

TankShooter

Проект 10-6 класса
ПФМЛ №239

ЦЕЛЬ ИГРЫ

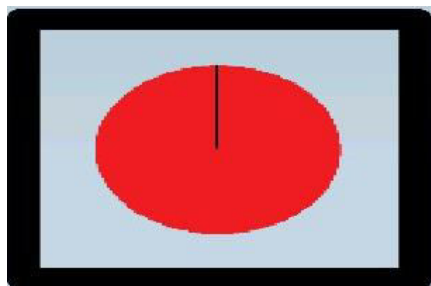
- Игрок должен с помощью джойстика, направляющего главного персонажа уйти от вражеских героев



ОБЪЕКТЫ ПРИЛОЖЕНИЯ

игрок

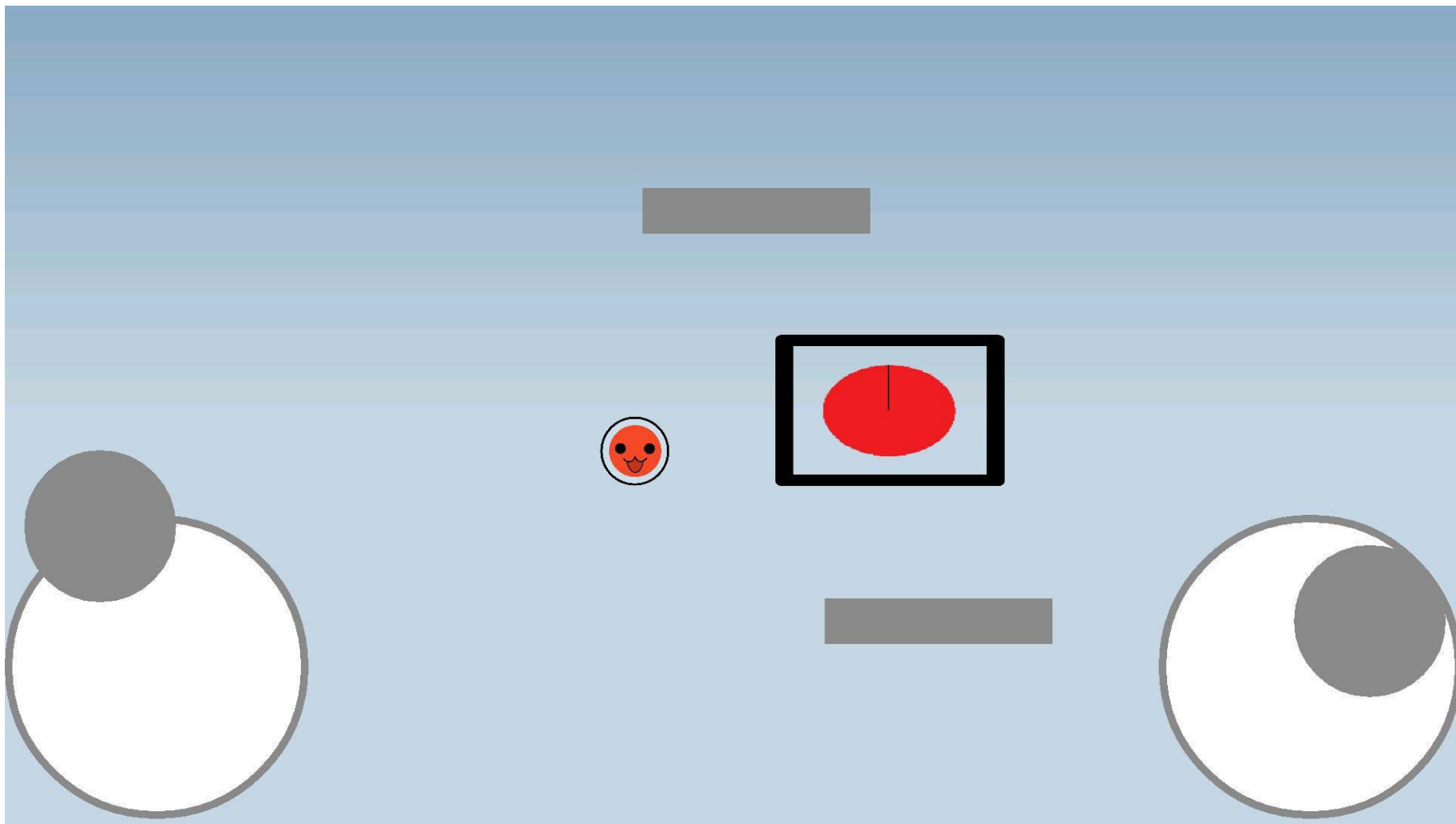
противник



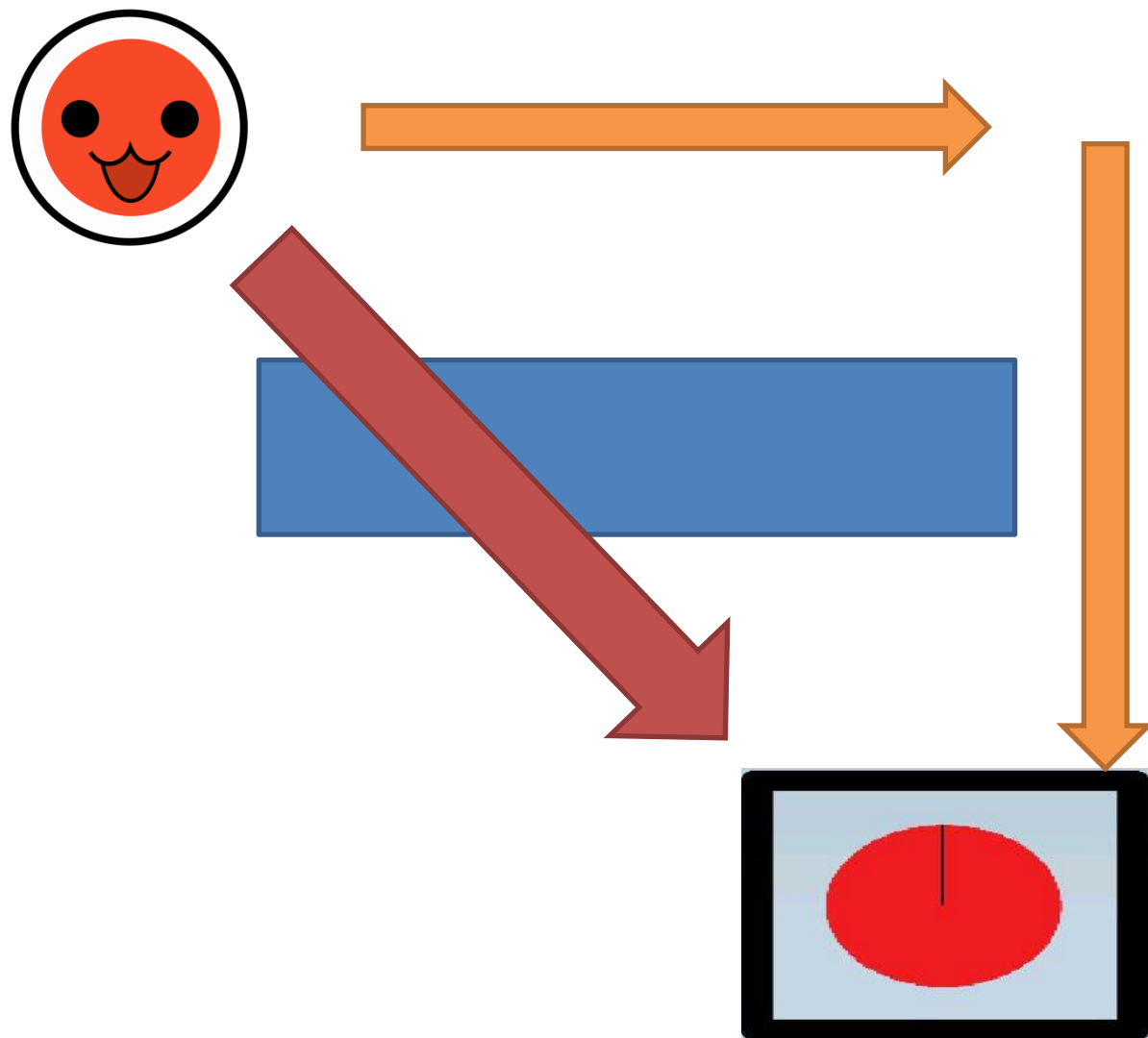
препятствия



Работа приложения



Математическая модель

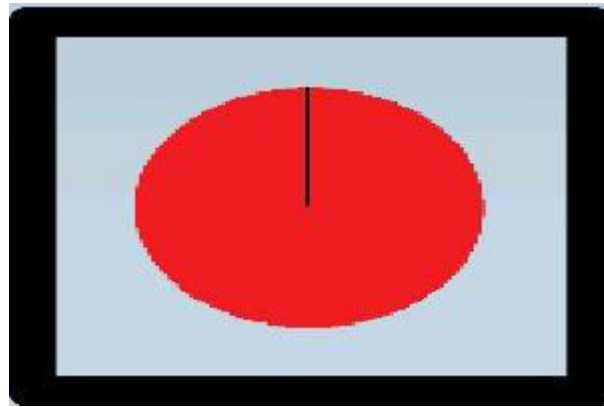


Встретившиеся трудности

- Управление с помощью джойстика
- Направление движения противника
- Мультитач

Планы на будущее

- Добавление новых уровней
- Выбор сложности игры
- Реализация возможности отстреливаться



Спасибо за внимание

- <https://github.com/marky24/TankShooter>