

Eine Undo-Logik für OpenStreetMap



Undo: Was müsste ein Werkzeug können?

Problem 1: Was ist ein Changeset wirklich?

Problem 2: Von Staatsgrenzen zu Stolpersteinen

Problem 3: Unsichtbare Edits, entflohene Objekte

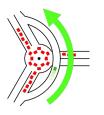
Lösung: Der Blick von unten nach oben

Was davon kann demnächst Overpass API v0.7.50?

Zeitlinie: [date:...]; und [adiff:...];

Geometrie am Objekt

Eine Website für Mutige



Was ist ein Changeset wirklich?

Changesets: Kommentare können irreführen

"BBOX:3.23,41.96,3.23,41.96 ADD:14 UPD:0 DEL:0"

"Edit uploaded via ArcGIS Editor for OpenStreetMap feature service dec20 at 1/13/2012 9:56:00 AM"

"some fixes"

"additions to map"

"__"

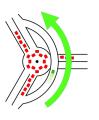
"Can the idiots who code this stuff please learn to give useful error messages."

"F*** Potlach2, tired of fixing the after effects of this bug"

"dfshksdhkhksdfhkasf (stupid JOSM requirement)"

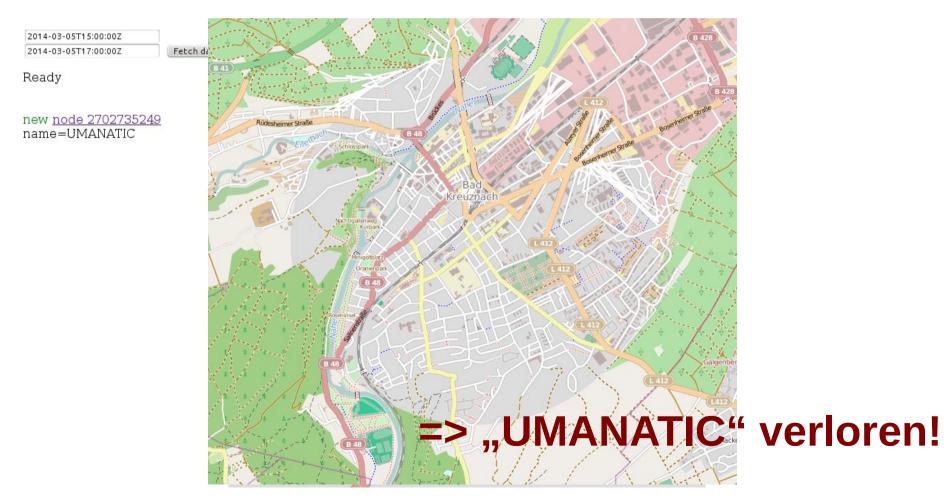
(von http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Good_changeset_comments)

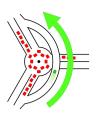
=> nicht zuverlässig!



Was ist ein Changeset wirklich?

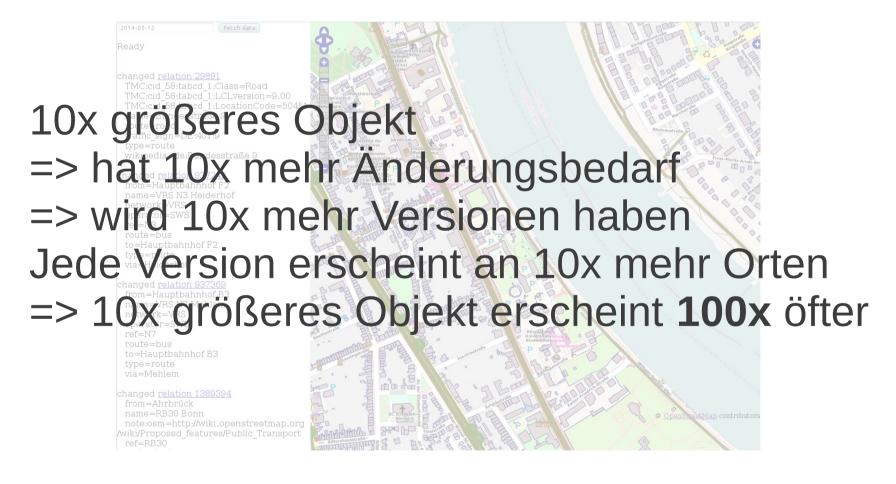
Changesets: können verschiedenste Änderungen mischen



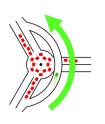


Von Staatsgrenzen zu Stolpersteinen

Änderungen an großen Objekten ...



... beanspruchen Platz hoch 2!



Von Staatsgrenzen zu Stolpersteinen

Große Objekte ...

Fernstraßen

Staatsgrenzen

Fernbuslinien

TMC-Relationen

Flussysteme

Eisenbahnlinien

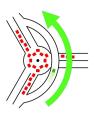
"Bergisches Land"

Stolpersteine

"Radwege NRW"

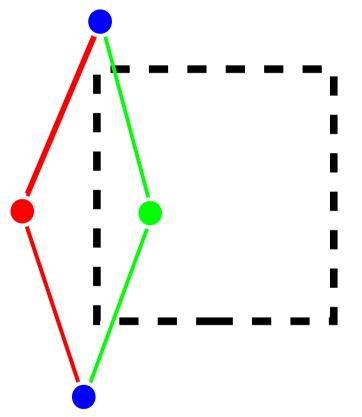
Landuse

... gibt es viele!



