Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет им. В.И.Ульянова (Ленина)

Разработка мобильного приложения для ведения расписания занятий в ВУЗах

Выполнил: Абдульманов Эдуард Марселевич, гр. 7304

Руководитель: Лисс Анна Александровна, к.т.н., доцент

Консультант: Борисенко Константин Алексеевич, к.т.н., ст. преподаватель

Актуальность

- Учебное расписание является обязательной составляющей жизни студента;
- У Изменения в утвержденном расписании --> проблемы присутствия студента на занятиях, сложности в планировании собственного времени;
- ▶ Проблемы присутствия и планирования --> мобильное приложение, уведомляющее об изменениях в расписании и напоминающее о начале занятий.



Цель и задачи

Цель: разработка мобильного приложения, позволяющего управлять учебным расписанием группы и делиться им с другими участниками учебного процесса, без привязки к конкретному университету.

Задачи:

- > Сформировать требования к разрабатываемому приложению;
- Разработать архитектуру мобильного приложения, а также архитектуру взаимодействия мобильного приложения с веб-сервером;
- Разработать мобильное приложение под операционной системой Android;
- Провести тестирование мобильного приложения внутри фокус-группы и исследование свойств разработанного приложения.

Сравнение аналогов

Критерии Аналоги	Weeklie	Sked	Какая пара	Skedy	Google таблицы
Синхронизация изменений в расписании у всех студентов учебной группы	-	+	+	+	+
Наличие уведомлений об изменениях в учебном расписании	-	+	+	-	-
Наличие уведомлений о начале занятий	+	-	+	+	-
Отсутствие привязки к университетам	+	-	+	+	+
Разделение прав на просмотр и редактирование расписания	+	+	-	+	+

Выбор платформы



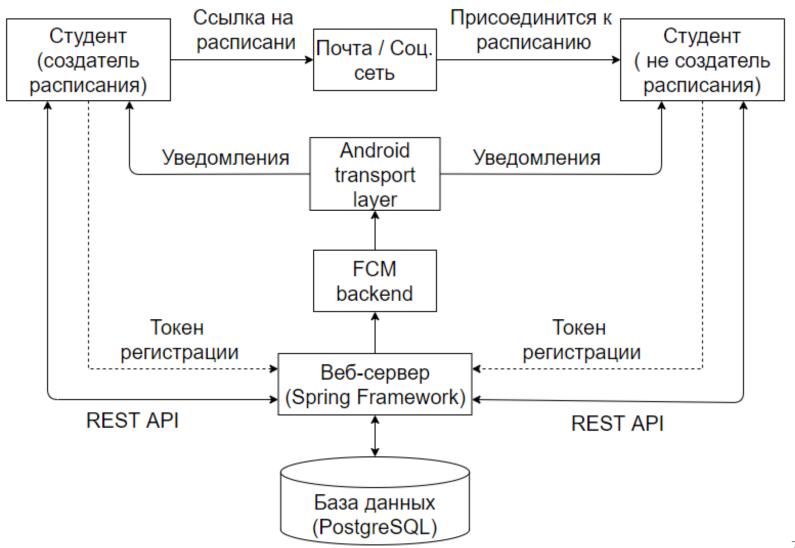
- Студенты должны иметь доступ к расписанию в любое время и в любом месте;
- > Android лидирует среди всех операционных систем на мировом рынке [1];
- \triangleright Android установлен на 40% всех устройств, iOS 15% [1];
- ➤ Решение должно представлять собой мобильное Android-приложение, позволяющее управлять учебным расписанием группы.

