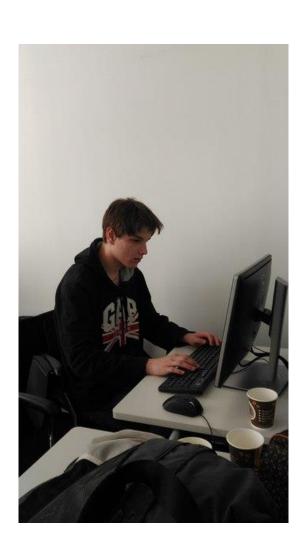
# **RAINBOW BALL**

Минимум усилий, максимум удовольствия

#### **DreamTeam:**

- Роман Беляев
- Артем Давлетов
- Ольга Федорова
- Юлия Никирова

### Команда разработчиков



- Роман Беляев
- о Ольга Федорова
- Артем Давлетов
- Юлия Никирова



# Иконка приложения





### ОТЛИЧИТЕЛЬНАЯ ЧЕРТА ИГРЫ — ПРОСТОТА, ЗАМЕТНАЯ С ПЕРВЫХ СЕКУНД ЗАПУСКА



### ЦЕЛЬ ИГРЫ

В данной игре пользователю необходимо провести шарик через цветные препятствия, касаясь экрана. В некоторый момент времени шарик меняет цвет. Необходимо быть осторожным, если цвет не совпадет, придется начать игру заново!



#### Особенности разработки

- Отрисовка отдельных 2D фигур в потоке с помощью простейших графических средств и методов
- Самостоятельно написанная «физика» игры: модель прыжков и падений шарика