中国大学生计算机设计大赛

参赛作者-使用说明

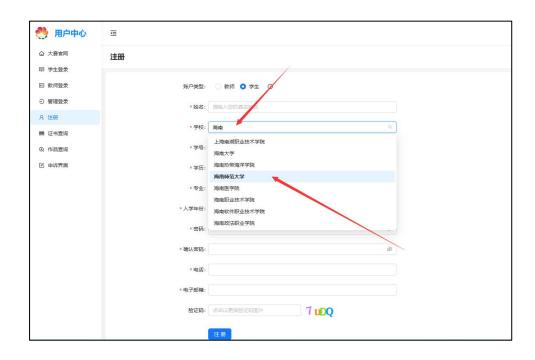
一、注册

未注册的作者用户请在注册页,填写表单进行注册即可,**所有参赛选手和指导老师都要** 注册。



注意"学校"字段,需要您输入您所在学校的关键字来进行检索,会形成一个包含您学校 关键字的学校的列表。在其中选择即可。一个示例如下图所示。

其余的一些字段会有格式要求,不满足要求的会在用户界面有提示,并且使您无法注册



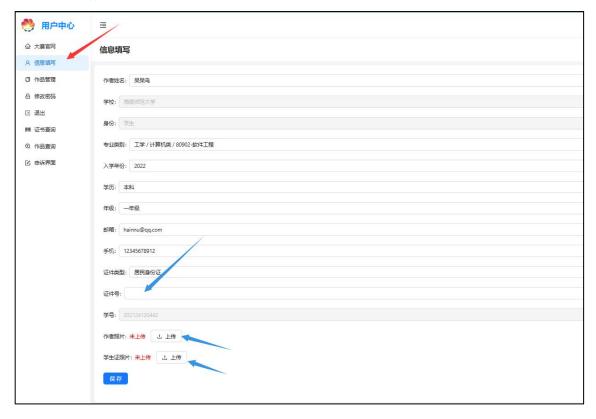
二、登录

注册成功后会自动登录。也可以在"学生登录"当中进行登录,如果该设备注册过,则学校字段会自动帮您填好。否则您需要像在注册中那样搜索并选择您的学校,然后输入注册时的学号和密码即可登录。



三、信息填写

部分信息会在注册时就填写好,不过也能进行修改。还有部分信息需要在这里完成(**在下图中用蓝色箭头标**出)。



四、作品管理

此功能允许您管理您的作品,包括创建作品、编辑作品、管理作品和校赛的交互,以及删除作品。

1. 创建作品



点击"新建作品",并在弹出的窗口中选择作品类别即可创建。



如果赛区管理员还未创建比赛并选择类别,则这里没有可选择的类别,您也无法创建作品。需要等待赛区管理员完成对应的操作。

创建作品有数量限制,超过一定数量后会需要输入验证码。再超过一定数量后便无法再 创建作品了。

2. 作品编辑

点击作品列表表项当中的编辑,并在弹出的气泡当中选择您要管理的作品内容。



3. 参赛人员

管理和作品有关的参赛人员。包括作者、指导老师和领队。这些人员均要在本校的作者和教师当中进行选择。

4. 作者

为一个带搜索的下拉选框和一个可拖拽表格。



5. 添加作者

您可以通过学号或者姓名来从本校作者当中检索,检索的结果会呈现在下拉选框当中, 选择后再点击保存即可。所有被您添加的作者拥有与您等同的作品管理权限。



6. 管理作者次序

通过拖拽来管理作者次序。比如您想让某位作者成为第一作者,则将其拖拽到作者列表中的第一位即可。



调整完成后同样需要点击"保存"按钮来使修改生效。

7. 移除作者

点击选择框当中选项右侧的"×",即可移除作者(取消TA和该作品的关系)。同样需要点击保存来使修改生效。注意您无法取消您和您创建的作品的关联。

8. 指导教师和领队

操作和作者管理是一致的,从学校注册的教师当中选择。教师的工号和学生的学号相对应。指导教师和领队只能看到作品的所有信息,没有权限编辑作品。

*指导老师没有可以不填,领队由本校负责比赛老师担任,请咨询本校。

9.作品信息

在这一区域您可以修改作品的名称和编辑作品的各个文段。

(1) 作品名称

如下图所示,修改作品名称并点击保存。



(2) 文段编辑

文段包括: 1. 作品简介、2. 开源代码与组件使用情况说明、3. 作品安装说明、4. 作品效果图、5. 设计思路、6. 设计重难点、7. 指导老师自评、8. 学校推荐意见、9. 其它说明。

点击对应文段即可展开,点击编辑进入对应文段的编辑模式,编辑后点击保存即可。富文本编辑器允许您以各种方式完成作品对应文段的编辑。

各项填写注意事项:

(1)作品简介(这个部分重要! 很重要!! 非常重要!!!)

