QGIS Server Projektstatus

Dr. Marco Hugentobler, Sourcepole AG Twitter: @sourcepole

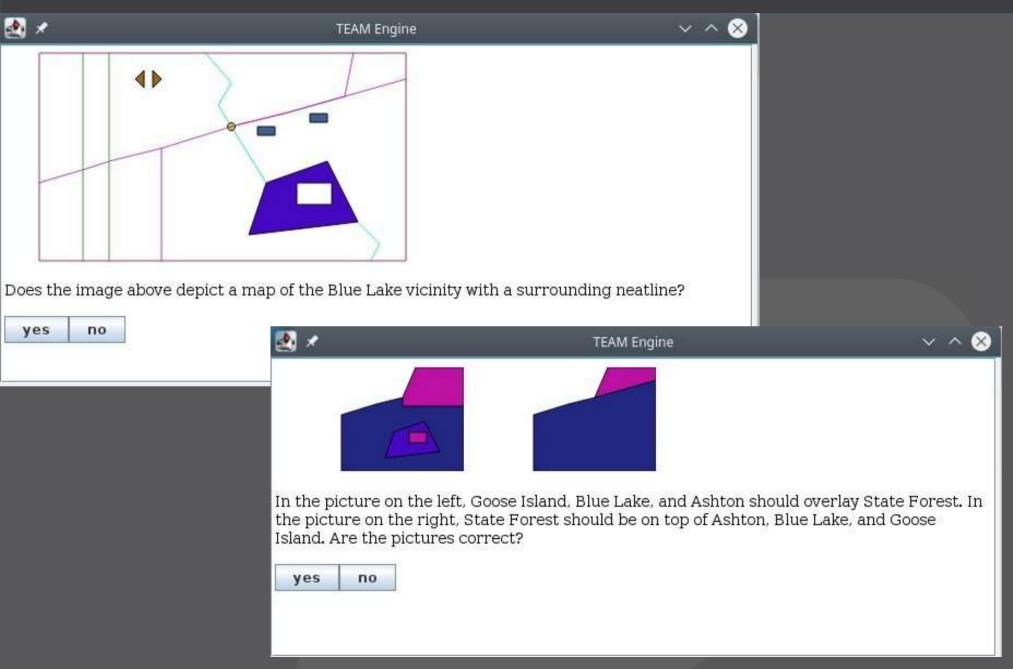
QGIS Server

- >WMS, WFS und WCS Dienste basierend auf den QGIS Bibliotheken
- >Gegründet 2006 am Institut für Kartografie, ETH Zürich
- >Seit 2010 im QGIS Quellcode enthalten
- >C++, FCGI- Applikation
- >Synergie mit Desktop: Styling, Druckvorlage
- >Viele Anwender: QGIS cloud, Kanton Glarus, Kanton Solothurn, Stadt Jena, Stadt Uster, ...

OGC Kompliance

- >http://www.opengeospatial.org/compliance
- >Prüfen der WMS-Konformität mittels Test
- Nicht-grafische Tests sowie interaktive grafische Tests
- >QGIS server ist jetzt konform zu WMS 1.3.0

OGC compliance (2)



Was war nicht konform?

- >Wenn eine BBOX leer ist, muss eine Exception zurückgegeben werden
- Parameter BGCOLOR wurde in GetMap nicht unterstützt
- >CRS:84 muss für jeden Layer unterstützt werden
- >Ein Layer darf im Capabilities-Dokument keine BBOX mit Fläche 0 haben
- >Wenn das Breite/Höhe Verhältnis der BBOX nicht mit WIDTH/HEIGHT übereinstimmt, muss das Bild verzerrt werden

Datumstransformation

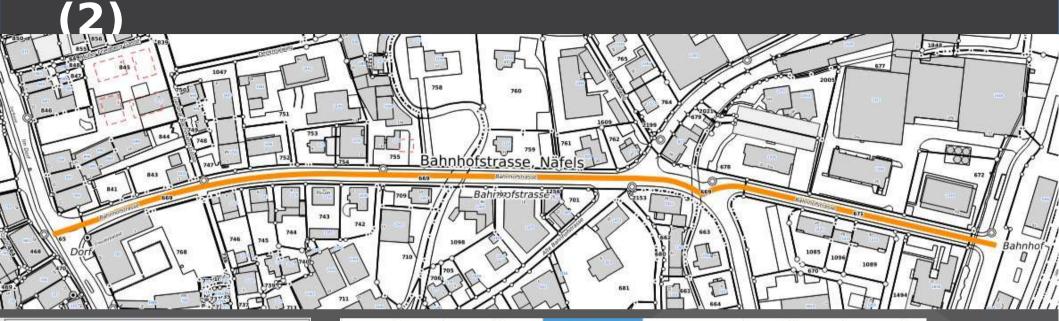
- >Desktop: Popup, wenn neue Datumstransformation benötigt wird
- Der Server hat keine Popups. Setzen der Defaulttransformationen mit Umgebungsvariablen
- >Syntax:

