

OpenStreetMap für Behörden, Kommunen und andere öffentliche Einrichtungen

Technische, lizenzrechtliche und soziale Fragen rund um OpenStreetMap

Workshop im Rahmen der FOSSGIS 2011 in Heidelberg

Kontakt: Lars Lingner, lars@lingner.eu

Einleitung

Der Einsatz von OpenStreetMap-Daten bzw. -Karten erfolgt gerade in öffentlichen Einrichtungen noch sehr zögerlich. Neben technischen Fragen wird auch darauf eingegangen, wie man Kontakt zur Community bekommt und welche Auswirkungen die Lizenz auf bestimmte Anwendungsszenarien hat.

Während die Benutzung von OSM-Daten und Verarbeitungswerkzeugen jedem Mapper geläufig sind, stehen einem Einsatz von OSM in öffentlichen Einrichtungen oftmals vermeintliche Hürden im Weg.

Dieser Workshop richtet sich an Interessierte, die einen Einsatz von OSM in Erwägung ziehen jedoch die Einstiegshürde aufgrund der Vielfalt als zu groß einschätzen.

Werkzeuge für OSM

Editoren

Potlatch

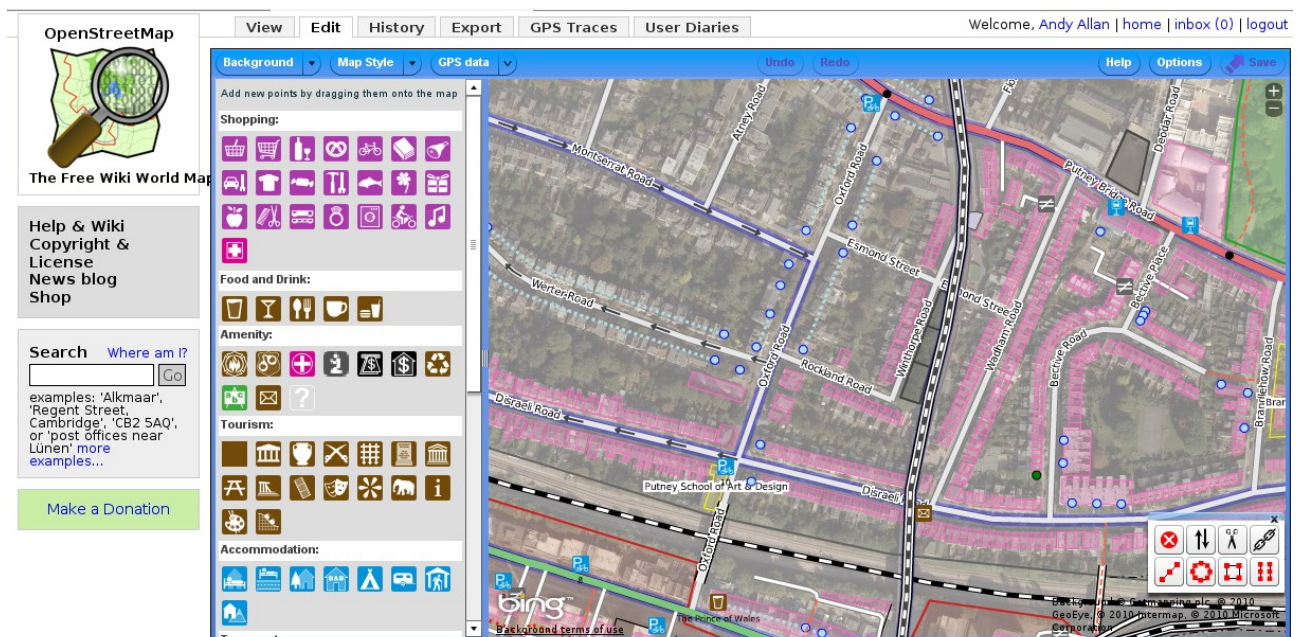


Abbildung 1: Potlatch2 - Quelle wiki.osm.org

Download: <http://www.osm.org>

Flash Online Editor, der bereits in die OpenStreetMap-Seite eingebunden ist und somit schnell vom Browser zugänglich ist.

(+)

- Schneller Zugriff im Browser (Edit-Button)
- Schnelles Editieren möglich. Mit Potlatch ist auch sofortiges Ändern möglich, wodurch die Veränderungen direkt an den Server gesendet werden.
- DE:Yahoo!_Aerial_Imagery - Ermöglicht das Mappen ohne Kenntnis oder Daten (falls vorhanden fürs das Gebiet)
- GPS Routen sind als separate Ebene anzeigbar
- Nachteile

