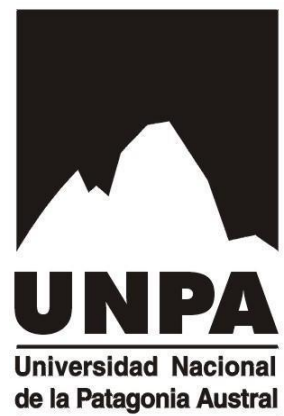


# Caso de Uso “CU18 - CRUD Categoría” **Testify**

## OSLO

Ojeda Valeria – Sly Eduardo  
Levipichun Emilio – Oyarzo Malena



Un  
una  
inter  
desa  
siste  
en  
even  
acto  
prop  
Esto  
requ  
siste  
cóm  
resp  
que  
misr  
Las  
los  
lleva  
resu  
de  
reali  
uso  
los  
esta  
refle  
com  
caso  
corre  
arter  
dent  
Dise  
proc  
relac  
caso

## Tabla de contenido

<b>Descripción</b>	<b>4</b>
<b>Especificación</b>	<b>4</b>
<b>Diagramas Asociados</b>	<b>6</b>
<i>Diagrama de Casos de Uso</i>	<i>6</i>
<i>Diagrama de Secuencia</i>	<i>7</i>
<i>Diagrama de Estados</i>	<i>7</i>

# Caso de Uso “CU018 – CRUD Categoría”

## Descripción

El caso de uso CU018 - CRUD Categoría tiene como propósito ofrecer la funcionalidad necesaria para la creación, modificación, eliminación de las categorías dentro de un escenario. El actor involucrado es el Administrador, quien podrá realizar las operaciones mencionadas en la sección de "Categorías" del sistema.

El flujo principal del caso de uso permite que el Administrador seleccione la opción de crear, modificar, ver o eliminar una categoría. Cada una de estas acciones sigue su propio sub-flujo, dependiendo de la selección realizada por el actor.

## Especificación

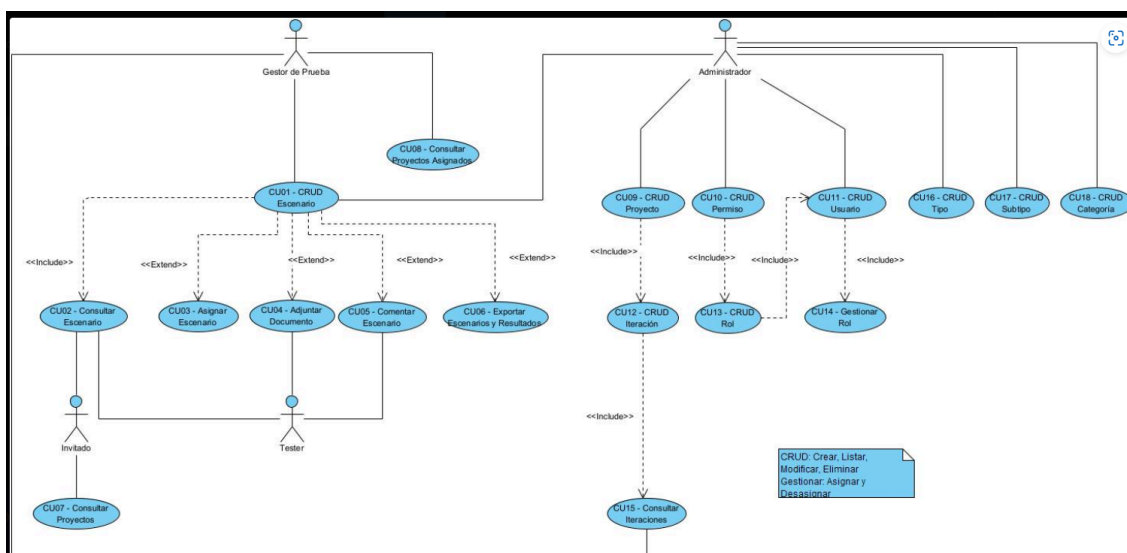
Caso de uso	<b>CU018 – CRUD Categoría</b>	
Actores	Administrador	
Tipo	Primario: los casos primarios de uso representan los procesos comunes más importantes.	
Propósito	Ofrecer la funcionalidad necesaria para crear, modificar, eliminar y consultar categorías dentro de un proyecto.	
Resumen	El caso de uso se inicia cuando se selecciona la opción <b>“Categorías”</b> desde el menú superior.	
Precondiciones	<p>Haber ingresado al sistema como Administrador.</p> <p>Seleccionar del menú superior la opción <b>“Categorías”</b></p> <p>Para modificar o eliminar una categoría, este debe existir previamente en el sistema.</p> <p>Ser <b>“Administrador”</b> para crear una Categoría.</p>	
Poscondiciones	<p>La nueva información de la categoría se almacena en la base de datos del sistema.</p> <p>La categoría ha sido creada, modificada o eliminada exitosamente y el sistema refleja el cambio.</p>	
Flujo Principal	Paso s	Acción
	1	<p>El sistema despliega la pantalla correspondiente a Categorías, que contiene:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Id único (no visible)</li> <li>● Nombre</li> </ul> <p>Opciones: Botones de acción <b>“Modificar”</b>, <b>“Eliminar”</b> y <b>“Crear”</b>.</p>

