

FOSSGIS 2012, Dessau

SHOGun

Spring, Hibernate, OpenLayers, GeoExt und weitere...

Christian Mayer, terrestris GmbH & Co. KG



Gliederung

- Einleitung
- Was ist SHOGun?
- Yet another Suite?
- Was kann SHOGun?
- Demo
- Ausblick & Fazit



Einleitung – Über mich

- Christian Mayer
 - Anwendungsentwickler bei terrestris
 - Frontend- & Backend-Entwicklung Open Source-GIS-Stack
 - Kernentwickler GeoExt Mobile
 - Contributor OS Geo
 - GeoExt
 - OpenLayers
 - **-** ...





Einleitung – Über terrestris

OpenSource WebGIS Technologien



- Softwareentwicklung
- Schulung
- Consulting
- Weiterentwicklung Basissoftware
- Geoportale, Geodaten, Standards...
- Partner f
 ür D/A/CH von OpenGeo
- Sponsor FOSS4G, FOSSGIS









Was ist SHOGun?

Ein kompletter WebGIS-Stack aus einem Guss basierend auf modernen Open Source Web-Frameworks



Was ist SHOGun?

• S pring

() springsource community

- H ibernate
- O penLayers
- G eoExt
- un d weitere
 - GXP
 - ExtJS
 - Hibernate Spatial, ...



HIBERNATE







Spring

- OS-Framework f
 ür Java/JavaEE Anwendungen
- Entkopplung der Applikationskomponenten im Vordergrund
- Ganzheitliche Lösung zur Entwicklung von Anwendungen und deren Geschäftslogiken
- Spring MVC
 - Erstellung von Webanwendungen
- Spring Security



Hibernate

- Open-Source-Persistenz- & ORM-Framework
 - Java-Objekte (POJOs) in Datenbank schreiben
 - Java-Objekte aus Datenbanken erzeugen
 - Abfragesprache Hibernate Query Language (HQL)
- Abstraktion der DB
- Caching → Performanzsteigerung
- Hibernate Spatial
 - Abstraktion von Geometrietypen und -funktionen



Frontend

- OpenLayers
 - JS-Bibliothek für interaktive Kartenanwendungen
- ExtJs
 - JS-Framework f
 ür anspruchsvolle Web-Applikationen
- GeoExt
 - JS-Toolkit, vereinigt OpenLayers und ExtJS
- GXP
 - High level components for GeoExt based applications













- Anforderungen (1)
 - Java- / JavaEE-Plattform
 - Middleware
 - Interceptors (Bildverarbeitung, Charting, Parser, Mail etc..)
 - Nicht-Geographische Daten
 - Augeprägte Sicherheitsmechanismen
 - Absicherung von Komponenten
 - Rechte- und Rollenkonzept



