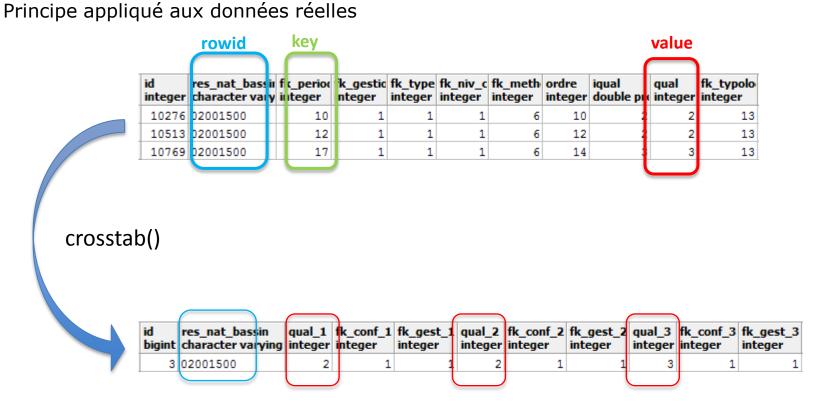
Une caractéristique intéressante des bases de données relationnelles (Postgres dans ce cas) est la possibilité de faire tourner une table autour d'un pivot





## Postgres: fonction crosstab, clé de la manipulation de données









## Fonction crosstab: en pratique



Activer la fonction crosstab, composante du module tablefunc sous postgres

CREATE EXTENSION tablefunc;

#### Une syntaxe à maitriser;-)

crosstab(text sql)	Renvoie une « table pivot » contenant les noms des lignes ainsi que $N$ colonnes de valeur, où $N$ est déterminé par le type de ligne spécifié par la requête appelant
crosstab(text source_sql, text category_sql)	Produit une « table pivot » avec les colonnes des valeurs spécifiées par une autre requête





## Fonction crosstab: points clés



Table pivote sur 1 colonne : utiliser des types ARRAY pour regrouper les données ARRAY monotype (int, char,...)=> une base bien structurée : fk, tables de contrôle,...

SELECT res\_nat\_bassin, fk\_periode, array [qual, fk\_niv\_confiance, fk\_gestionnaire]

res_nat_bassin character varying				
02001500	{2,1,1}	{2,1,1}	{3,1,1}	

#### Forcer les valeurs pivot

SELECT fk periode from v data sel ORDER by 1



**NoOK** 

SELECT fk\_periode from (VALUES (18), (12), (10)) int(fk\_periode) ORDER by 1

Permet de remonter une colonne là ou absence totale de données

Année	
2016	
2015	
2014	111
2013	111
2012	
2011	
2010	
2009	

	res_nat_bassin character varying			fk_gest_1 integer				qual_3 integer	fk_gest_3 integer	geom geometry(Point,3948)
1	02001046	2	1	1	2	1	1			01010000206C0F00003
2	02001050	2	1	2	2	1	2			01010000206C0F0000E
3	02001500	2	1	1	2	1	1			01010000206C0F00000
4	02001700	2	1	2	2	1	2			01010000206C0F00005







## Fonction crosstab: points clés

Clés primaires tables de contrôle, ordre chronologique et affichage

id integer	lib_periode character var	fk_type_ integer	
1	2001	1	1
2	2002	1	2
3	2003	1	3
4	2004	1	4
5	2005	1	5
6	2006	1	6
7	2007	1	7
8	2008	1	8
9	2009	1	9
10	2010	1	10
11	2011	1	11
12	2012	1	12
13	2013	1	13
14	2004-2006	2	1
15	2007-2011	2	5
16	2012-2014	2	25
17	2014	1	14
18	2015	1	15

SELECT fk\_periode from (VALUES (19), (12), (10)) int(fk\_periode) ORDER by 1



Travail conséquent sur la base:

DROP contraintes d'intégrité

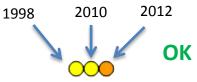
DELETE + INSERT des nouvelles valeurs de la table de contrôle

