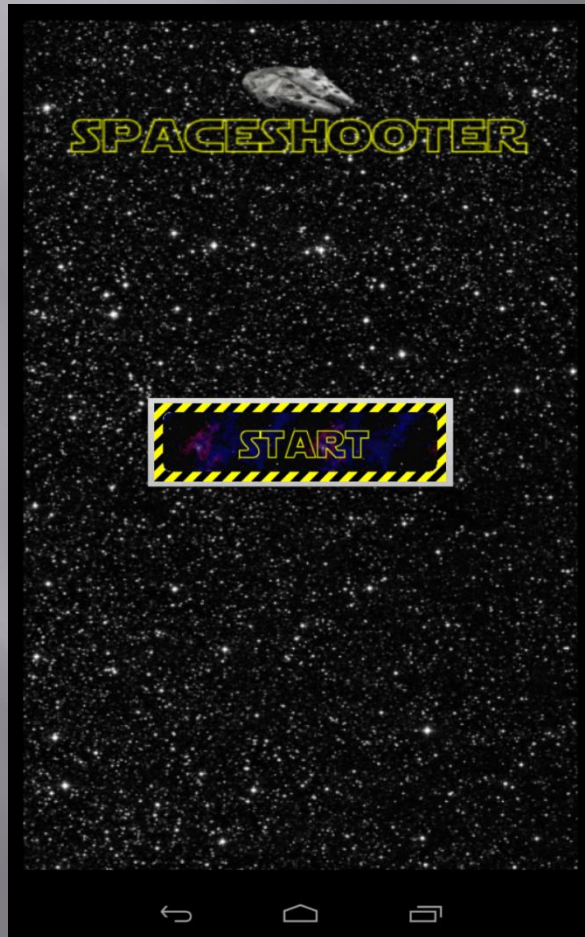


# PARTYMAKERS

Состав команды:

- Архипов Иван
- Шефтор Владислав
- Смирнов Марк
- Никитина Дарья

Название проекта: Space Shooter



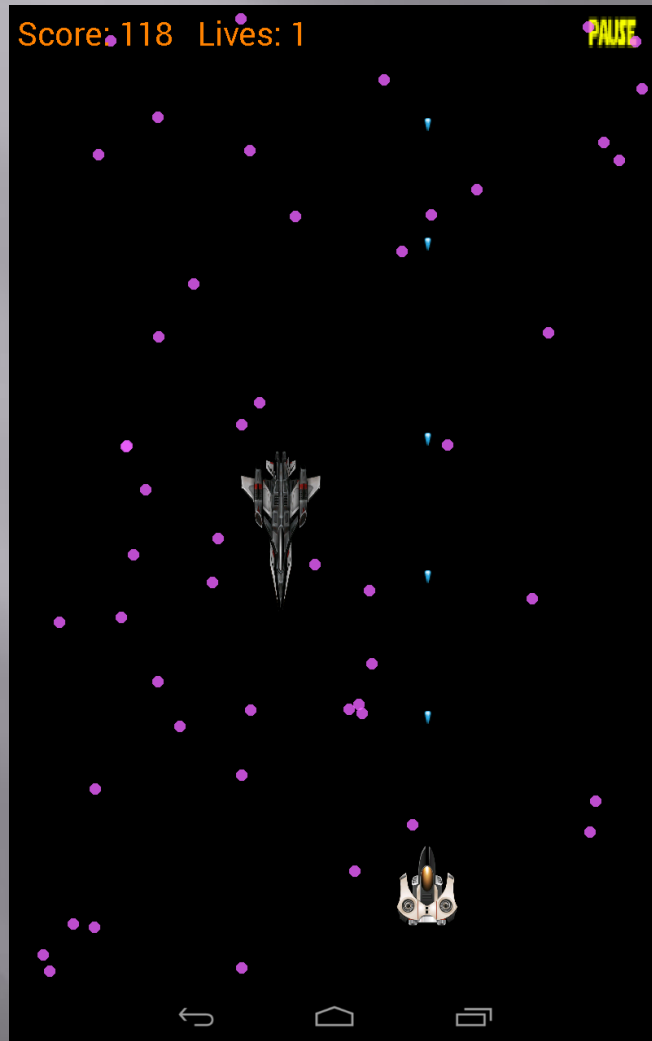
- ▣ Наша команда создала игру-шутер. При запуске приложения на экран выводится меню с кнопкой start.



- После нажатия кнопки start запускается сама игра. Суть игры в следующем:  
пользователь управляет космическим кораблём и убивает противников. За каждого убитого врага начисляется одно очко.



- За каждое столкновение с врагом снимается одна жизнь. И за каждый пропуск врага вниз экрана снимается одна жизнь. Всего имеется три жизни. Также в игре есть пауза и музыка.



- По мере увеличения счета увеличивается скорость вражеских кораблей, меняется фон и музыка.



- Когда пользователь проигрывает, появляется надпись game over, счёт, лучший результат и кнопка, позволяющая заново начать игру.

Спасибо за  
внимание