作品评审时专家可能首先看此部分,作品简介的水平在一定程度上反应了参赛队和参 赛作品的水平,请认真梳理、凝炼,认真撰写。字数不要超过300字。操作完成后,一定要 点击保存按钮。

(2)开源代码与组件使用情况说明

开源组件和引用其他资源的情况,请如实填写。比如,软件应用类、交互媒体类、动漫游戏等类别的作品若使用了别人制作的相关的开源代码、组件、素材等,应如实填写其名称、来源等。其它类的作品若使用了网络上或其他渠道获得使用权的素材,也请如实填写其名称、来源等。如没有使用任何开源代码与组件,也没使用网上或其他人的素材,可填写"无"。此处不能空白,否则无法提交!操作完成后,一定要点击保存修改按钮。

(3)作品安装说明

微课、媒体类等能直接播放的作品,可填写类似"使用通用的媒体播放器播放,无需安装"。若是游戏、软件应用类(含app)的作品,需要安装的,请注明操作系统类别、版本,然后说明软件的安装方法、步骤。包含数据库的作品,还要说明服务器的类别、版本、数据库文件的导入方式等。操作完成后,一定要点击保存修改按钮。

(4)作品效果图

可以在一定程度上反映作品的内容和水平。信息可视化、微课,媒体类的作品可以将作品精彩的画面截屏,将图片压缩后作为作品效果图上传。其他类别的作品,可将设计编程屏幕显示截图2-3张,另外在作品的精彩部分截屏后上传。若是实物类作品,可拍摄照片,压缩后上传。作品效果图在保证显示清晰的条件下尽可能压缩,以利于网络传输和处理。原则上每副图不大于1MB。建议为每幅效果图添加简洁的文字标注,以便评委查阅。每个标注建议不超过10个字。操作完成后,一定要点击保存修改按钮。

(5)设计思路

作品设计思路是非常重要的文档之一,是非常非常重要的文档。该文档可以包括作品创意、策划、制作、合成、优化等内容。建议各参赛队认真填写,以便专家评审时通过文档的阅读正确理解作品的内涵。其字数建议不少于800字,最多在3000字左右。文中可根据需要插入框图、图片等。操作完成后,一定要点击保存修改按钮。

(6)设计重点难点

设计重点难点这里主要是强调作品的重点部分,吸引评委重点查看的,重点一般是作品精彩的部分。难点主要是在作品制作期间遇到的困难,一定要说明如何解决的,以突出参赛队的能力,从而让评委对你刮目相看。操作完成后,一定要点击保存修改按钮。

(7)指导老师自评

这部分建议参赛队先以指导老师的角度撰写后,交给老师修改一下。没有指导老师的作品,请自己填写,不要空着。具体内容应该主要是夸赞作品,突出作品的优点和参赛队的实力和努力。操作完成后,一定要点击保存修改按钮。

(8) 学校推荐意见 统一填写:同意参赛。

(9) 其它说明 没有就填:无

10.链接信息(这部分非常重要)



这部分是最重要的,最最重要的!一定要认真仔细看清楚要求。作品及相关文档的上传均在这里完成。

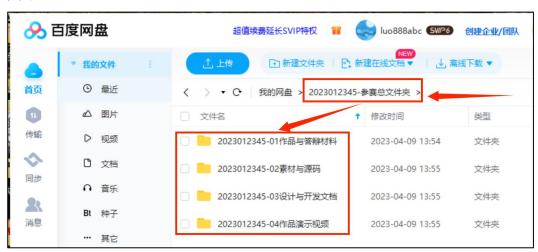
因作品展示、评审等环节需要统一提取作品,所有作品相关文件必须上传到主流网盘中,推荐百度网盘(http://pan.baidu.com),然后将链接填入到链接填报中相关的输入框中。

在自己网盘的根目录下建立以下格式的文件夹:

1. 先建立参赛总文件夹, 命名规则为: 作品编号-参赛总文件夹

其中,作品编号可在登录报名系统后在"报名表"项目中查到。 例如,作品编号为"2023012345"的作品,则建立的参赛总文件夹名为"2023012345-参赛总文件夹"。

2. 在参赛总文件夹里新建4个子文件夹,命名规则为: "作品编号-01作品与答辩材料", "作品编号-02素材与源码", "作品编号-03设计与开发文档", "作品编号-04作品演示视频"。例如,对于作品编号为"2023012345"的作品来说,其百度网盘文件夹结构应如下图。



*参赛作品所有上传信息按以上文件夹结构进行规范。所有参赛文件均应分类别保存在对应子文件夹内,不按要求的文件夹为无效提交。

文件夹建好后,然后私密分享链接,等资料和作品完成后再上传到相应的文件夹中。 上传的资料和作品在报名截止前都可以修改,但比赛文件夹千万不能修改,否则为无效提 交。

百度网盘文件夹私密分享链接具体步骤如下:

1. 选中要分享的文件夹, 在单击"分享"按钮, 如下图所示。



2. 选择"链接分享",设置访问人数为"不限",有效期为"永久有效",千万不要选"发给好友"!!! 单击"创建链接"按钮,如下图所示。



3.选择"复制链接及提取码"按钮,如下图所示。



4. 将各个私密分享的链接粘贴到以下各输入框的相关位置,切记,不能粘错位置,然后,点击保存按钮。

链接填报 ②	
作品主文件夹链接	https://pan.baidu.com/s/1llzAcnRxY1j3Lzger5q-HA
作品主文件夹密码	gfSe
作品文件夹链接:	https://pan.baidu.com/s/1EXiCRhM5-uauw2aRscPPTg
作品文件夹密码:	hcqx
作品代码文件夹链	接: https://pan.baidu.com/s/1vholtINMTJABSdWPSOioX
作品代码文件夹密	59: yhic
作品文档文件夹链	接: https://pan.baidu.com/s/1LL-DrTtzc5DBM0o7n7-VtA
作品文档文件夹密	码: 2p24
作品演示文件夹链	接: https://pan.baidu.com/s/1Jurgf3gzeawL-XNgE2kAjQ
作品演示文件夹密	码: sgz3

5. 最后,作品完成后,按照要求将相应的比赛文件上传到百度网盘对应的文件夹中。

网盘中作品文件夹的分享链接,需要更换另外一台反复验证其正确性。一旦提交报名表,网盘中的作品文件夹不得改动,否则链接失效,评委无法提取文件,从而失去参赛资格。

如果验证百度私密分享链接时出现下图界面,说明电脑分享链接不成功。



可采用如下方法解决:

- 1. 使用智能手机下载百度云网盘客户端, 然后安装;
- 2. 在手机的百度云网盘客户端上登陆;

- 3. 将文件夹依次分享,并将相关链接填入系统相应的位置。
- 4. 更换一台电脑, 反复验证链接的正确性!!!

特别提醒: 所有上传的文件或文件夹,必须使用作品编号,严禁使用作品名称,以免涉及敏感词而被百度视为非法内容而导致分享失败,从而无法参赛!!!

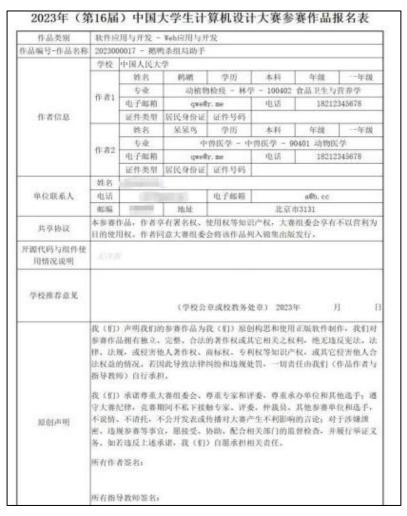
11.报名材料

作品报名表和作品版权声明

在这一区域,您需要打印填写相关材料,并拍照或者扫描上传。



点击打印后进入对应的页面。比如打印作品报名表后面的"打印"后,会进入以下页面,



随后在此页面按Ctrl+P,进入浏览器所带的打印页,您可以选择已经连接的打印机或者打印到pdf。注意取消页眉页脚。



进行打印、签字、盖章(*盖选手所在学校校章或教务处的章或学院院章任何一个即可)。

"作品版权声明"同理(版权声明要求本团队的所有选手和指导老师都要手写签字,不需要 盖章)。

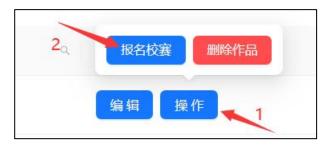
12.缴费凭证

在这里,您可能需要为您参与的比赛上传比赛缴费的凭证,不同的赛区安排可能有所不同,所以请以赛区的通知为准。

*海南省高校的校赛和省赛是免费参加的,不需要大家缴费,不需要上传缴费凭证。

13.报名校赛

您可以将比赛上推到学校所创建的校赛。上推到校赛的作品无法再被修改。如需修改请 从校赛当中退回。 报名校赛,点击表项中的操作,然后点击报名校赛即可,如果没有此按钮则说明没有可参加的校赛。



然后在弹窗中选择要参加的校赛,再点击"报名",即可。



无论何时,您都可以在表格当中的"校赛"列了解作品参加了的校赛。一个 ^② 代表参加了一场校赛。鼠标移动到 ^② 可以查看对应的校赛名称。



14.退出校赛

您可以退出所参与的校赛。操作和报名校赛一致。





15.删除作品

您可以删除作品,此操作无法恢复,但您创建作品的计数不会减少。