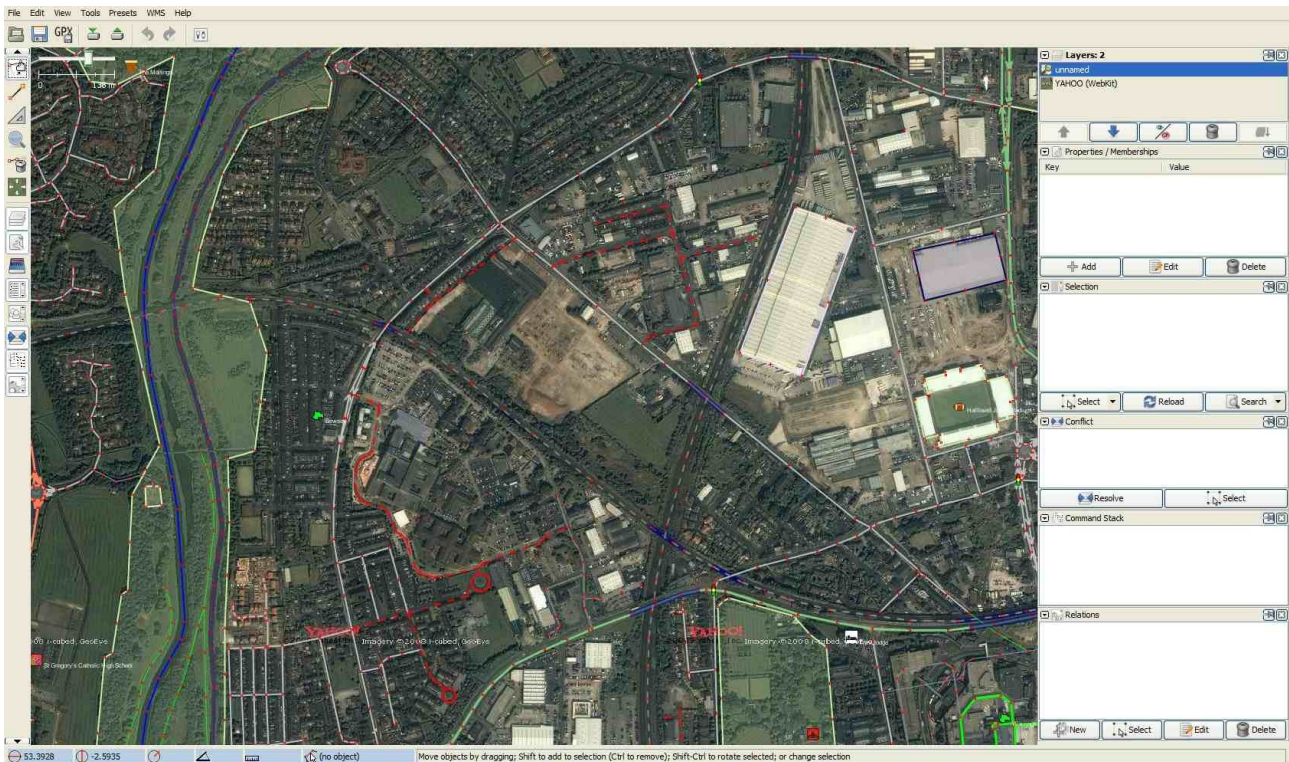
(-)

Es ist nicht für Vielnutzer oder Powerbenutzer gedacht (da JOSM einfach

mehr Möglichkeiten bietet). Ausserdem bietet eine Desktop-Client-Lösung natürlich bessere Geschwindigkeiten.

- Zoomen und Bildverschiebungen führt zum neuen Laden des Kartenbereichs (keine flüssige Darstellung)
- Fotomapping und andere Datei-Features sind nicht möglich
- Flash wird benötigt (Sollte in den meisten Browsern als Plugin implementiert sein)
- Offline Editieren ist natürlich nicht möglich

JOSM



Download: <http://josm.openstreetmap.de/>

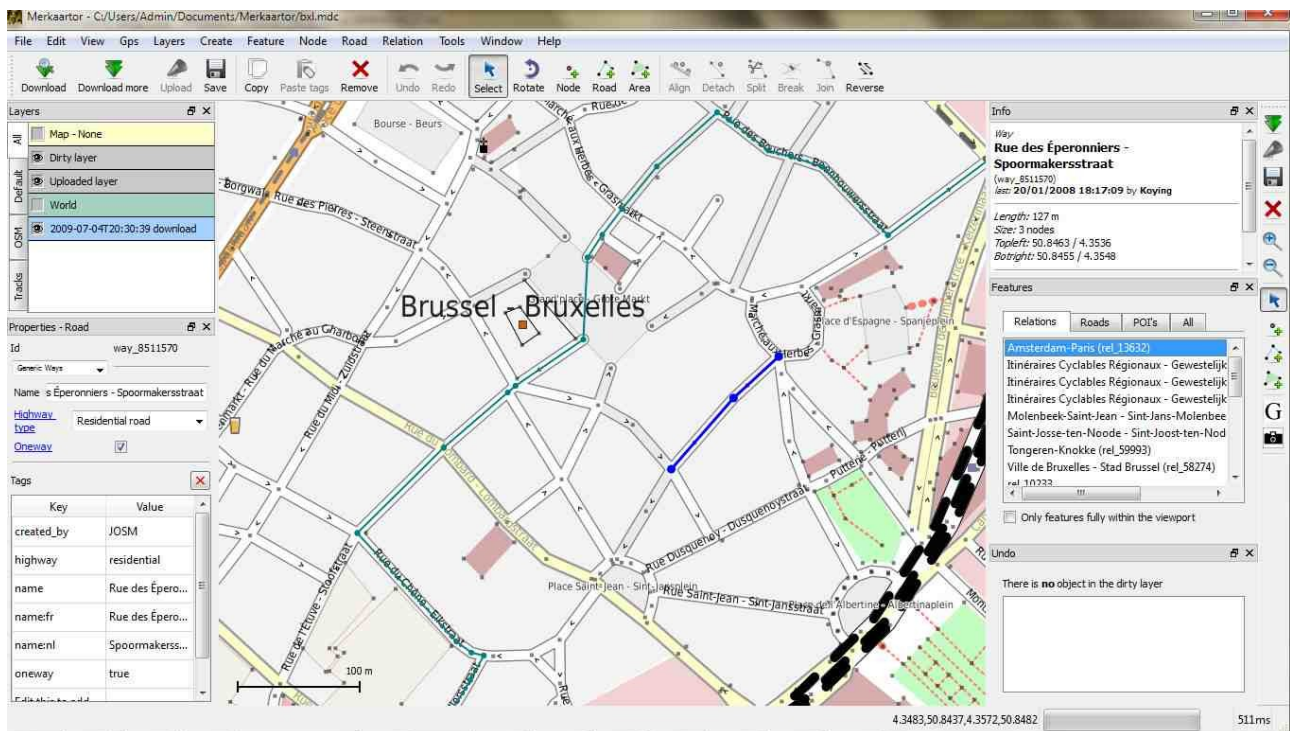
(+)

