哈尔滨工业大学 计算学部 2024年秋季学期《开源软件开发实践》 Lab5 基于低代码平台的软件开发

学号	姓名	联系方式
2021130014	李璉峻	kohakerfle@naver.com/17645005280

目 录

1	实验题	要求	↑↑↑1
2	掌握inBuilder低代码开发平台的使用		
3	利用i	nBuilder开发软件	↑↑↑1
	3.1	场景描述和功能设计	↑↑↑1
	3.2	界面截图	↑↑↑2
	3.3	Demo视频	↑↑↑2
4	***熟悉UBML项目		^↑↑↑2
5	小结		↑↑↑3

[文档全部完成之后,请更新上述区域]

1 实验要求

本次实验训练典型低代码平台的使用和利用低代码平台开发程序,饰演的目标是掌握典型低代码平台inBuilder的使用、能够利用inBuilder平台进行软、件产品的开发、熟悉UBML开源项目。

2 掌握inBuilder低代码开发平台的使用

给出各个任务完成后的主要界面截图。

- 1。入门开发
- 1.1) 配置JDK的环境变量

```
Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4602]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\kohak>java -version
java version "21.0.1" 2023-10-17 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.1+12-LTS-29)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.1+12-LTS-29, mixed mode, sharing)
```

- 2.安装Farris开发环境
- 2.1) 安装Node.js

```
Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4602]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved:

C:\Users\kohak>node --version
v20.14.0

C:\Users\kohak>npm --version
10.7.0

C:\Users\kohak>
```

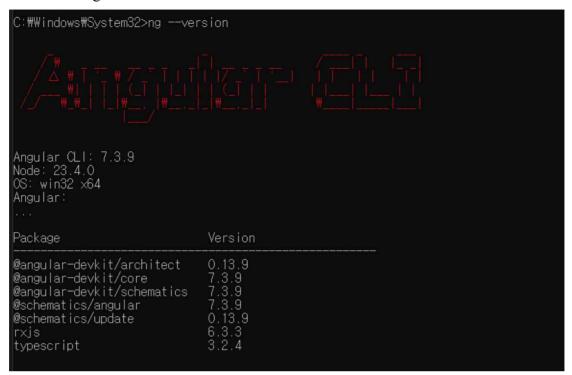
2.2) 安装Jit-Engine

```
Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4602]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

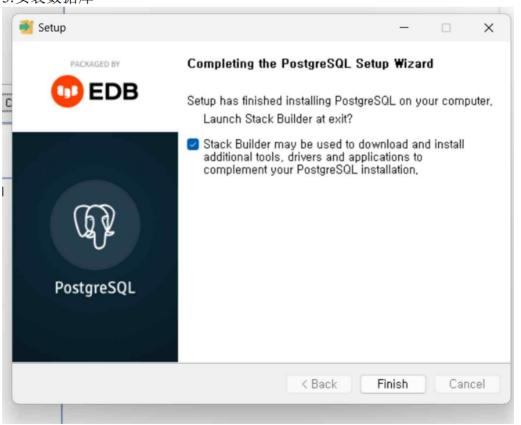
C:\\intwindows\System32>jit --version
1.4.18

C:\\intwindows\System32>
C:\\intwindows\System32>
```

2.3) 安装 ng



3.安装数据库



- 2.进阶开发
- 3.专题爱开发
- 4. HandsOnLab

3 利用inBuilder开发软件

3.1 场景描述和功能设计

- 描述选定的软件题目,以及拟实现主要业务场景的功能
- 通过用例图来描述功能和角色(不需要撰写详细的用例文本),利用流程图或活动图描述主要的业务流程。

3.2 界面截图

给出实现的主要界面截图。

3.3 Demo视频

录制一段3-5分钟的demo视频,介绍和展示所开发的程序。将视频上传到youku、哔站等网站上。 此处给出视频地址。

4 ***熟悉UBML项目

给出PR地址。

5 小结

通过这次实验,我感到非常郁闷,也感受到了忍耐力的极限。 设置 inbuilder环境开始就存在很多困难。 在iGIX set up的过程中,虽然输入了正确的密码,但并没有进入下一阶段。 尝试更换密码,删除postgresql并重新安装,多次删除inbuilder文件后重新下载,但问题完全没有得到解决。 在网上找找看,即使想通过ChatGPT解决问题,也完全没有好转,所以只到了入门阶段就放弃了。 现在还不知道怎么解决到底哪里出了问题。