	2	El actor presiona alguno de los botones de Nueva Categoría, Modificar o Eliminar.
	3	Si el actor selecciona la opción “Nueva Categoría”, el caso de uso continua en el paso 1 del sub flujo 1 correspondiente a Crear Categoría.
	4	Si el actor selecciona la opción “Modificar”, el caso de uso continua en el paso 1 del sub flujo 2 correspondiente a Modificar Categoría.
	5	Si el actor selecciona la opción “Eliminar”, el caso de uso continua en el paso 1 del sub flujo 3 correspondiente a Eliminar Categoría.
Subflujo 1	Paso s	Acción
	1	<b>Crear Categoría</b>  El sistema despliega la pantalla con el formulario correspondiente a Crear Categoría, que contiene lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Nombre: Campo de texto donde se introduce el nombre de la categoría.</li> <li>● Botón Crear: Botón para guardar la nueva categoría</li> <li>● Botón Cancelar: Botón para cancelar la operación</li> </ul>
	2	El actor completa el campo del formulario y presiona el botón “Crear Categoría”.
	3	Si la operación es exitosa (Excepción 1), el sistema agrega la categoría a listado de categorías en la base del sistema.
	4	Si la operación no es exitosa (Excepción 2), el sistema mostrara un mensaje de error con el mensaje.
	5	El caso de uso finaliza.
Subflujo 2	Pass o	Acción
	Paso s	<b>Modificar Categoría</b>  Se despliega el formulario para editar el nombre de la categoría, que se desea cambiar.
	1	Si el actor selecciona el botón “Modificar Categoría”, se actualiza el nombre de la categoría en la base del sistema. (Excepción 1).
	2	Si el actor selecciona el botón “Cancelar”, no se modifican los datos del nombre de la categoría en el sistema. (Excepción 3).
	3	El caso de uso finaliza.
		Acción
	Paso s	<b>Eliminar Categoría</b>

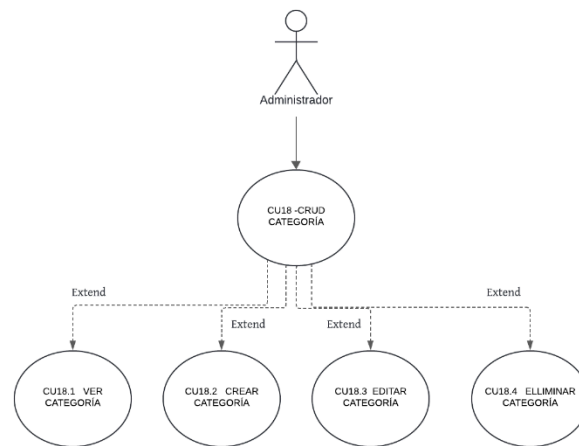
Sub flujo 3		Se despliega un formulario con el nombre de la categoría seleccionada.
	1	Si el actor selecciona “Eliminar”, el sistema muestra el siguiente mensaje de advertencia “La categoría será eliminada – Confirmar “(Excepción 4)
	2	Si el actor cancela la Eliminación (Excepción 3)
	3	El caso de uso finaliza.
Excepciones		Acción.
Excepción	1	<b>Operación Exitosa</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>El sistema vuelve a la pantalla principal de Categorías.</li> </ul>
	2	<b>Operación No Exitosa</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>El sistema muestra el mensaje de error “La operación no se pudo realizar”.</li> <li>Vuelve a la pantalla principal de Categorías.</li> </ul>
	3	<b>Cancelar Operación</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>El sistema vuelve a la pantalla principal de Categorías sin realizar cambios en la base.</li> </ul>
	4	<b>Confirmación</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Al confirmar la respuesta, el sistema elimina de la base la categoría seleccionada.</li> <li>Vuelve a la pantalla principal de Categorías.</li> </ul>