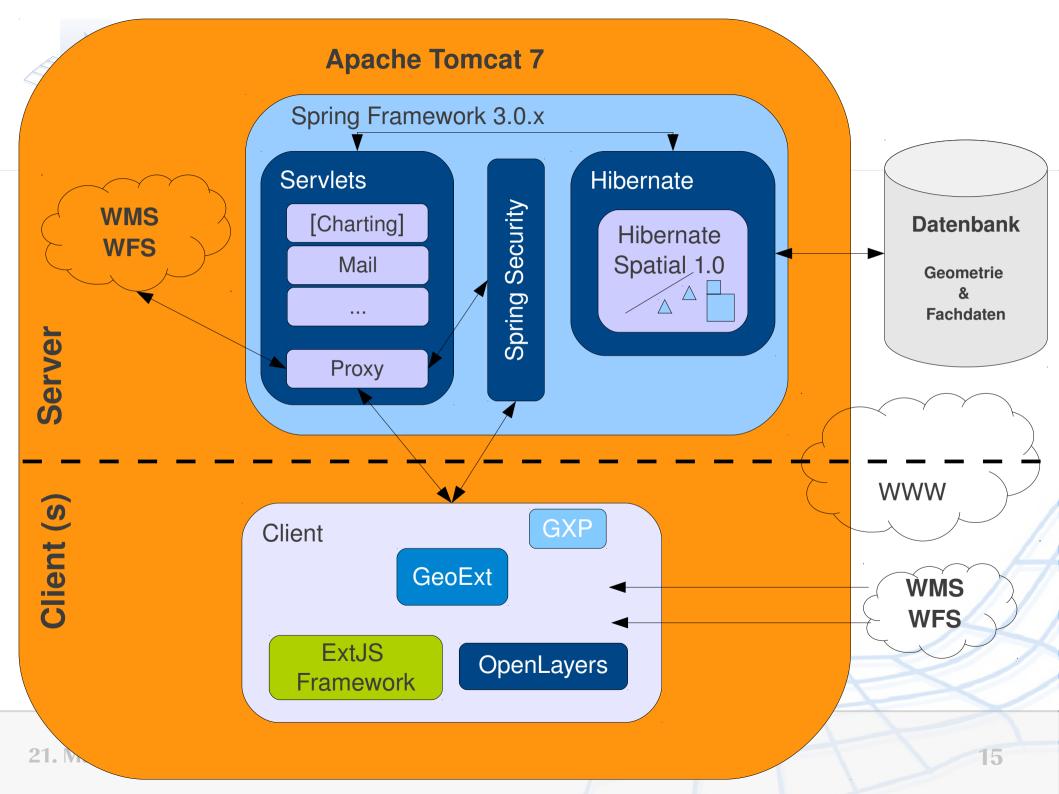
- Anforderungen (2)
 - Datenbank-Abstraktion
 - ORM (object-relational mapping, dt. Objektrelationale Abbildung)
 - Caching
 - Javascript-basierte Frontends
 - Austauschformat (Geo-)JSON



YES!



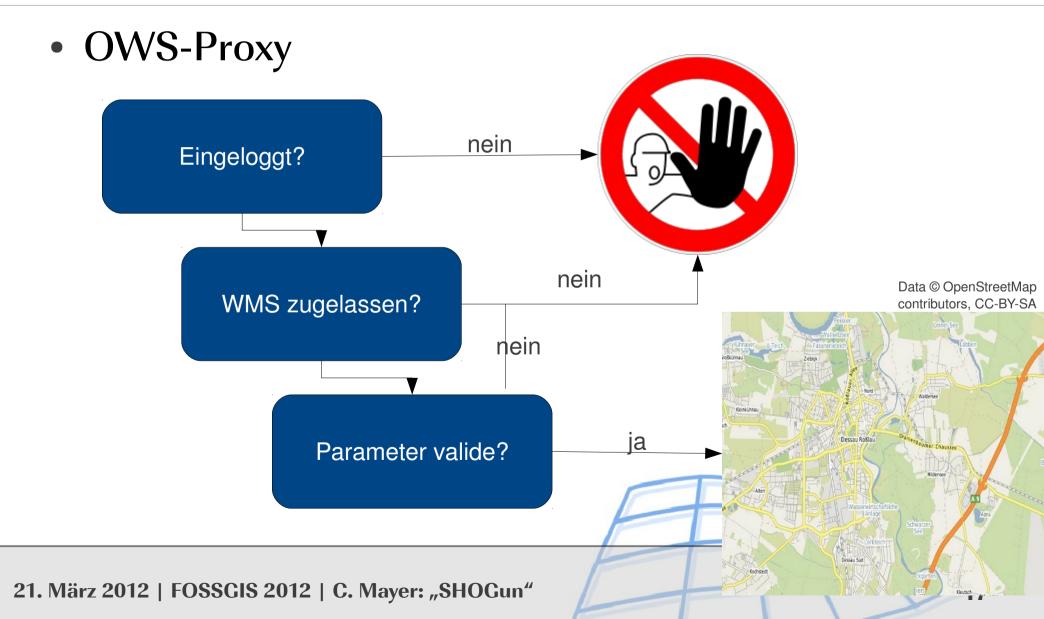
Vieles... hier die Highlights!





