

# Хот-сит мафия

Кузьмин Илья  
Хренов Андрей  
Михайлов Денис

# План

- Скрытие собственной роли от компаньонов
- Механика ночного хода
- Механика голосования
- Механика смены дня и ночи
- Обработка конца игры
- Фиксация действий игроков в "истории"
- Атмосферный дизайн
- Возможность выбора никнейма
- Онлайн мафия
- Кастомизируемое кол-во игроков
- Возможность выбора аватара
- День знакомств

# Демка





# Проблемы реализации

- Особенности языка
- Архитектура / ООД
- Онлайн
- Оптимизация по памяти
- День знакомств
- Механика аватарок
- Отсутствие автоматического тестирования