- Schnelles Zoomen und schnelle Bildverschiebungen (nahezu endloses Zoomen für Präzisionsarbeit)
- Kann Datensätze herunterladen und ermöglicht somit das offline Arbeiten mit lokalen Bildern und GPX-Dateien.
- Erweiterte Editier-Möglichkeiten z.B. Punkte von einem Kreisverkehr rund anzuordnen
- Yahoo!, Bing und andere Luftbilder sind fürs Abzeichnen verfügbar
- Sehr stark konfigurier- und erweiterbar mit Plugins.
- Wurde in JAVA implementiert und ist für verschiedene Plattformen verfügbar (auf denen JAVA läuft).
- Umfangreich und komplex.

(-)

- Muss erst manuell heruntergeladen werden zur Benutzung
- Die genauen Funktionen der Elemente der Benutzeroberfläche müssen erst zeitweise erlernt werden.
- Java Version 1.6 oder höher wird benötigt (ist auf vielen Systemen verfügbar und sollte für die meisten Nutzer kein Problem darstellen)

Merkaartor



Download: <http://merkaartor.be/>

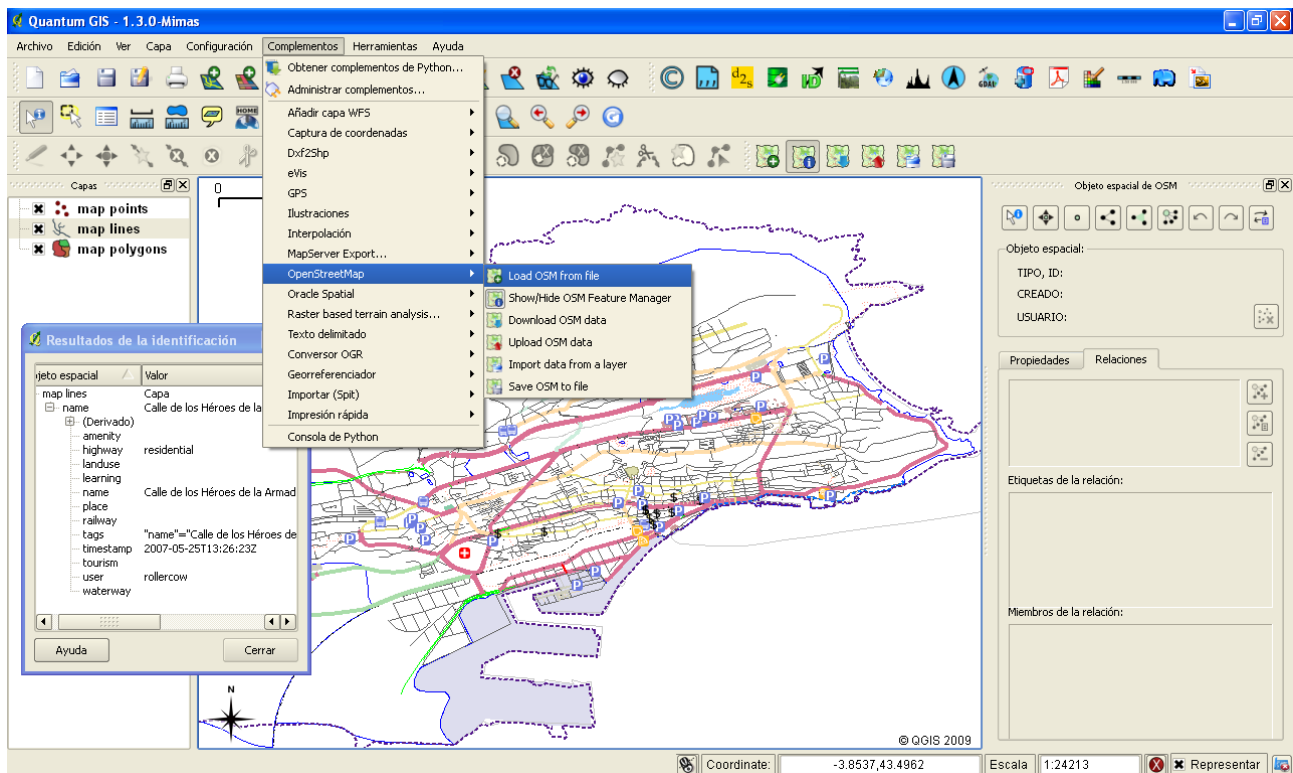
(+)

- Hat einige einzigartige Features z.B. die transparente Darstellung von Strassen.
- Einfach bedienbare Benutzeroberfläche
- Unterstützt Windows-, Mac OS X- und mehrere Linux-Distributionen.
- Einfaches Einsetzen der Satellitenbildern von Yahoo oder von anderen WMS-Quellen.
- Tag-Attribute können angepasst werden.
- Nachteile

