# Revertieren - aber richtig!

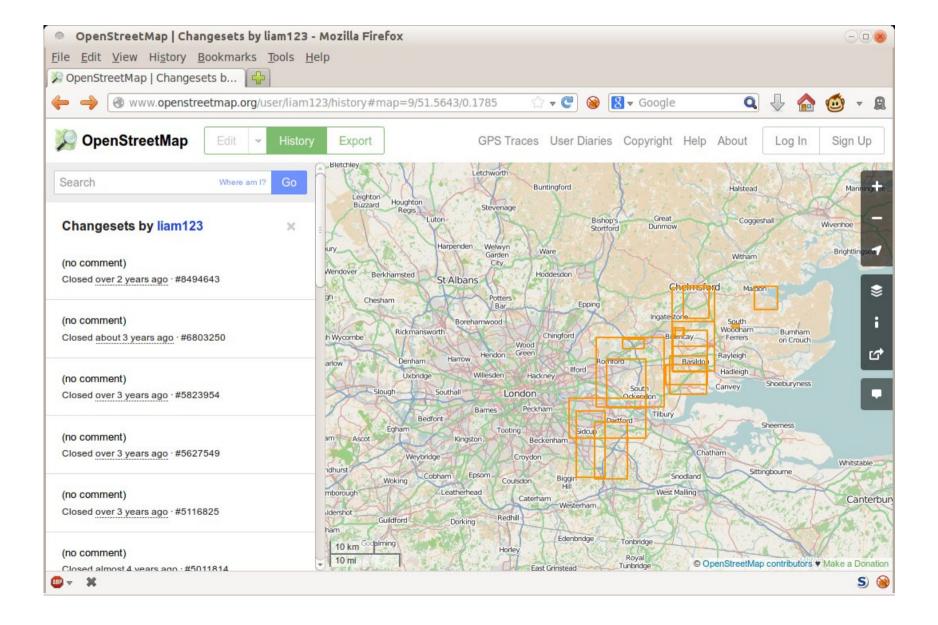
Jeder darf in OpenStreetMap alles eintragen. Aber wie wird man es wieder los?