[1] Startcounter / URL: https://gs.statcounter.com/os-market-share

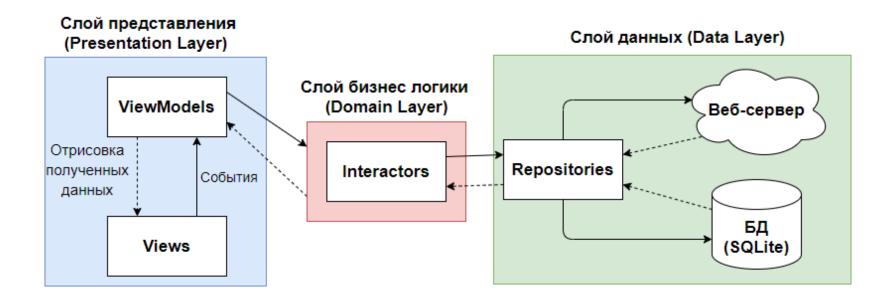
Требования к мобильному приложению

- > Изменения должны синхронизироваться у всех студентов группы;
- > Push-уведомления об изменениях в расписании;
- > Push-уведомления за 10 минут до начала занятия;
- > Привязка к конкретным университетам должна отсутствовать;
- Доступ на просмотр расписания будет предоставляться посредством ссылки;
- Редактирование будет доступно только создателю данного учебного расписания.

Архитектура взаимодействия мобильного приложения с веб-сервером



Архитектура мобильного приложения



- ➤ Используемая архитектура приложения Clean Architecture;
- ➤ Используемая архитектура уровня представления MVVM (Model-View-ViewModel);
- > Внедрение зависимости происходит при помощи фреймворка Dagger2

Тестирование приложения внутри фокус-группы

Подготовка:

- ➤ Была собрана фокус-группа из восьми человек;
- Было составлено 16 заданий для проведения фокус-группы;
- > Задания покрывают все сценарии использования.

Полученные результаты:

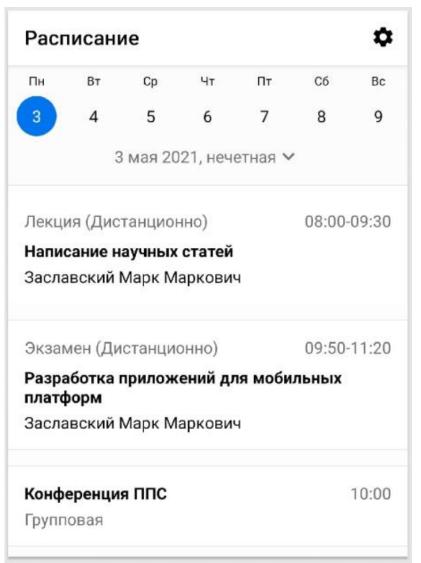
- > Не хватает функционала по восстановлению забытого пароля;
- ➤ Не хватает возможности выдачи прав на редактирования расписания другим студентам учебной группы;
- Не хватает возможности отключать определенные уведомления внутри приложения.

Исследование свойств разработанного приложения

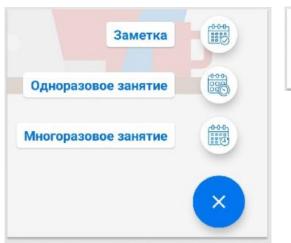
	Создание многоразового занятия	Создание одноразового занятия	Создание заметки	Отправка ссылки на расписание	Открытие экранов редактиров ания	Подключение к расписанию
Созданное приложение	14 действий	13 действий	10 действий	6 действий	3 действия	2 действия
Skedy	35 действий	16 действий	7 действий	7 действий	4 действия	1 действие

- > Skedy распространяется в магазине Play Market и имеет больше 10 тысяч скачиваний;
- Разработанное приложение не уступает, и, даже выигрывает по простоте использования приложение Skedy;