(-)

- Merkaartor ist noch in einer frühen Entwicklungsphase, weshalb neue Features erst durch eigenes Programmieren möglich werden.
- Sehr hohe Arbeitsspeichieranforderungen, die unter Umständen beim Seitenwechsel sogar zum Einfrieren führen können (sehr starke Festplattennutzung)

QGis



Download: <http://www.qgis.org>

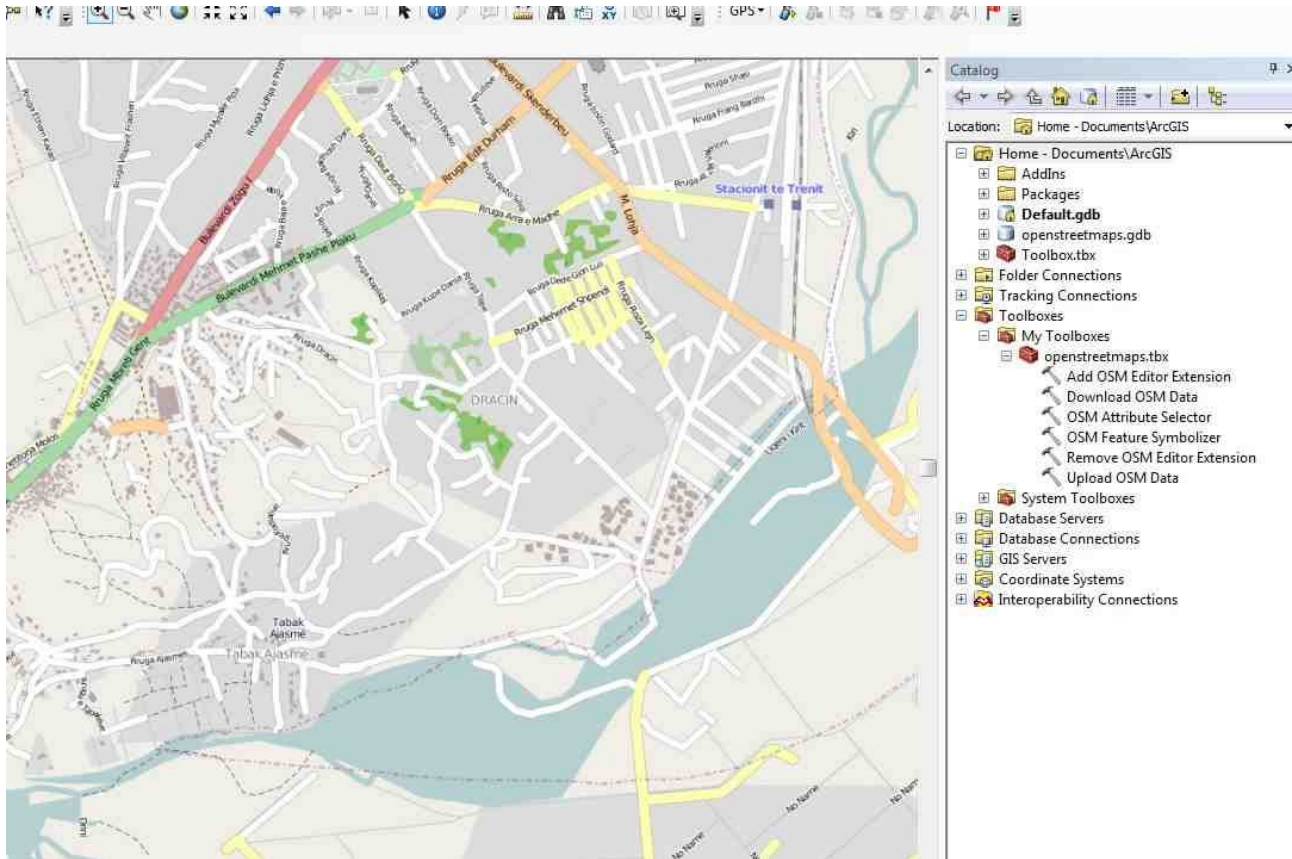
(+)

- QGIS mit QGIS OSM Plugin.
- Vollständiges GIS,
- Läuft auf allen Plattformen auf denen QGIS läuft.
- Direktes bearbeiten von Shapefiles möglich sowie direkter Zugriff auf diverse DBMS. Mittels Plugin QuantumGIS kann Mapnik-Style editiert und dargestellt werden.

(-)

- Plugin noch nicht ausgereift, aber einen Test wert.

ArcGIS Editor for OSM



Download: <http://esriosmeditor.codeplex.com/>

API (Version 0.6)

- REST-Schnittstelle zum Lesen und Schreiben von OSM-Daten von/in die zentrale Datenbank. (OSM-XML)
- 0.25 Quadrat-Grad

Capabilities: GET /api/capabilities
Retrieving map data by bounding box: GET /api/0.6/map
Create: PUT /api/0.6/changeset/create
Read: GET /api/0.6/changeset/#id
Update: PUT /api/0.6/changeset/#id
Close: PUT /api/0.6/changeset/#id/close
Download: GET /api/0.6/changeset/#id/download
Expand Bounding Box: POST /api/0.6/changeset/#id/expand_bbox
Query: GET /api/0.6/changesets
Diff upload: POST /api/0.6/changeset/#id/upload
Create: PUT /api/0.6/[node|way|relation]/create
Read: GET /api/0.6/[node|way|relation]/#id
Update: PUT /api/0.6/[node|way|relation]/#id
Delete: DELETE /api/0.6/[node|way|relation]/#id
History: GET /api/0.6/[node|way|relation]/#id/history
Version: GET /api/0.6/[node|way|relation]/#id/#version
Relations for Element: GET /api/0.6/[node|way|relation]/#id/relations
Ways for Node: GET /api/0.6/node/#id/ways
Full: GET /api/0.6/[way|relation]/#id/full