Frederik Ramm <frederik@remote.org>

20.3.2014 FOSSGIS-Konferenz Berlin

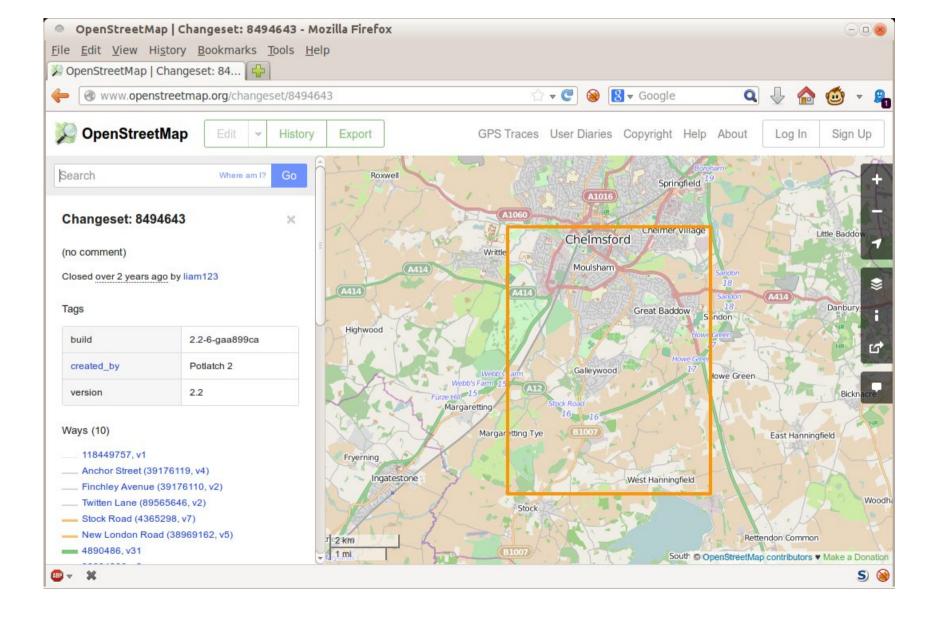


#### Changesets





#### **Changesets**





# **Revert-Theorie**



### **Changeset-XML**

```
<osmChange>
   <create>
      <node id="1" lat="1.23" lon="2.34" ...</pre>
         <tag k="amenity" v="bench" />
      </node>
   </create>
   <modify> ... </modify>
   <delete> ... </delete>
</osmChange>
```



#### **Revertieren von Edits**

∀ Changeset C

3 Anti-Changeset C'

<create>
 <node id="1".../>
</create>

<delete>
 <node id="1" .../>
</delete>

Also – alles ganz einfach?



#### Bestimmen des "Anti-Changesets"

Man braucht im allgemeinen:

- Das Objekt vor der Änderung
- das geänderte Objekt
- das heutige Objekt

→ Probleme, wenn inzwischen geändert



### **Operationen im Anti-Changeset**

- Wiederherstellen gelöschter Nodes, dann Ways, dann Relations;
- Revertieren geänderter Nodes, Ways, Relations;
- Löschen erzeugter Relations, Ways, Nodes.

(Trotzdem keine Garantie, dass es klappt.)



#### **Knifflige Details**

<create>

"Selbstrevertierendes" Changeset

```
<node id="1" ... />
</create>

<delete>
  <node id="1" ... />
</delete>
```



### **Knifflige Details**

Interaktionen mit fremden Objekten, zum Beispiel

