

Modelo de Negocio Testify

OSLO

Ojeda Valeria – Sly Eduardo
Levipichun Emilio – Oyarzo Malena



El modelo de negocio es el documento que identifica, describe y analiza una oportunidad de negocio, examina su viabilidad técnica, económica y financiera, y desarrolla todos los procedimientos y estrategias necesarias para convertir la citada oportunidad en un proyecto concreto

Tabla de contenido

Introducción	4
Importancia del Proyecto	4
Objetivos del Modelado de Negocio	4
Dominio del Negocio	5
Descripción de los Involucrados.....	5
<i>Perfiles de los involucrados</i>	<i>5</i>
Factores Internos.....	6
<i>Descripción de Procesos</i>	<i>6</i>
<i>Descripción del entorno de trabajo</i>	<i>6</i>
<i>Herramientas de Apoyo.....</i>	<i>7</i>
Diagramas asociados	7
<i>Modelo de Dominio.....</i>	<i>7</i>
Contexto.....	7

Modelo de Negocio

Introducción

En el siguiente documento se define cual es la importancia de llevar adelante el proyecto de elaborar una herramienta web que permita gestionar las pruebas que se ejecutan durante el desarrollo de un proyecto de software que se asigna a cada grupo de alumnos que cursan la asignatura Laboratorio de Desarrollo de Software de las carreras Analista y Licenciatura en Sistemas en la Unidad Académica Río Gallegos de la Universidad Nacional de la Patagonia Austral (UARG-UNPA). Asimismo, brindará una breve descripción de cómo es la organización de la cursada de la asignatura antes mencionada y qué relación tiene con la aplicación a desarrollar, lo que permitirá comprender porque será significativa su incorporación como aplicativo para la asignatura Laboratorio de Desarrollo de Software como en otras asignaturas de las carreras citadas.

Importancia del Proyecto

La importancia que conlleva el proyecto de gestión de pruebas Testify para la asignatura Laboratorio de Desarrollo de Software tiene varios puntos relevantes a tener en cuenta:

- Resolver el problema de que los alumnos en el 90 % de los casos, cuando deben ejecutar el plan de pruebas, no lo hacen de la forma que corresponde dado que no cuentan con el tiempo suficiente para realizarlas en manera ordenada y metódica de acuerdo a lo definido.*
- Implementar en forma ágil y rápida los diferentes casos de pruebas que se definan en el plan de pruebas.*
- Permitir a los docentes de la cátedra llevar un control y seguimiento de la ejecución de las pruebas en cada uno de los proyectos relacionados a los equipos de trabajo integrada por los alumnos.*
- Para el grupo de trabajo OSLO, que está a cargo del desarrollo de la aplicación, es un desafío interesante dado que es un sistema que va contribuir al crecimiento de la asignatura Laboratorio de Desarrollo de Software.*

Objetivos del Modelado de Negocio

Algunos de los objetivos principales de la asignatura Laboratorio de Desarrollo de Software de las carreras Analista y Licenciatura en Sistemas son:

- Que los alumnos formen parte de un ambiente de desarrollo de software donde apliquen procesos, técnicas y metodologías utilizadas a través de un proceso integrador.*
- Fomentar el trabajo en equipo, la buena comunicación y coordinación de tareas entre los integrantes de cada equipo.*

- *Aplicar los conceptos y técnicas estudiadas durante la asignatura en el desarrollo de un proceso de software concreto.*

Dominio del Negocio

La asignatura Laboratorio de Desarrollo de Software es una cátedra que pertenece al 3° año de las carreras Analista y Licenciatura en Sistemas, que se dictan en la Unidad Académica Río Gallegos de la Universidad Nacional de la Patagonia Austral, para cursar esta asignatura el alumno debió haber aprobado otras materias de los años anteriores de las carreras ya citadas. Esta asignatura se cursa de modo presencial en el campus de la UARG-UNPA.