XAPI

- REST-Schnittstelle mit XPATH zum Lesen von OSM-Daten, auch größere Abfragen möglich. (OSM-XML) Filterung von Attributen möglich.
- 100 Quadrat-Grad
- <http://xapi.openstreetmap.org/api/0.6/map?bbox=11.54,48.14,11.543,48.145>
- `wget http://www.informationfreeway.org/api/0.6/node[amenity=hospital] -O data.osm`
- `wget "http://www.informationfreeway.org/api/0.6/way[highway=motorway|motorway_link|trunk|primary]" -O data.osm`
 - `<?xml version='1.0' standalone='no'?>`
`<error>Request: way[highway=motorway|motorway_link|trunk|primary] [bbox=-180,-90,180,90]`

```
Your request is for over 10000000 elements which is too
large or a bit silly. Sorry.
LogId: 16937426
Contact: 80n80n@gmail.com for assistance
</error>
```

- <http://xapi.openstreetmap.org/api/0.6/watch/gislars> (Nur für Punkte derzeit)

osmosis

Erzeugen von Planet-dumps aus der Datenbank (eine .osm-Datei der ganzen Erde in der aktuellen Version)

Planet-dumps in eine Datenbank laden.

Change Sets erzeugen unter Benutzung von Datenbank history tables (Tabellen von Änderungen)

Change Sets auf eine lokale Datenbank anwenden

Zwei Planeten-Dateien vergleichen und ein Change Set (Änderungs-Datensätze) daraus erstellen.

Neusortieren von Daten in einem Planet File.

Daten aus einer Bounding Box (einem rechteckigen Kartenausschnitt) oder einem Polygon extrahieren

Import eines planet Files in eine lokale PostgreSQL rails port Datenbank.

```
osmosis --read-xml file="planet.osm" --write-apidb host="x" database="x"
user="x" password="x"
```

Export eines planet Files von einer lokalen PostgreSQL rails port database aus.

```
osmosis --read-apidb host="x" database="x" user="x" password="x" --write-
xml file="planet.osm"
```

Herleitung eines Änderungs-Datensatzes (change set) zwischen zwei planet Files.

```
osmosis --read-xml file="planet1.osm" --read-xml file="planet2.osm" --derive-
change --write-xml-change file="planetdiff-1-2.osc"
```

Herleitung eines Änderungs-Datensatzes (change set) zwischen einem planet File und einer lokalen PostgreSQL rails port Datenbank.

```
osmosis --read-xml file="planet1.osm" --read-apidb host="x" database="x"
user="x" password="x" --derive-change --write-xml-change file="planetdiff-1-
```

2.osc"

Anwendung eines Änderungs-Datensatzes (change set) auf ein planet File.
osmosis --read-xml-change file="planetdiff-1-2.osc" --read-xml
file="planet1.osm" --apply-change --write-xml file="planet2.osm"

Sortieren des Inhalts eines planet Files.

osmosis --read-xml file="data.osm" '--sort type'="TypeThenId" --write-xml
file="data-sorted.osm"

Extrahieren nur der Wege, die spezifische Tags haben. Mit der Angabe von
--used-node werden nur die Knoten aus den gefilterten Wegen extrahiert.
Relationen bleiben unberührt.

osmosis --read-xml city.osm --way-key-value
keyValueList="railway.tram,railway.tram_stop" --used-node --write-xml
city_tram.osm

osm2pgsql

osm2pgsql ist ein Hilfsprogramm, das OpenStreetMap Daten (.osm) in ein
Format konvertiert, das in eine PostgreSQL Datenbank geladen werden kann. Bei
der Konvertierung durch osm2pgsql gehen Information verloren.

Wiki: <http://wiki.openstreetmap.org/wiki/DE:Osm2pgsql>

Mapnik

MapServer

Datenverarbeitung

Wie komme ich an die Daten für ein bestimmtes Gebiet?

1. Bounding Box herausfinden
2. Daten herunter laden über osm.org, als Shapefile, als OSM-XML, per API/XAPI (<http://download.geofabrik.de/osm/>)

Wie erstelle ich mir eine eigene Datenbank?

```
cd /usr/share/postgresql/8.4/contrib/postgis-1.5/  
createdb -E UTF8 -O user wsosm  
createlang plpgsql wsosm  
psql -d wsosm -f postgis.sql  
psql -d wsosm -f spatial_ref_sys.sql
```

Wie lade ich osm-Daten in diese Datenbank?

```
/root/osm2pgsql -S /usr/share/osm2pgsql/default.style -d wsosm -E  
900913 -C 7168 brandenburg.osm.bz2
```

Wie halte ich diese aktuell?

http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Minutely_Mapnik

Wie erstelle ich mir individuelle Shapefiles mit ausgewählten Attributen?

```
pgsql2shp -f highways.shp -g way wsosm  
"SELECT ST_Multi(ST_Union(way)) FROM otg_line WHERE admin_level = '2' GROUP BY name;  
"
```

Lizenz

Kurzversion:

Daten von OpenStreetMap - Veröffentlicht unter CC-BY-SA 2.0

Langfassung:

[Zitat (aka copy&paste) aus http://wiki.openstreetmap.org/wiki/DE:Legal_FAQ]

Unter welcher Lizenz stehen die Geodaten von OpenStreetMap?

