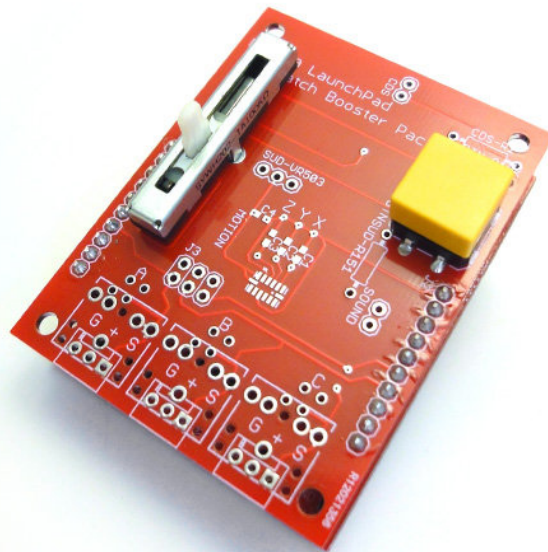


[玩USB互動裝置]



[玩USB互動裝置]
開發日誌

<http://sites.google.com/site/msp430launchpaddy/>

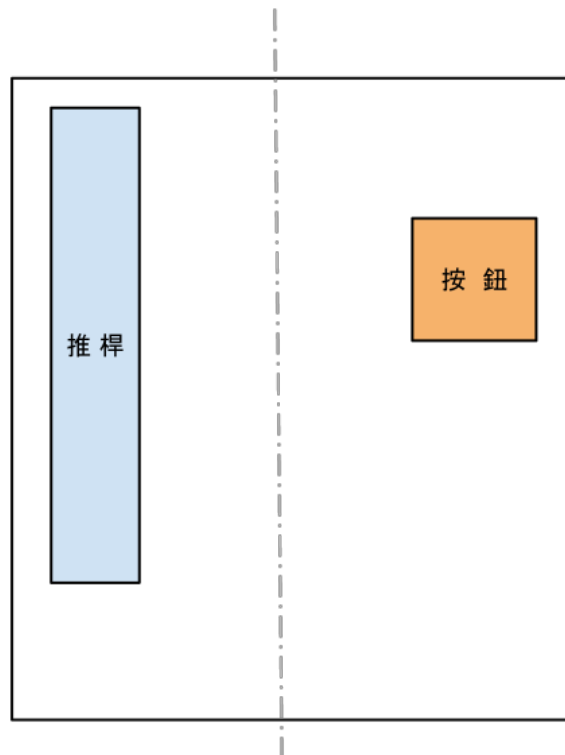
LaunchPad 互動遊戲擴充板

使用說明書

硬體功能說明

互動遊戲擴充板可配合電腦遊戲程式的上下推桿與按鈕，可以從虛擬世界中與實體裝置作互動，目前內建的功能有：

- **推桿** - 根據推桿位置，為於下方時電壓數值為0V，在位置上方時電壓數值為3.6V，會根據實際位置轉換成感測數值。
- **大型按鈕** - 平時(放開)數值為0V，按下時狀態為觸發動作，顯示電壓數值為3.6V。



初次安裝USB驅動說明

互動遊戲擴充板為標準USB接頭，請使用出貨附贈的USB線連接電腦USB接孔，僅於初次連接時作業系統需安裝USB驅動程式，目前支援windows xp與 win7。

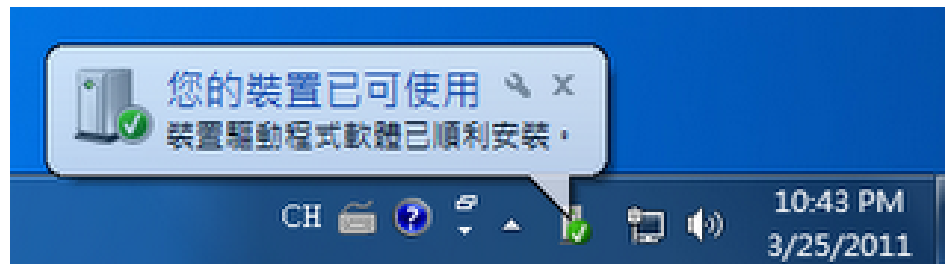
USB驅動程式下載網址：

http://e2e.ti.com/cfs-file.ashx/___key/CommunityServer-Discussions-Components-Files/166/4456.LaunchPad_5F00_Driver.zip