- Security
 - Basierend auf Spring Security
 - Rechte- und Rollenkonzept
 - Nutzergruppen
 - Einzelnutzer
 - Absicherung von Funktionen, Daten und Diensten
 - Zuweisung von Funktionen (Module) an Nutzer
 - Absicherung von Datenzugriff über Annotations
 - OWS-Proxy

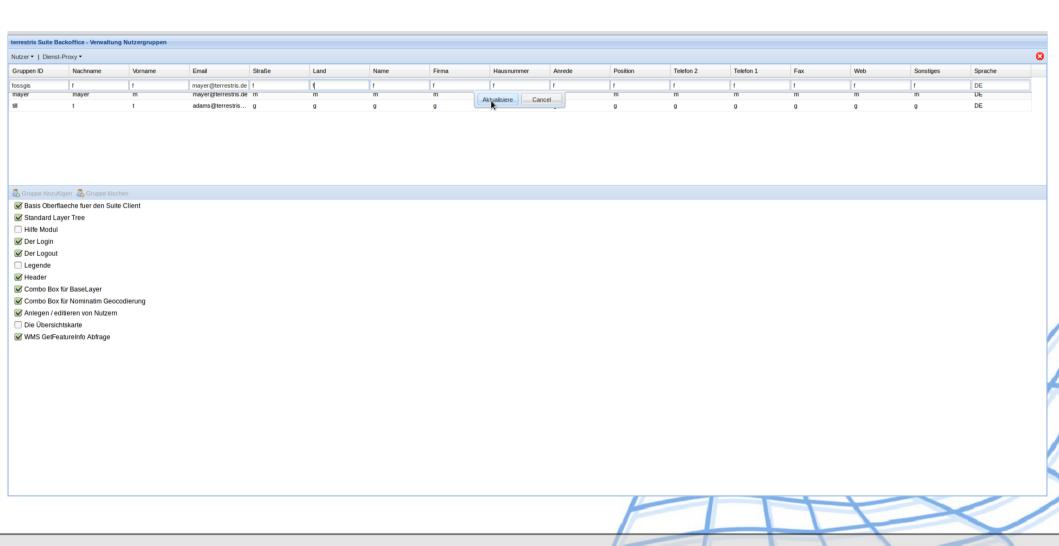






- ExtJS-basiertes Backoffice zur Konfiguration
 - Nutzergruppen
 - Userverwaltung
 - Modulverwaltung
 - Anlage eines neuen Moduls
 - Zuweisung zu User
 - Proxy-Konfiguration
 - WMS
 - WFS