Wie auf DE:OpenStreetMap License festgelegt, sind OpenStreetMap-Daten und -Karten unter der Lizenz Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.0 freigegeben.

Wenn du Daten bei OpenStreetMap hochlädst, bleibst du trotzdem der Urheber der Daten und besitzt daher ein Urheberrecht. Du stimmst allerdings zu, dass du deine Daten unter den Bedingungen der Lizenz freigibst. Die Daten bleiben dein geistiges Eigentum und nur du kannst diese Lizenz ändern. Das Copyright der gesamten Datenbank wird unter allen Beitragenden geteilt.

Einige Mapper geben ihre Beiträge als public domain frei. Übertragen auf das deutsche Recht bedeutet das zusammengefasst, dass ihre Daten von jedermann und zu jedem Zweck (auch ohne Quellennennung) verwendet werden dürfen.

Auf Grund von rechtlichen Unsicherheiten mit der CC-BY-SA soll die Lizenz auf die ODbL umgestellt werden. Seit dem 11. Mai 2010 geben neu angemeldete Benutzer ihre Daten deshalb sowohl unter CC-BY-SA also auch der ODbL frei, um die zukünftige Lizenzumstellung zu erleichtern. Bis auf weiteres gilt jedoch für alle heruntergeladenen Daten ausschließlich die alte Lizenz.

Unter welcher Lizenz steht die Software von OpenStreetMap?

Der größte Teil des Quellcodes der Werkzeuge, welche der Veränderung und der Verteilung der Daten dienen, steht unter der GPL.

Auch hier geben einige Beitragende ihren Code zusätzlich unter anderen Lizenzen frei; DE:Potlatch und Gosmore sind zum Beispiel beide Public Domain.

Darf ich Google Maps/Vermessungsämter/andere Kartendienste dazu verwenden, Daten zum Projekt beizutragen?

Nein. Du darfst solche Quellen nicht als Basis für Daten verwenden, weil deren Lizenz es verbietet. Nur Quellen mit kompatiblen Lizenzen, beispielsweise Daten, die von der US-Regierung gemeinfrei veröffentlicht wurden, sind geeignet und dürfen als Basis für OSM verwendet werden. Das beste ist, wenn

Du so viele Daten mit einem GPS sammelst wie möglich.
Siehe auch Potential Datasources für mögliche Datenquellen mit kompatibler Lizenz, die du für OpenStreetMap verwenden kannst.

Die Organisation XY hat Daten zum freien Download unter Lizenz N. Kann ich sie für OpenStreetMap benutzen?

Frage bei den Besitzern der Daten nach und bitte sie um eine schriftliche Erlaubnis, die Daten unter unsere Lizenz zu stellen. Um jeden Zweifel zu beseitigen, bittest du am besten darum, dass die Daten ohne Beschränkungen freigegeben werden.

Solange nicht absolut sicher ist, dass die Daten benutzt werden können, solltest du dich nicht einfach auf deine eigene Interpretation der Rechtslage verlassen! Bei OSM geht es darum, einen frei und leicht verteilbaren Datensatz zu schaffen. Alles, was die rechtliche Integrität des Datensatzes gefährden oder OSM sonstigen juristischen Schwierigkeiten aussetzen könnte, behindert dieses Ziel.

Selbst wenn du nur einen kleinen Teil der Daten verwenden oder die Quellen nur vergleichen möchtest, solltest du eine schriftliche Genehmigung dafür einholen. Die rechtliche Situation in diesem Bereich ist sehr unsicher. Die OSM-Community möchte einen freien und unbelasteten Datensatz erstellen und keine Gerichtsverfahren führen.

In aller Kürze: Sei ultra-vorsichtig!

Ich habe aus OSM einen neuen Datensatz abgeleitet, muss ich ihn veröffentlichen / freigeben?

Die Lizenz schreibt dir nicht vor, dass du irgendetwas veröffentlichen musst, was du aus den Daten herstellst. Wenn du dich allerdings dazu entschließen solltest, die Daten oder einen abgeleiteten Datensatz zu veröffentlichen, dann müssen sie unter der OpenStreetMap-Lizenz stehen. Andere können diese Daten dann ohne Bezahlung weiterverbreiten.

Darf ich für das Anbieten von OSM oder abgeleiteten Daten Geld verlangen?

Ja. Du kannst für das Anbieten von Daten oder Dienstleistungen verlangen, was du willst. Beachte allerdings, dass die Daten (oder Dienstleistungen), die auf OSM-Daten beruhen, wiederum unter die OpenStreetMap-Lizenz fallen, und dass andere sie ohne Bezahlung weiterverbreiten können.

Kann ich die Erlaubnis bekommen, OSM-Daten unter einer anderen Lizenz zu veröffentlichen?

Das Copyright der OSM-Daten liegt bei den einzelnen Beitragenden. Wenn du Daten verwenden möchtest, die nur von einem oder wenigen Mappern erstellt worden sind, kannst du sie fragen, ob sie bereit sind, dir ihre Daten unter einer anderen Lizenz zu überlassen.

Ich möchte OpenStreetMap verwenden. Wie soll ich auf euch hinweisen?