INSERT nouvelles valeurs table principale

UPDATE fk dans la table principale

Remise en place des contraintes d'intégrité

SELECT fk\_periode from (VALUES (13), (11), (1)) int(fk\_periode) ORDER by 1



#### Préconisation

Anticiper et prévoir d'emblée toutes les occurrences temporelles





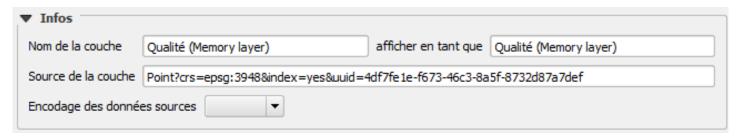
## Exploiter la table pivot



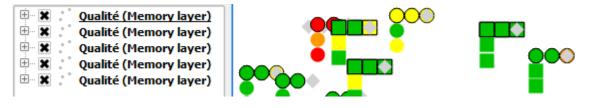
Dé-groupement des données et jointure avec le référentiel géographique

```
SELECT row_number() OVER () AS id, data.res_nat_bassin, data.qual1[1] AS qual_1, data.qual1[2] AS fk_conf_1, data.qual1[3] AS fk_gest_1, data.qual2[1] AS qual_2, data.qual2[2] AS fk_conf_2, data.qual2[3] AS fk_gest_2, data.qual3[1] AS qual_3, data.qual3[2] AS fk_conf_3, data.qual3[3] AS fk_gest_3, ref.geom::geometry(Point,3948) AS geom FROM v_data_sel_cross data, ref_station ref WHERE data.res_nat_bassin = ref.res_nat_bassin;
```

#### Chargement en format memory layer



#### Permet à l'utilisateur de multiplier les représentations













```
QML = XML
```

ElementTree XML API: parser XML python simple

from xml.etree import cElementTree as etree







Identifier la structure XML cible (balises et attributs)

```
<?xml version="1.0" ?:</pre>
                                                                                       Catégorisé
<qgis>
    <renderer-v2 attr="res_nat_bassin" symbollevels="0" type="categorizedSymbol">Colonne res_nat_bassin
       <categories>
          <category label="02001046" render="true" symbol="0" value="02001046"/>
                                                                                                Valeur
                                                                                                          Légende
                                                                                                02001046
                                                                                                          02001046
          <category label="02001500" render="true" symbol="1" value="02001500"/>
                                                                                                02001500
                                                                                                          02001500
         </categories>
       <symbols>
          <symbol alpha="1" name="0" type="marker">
             <layer class="SimpleMarker" locked="0" pass="0">
             </laver>
             <layer class="SimpleMarker" locked="0" pass="0">
                                                                                 Marker
             </laver>
                                                                                      Symbole simple
             <layer class="SimpleMarker" locked="0" pass="0">
                                                                                      Symbole simple
             </laver>
          </symbol>
                                                                                    Symbole simple
          <symbol alpha="1" name="1" type="marker">
          </symbol>
       </symbols>
    </renderer-v2>
 </ggis>
```





Identifier la structure XML cible – symbole, élément de base



```
<layer class="SimpleMarker" locked="0" pass="0">
  prop k="angle" v="0"/>
  prop k="horizontal_anchor_point" v="0"/>
  cprop k="name" v="circle"/>
  prop k="offset" v="0,0"/>
   k="offset map unit scale" v="0,0"/>
    k="offset unit" v="MM"/>
    k="outline color" v="0,0,0,255"/>
  prop k="outline style" v="solid"/>
  prop k="outline width" v="0"/>
   k="outline width map unit scale" v="0,0"/>
    k="outline width unit" v="MM"/>
  prop k="scale method" v="area"/>
  prop k="size map unit scale" v="0,0"/>
   k="size unit" v="MM"/>
    k="vertical anchor point" v="1"/>
</layer>
```

ype de symbole		Symbole simple	2		-
Couleurs	Remplissage		Bordure	•	€
Taille	3.800000			Millimètre	_
Style de bordure externe	Ligne continue			-	
Largeur de bordure externe	0.000000		\$ €	Millimètre	•
Angle	0.00°			<b>A</b>	
Décalage X,Y	0.000000	0.000000	\$ €	Millimètre	•
Point d'ancrage	Gauche		Centre vertical	•	
	- X A A A 7	<b>☆ û  </b>	> >		







