

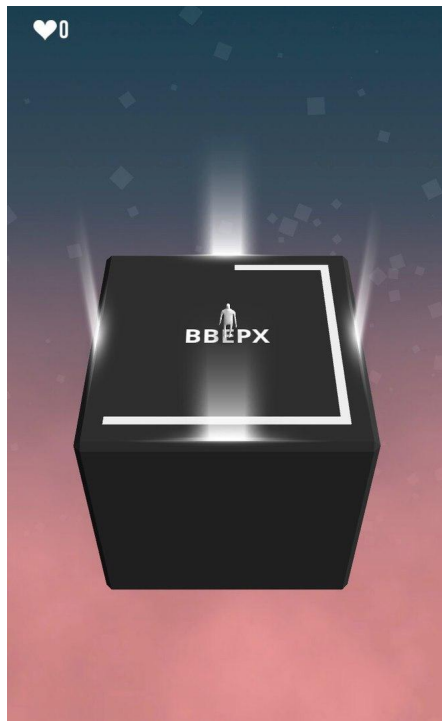


# MiniGames

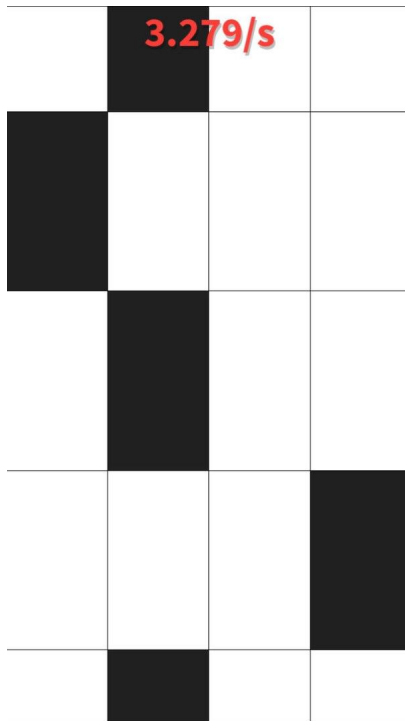
Дмитрий Гнатюк  
Александра Иванова  
Ильдар Загретдинов  
Иван Олейник

# Идея проекта

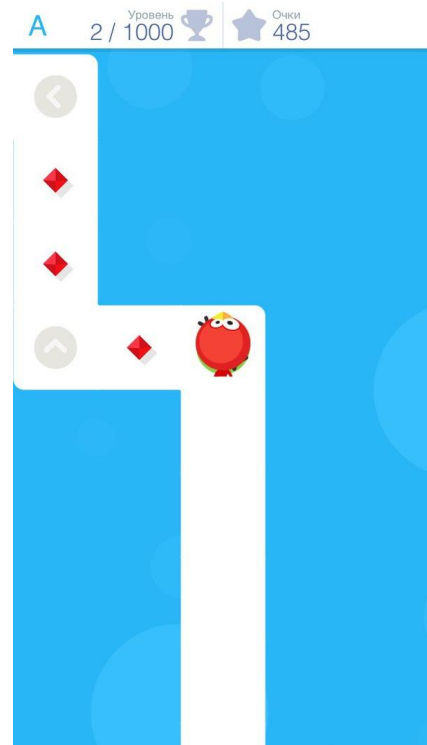
## Slider



## Piano Tiles



## Tap Tap



# Реализация

Каждая мини-игра будет реализована отдельно.

## 1. Реализация Slider

- a. Статичная картинка с уменьшением времени
- b. Сама игра:
  - i. Касание пользователя
  - ii. Окончание времени

## 2. Реализация Piano Tiles

- a. Статическое “падение” картинки
- b. Общение с пользователем
  - i. Реакция на касание
  - ii. Окончание времени

## 3. Реализация Tap Tap

- a. Движение картинки
- b. Нажатие на экран / “вылет” с дорожки

# Что получилось?

- Реализованы 3 мини-игры: Tap-tap, Piano Tiles и Slider. Создано меню паузы. Реализовано меню рекордов, где записываются рекорды по каждой из этих игр. В каждой из мини-игр, а также в главном меню есть музыка, что довольно круто. Вот. Как-то так.



