

# Von WMS zu WMTS zu Vektor-Tiles

@PirminKalberer
Sourcepole AG, Zürich
www.sourcepole.ch



## **→P** Vektor Tiles

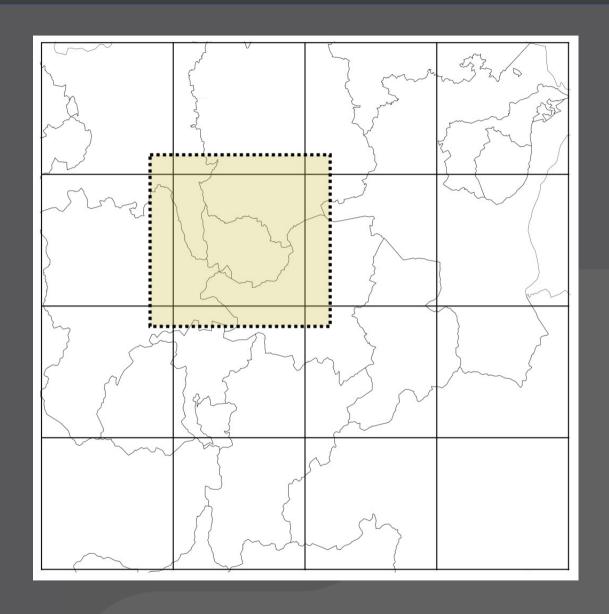
- > Vektor Tile Demo
  - https://www.mapbox.com/maps/

# **→P** Mapbox Vector Tiles

https://github.com/mapbox/vector-tile-spec

- Protocol Buffer Format (PBF, Binär, Streamable)
- Kacheln 256x256 plus Puffer
- Geometrie in Bildschirmkoordinaten (Ganzahlen, ZigZag encoded)
- Multipunkt/Multiline/Multipolygon
- Datenattribute (Feature-ID optional)
- Mehrere Layer pro Tile

# **→P** Mapbox Vector Tiles



## ✓P WMS -> WMTS -> Vektor Tiles

#### WMS

Keine Tiling-Probleme (Labels, etc.)

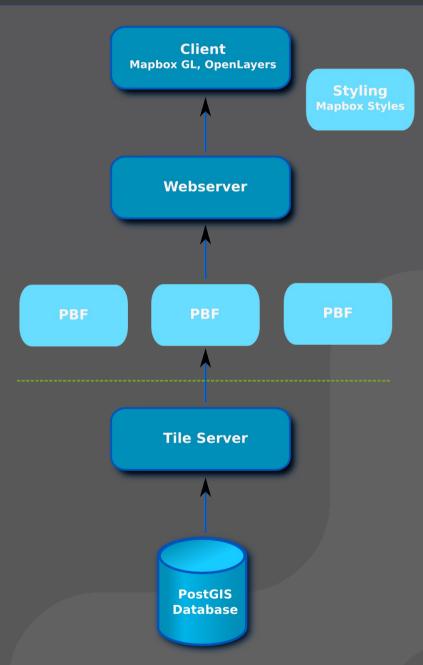
#### WMTS

- Skalierbarkeit
- Caching (Server und Client)

#### Vector Tiles

- Skalierbarkeit
- Caching (Server und Client)
- Interaktivität
- Flexible Darstellung (client-seitiges Rendering)
- > Hi-DPI

# **→P** Vektor Tile Stack für Custom-Data





> MVT Implementationen:

https://github.com/mapbox/awesome-vector-tiles

## ✔₽ Vektor Tile Server für Custom-Data

- node-mapnik (Kartotherian, tessera)
- Tilezen tileserver
- Tegola
- t-rex
- GeoServer
- PostGIS ST\_AsMVT

# →P node-mapnik

- Node-mapnik: Bindings to mapnik for node.js
- Kartotherian: Wikipedia Maps Tile Server
- tessera: tilelive-based tile server
- Basieren auf Mapbox-Komponenten
- Wenig Dokumentation
- Layer-Konfiguration: Mapnik layer definition (XML) normalerweise generiert aus YAML
- > Vektor Tile Formate: MVT
- Datenquellen: PostGIS

## **→P** Tilezen tileserver

- Python server von Mapzen
- Layer definitions: SQL in jinja2 templates, YAML
- Layer-Konfiguration: SQL (jinja2 Templates), YAML
- Vektor Tile Formate: MVT, TopoJSON, GeoJSON
- Datenquellen: PostGIS
- Umfangreiche Geometrie Post-Processing Funktionen

# **→P** Tegola

- Programmiersprache Go
- Layer-Konfiguration: SQL in TOML
- > Vektor Tile Formate: MVT
- Datenquellen: PostGIS
- Single Executable
- Unterstützung mehrerer Datenquellen

## **♂**P t-rex

- Programmiersprache Rust
- Layer-Konfiguration: SQL in TOML
- > Vektor Tile Formate: MVT
- Datenquellen: PostGIS
- Single Executable
- Eingebauter Webserver mit Viewer
- Cache Seeding Tool
- Custom Tiling Schemas für Nicht-Merkator Projektionen
- Embedded Mapbox JS Styling

## **→P** GeoServer

- Programmiersprache Java
- Layer-Konfiguration: SQL in XML (Web-Backend)
- Vektor Tile Formate: MVT, GeoJSON
- Datenquellen: PostGIS, u.v.m

## →P PostGIS ST\_AsMVT

- PostGIS Funktionen (C)
- Layer-Konfiguration: -
- > Vektor Tile Formate: MVT
- Datenquellen: PostGIS
- Benutzbar für eigene Server-Implementation

# **→P** Workflow mit t-rex (1)

#### > Installation:

- Download binary from https://github.com/pka/t-rex/releases
- Unzip

#### Start server:

t\_rex serve --dbconn postgresql://user@host/database

# **→P** Workflow mit t-rex (2)

> Tiles served at:

http://localhost:6767/{layer}/{z}/{x}/{y}.pbf

List of layers and built-in viewer:

http://localhost:6767/

# **→P** Workflow mit t-rex (3)

Generate a configuration template:

t\_rex genconfig --dbconn postgresql://user@host/database

> Run with configuration file:

t\_rex serve --config myconfig.cfg

# **→P** Workflow mit t-rex (4)

Generate tile cache:

t\_rex generate --config myconfig.cfg

Create MBTiles File:

mb-util --image\_format=pbf /tmp/mvtcache/ne ne.mbtiles

# **→P** Styling / Viewer

- Mapbox Styles (JSON)
  - > Viewer:
    - Mapbox GL JS
    - OpenLayers 3/4
  - Style Editor (OSS)
    - Maputnik
- Mapzen Tangram Styles (YAML)
  - > Viewer:
    - Tangram
  - Style Editor (OSS)
    - Tangram Play

## **→P** Credits / Links

- > Paul Norman:
  - http://www.paulnorman.ca/blog/2016/11/ser ving-vector-tiles/
- https://www.mapbox.com/vector-tiles/
- https://mapzen.com/projects/vector-tiles/
- https://github.com/tilezen/tileserver
- http://tegola.io/
- https://github.com/pka/t-rex
- http://docs.geoserver.org/latest/en/user/extension s/vectortiles/
- http://postgis.net/docs/manual-dev/ST\_AsMVT.html



# Danke!



**@PirminKalberer**