## NGEO – OpenLayers meets Angular

Roman Zoller



# **OpenLayers – Übersicht**

- Open Source JavaScript-Bibliothek für die Anzeige von Karten (Rasterdaten in Kacheln)
- Features
  - Vektorlayer in diversen Formaten
  - Mobile Browser
  - Rendering: Canvas und WebGL
  - Plugins



#### OpenLayers – Beispiel

```
<div id="map"></div>
<script>
  new ol.Map({
    layers: [
      new ol.layer.Tile({source: new ol.source.OSM()})
    view: new ol. View ({
      center: [0, 0],
      zoom: 2
    } ) "
    target: 'map'
  });
</script>
```

Quelle: http://openlayers.org/en/latest/doc/tutorials/concepts.html



# **OpenLayers – Beispiel**





# **AngularJS – Übersicht**

- Beliebtes Framework für Single-Page-Webanwendungen
- Model-View-ViewModel (MVVM, Variante von MVC)
- Version 1: https://angularjs.org/
- Aktuelle Version: https://angular.io/

# **AngularJS – Beispiel**

Zwei-Wege-Datenbindung

```
<html ng-app>
<input type="text" ng-model="search">
Du suchst gerade nach: {{ search }}
```

Quelle: https://angularjs.de/artikel/angularjs-tutorial-deutsch

Siehe auch: https://stackoverflow.com/questions/14994391/thinking-in-angularjs-if-i-have-a-jquery-background



# **AngularJS – Beispiel**

AngularJS Demo

Du suchst gerade nach: AngularJS Demo



# Ngeo

- AngularJS-Integration der wichtigsten OpenLayers-Features
- Zusatzfunktionen
  - Layer tree
  - Messen, Zeichnen, Höhenprofil
  - Suche mit Autovervollständigung
- Keine eigenständige Anwendung, sondern eine Bibliothek mit wiederverwendbaren Bausteinen
- Kein vorgegebenes Layout (CSS)



## Ngeo – Beispiel

```
// HTML
<div ngeo-map="$ctrl.map"></div>
// Controller
this.map = new ol.Map({
  layers: [
    new ol.layer.Tile({
      source: new ol.source.OSM()
 view: new ol.View({
    center: [0, 0],
    zoom: 2
});
```

Quelle: http://camptocamp.github.io/ngeo/master/examples/simple.html

# Ngeo – Beispiel



This example shows how to use the ngeo-map directive to insert an OpenLayers map in a page.

#### Ngeo – Layer tree

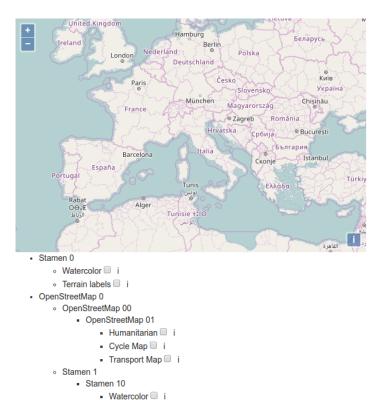
```
<div ngeo-layertree="$ctrl.tree"
    ngeo-layertree-map="$ctrl.map"
    ngeo-layertree-nodelayer="$ctrl.getLayer(node)"></div>
```

- ngeo-layertree: Der Layer tree, jeder Knoten hat ein Attribut "name" (String), optional ein Attribut "children" (Array von Knoten).
- ngeo-layertree-map: Referenz auf das OpenLayers map Objekt.
- ngeo-layertree-nodelayer: Funktion, welche das Layer für einen bestimmten Knoten zurückgibt.

Dokumentation: https://camptocamp.github.io/ngeo/master/apidoc/ngeo.layertreeDirective.html

Demo: http://camptocamp.github.io/ngeo/master/examples/layertree.html

## Ngeo – Layer tree



This example shows how to use ngeo's layer tree directive (ngeo-layertree). It also shows how to define an application-specific HTML partial for the tree nodes.



## Ngeo – Layer tree



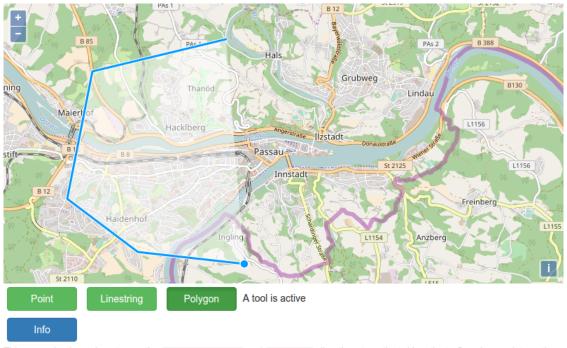
- Stamen 0

  - Terrain labels = i
- OpenStreetMap 0
  - OpenStreetMap 00
    - OpenStreetMap 01
      - Humanitarian
      - Cycle Map □ i
      - Cycle Map
      - Transport Map = i
  - Stamen 1
    - Stamen 10
      - Watercolor i

This example shows how to use ngeo's layer tree directive (ngeo-layertree). It also shows how to define an application-specific HTML partial for the tree nodes.



### **Ngeo – Interaction**



This example shows how to use the ngeo-btn-group and ngeo-btn directives to activate/deactivate OpenLayers interactions in a toggle group.

Quelle: https://camptocamp.github.io/ngeo/master/examples/interactionbtngroup.html



## Ngeo – Search



Quelle: https://camptocamp.github.io/ngeo/master/examples/search.html



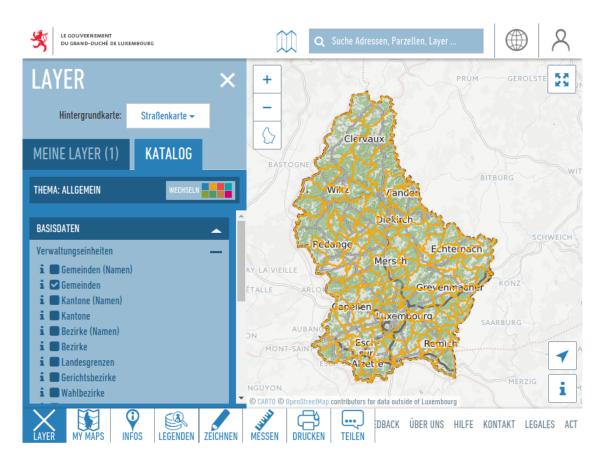
# **Ngeo – Weitere Informationen**

- Code
  - https://github.com/camptocamp/ngeo
- Dokumentation
  - https://camptocamp.github.io/ngeo/master/apidoc
- Beispiele
  - https://camptocamp.github.io/ngeo/master/examples

# Anwendungsbeispiele

- Geoportal Luxembourg
  - http://map.geoportail.lu/
- GeoMapFish
  - http://geomapfish.org/ => Links zu diversen Anwendungen

## **Geoportal Luxembourg**



# **GeoMapFish**



http://geomapfish.org/

camptocamp



#### **Ausblick**

- ES6 (aka ES2015)
  - Kompilierung mit Google Closure Compiler
  - ES6 Features werden schrittweise eingeführt
  - ES6 Module in Arbeit
    - Einbindung von Teilen von Ngeo ohne Verwendung von Closure Compiler
- Angular 2 / Typescript
  - Evtl. später

