

---

---

# Roguelike the game

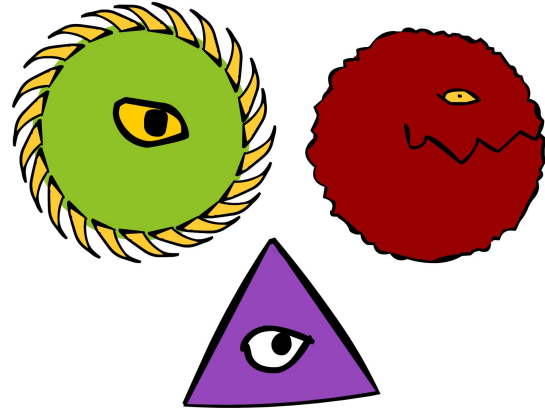
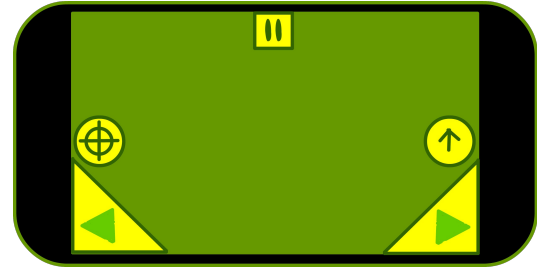
---

---

сделано Roguelike Team:  
Димитров Благой, Павлов Даниил, Нургалиев Тимур, Нургалиев Артём

# Идея

1. Тип игры - RogueLike
2. Персонажи - геометрические фигуры (для простоты анимации)
3. Система этажей и комнат
4. Несколько путей развития
5. Наличие конечной цели



# Реализация, необходимые технологии

1. Создание собственного интерфейса - меню, кнопки
2. Простейшая 2D графика - использование и движение текстур
3. Сохранения в память устройства
4. Программирование в Android studio



# Аналоги

Нами планируется использовать некоторые механики из уже существующих игр



# Меню приложения. Интерфейс.

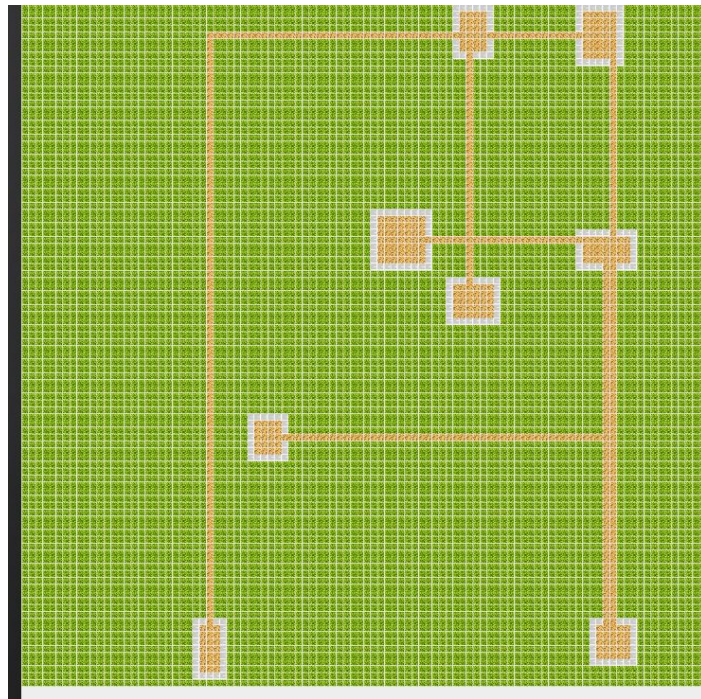
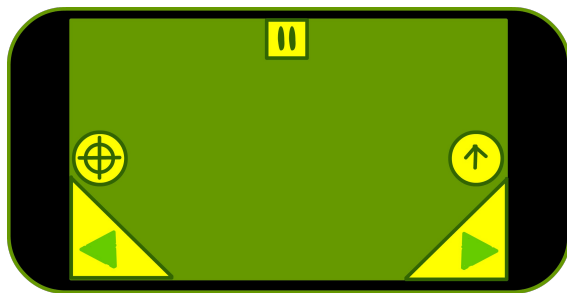
Красочные “ручные” обои. Нативный интерфейс.



