

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3

Тема: Багатопотокове програмування мовою C# за допомогою класу Thread

Завдання

1. Створіть програму, що містить 5 потоків з різними пріоритетами, виконання яких інформуватиме про номер потоку та його пріоритет. Доповніть програму виведенням на консоль текстової інформації за аналогією з першим завданням першої лабораторної роботи.
2. Доповніть попередню програму введенням матриці розмірністю 5×6 і кожен з потоків визначав кількість парних елементів у відповідному рядку. За допомогою простого циклу добийтеся, щоб потік з найнижчим пріоритетом першим завершив роботу, а з найвищим – останнім.
3. Розробіть графічний інтерфейс до програми, яка буде заповнені прямокутник, овал і квадрат та фарбує їх різними кольорами. В циклі 10 раз через кожні 5 сек змінюйте пріоритети потоків, щоб фігури по різному перекривали одна одну.