Die Verpflichtung zur Namensnennung ('credit') wird in Absatz 4.c des Lizenzvertrages festgelegt. In aller Kürze: Du musst auf OpenStreetMap hinweisen, und es muss klar werden, dass die Karten oder Daten unter unserer Lizenz stehen.

Mögliche Lizenzhinweise

Wenn Du OpenStreetMap-Karten (zum Beispiel Kartenbilder von Mapnik oder Osmarender/tiles@home) verwendest, möchten wir, dass der Lizenzhinweis zumindest "(c) OpenStreetMap (und) Mitwirkende, CC-BY-SA" oder die englische Variante "(c) OpenStreetMap (and) contributors, CC-BY-SA" enthält.

Wenn du nur Daten verwendest, möchten wir, dass ein Lizenzhinweis zumindest "Kartendaten (c) 'OpenStreetMap' (und) Mitwirkende, CC-BY-SA" oder die englische Variante "Map data (c) 'OpenStreetMap' (and) contributors, CC-BY-SA". enthält

Wo möglich, sollte 'OpenStreetMap' mit den Adressen

<http://www.openstreetmap.org/>, und CC-BY-SA mit

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/> verlinkt sein. Wenn Du ein Medium verwendest, bei dem Links nicht möglich sind (zum Beispiel ein Druckwerk), dann empfehlen wir, dass du deine Leser auf die OpenStreetMap-Website hinweist. (Zum Beispiel, indem du statt der Bezeichnung 'OpenStreetMap' und 'CC' die Webadressen 'www.openstreetmap.org' und 'www.creativecommons.org' verwendest.)

Wo anzeigen?

Der Lizenzhinweis muss an einem Platz erscheinen, der "dem verwendeten Medium angemessen ist". In anderen Worten: Du solltest auf OpenStreetMap in der gleichen Größe und Prominenz wie auf andere Kartenhersteller hinweisen. Bei einer interaktiven elektronischen Karte (zum Beispiel auf einer Website oder in einer Handy-Anwendung), sollte der Lizenzhinweis in einer der Ecken stehen - genauso wie man es von anderen Kartenanbietern wie z.B.

GoogleMaps kennt.

Bei einer gedruckten Karte sollte der Hinweis neben der Karte stehen, wo auch andere Attributierungen dieser Art üblicherweise angebracht werden, und/oder in den Anmerkungen der Publikation genannt werden (auf einer der ersten Seiten oder im Anhang).

Bei der Erstellung von Software-Bibliotheken (Libraries), die OpenStreetMap-

Daten oder -Karten anbieten, solltest du darauf achten, dass die Benutzer der Library auf die Herkunft und Lizenz der angezeigten Daten oder Karten hingewiesen werden. Wir empfehlen dringend, dass du den Lizenzhinweis immer anzeigst, wenn deine Bibliothek verwendet wird.

Es gibt Unklarheiten darüber, ob es eine formelle Voraussetzung der CC-by-SA Lizenz ist, dass jeder einzelne Mapper genannt werden muss. Wir finden, dass so etwas weder praktisch noch erwünscht ist - weshalb sich obiges Vorgehen ("(and) contributors" / "(und) Mitwirkende oder Beitragende") durchgesetzt hat. Die vorgeschlagene Open Database Licence wird diesen Nachteil nicht mehr haben, aber ansonsten ähnliche Ansprüche im Bezug auf die Attribuierung stellen.

Abgeleitete Werke

Eine der umstrittensten Fragen bei OSM ist "Was ist ein abgeleitetes Werk". In anderen Worten: Wenn man Daten auf OSM-Daten aufbaut, unter welchen Umständen muss man dann sein Endprodukt unter der OpenStreetMap-Lizenz CC-by-SA veröffentlichen? Siehe auch Open Data License/Use Cases für englische Fallbeispiele der geplanten Open Data License.

Muss ich meine ganze Website unter die CC-BY-SA stellen, wenn ich eine Abbildung meines Standorts von OSM dazu benutze?

Nein. Die CC-BY-SA fordert nur in dem Fall eine identische Lizenz, wenn aus OSM neue Daten generiert, oder sie mit anderen Daten untrennbar vermischt werden. Wenn Du nur ein Bild benutzt, kannst Du den Rest der Website beliebig lizenzieren. Das Bild selbst jedoch muss unter der CC-BY-SA stehen.

Ich habe eine Ebene ("Layer") mit einer OSM-Karte als Hintergrund erstellt. Was muss ich unter eure Lizenz stellen?

Du musst unterscheiden, ob es sich bei deinem Werk nach den Bedingungen der Lizenz um ein abgeleitetes Werk ("Bearbeitung") oder ein Sammelwerk handelt.

Wenn dein Werk auf OSM basiert (zum Beispiel ein Layer, der mittels Abzeichnen oder Extrahieren aus OSM-Daten erstellt wurde), dann handelt es sich vermutlich um ein abgeleitetes Werk.

Wenn du OSM mit anderen Daten vermischt (zum Beispiel auf einer gedruckten Karte oder in einer PDF-Datei) und die Daten nicht mehr als getrennt und voneinander unabhängig erkannt werden können, dann ist es sehr wahrscheinlich, dass du ein abgeleitetes Werk erstellt hast.

Wenn du Daten selber generiert hast (zum Beispiel draußen mit einem GPS), und die Ebenen voneinander getrennt und unabhängig sind, dann könntest du ein Sammelwerk erstellt haben.