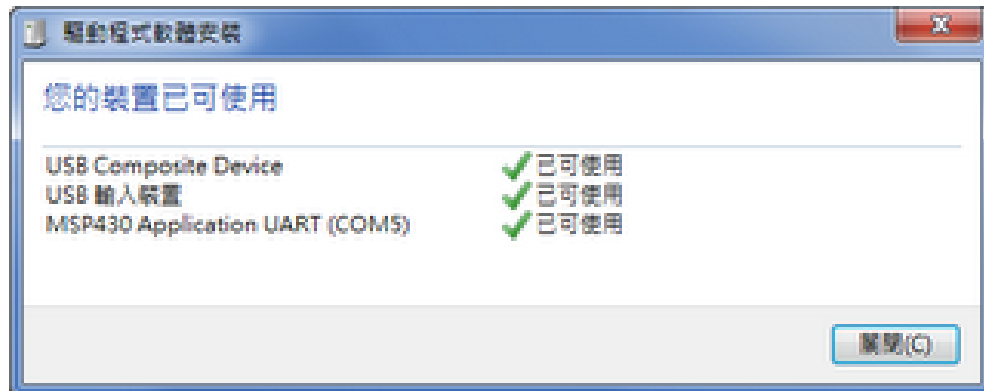
- 出現以下的新增硬體的系統訊息"**正在安裝裝置驅動程式軟體**"



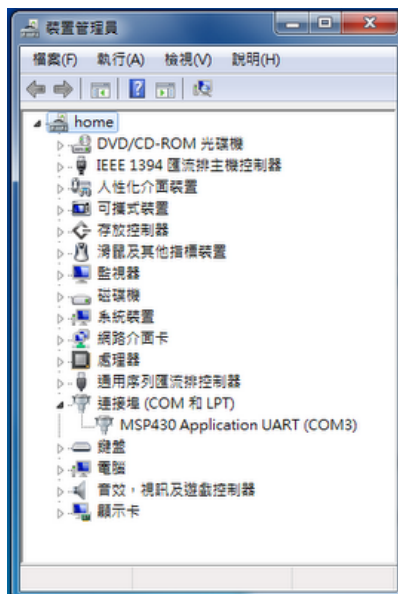
- 等待作業系統安裝完成。



- 告知"**您的裝置已可使用**"。



- 在控制台>>系統>>裝置管理員>>連接埠(COM和LPT)選項 會找到這個新增USB硬體。
- 這裡的例子為COM5實際COMPORT號碼會依電腦而有所不同。
- USB裝置會顯示為MSP430 Application UART即代表成功。



- 這樣便完成初次安裝。

初次安裝LILP程式說明

互動遊戲擴充板以基板(MSP430 LaunchPad)為運算核心，為了使基板配合所設計的小遊戲，套用通訊協定(LILP - LabVIEW Interface for LaunchPad I/O Protocol)此上傳步驟僅需要於初次安裝時執行，以後每次使用互動遊戲擴充板(或重新插拔USB)不需要再安裝此程式。

安裝LILP上傳程式下載網址: (144 MB)

http://msp430-launchpad-diy.googlecode.com/files/LILP_v3_Installer.zip

安裝完成，看到LILP已安裝完成，就代表成功。



初次安裝小遊戲

互動遊戲擴充板可配合[玩USB互動裝置]推出的2D橫向卷軸小遊戲，此安裝步驟僅需要於初次安裝時執行，安裝完成就會將所需程式檔安裝在本地電腦硬碟上，以後每次使用擴充板(或重新插拔USB)，開啟程式都不需要再重新安裝。

小遊戲的程式安裝檔下載網址: (144 MB)

<http://msp430-launchpad-diy.googlecode.com/files/LaunchPad%20Game%20Installer%20v3.zip>

啟動小遊戲

遊戲規則：玩家操控小貓咪，必須在遊戲時間內，利用推桿上下移動，閃躲迎面而來的黃色食人魚(障礙物)，並且藉由吃到藍色小魚(寶物)以獲得過關分數，小遊戲中最多有三條命，遊戲限時40秒。

- 開啟桌面上小貓咪play圖示。



- 確認連接上USB，基板與互動遊戲擴充板有妥善安裝好。



- 開始遊戲畫面，按下遊戲擴充板上的方形按鈕，開始遊戲。



設計屬於你的小遊戲(一)

此特色之一，就是可以設計屬於自己的遊戲地圖套用在小遊戲引擎上，在此提供簡單更改遊戲中障礙物與寶物出現的時間位置，透過簡單的滑鼠點選存檔，完全不用寫程式，就可以設計自己的2D橫向卷軸小遊戲。



