

VARIABLES

Una variable en programación se puede entender como un nombre que representa un valor y se utiliza de forma periódica para almacenar diversos tipos de datos, los cuales se utilizarán en las operaciones posteriores de codificación. Asimismo, recalca que las variables en programación son útiles, sobre todo, para asignar valores complejos y evitar volver a colocar los mismos datos una y otra vez, haciendo el código del programa.

Las variables tienen usos dentro y fuera de la programación:

- Asignación de memoria.
- Declaración.
- Para identificar un conjunto en matemática.
- Para identificar una cantidad de números en un problema de ecuaciones.

TIPOS DE DATOS

Un tipo de datos es la propiedad de un valor que determina su, qué operaciones se le pueden aplicar y cómo es representado internamente por la computadora. Los tipos de datos son un factor importante en todos los lenguajes de programación en informática, ya que deben asignarse y aplicarse correctamente para garantizar resultados adecuados y un programa libre de errores.

Los tipos de datos tienen usos dentro y fuera de la programación:

- Especifica que tipo de operación se puede aplicar.
- Para reducir errores en la programación.
- Para identificar en una ecuación que se debe de hacer
- Para identificar en que mes estamos y en que estación

ESTRUCTURAS DE CONTROL

Se le llama estructuras de control del flujo de las acciones al conjunto de reglas que permiten controlar el flujo de las acciones de un algoritmo o programa. Las mismas pueden clasificarse en secuenciales, condicionales e iterativas.

Las estructuras de control tienen usos dentro y fuera de la programación:

- Ejecutar un grupo de sentencias mientras se cumpla una condición.
- Ejecutar un grupo de sentencias hasta que se cumpla una condición.
- Realizar un conjunto de reglas en un establecimiento.
- Seguir un orden al contestar un teléfono celular.