

- 1. Criar uma classe Calculadora que não pode ser instanciada diretamente:**
 - 1.1. Todos os seus membros terão de ser implementados nas classes derivadas.
 - 1.2. Derivar da classe base as classes CalculadoraSimples e CalculadoraCientifica.
 - 1.3. Todas as calculadoras têm de executar as 4 operações aritméticas.
 - 1.4. A classe CalculadoraSimples vai poder somar 2 ou 3 valores.
 - 1.5. A CalculadoraCientifica acrescenta o método CalcularRaizQuadrada.

- 2. Executar o mesmo exercício recorrendo a Interface.**