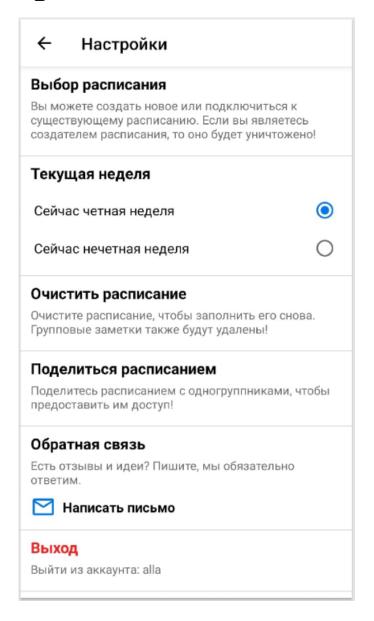
Главный экран разработанного приложения

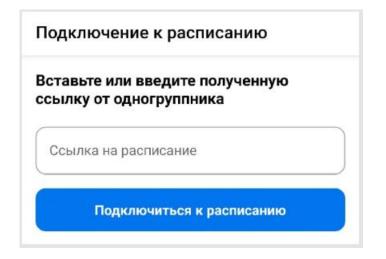


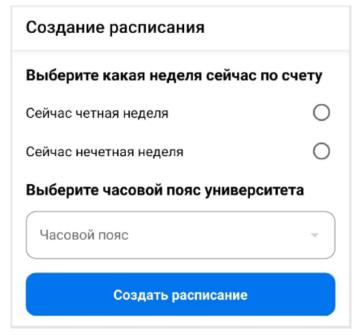
Расписание							
Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	C6	Вс	
26	27	28	29	30	1	2	
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	
31	1	2	3	4	5	6	
3 мая 2021, четная 🔨							



Настройки, создание и подключение к расписанию







Заключение

- После проведения обзора аналогов было сформировано пять основных требований к разрабатываемому приложению;
- ▶ Разработана архитектура мобильного приложения и архитектура взаимодействия мобильного приложения с веб-сервером с учетом отправки push-уведомлений;
- Разработано мобильное приложение под операционной системой Android,
 которое удовлетворяет всем сформированным требованиям;
- Произведено тестирование мобильного приложения внутри фокусгруппы, которое выявило отсутствие функционала по восстановлению забытого пароля;
- Разработанное приложение выигрывает по количеству действий необходимых для выполнения основных сценариев использования приложение с 10 тыс. скачиваний.

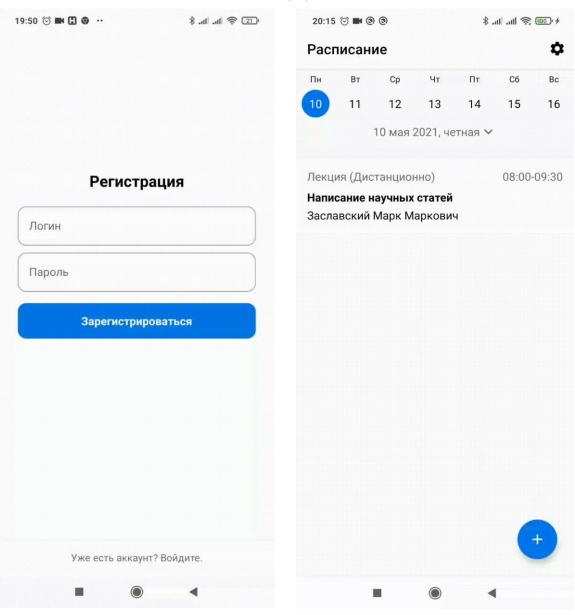
В дальнейшем данное приложение можно расширить дополнительным функционалом: добавить поддержку домашних заданий, выдачи прав на редактирование расписания другим студентам учебной группы, добавить возможность управления уведомлениями через приложение.

Апробация работы

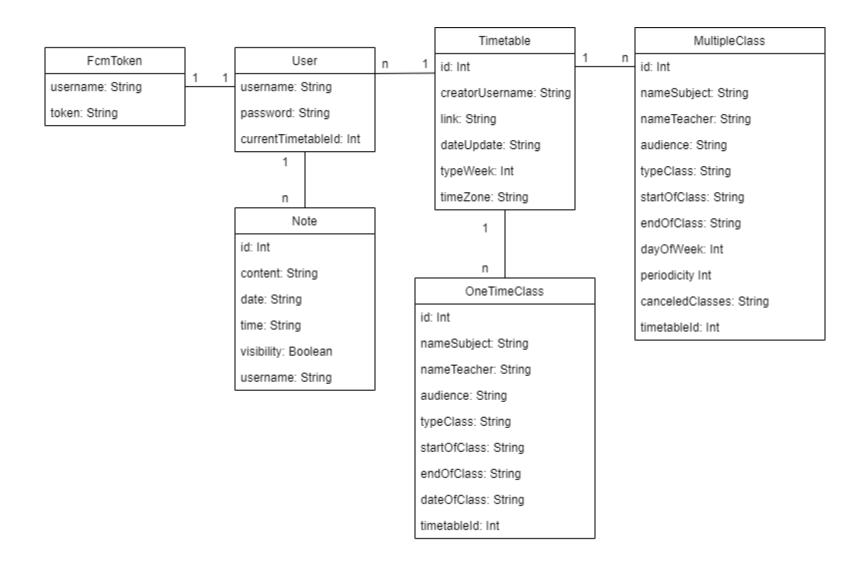
- «Разработка архитектуры мобильного приложения для ведения расписания занятий студента в ВУЗах» // Научно-технический семинар кафедры МОЭВМ 2021;
- ▶ Репозиторий серверной части приложения https://github.com/eduard1abdulmanov123/Timetable;
- ▶ Репозиторий мобильного приложения https://github.com/eduard1abdulmanov123/Android-Timetable.