- 開啟桌面上editor圖示。



- 遊戲地圖編輯畫面，利用滑鼠選取遊戲畫面中的障礙物(綠色底)與寶物(紅色底)所出現位置時間順序，由左至右。



- 編輯完成後，按下“存檔&離開”按鈕，完成編輯地圖。你可以在硬碟目錄C:\Program Files\LaunchPad Game\底下找到下列檔案：

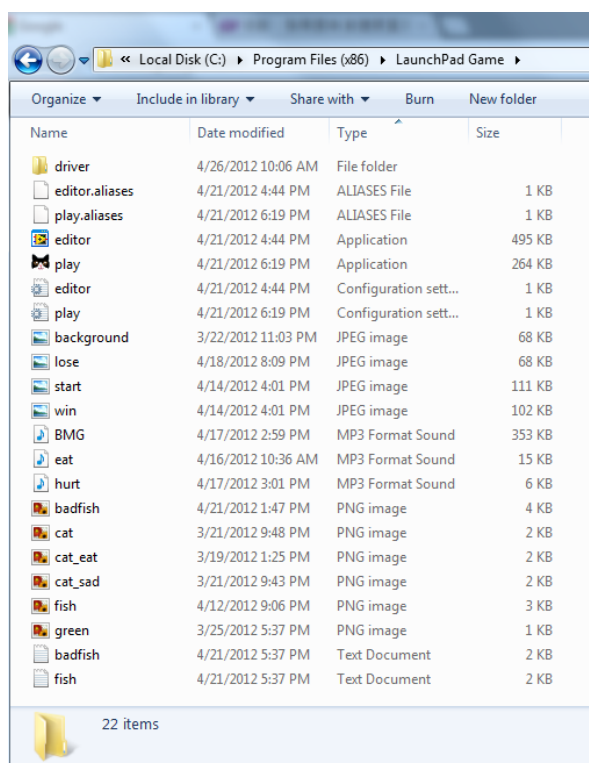
 badfish	4/21/2012 5:37 PM	Text Document	2 KB
 fish	4/21/2012 5:37 PM	Text Document	2 KB

- 之後，執行遊戲，就是更新後的地圖了。

設計屬於你的小遊戲(二)






設計屬於自己的遊戲畫面套用在遊戲引擎上，在此提供一個方法，可以簡單更改遊戲畫面與音效，設計出自己風格的2D橫向卷軸小遊戲。

- 安裝遊戲後，你可以在硬碟目錄C:\Program Files\LaunchPad Game\底下找到下列檔案：






- 其中，載入圖檔分為透明PNG圖檔與JPG圖檔，可自行設計圖案，然後拷背(copy)到此資料夾，更換(overwrite)遊戲出現的圖形，檔名與附檔名必須大小寫相同，圖檔的長寬比必須與原來的相同。

background	3/22/2012 11:03 PM	JPEG image	68 KB
lose	4/18/2012 8:09 PM	JPEG image	68 KB
start	4/14/2012 4:01 PM	JPEG image	111 KB
win	4/14/2012 4:01 PM	JPEG image	102 KB

 badfish	4/21/2012 1:47 PM	PNG image	4 KB
 cat	3/21/2012 9:48 PM	PNG image	2 KB
 cat_eat	3/19/2012 1:25 PM	PNG image	2 KB
 cat_sad	3/21/2012 9:43 PM	PNG image	2 KB
 fish	4/12/2012 9:06 PM	PNG image	3 KB

- 同樣的方法，你也可以設計小遊戲中的音效，使用的音效檔為標準mp3檔，可自行選擇其他 mp3檔案，然後拷背(copy)到此資料夾，更換(overwrite)遊戲出現的效果，檔名與附檔名必須大小寫相同，建議選擇的播放音效長度約 1~2秒，背景音樂約22秒。

 BMG	4/17/2012 2:59 PM	MP3 Format Sound	353 KB
 eat	4/16/2012 10:36 AM	MP3 Format Sound	15 KB
 hurt	4/17/2012 3:01 PM	MP3 Format Sound	6 KB

- 之後，執行遊戲，就是更新後的圖形與音效了。

更多資訊

[玩USB互動裝置]

<http://sites.google.com/site/msp430launchpaddiy/>

線上購買-LaunchPad互動遊戲擴充板

<http://class.ruten.com.tw/user/index00.php?s=launchpad>