## Diagramas Asociados

### Diagrama de Casos de Uso

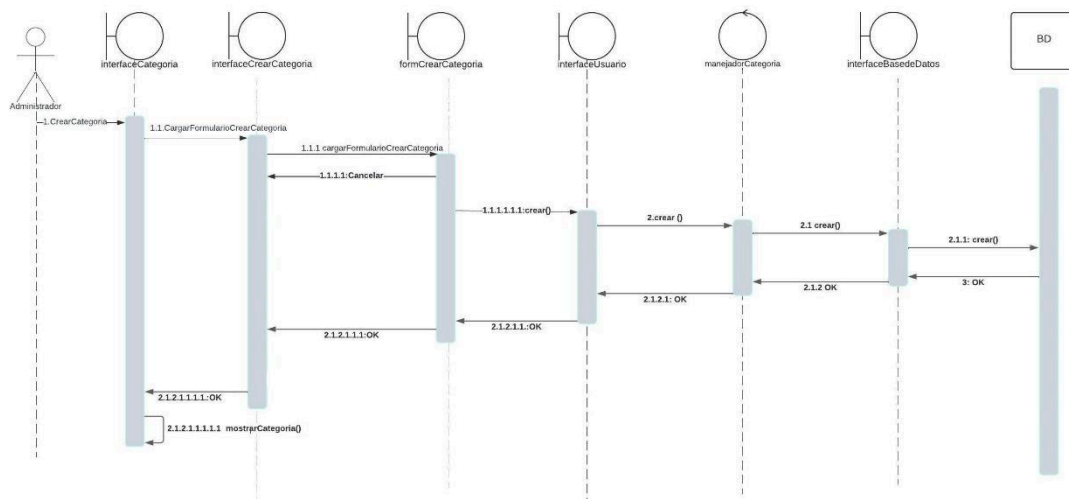


A continuación, se observa una extracción del diagrama de casos de uso del sistema, en donde se hace enfoque la relación directa que tiene el “CU18 – CRUD Categoría” con actores:



## Diagramas de Secuencia

### Diagrama de Secuencia Crear Categoría



### Diagrama de Secuencia Modificar Categoría

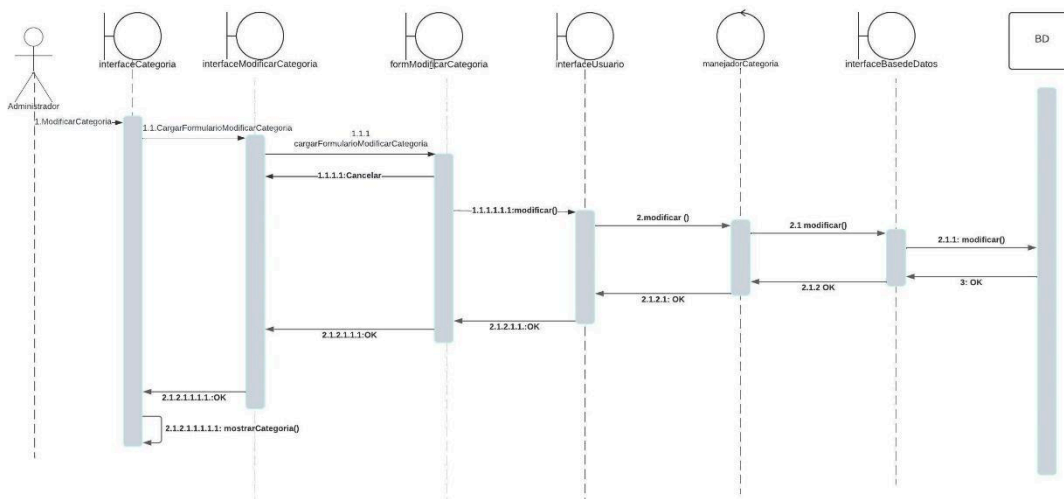


Diagrama de Secuencia Eliminar Categoría

