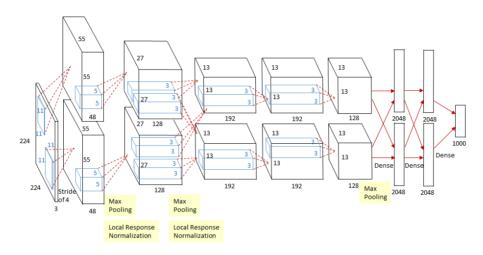
AlexNet 调研报告

1. 原理

AlexNet属于深层卷积神经网络(CNN), 2015年在ImageNet图像识别挑战赛中大放异彩,具有里程碑意义。其结构如下:



由于参数太多训练非常耗时,使用两个GPU分两路进行训练。

结构:

输入 \to 卷积层1 \to ^{ReLU} 池化层1 \to 卷积层2 池化 \to ^{ReLU} 层2 \to 卷积层3,4,5 \to 池化层3 \to ^{ReLU} 全连接层1,2 \to ^{SoftMax} 输出

数据:

输入图像 $224 \times 224 \times 3$ (RGB) \rightarrow 卷积核大小 11×11 , 步长是 $4 \rightarrow$ 得到 55×55 大小的特征矩阵, 经ReLU激活 \rightarrow 最大池化, 得 27×27 大小矩阵 \rightarrow 卷积...

数学原理

1. 卷积:

a. Kernels Inputs olog.csdn.net/dQ**Qutputs**

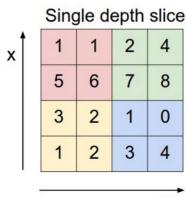
1 _{×1}	1,0	1,	0	0
0,0	1,	1,0	1	0
0 _{×1}	0,×0	1,	1	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	0

4	

Image

Convolved http://blog.csdn.net/Huyuemaicha

2.池化:



max pool with 2x2 filters and stride 2

6	8	
3	4	

3.误差反向传播算法(BP算法):

$$W^{'} = W - \eta * rac{\partial Loss_{total}}{\partial W}$$

大白话讲解BP算法https://blog.csdn.net/zhaomengszu/article/details/7783484

4.Softmax函数: 归一化指数函数

$$Softmax(x_i) = rac{e^{x_i}}{\sum_{j=0}^n e^{x_j}} \in [0,1]$$

5.ReLU: 激活函数

$$ReLU(x) = max(x, 0)$$

6.全连接层

什么是全连接层https://zhuanlan.zhihu.com/p/33841176

2. AlexNet不可行点

- 真正的AlexNet有7层,650K个神经元,60M个参数,630M次连接, 复现极为复杂,更何况我们基本上要从头造轮子,时间绝对不允许
- AlexNet训练过程中为了防止过拟合使用了诸如Dropout这样的trick, 这个实现起来比较麻烦
- 涉及大量矩阵运算,不知道网卡对这个支持怎么样,栈很可能爆炸
- 输出时使用非线性函数如Softmax,对于不支持浮点数的ebpf来说实 现起来比较麻烦
- 最大的问题可能还是参数的训练,一般的训练方法是使用基于梯度下降误差反向传播算法(BP算法),涉及到求偏导,这个除非我们提前求好式子,把其写在程序里面,否则难以实现。