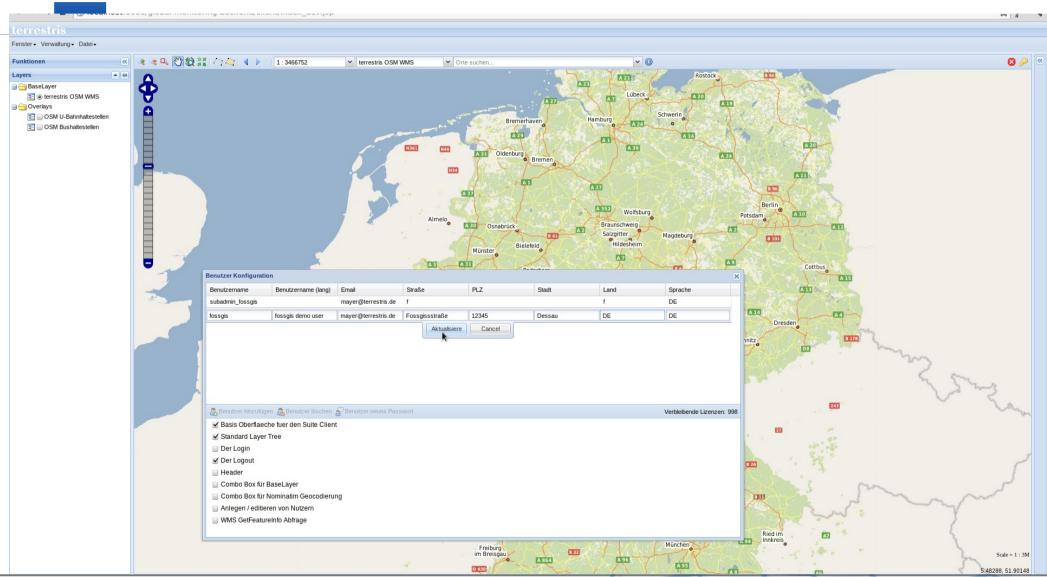




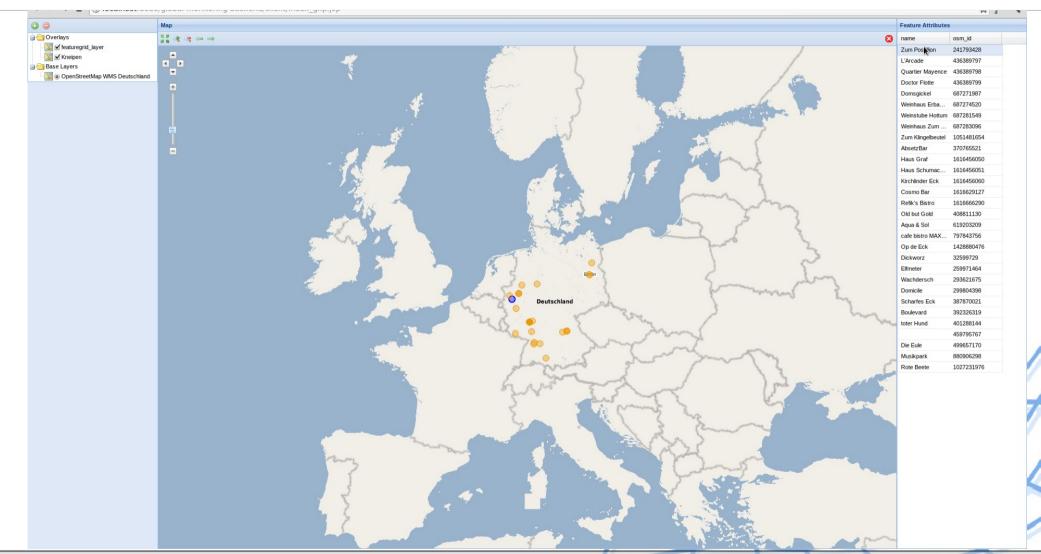


- Konfigurierbare(r) WebGIS-Client(s)
 - terrestris WebGIS-Client
 - Modularisierbarer GeoExt-Client
 - Grid-Darstellungen, inkl. Kartenverknüpfung + Editfunktion
 - GXP-Client
 - Adapter zwischen Shogun- und GXP-Konfiguration
 - modularisiert











Demo?



Demo? Demo!



Ausblick & Fazit

- Charting
- Mobile Client auf GXM 0.2
- Lightweight-Lösung
- IMP4J
 - Portierung von IMP auf Java
- GeoServer REST-API
- Release als Open Source Projekt





Vielen Dank

Ich freue mich auf viele

Fragen und Anmerkungen



Impressum

Autor:

Christian Mayer terrestris GmbH & Co. KG Pützchens Chaussee 56 53227 Bonn Tel. +49 228 – 962 899 53 @geofootballer
http://terrestris.de/
mayer@terrestris.de
https://github.com/chrismayer

Fax: +49 228 - 962 899 57

Lizenz der Vortragsfolien:

Creative Commons (by-sa) 2.0-Lizenz

http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/de/