

OpenLayers



Eine hochperformante Bibliothek voller Features,
die allen Mapping Ansprüchen gerecht wird

Überblick

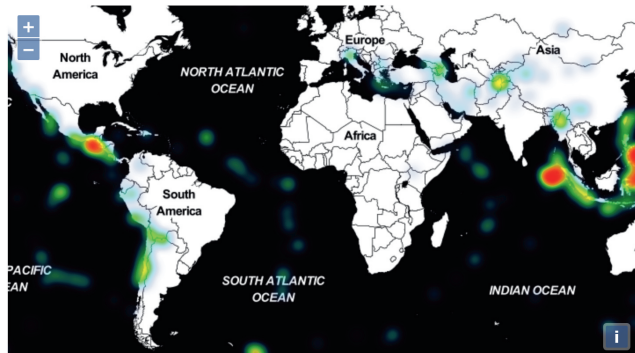
Mit OpenLayers ist es einfach, eine dynamische Karte in
jedwede Webseite zu integrieren.

OpenLayers kann Kartenkacheln, Vektordaten und Marker
von vielen Datenquellen darstellen. Die JavaScript-
Bibliothek wurde explizit entwickelt, um geografische
Informationen verschiedenster Natur verwenden und in
Wert setzen zu können. OpenLayers ist eine freie und
OpenSource Software, und wird unter der 2-Klausel BSD
Lizenz (auch als FreeBSD-Lizenz bekannt) vertrieben.

Innovativ & performant auf jedem Gerät

OpenLayers verwendet modernste Webtechnologien wie
Canvas 2D, WebGL und zahlreiche HTML5-Features und ist
von Haus aus lauffähig auf mobilen wie klassischen
Endgeräten. Die Bibliothek kann zusammen mit aktuellen
build-tools eingesetzt werden, so dass man nur die
tatsächlich benötigte Funktionalität an den Benutzer
ausliefert. Eine ausgezeichnete Performance ist ein
weiteres Feature von OpenLayers.

Earthquakes Heatmap



Einfach erweiter- und anpassbar

Alle visuellen Bestandteile, wie etwa Steuerelemente, sind
via CSS gestaltbar. An verschiedensten Stellen können
Nutzer in das Verhalten von OpenLayers eingreifen und
darauf reagieren. Zusätzlich gibt es eine breite Palette an
Drittsoftware, die auf OpenLayers aufsetzt.

Rasterlayer

Die vorberechneten Bildkacheln von OpenStreetMap, Bing,
MapBox, Stamen sowie jedweder anderen XYZ Quelle können
direkt verwendet werden. Daneben werden natürlich auch
standardisierte und OGC-konforme (wie etwa WMS, WMTS),
proprietäre aber auch ungekachelte Dienste unterstützt.

Tiled ArcGIS MapServer



Vektorlayer

Vektordaten können auf ansprechende Art auch direkt im
Browser dargestellt werden. OpenLayers bietet Unterstützung
für Daten in zahlreichen Formaten wie GeoJSON, TopoJSON,
KML, GML, Vektorkacheln im MVT-Format (Mapbox vector tile)
und weiteren.

Earthquake Clusters