- fremder Way benutzt Node
- gelöschtes Objekt inzwischen von jemand anders neu gezeichnet



## **Revert-Tools**



### **JOSM Reverter Plugin**

- lädt ein Changeset sowie die vorherige Version aller Objekte
- erzeugt das Anti-Changeset in Form von JOSM-Edits
- Kombinieren mehrerer Changesets oder Isolieren einzelner Edits möglich
- Konflikte beim Hochladen müssen manuell gelöst werden



#### revert.pl (SVN)

- erzeugt das Anti-Changeset zu einem gegebenen Changeset
- lädt es komplett oder in Form einzelner Requests hoch
- selbstbezügliche Edits problematisch
- Konflikte beim Hochladen müssen später gelöst werden



### complex\_revert.pl (SVN)

- kann eine ganze Reihe von Changesets auf einmal revertieren
- erzeugt automatisch mehrere Anti-Changesets
- kann mit selbstbezüglichen Edits umgehen
- Konflikte beim Hochladen müssen später gelöst werden



#### undo.pl, delete.pl (SVN)

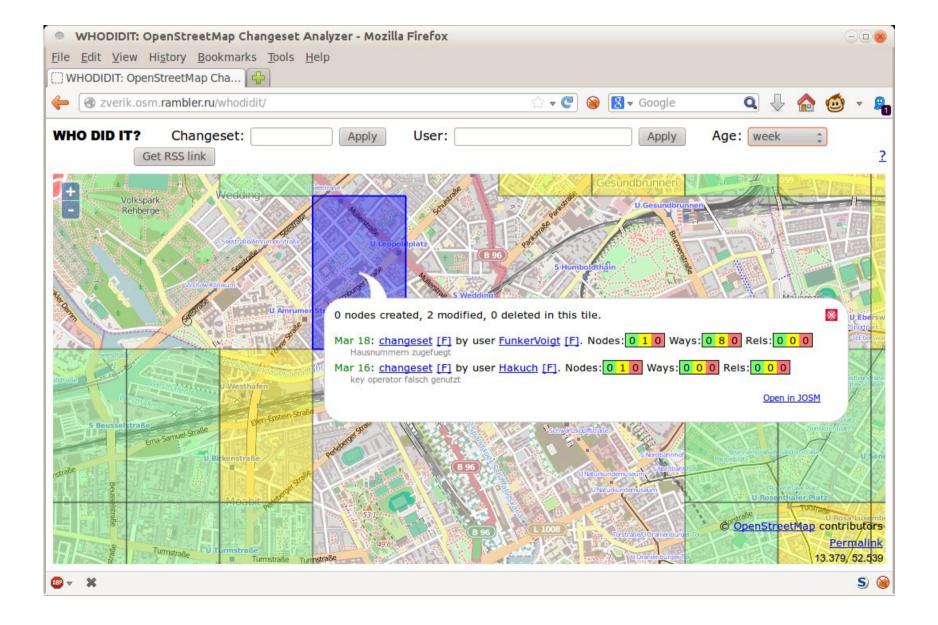
- können einzelne Objekte löschen oder in eine früheren Zustand zurück versetzen
- können dabei auch kaskadieren (lösche Way mit allen Nodes, oder: lösche Node und entferne ihn aus dem Way)
- können auch spätere Änderungen Dritter überschreiben