Une classe python pour chaque nœud de la hiérarchie XML

#### Principe de construction Racine de la hiérarchie

```
etreeElt = etree.Element("qgis")
subElt = etree.SubElement(etreeElt ,"balise")
```

#### Niveaux hiérarchiques gérés par la relation "parent/enfant" entre classe

```
self.renderer = RendererCat(etreeElt) #n+1
self.cat = Category(self.renderer.categories) #n+2
self.symbs = Symbol(self.renderer.symbols) #n+2
layerSymb = LayerSymbol(self.symbs.symbol) #n+3
```

```
class RendererCat():
    def init (self,root):
        self.renderer = etree.SubElement(root, "renderer-v2")
        self.categories = etree.SubElement(self.renderer, "categories")
        self.symbols = etree.SubElement(self.renderer, "symbols")
    def create(self):
        self.renderer.set("attr","res_nat_bassin")
        self.renderer.set("symbollevels","0")
        self.renderer.set("type", "categorizedSymbol")
class Category():
    def init (self, parent):
        self.category = etree.SubElement(parent, "category")
    def create(self, index, value):
        self.category.set("render","true")
        self.category.set("symbol",index)
        self.category.set("value", value)
        self.category.set("label", value)
class Symbol():
    def __init__(self, parent):
        self.symbol = etree.SubElement(parent,'symbol')
    def create(self, value):
        self.symbol.set("alpha","1")
        self.symbol.set("type","marker")
        self.symbol.set("name",value)
```





#### **QgsFeatureIterator Itération**



```
def init render(self):
    etreeElt = etree.Element("agis")
    self.renderer = RendererCat(etreeElt)
   self.renderer.create()
   field_names = [field.name() for field in self.layer.pendingFields()]
    idx = 0
    iterL = self.layer.getFeatures()
    self.nbfeatures = self.layer.featureCount()
    for f in iterL:
       data = dict(zip(field_names, f.attributes()))
        self.cat = Category(self.renderer.categories)
       self.cat.create(str(idx), data["res nat bassin"])
        self.symbs = Symbol(self.renderer.symbols)
       self.symbs.create(str(idx))
       data1 = {k: v for k, v in data.items() if k.endswith(' 1')}
       data2 = {k: v for k, v in data.items() if k.endswith(' 2')}
       data3 = {k: v for k, v in data.items() if k.endswith('3')}
        if data1:
           layerSymb = LayerSymbol(self.symbs.symbol)
           layerSymb.create(data1["fk gest 1"], data1["qual 1"], data1["fk conf 1"], 1, self.sens)
        if data2:
           layerSymb = LayerSymbol(self.symbs.symbol)
           layerSymb.create(data2["fk gest 2"], data2["qual 2"], data2["fk conf 2"], 2, self.sens)
        if data3:
           layerSymb = LayerSymbol(self.symbs.symbol)
           layerSymb.create(data3["fk gest 3"], data3["qual 3"], data3["fk conf 3"], 3, self.sens)
        idx += 1
```





Eléments complémentaires Renseignement de métadonnées Généré le : 20/04/2016 à : 14:32:16 Gestionnaire: Conseil Général du Bas-Rhin Méthodes: Physico-chimie Réseaux: Patrimonial Périodes: 2008, 2010, 2012 Des possibilités illimitées...





## Architecture détaillée d'un plugin « métier »

Répartition des « tâches » entre SGBD et QGIS

#### Un véritable écosystème

En maitriser les différentes briques

#### SGBD

Modèles simples et robustes

#### Modularité

Utilisation totale ou partielle