Вопросы?

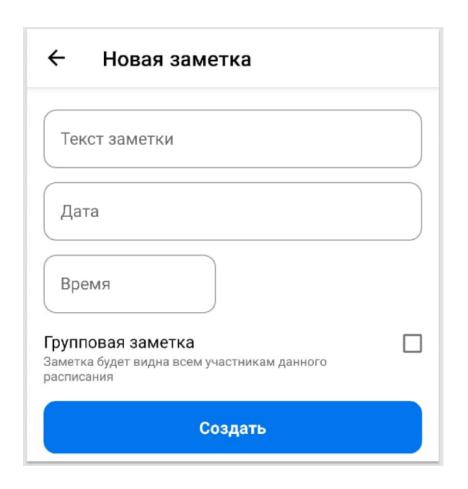
Видео

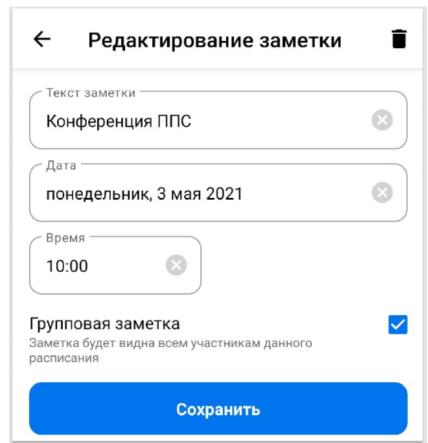


ER – диаграмма предметной области

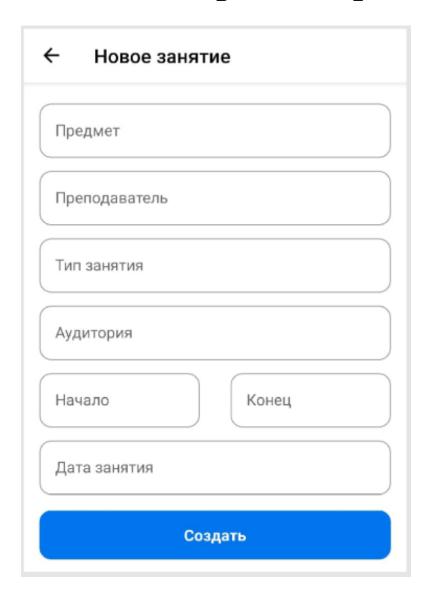


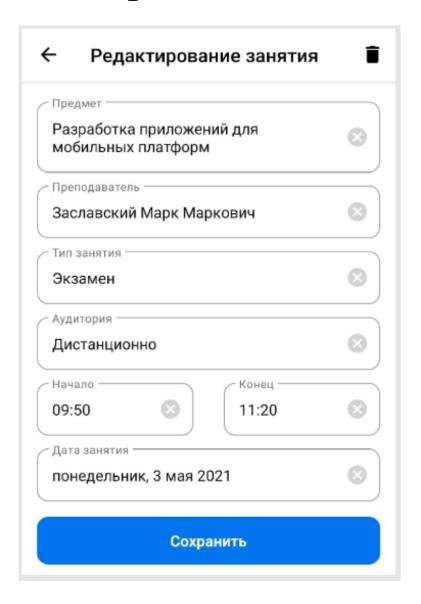
Создание и редактирование заметки





Создание и редактирование одноразового занятия





Создание и редактирование многоразового занятия