# **Analyse-Tools**

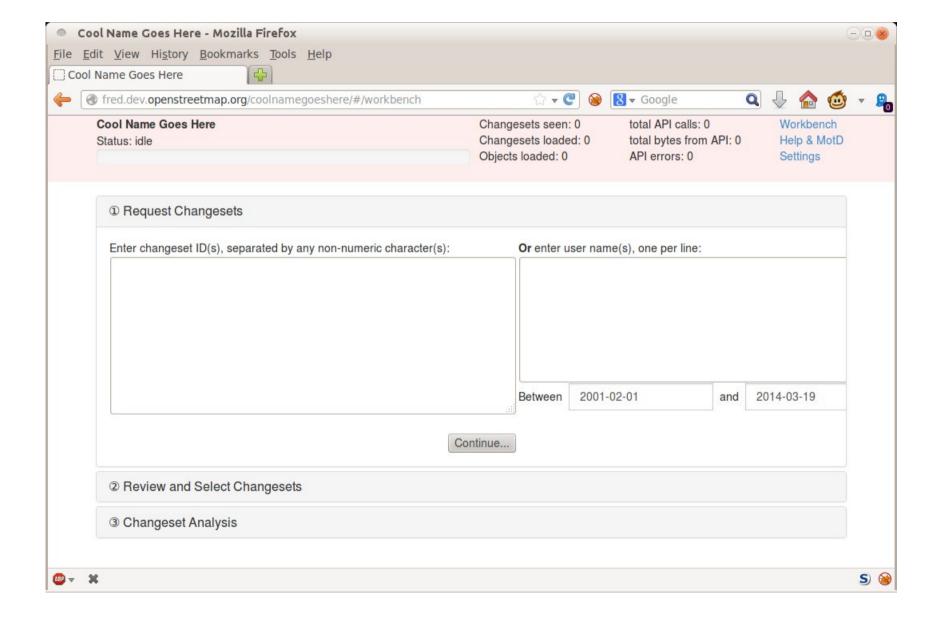


#### whodidit



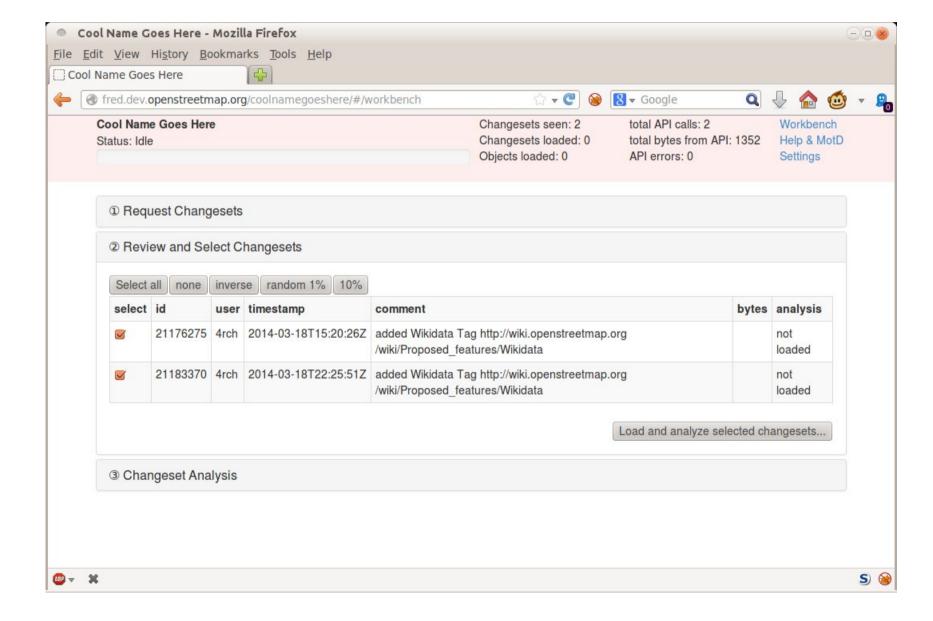


#### "cool name goes here"



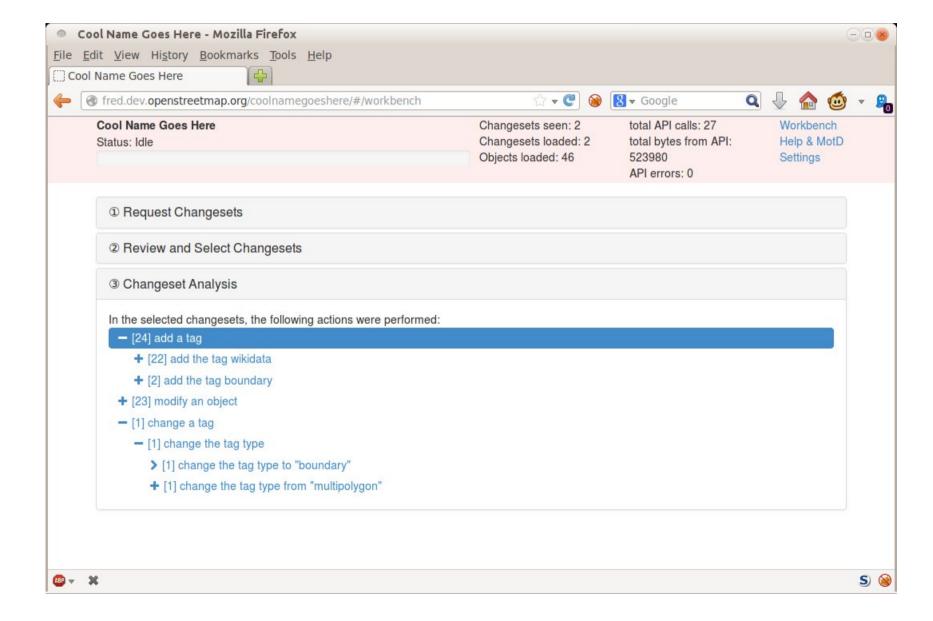


#### "cool name goes here"





#### "cool name goes here"





# **Fazit**



#### **Fazit**

- Die Frage "Hilfe, hier war doch mal was eingezeichnet, wer hat das gelöscht" ist immer noch nicht leicht zu beantworten
- Alles lässt sich revertieren, aber je länger man wartet, desto mehr Sachkenntnis und Handarbeit braucht es
- Besonders schwierig wird es, wenn nur ganz bestimmte Edits und nicht ganze Changesets revertiert werden sollen.



## Danke!

## **URLs**:

http://fred.dev.openstreetmap.org/coolnamegoeshere/

http://svn.openstreetmap.org/applications/utils/revert/



