

SUMMER OF CODE

TOBIAS KNERR 2016

- Google Summer of Code (GSoC)
- Programmierstipendium f
 ür Studierende
- Einen Sommer "Vollzeit" an Open-Source-Software arbeiten
- Mentoring
- Jährlich 1000+ Teilnehmer
- Viele bekannte Organisationen/Projekte

- Apache
- Eclipse
- Fedora
- Gentoo
- Gnome
- LibreOffice
- Mozilla
- Python
- Wikimedia
- X.org
- ..
- Open Street Map!

- Erstmals 2008 Mentoring-Organisation
- Seither jährlich (2013, 2014: OSGeo)
- Vorteile:
 - Projektideen umsetzen
 - Neue Entwickler und Communitymitglieder gewinnen
- 2016: 6 Projekte
- ... davon 4 erfolgreich abgeschlossen



Darya: Improving the Public Transport Plugin for JOSM

- JOSM: Desktopanwendung f
 ür Bearbeitung von OSM-Daten
- Plugins für zahlreiche Zusatzfeatures hier: Hilfe bei ÖPNV-Mapping
- ÖPNV-Mapping nutzt Routenrelationen
- Plugin-Features:
 - Automatische Fehlerprüfung für ÖPNV-Routen
 - Erweiterte Visualisierung von Routenrelationen

I JOSM COREI

Michael Zangl: Reorganizing JOSM core

- Größtenteils unsichtbare Änderungen an JOSM
- Migration auf Java 8 (Lambdas, Streams etc.)
- Modularisierung, Robustheit und Erweiterbarkeit
- Insgesamt: über 140 Issues, knapp 100 Patches (> 50.000 Zeilen)

JOSM CORE

Michael Zangl: Reorganizing JOSM core

- Erleichterung der Pluginentwicklung
- Verbesserung des Zeichencodes für Luftbilder (Projektionen, Parallelverarbeitung)
- Arbeiten an der Ebenenverwaltung
- Neue Copy-Paste-Implementierung, Kopieren zwischen Instanzen
- Neuer Fehlerdialog

JOSM CORE

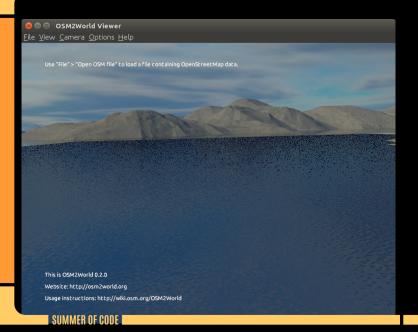


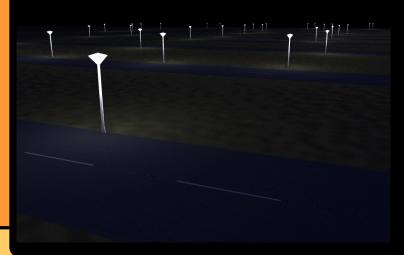
OSM2WORLD I

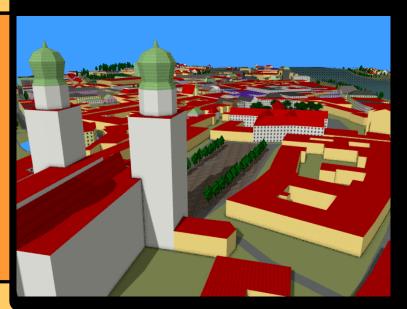
Zabot: Improved Shaders for OSM2World

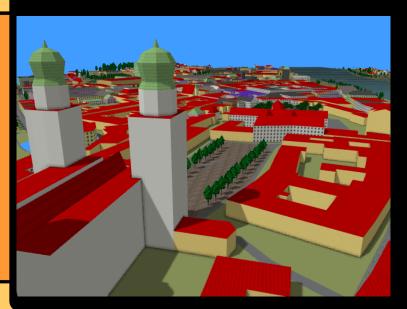
- Grafische Effekte für den 3D-Renderer OSM2World
- OpenGL-Shaderprogrammierung
- Aufbau auf einem GSoC-Projekt von 2015

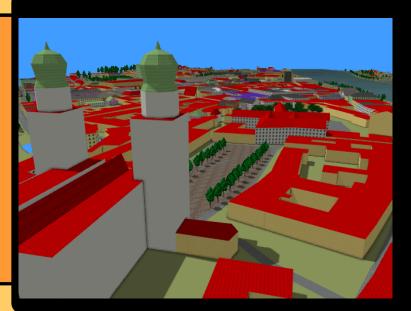








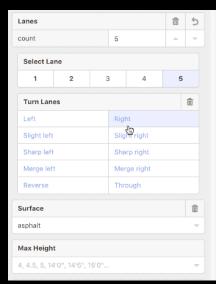






Kepta: Visual Lane Editor for iD

- iD: integrierter Editor auf openstreetmap.org
- Nutzerfreundliche Oberfläche für gängige Aufgaben
- Fokus GSoC: Fahrspur-Mapping
 - Testsuite
 - Parsing von Lane-Tags
 - Visualisierung (WIP)
- Arbeiten im Zusammenhang mit Rollout 2.0





- Bewerbung Organisationen (done)
- Orientierungsphase (done)
- Bewerbung Studierende (bis 3. April!)
- Bekanntgabe Studierende und Mentoren (Anfang Mai)
- Community Bonding (Mai)
- Coding (Juni bis August) inkl. Zwischenevaluation
- Ergebnisse (Anfang September)

GSOC 2017

- wiki.osm.org/GSoC_2017
- summerofcode.withgoogle.com