0

left

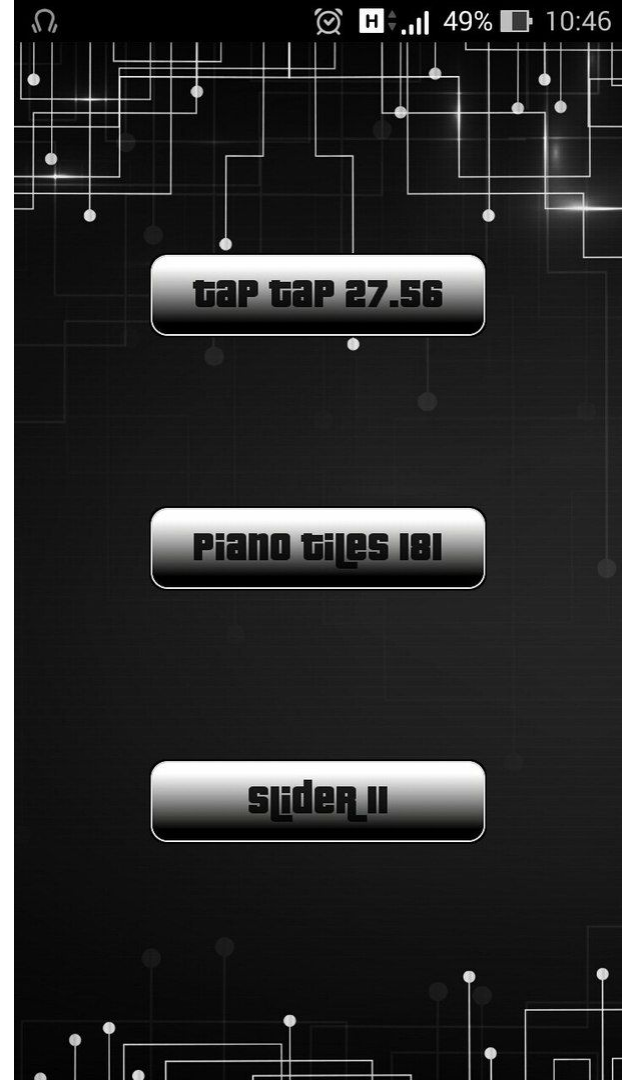
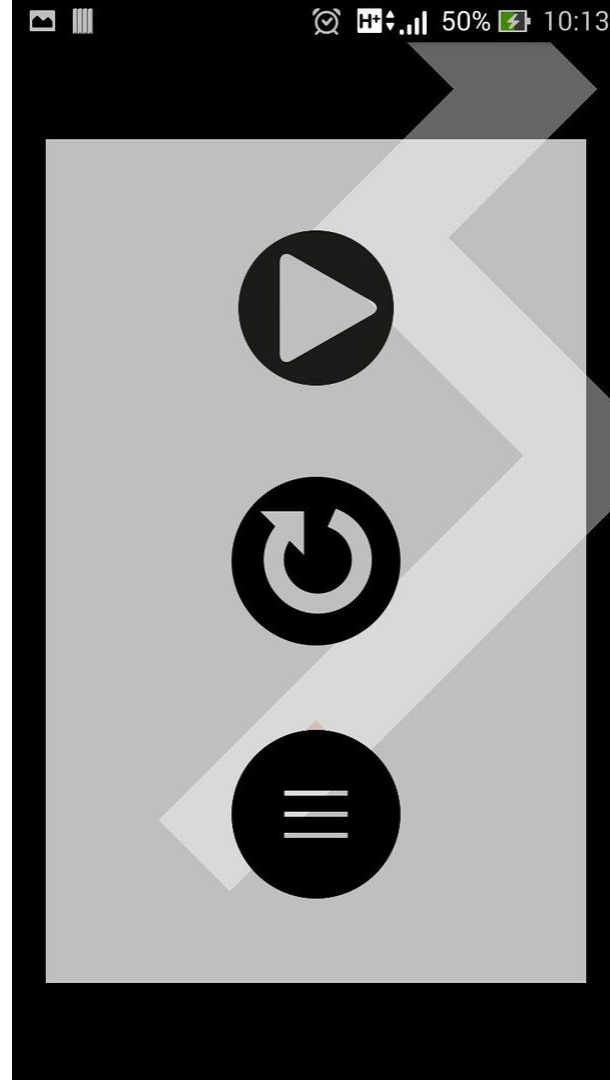


12



4.71





# Чему научились?

- Слаженно работать в команде (распределять обязанности)
- Использовать GitHub
- Работать в AndroidStudio
- Создавать презентации в Google Documents
- Быстро находить на просторах интернета нужную информацию (на Stackoverflow например)
- Научились планировать свои действия и перевыполнять план

# ССЫЛКИ

<https://github.com/SemBarner22/MiniGame>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.miniteamsminigames.minigames>