DefaultInitEnv DEFAULT_DATUM_TRANSFORM EPSG:21781/EPSG:2056/100001/-1;EPSG:2056/EPSG:21781/-1/100001

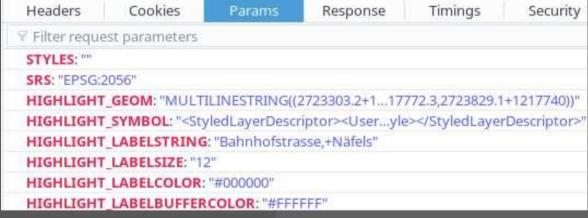
Markierungen in GetMap und GetPrint (1)

- >Geometrien und Text mit Styling
- >Werden auf GetMap / GetPrint Resultat aufgedruckt
- >Serverseitige Lösung wegen GetPrint
- >Mehrere Markierungen möglich
- >Syntax:
 - >HIGHLIGHT GEOM=<WKT>
 - >HIGHLIGHT SYMBOL=<SLD>
 - >HIGHLIGHT_LABELSTRING=<string>
 - >...

Markierungen in GetMap und GetPrint



Bahnhofstrasse, Näfels

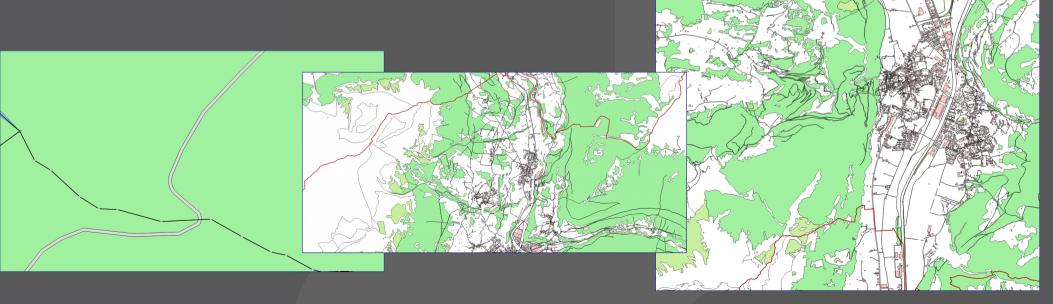


Multithreaded rendering im Server (QGIS 3)

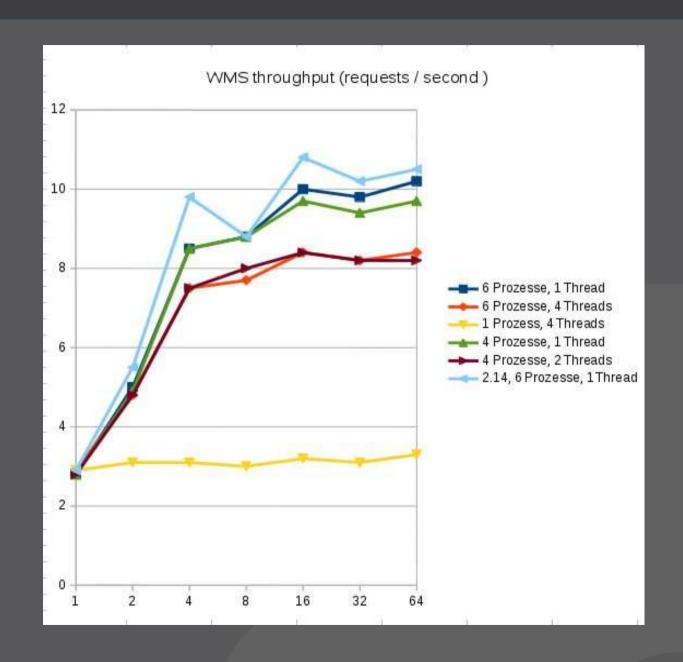
- >2.x: Server rendert singlethreaded
- >Aber: Apache sorgt für Parallelität bei mehreren gleichzeitigen Abfragen
- >3.x: Server kann auch eine Anfrage mit mehreren Threads rendern
- >Umgebungsvariablen in fcgid.conf: QGIS_SERVER_PARALLEL_RENDERING True QGIS_SERVER_MAX_THREADS 4

Benchmark multithreading

- >Intel Quadcore 2.83 GHz, 6GB RAM
- >PostgGIS-DB auf dem gleichen Rechner
- >Jmeter test mit gleichzeitigen Abfragen
- >Singlethreaded vs. multithreaded
- >WMS der amtlichen Vermessung, Kanton Glarus



Benchmark Resultate



Interpretation Resultate

- >Multithreaded heisst nicht immer schneller
- >Parallele Abfragen (4 pro Connection) setzen DB beim Multithreading schnell unter Last

Weitere Anderungen Entwicklerversion

- >Services können als Module hinzugefügt werden, ohne dass der Server kompiliert wird
- >Mehr Code für den Server im Kern von QGIS
- >Regressions:
 - > Default Datumstransformation geht nicht
 - >Es braucht zwingend einen laufenden X-Server

FOSSGIS 2017

Danke!



Marco Hugentobler marco@sourcepole.ch