



Watch-Out!

06/05/2022

Gruppo 5

Classe 5 DS A

Galantini Corrado

Gallo Valerio

Sturniolo Edoardo

Di Muzio Pietro

Pesaresi Adriano

Aprea Mario

Versioning

Versione 1.0 | Prima stesura Project Charter | 22/04/2022

Versione 1.1 | Restyling del documento e aggiunta di contenuti | 06/05/2022



Indice

[Versioning](#)

[Indice](#)

[Background](#)

[Obiettivi del progetto](#)

[Ambito del progetto](#)

[Requisiti](#)

[Output del progetto](#)

[Vincoli](#)

[Rischi](#)

Background

Creazione di un reaction-game strutturato in 5 livelli. Il giocatore fronteggerà nemici sempre più veloci in un gioco frenetico e coinvolgente. Il gioco dovrà essere scaricabile da sito web proprio e disponibile per sistemi Windows e MacOS.

Obiettivi del progetto

1. Il progetto deve essere pronto entro il 26/05/2022, questo si divide in:

- Stabilire lo stile del gioco
- Scrivere il codice relativo al gioco
 - Creazione del menù
 - Creazione delle funzionalità principali
 - Implementazione degli asset sonori e visivi del gioco
 - Fase di testing

S: Il gioco è pensato per essere un "Reaction Game"

M: Il gioco utilizza la libreria "pygame"

A: Non si sono sviluppate criticità nei confronti del progetto

R: Il gioco è completabile entro la data di scadenza

T: La data è il 26/05/2022

2. Creazione del sito contenente:

- Spiegazione del gioco
- Galleria artistica
- Wiki personaggi
- Stile analogo al gioco
- Download
- Link alla repository GitHub

3. Creazione delle pixel-art mediante il software Piskel di:

- Personaggio principale
- Nemici dei 5 livelli
- Proiettili
- Logo del gioco

Ambito del progetto

Il progetto comprende un sito con le spiegazioni su come giocare ed il videogioco scaricabile. Il gioco una volta scaricato tramite eseguibile verrà automaticamente estratto e creerà una scorciatoia sul desktop da cui poter avviare l'applicazione.

Il videogioco non comprende una versione utilizzabile da dispositivo cellulare ma sarà compatibile sia su Windows che su MacOS.

Requisiti

| Codice Requisito | Requisiti Sito |
|------------------|--|
| S1-F | Sviluppare un sito relativo al gioco |
| S2-F | Il sito deve includere il download del gioco |
| S3-F | Il sito deve includere una galleria con la parte grafica del gioco |
| S4-F | Il sito deve contenere una piccola wiki del gioco |
| S5-NF | Il sito verrà sviluppato con i linguaggi HTML e CSS. |

| Codice Requisito | Requisiti Gioco |
|------------------|--|
| G1-F | Creare un eseguibile per il download del gioco |
| G2-F | Il gioco deve essere suddiviso in 5 livelli |
| G3-F | Sviluppare delle pixel-art per i personaggi e gli sfondi dei livelli |
| G4-NF | Il gioco deve essere sviluppato in Python |
| G5-NF | L'eseguibile del gioco deve essere disponibile sia per sistemi Windows che MacOS |
| G6-F | L'installer del gioco estrarrà i file necessari e creerà il collegamento sul desktop automaticamente |
| G7-NF | Le pixelart devono essere tutte animate a 2 frame per secondo. |
| G8-NF | Le pixelart devono essere disegnate attraverso il software Piskel. |

Tabella 1: F = Requisito Funzionale | NF = Requisito non funzionale

Output del progetto

| Prodotto | Deliverable |
|------------------|---|
| Gioco Watch-Out! | Gioco reaction game, disponibile per il download sul sito proprietario del gioco, sviluppato interamente con Python. Stile artistico retrò-pixel art. |
| Sito Web | Sito web proprietario del gioco, che include informazioni a riguardo e il download del gioco stesso. |

Vincoli

Vincoli di tempo

Il progetto, quindi sia il sito che il gioco, deve essere consegnato entro il 26/05/2022.

Vincoli di costo

Il costo del progetto è nullo, in quanto il materiale a disposizione è gratuito.

Rischi

| ID | Rischi Sito | Mitigazione |
|----|--|--|
| S1 | Costi per l'hosting | Cercare online dei siti di hosting gratuiti/affidarsi a WordPress. |
| S2 | Inesperienza con l'ambiente di sviluppo | Uso di siti per la documentazione riguardo i linguaggi utilizzati |
| S3 | Difficoltà di visualizzazione del sito su dispositivi mobili | Fare in modo che il sito sia responsive |

| ID | Rischi Gioco | Mitigazione |
|----|---|---|
| G1 | Difficoltà nello sviluppo dell'applicazione a causa della poca esperienza con il linguaggio | Uso di siti per la documentazione riguardo Python |
| G2 | Difficoltà nell'implementazione dell'applicazione per sistemi MacOS | Documentazione sul sistema operativo |



Autorità del progetto

Sponsor:

Project manager:

Comitato guida:

Comitato di controllo dei cambiamenti:

Firme

Firma dello sponsor

Timbro dello sponsor

Data

Firma del project manager

Timbro del project manager

Date