Wenn du ein abgeleitetes Werk erstellt hast, dann muss das gesamte Werk unter die OSM-Lizenz gestellt werden. Wenn es sich um ein Sammelwerk handelt, dann muss nur die Ebene mit den OSM-Daten unter der OSM-Lizenz stehen, die anderen können beliebig lizenziert werden.

Ich habe ein T-Shirt/ Tasse/ Bild/ etwas Tolles aus OSM-Daten erstellt. Muss ich das unter eure Lizenz stellen?

Wenn du etwas aus OSM-Daten erstellt hast, was nicht unabhängig und eigenständig ohne die OSM-Daten auskommt, dann hast du ein abgeleitetes Werk produziert und musst es als Ganzes unter die OSM-Lizenz stellen.

Wann genau ist etwas abgeleitet, wann ein Sammelwerk?

Hier gibt es erhebliche Grauzonen. Solltest du ein Geschäftsmodell mit OSM-Daten planen, empfehlen wir dir dringend rechtliche Beratung!

Ich habe eine App / Routing- / anderes Programm geschrieben, das OSM-Daten verwendet. Muss ich es unter die OSM-Lizenz stellen?

Wenn deine Software unabhängig und eigenständig von den OSM-Daten ist, dann musst du sie nicht unter die OSM-Lizenz stellen. Das gilt allerdings nur für deine Software - mitgelieferte OSM- und sonstige Daten, die von der Software auf Grundlage von OSM-Daten erstellt worden sind, müssen unter die OSM-Lizenz.

Was soll das mit dem Lizenzwechsel?

Die derzeitige Lizenz hat einige Schwächen, die mit der neuen Lizenz beseitigt werden sollen. In der deutschsprachigen Open Data License FAQ werden weitere Fragen zur neuen Lizenz und dem Wechsel beantwortet.

Was soll die vorgeschlagene Lizenz OpenStreetMap bringen?

Die vorgeschlagene Lizenz:

- bietet größeren Schutz der Daten, da sie sowohl auf Urheberrecht, Datenbankrecht und Vertragsrecht wirkt (für mehr Kompatibilität weltweit).
- ist ausdrücklich für Daten entwickelt worden. Es soll mit ihr eindeutig sein was man mit den Daten tun oder nicht tun kann. Das wird mehr Leute dazu animieren OSM-Daten zu nutzen und die Daten klar von unfreien Datenquellen abgrenzen.
- verlangt Daten die mit OSM-Daten kombiniert werden unter diesselbe

Lizenz zu stellen, also ebenfalls frei zugänglich zu machen. Das bedeutet mehr freien Daten für alle. Unter der aktuellen Lizenz, muss man lediglich das Endprodukt (wie eine Kartengrafik) frei kopierbar machen, aber nicht die Quelldaten.

- verlangt die Nennung (Attribution) von OpenStreetMap, nicht den einzelnen Mappern.
- stellt es Endprodukten frei unter welcher Lizenz sie stehen, Weitergabe unter der gleichen Lizenz (Share-Alike) wirkt nur auf Kartendaten.

Wir glauben, dass das im Grunde das ist „was wir mit by-sa gemeint haben“.

Wie wird der Wechsel von Statten gehen?

Der Plan ist prinzipiell von unserer aktuellen Lizenz (CC-by-sa 2.0) zu ODC in vier Schritten zu wechseln:

Schritt 1 - Vorschläge für notwendige Änderungen sammeln

Schritt 2 - Die Lizenz entsprechend anpassen

Schritt 3 - Alle OSM Benutzer die bisher Daten beigetragen hat

benachrichtigen, mit der Option ihre Daten unter die neue Lizenz zu stellen

Schritt 4 - Die Daten aller Benutzer entfernen die entweder nicht geantwortet haben oder mit dem Wechsel nicht einverstanden sind (der schwierige Teil)

Eine aktuelle Liste typischer Fallbeispiele:

http://wiki.openstreetmap.org/wiki/DE:License_discussion_Typical_examples

Community

Wie bekomme ich Hilfe?

- Man muss selbst aktiv werden und sich einen bevorzugten Kommunikationskanal suchen
- Das Wiki (wiki.osm.org) enthält alles → Vorteil und Nachteil gleichzeitig
- Mailinglisten (<http://lists.openstreetmap.org/mailman/listinfo/talk-de>) → ständig wechselnde Themen, sehr große Teilnehmerzahl, schnelle Hilfe möglich
- Forum (<http://forum.openstreetmap.org/>) → ähnlich wie Mailingliste, Nutzerkreis überschneidet sich wahrscheinlich nur leicht mit Mailinglisten
- IRC (webchat: <http://irc.openstreetmap.org/>) → Sofortige Hilfe möglich, wenn man sein Problem gut beschreiben kann. Wenn keine Antwort möglich, dann gibt es oft weiterführende Infos zum Wiki bzw.

Mailinglisten

- Lokale Treffen (Stammtische) → persönlicher Kontakt zur Community. Alle Themenbereiche denkbar.
- Mapping Parties → sehr gut geeignet um eine Region gezielt zu bearbeiten
- FOSSGIS e.V. - >deutschsprachige Organisation die die technische Infrastruktur in Deutschland betreibt sowie auf Messen und Kongressen präsent ist
-

Regeln im Umgang mit der Community Die Teilnehmer werden selbständig am Workshop-Rechner die einzelnen Schritte mitverfolgen können. Außerdem wird eine Dokumentation zur Verfügung gestellt, die auch außerhalb des Workshops eigenständig nachvollzogen werden kann.