总之,真正的AlexNet肯定是做不了的,能做出一个简单的卷积神经网络就不错了。

3. 可行性

要复现真正的AlexNet难度太大了,但是也许可以做个简单的卷积神经网络跑跑 MNIST手写数字识别。

从最简单的一个开始:

```
//输入: 8x8(每个像素点0-255,__u8)(只有一层的灰度图)
// __u8 image[8][8];
//卷积核,大小暂定5*5
// __u8 filter[5][5]= random_initial(); //随机初始化
//卷积:
__u8 ** Convolution(__u8 *image[],__u8 *filter[]){
   //卷积核 大小5x5, 步长1, 这样卷积出来的结果是一个4x4的矩阵
    //卷积核中25个参数是要训练得到的
       __u8 conv_result[4][4]
    for(int i=0;i<16){ //卷积核移动
       //矩阵乘法
       for(int j=0;j<5;j++){
           for(int k=0; k<5; k++){
               result[i/4][i%4]+=filter[j]
[k]*image[i/4+k][i%4+j];
           }
       }
   }
   return conv_result;
}
//ReLU 激活函数
__u8** ReLU(__u8 *x[],int n){
    __u8 result[n][n];
   for(int i=0;i<n;i++){</pre>
       for(int j=0;j<n;j++){
           result[i][j]=(x[i][j]>0)? x[i][j]:0;
       }
   return result;
}
//池化: AlexNet中采用最大值池化
//卷积的结果是一个4x4的矩阵, 池化后变成2x2的
__u8 ** Pooling(__u8 *conv_result[]){
    __u8 pool_result[2][2];
   for(int i=0;i<2;i++){
       for(int j=0; j<2; j++){
           pool_result[i][j]=max(
           conv_result[2*i][2*j],
           conv_result[2*i+1][2*j],
           conv_result[2*i][2*j+1],
           conv_result[2*i+1][2*j+1]);
       }
   }
    return pool_result;
```

```
}
//全连接层,返回值是一维数组
__u8 *FullConnectLayer(__u8 *pool_result[],__u8
FCL_filter0* [], __u8 FCL_filter2* [], ..., __u8
FCL_filter9* [], ){
   //全连接层应该有10个神经元:对应数字识别
    __u8 neuron[10];
   for(i=0;i<10;i++){
Neuron[i]=**Convolution(pool_result,FCL_filter{i});
   }
   return neuron;
}
//Softmax层,输出0-9的识别概率
int *Softmax(__u8 neuron[]){
   int probability[10];
   int sum=0;
   for(int i=0;i<10;i++){
       sum+=exp(neuron[i]);
   for(int i=0;i<10;i++){
       probability[i]=exp(neuron[i])/sum;
   return probability;
}
//选出概率最大的作为预测结果
int Argmax(int x[],int n){
   int max=0,arg;
   for(int i=0;i<n;i++){</pre>
       if(x[i]>max){max=x[i];arg=i;}
   }
   return arg;
}
int main(){
   //一张图片
   __u8 image[8][8];
   /* input image */
   //偏置,是需要的参数
    __u8 Bias[4][4];
   //学习率, 超参数, 人为设定, 比如说0.4
   const __u8 eta=0.4;
   //卷积核初始化,可以全赋值为1
   __u8 filter[5][5]= random_initial();
    __u8 FCL_filter1,...9[2][2]= random_initial();
```

```
//若对数字识别: result=0,1,2,...,9
   //搭建神经网络:
   int result=Argmax(
      Softmax(
       FullConnectLayer(
       Pooling(ReLU(Convolution(image,filter)+Bias,4))
       FCL_filter1,FCL_filter2,FCL_filter3,FCL_filter4))
       );
   /*训练:进行验证,误差反向传播,使用BP算法训练参数
      (这里可能很难实现,看需求,需要进一步调研)*/
   //误差可以采用均方误差 (交叉熵要用1og, 算了)
   //每训练一组 (batch) ,一组n张图,计算一次loss,然后用BP算法调
   double loss=(求和(result-true_value)*(result-
true_value))/n
   //BP 算法, 我们得事先把偏导式子都算好
   //这里要调的参有: 卷积核5x5=25 + Bias4x4=16 + FCL卷积核
10x2x2=40 =81个参数
   wi-=eta*(A*wi+B*wj+C*wk+...);
   printf("Pridiction is %d", result);
}
```

3. 参考文献

- 1. 什么是全连接层https://zhuanlan.zhihu.com/p/33841176
- 2. 维基百科