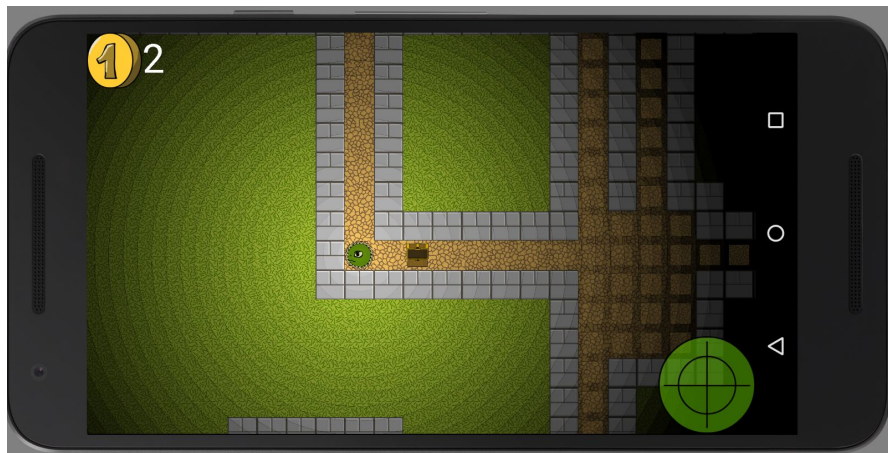
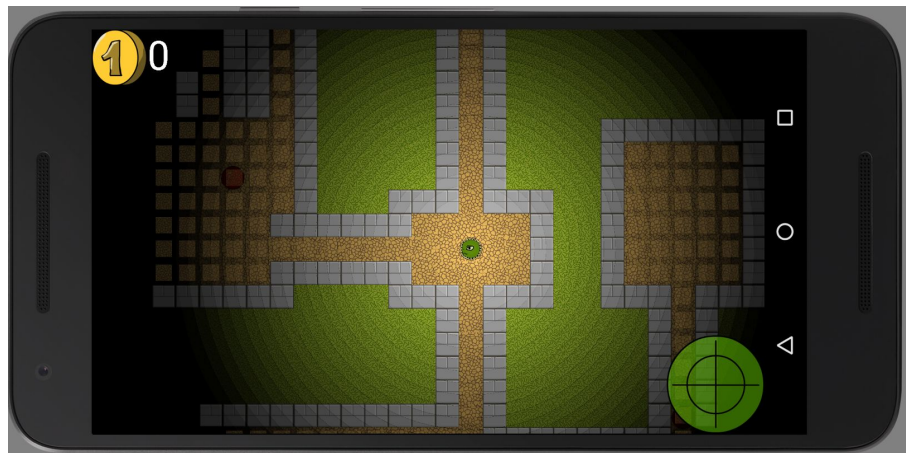
## С чего мы начинали?

Начальный вид рогалика “вид сбоку”  
был заменен на “вид сверху”.