Unsichtbare Edits, entflohene Objekte

Versionen



```
<node id="1" version="1"/>
<node id="2" version="1"/>
<node id="3" version="1"/>
<node id="3" version="1"/>
<way version="1">
        <nd ref="1"/>
        <nd ref="2"/>
        <nd ref="3"/>
        </way>
```

```
<node id="1" version="1"/>
<node id="2" version="2"/>
<node id="3" version="1"/>
<way version="1">
        <nd ref="1"/>
        <nd ref="2"/>
        <nd ref="3"/>
        </way>
```

- => Way hat andere Geometrie, erscheint aber nicht im Diff-File.
- => Way kann stillschweigend in die Such-Bounding-Box geraten.



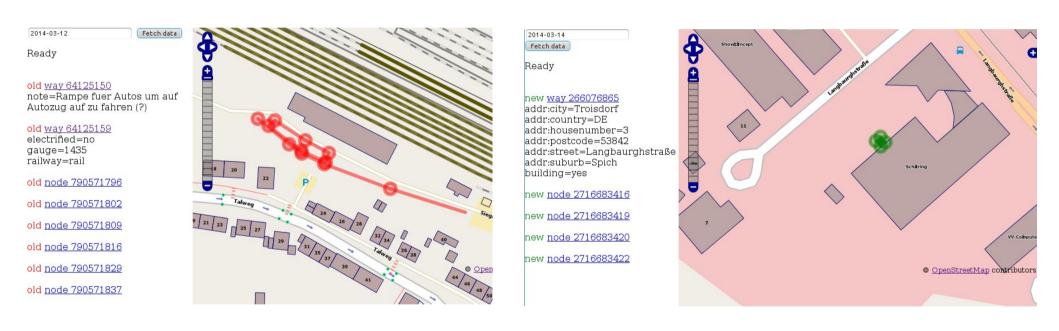
Changesets zu beobachten scheitert, weil sie

- zu groß
- zu grob
- zu inkonsistent sind.

Besser: ...



Lösung: Vier "Basic OSM editing Operations"

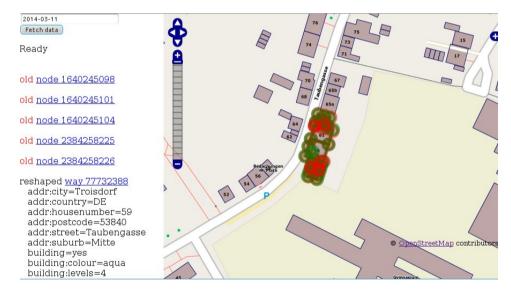


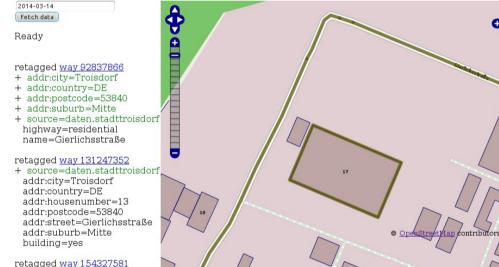
Löschen eines Objekts

Anlegen eines Objekts



Lösung: Vier "Basic OSM editing Operations"





Ändern der Geometrie eines Objekts

Ändern der Tags eines Objekts



darauf aufbauend:

Nodes ohne Tags in Ways ausblenden

Wechsel der Objekt-ID erkennen

thematisch gruppieren Routing-Wirkung

etc.

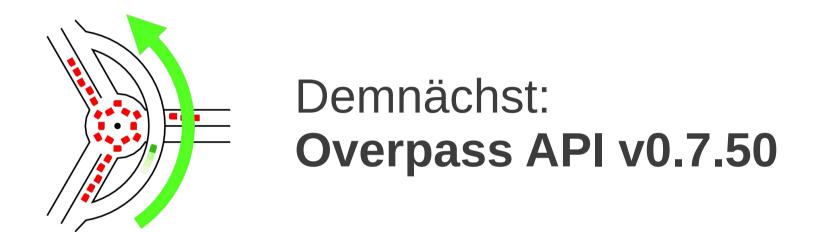
Löschen eines Objekts

Anlegen eines Objekts

Ändern der Geometrie eines Objekts

Ändern der Tags eines Objekts

Vier "Basic OSM editing Operations"



Testbetrieb unter

http://overpass-api.de/api_0750/interpreter

Funktionsfähig: id-query, print, recurse, bbox-query, foreach, union

noch zu tun: around, area-query, newer, user, polygon-query



Datenstand am Datum:

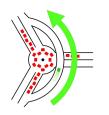
[date:"2013-12-24T16:30:00Z"]; ...

Differenz zum aktuellen Stand:

[adiff: "2013-12-24T16:30:00Z"]; ...

Differenz zwischen alten Zeitpunkten:

[adiff:"2013-12-24T16:30:00Z","2014-01-01T00:00:00Z"]; ...



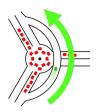
Overpass API v0.7.50:

Geometrie am Objekt

out geom;

out geom(50.6,7.0,50.8,7.3);

Geometrie nur in der angegebenen Bounding-Box



Overpass API v0.7.50: **Erprobungsträger**



http://overpass-api.de/ol_diff.html

(noch langsam, Zoom 15-18 empfohlen, 30 s - 2 min. pro Abfrage)



http://overpass-api.de/ol_diff.html

Danke für Ihre Aufmerksamkeit!