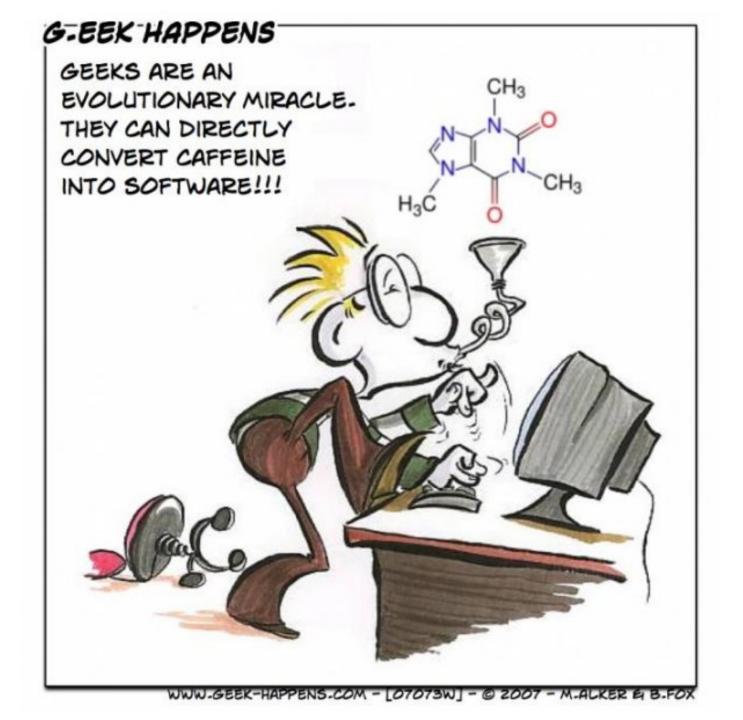
Public-Private-Partnership und freie Software am Beispiel OpenLayers mobile

Andreas Hocevar ahocevar@opengeo.org

Freie Software?

Ist doch gratis, wozu Public-Private-Partnership? frei ≠ gratis

Wie entsteht freie Software?



OpenLayers

Entwicklung:





plus hunderte **Contributors**

Sponsoren:







plus Code-Sprint Sponsoren, plus Spenden

Im Vergleich dazu ArcGIS

Entwicklung:



Sponsoren:

Alle Lizenznehmer



Exkurs: Ökonomie der Softwareentwicklung

Lese-Empfehlung:

http://cameronshorter.blogspot.com/2010/06/governments-dont-know-how-to-buy-free.html http://cameronshorter.blogspot.com/2008/06/effective-open-source-sponsorship-many.html

Proprietäre Software:

Neue Features und Produktpflege finanzieren sich aus Lizenzeinnahmen

Freie Software:

Neue Features werden aus Projekten finanziert *
Produktpflege ist Overhead

* Es gibt auch OpenSource Product Companies

... aus Projekten finanziert?

Trägt ein Projekt-Auftraggeber allein die Kosten für ein neues Feature?

Möglichkeit #1

Auftragnehmer verrechnet nur Teil der Kosten (Strategisches Feature)

Möglichkeit #2

Auftragnehmer akquiriert weitere Projekte, die dasselbe Feature benötigen (Aufteilung der Kosten)

Möglichkeit #3

Kooperation auf Auftraggeber*- und Auftragnehmerseite (Public-Private-Partnership)

* Vor allem öffentliche Auftraggeber

Beispiel: OpenLayers auf Smartphones

Öffentliche und private Interessentan wollen mobile Karten im Web anbieten Mehrere Anbieter buhlen um Aufträge

Es folgt eine stark vereinfachte Betrachtung mit fiktiven Zahlen...

Klassischer Ablauf

Jeder Interessent macht Ausschreibung Unterschiedliche Anbieter bekommen Zuschlag *

* für proprietäre Lösungen, weil billiger

Proprietäre Lösungen, weil billiger? *

Neue Features finanzieren sich aus Lizenzeinnahmen

* Annahme: Neues Feature schon verfügbar

4 Interessenten 4 x 15.000 CHF für Lizenzen

Weitere Interessenten zahlen jeweils wieder 15.000 CHF für Lizenzen

Ablauf bei Public-Private-Partnership

Offentliche und private Organisationen bilden Partnerschaft

Code-Sprint als Grundstein für neues Feature Konkrete Umsetzung über kleine Aufträge

4 Interessenten 4 x 10.000 CHF für Code-Sprint 4 x 5.000 CHF für konkrete Umsetzung

Weitere Interessenten haben keine Kosten

Wie funktioniert ein Code Sprint?

Beispiel OpenLayers Mobile Sprint Lausanne, Februar 2011

Lese-Empfehlung:

http://wiki.osgeo.org/wiki/Lausanne_Code_Sprint_2011



Teilnehmer: 15 EntwicklerInnen teils OpenLayers Core-Developer teils OpenLayers Anwendungsentwickler

5 Tage + Rahmenprogramm

"Mastermind": Cédric Moullet, Swisstopo



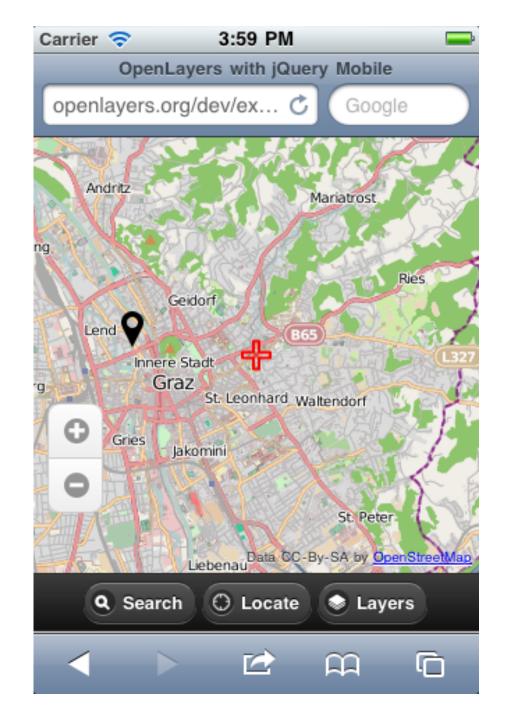
Ziel: OpenLayers auf mobilen Touch-Geräten vernünftig einsetzbar machen

Offene Aufgabenstellung!

Ergebnisse:

Touch-Navigation inkl. Pinch Zoom GPS-Unterstützung
Offline Nutzung
Bessere Performance

http://m.openlayers.org/



Konkrete Umsetzungen (Auftrags-Projekte nach dem Sprint)

http://trac.geoext.org/wiki/mobile

http://mobile.map.geo.admin.ch

http://openlayers.org/dev/examples/offline-storage.html

u.v.m.

Fazit:

Public-Private-Partnerships für freie Software sparen der Verwaltung Kosten und kurbeln die Wirtschaft an