Descripción de los Involucrados

Perfiles de los involucrados

Nombre	<i>Osiris A. Sofia</i>
Descripción	<i>Docente e Investigador en el Área de Sistemas de la UARG-UNPA.</i>
Participación	<i>Manifestar las características que debe tener el producto final para lograr los objetivos establecidos.</i>
Rol	<i>Forma parte del equipo de cátedra y será un usuario administrador del producto final.</i>
Responsabilidades	<i>Dara el visto bueno en los avances que se lleven adelante a medida que evoluciona el producto</i>
Datos de contacto	<i>Docente de las carreras Analista y Licenciatura en Sistemas</i>

Nombre	Esteban Gesto
Descripción	Docente e Investigador en el Área de Sistemas de la UARG-UNPA
Participación	Colaborar en el desarrollo de los requerimientos, evacuando las dudas que surjan del equipo de desarrollo.
Rol	Es parte de los administradores del producto en desarrollo.
Responsabilidades	Unificar criterios con los demás integrantes del proyecto para transmitir de manera precisa las funcionalidades del producto al equipo de desarrollo.
Datos de contacto	Licenciado en Sistemas y Docente de las carreras Analista y Licenciatura en Sistemas.

Nombre	Karim Hallar
Descripción	Docente e Investigador en el Área de Sistemas de la UARG-UNPA
Participación	Proporcionar características y funciones que complementen al desarrollo del producto.
Rol	Forma parte de los usuarios como administrador del producto final.
Responsabilidades	Consensuar con los demás integrantes del proyecto si el desarrollo del producto cumple con las expectativas o no.
Datos de contacto	Licenciado en Sistemas y Docente de las carreras Analista y Licenciatura en Sistemas.

Factores Internos

Descripción de Procesos

Algunos de los procesos internos de la cátedra Laboratorio de Desarrollo de Software son:

- *Formar los equipos de trabajo que llevarán adelante el desarrollo de un software con la guía de los docentes a cargo de la cátedra.*
- *Los equipos integrados por alumnos deben realizar todas las tareas que implica el desarrollo de un software real y concreto.*
- *Los docentes son los responsables de evaluar cada una de las presentaciones realizadas por los equipos de trabajo.*
- *En cada clase los equipos de trabajo exponen el avance del proyecto de software asignado.*

Descripción del entorno de trabajo

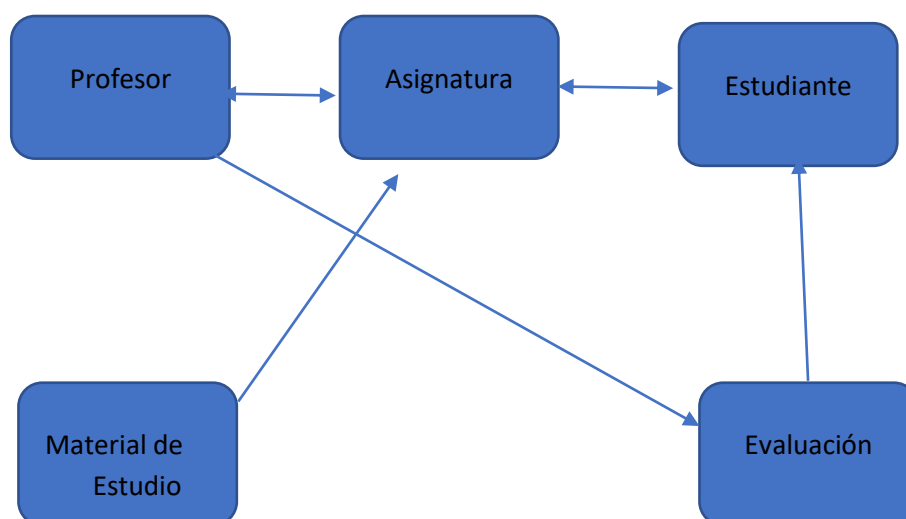
La asignatura Laboratorio de Desarrollo de Software está integrada por tres profesores del área de sistemas, se cursa 6 horas semanales de forma presencial en el campus universitario de la Unidad Académica Río Gallegos de la UNPA.

Herramientas de Apoyo

Herramienta	Descripción
Metodologías de Desarrollo PSI	Es una herramienta web, que se basa en una metodología fundamentada en el Proceso Unificado, que tiene como características principales la utilización de casos de usos, centrado en la arquitectura y es un método iterativo e incremental. También cuenta con plantillas que permiten documentar todo el proceso del desarrollo del software.

Diagramas asociados

Modelo de Dominio



Contexto

La asignatura Laboratorio de Desarrollo de Software es una cátedra que se dicta en el 3° año de las carreras Analista y Licenciatura en Sistemas de la Unidad Académica Río Gallegos de la Universidad Nacional de la Patagonia Austral, la misma fue creada hace más de 10 años y ha pasado por varios procesos de acreditación ante la CONEAU, lo que generó varios cambios en los planes de estudios para adecuarse a los cambios tecnológicos en el tiempo.