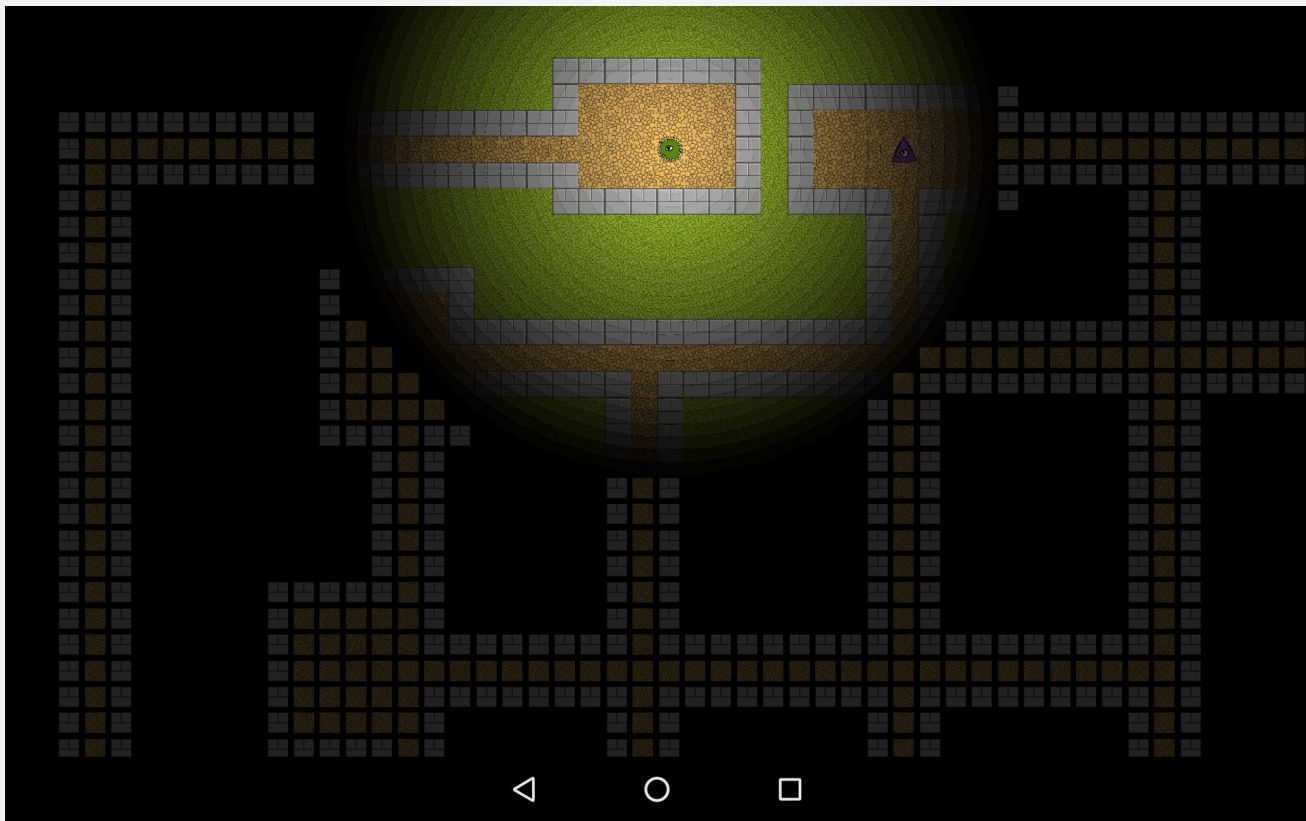
Низкое качество текстур.  
Лабиринт выглядел как некачественный  
набросок.



Что получилось в итоге?









Это не просто игра...



# Возникшие трудности

- Пересечение комнат при их рандомной генерации на этаже.  
Решение: разбить все поле на ячейки, в которых уже будут генерироваться комнаты.
- Подлагивание при перемещении камеры просмотра поля.  
Решение: не рисуется часть лабиринта, находящаяся за пределами экрана или за пределами поля зрения. При изменении масштаба перерисовка лабиринта происходит только при изменении размера более чем на 25%
- Приложение прекращало работу по непонятной причине.  
Решение: логирование кода.

# Чему же мы научились?

1. Работа в команде.
2. Использование среды разработки Android Studio.
3. Работа с системой контроля версий Git Hub.
4. Четкое обозначение целей и задач на ближайшее будущее, и объективная оценка собственных сил и возможностей.

# Git Hub, Play Market

Получить море незабываемых эмоций, насладиться прекрасно прорисованными текстурами и качественной графикой, а также захватывающим геймплеем можно, скачав наше приложение в [Play Market](#).

Кроме того публике доступна ссылка на [Git Hub репозиторий](#).

**Спасибо за внимание!**

