

# CheatSheet: Python 1



## PYTHON

### Main - Methode

```
def main():
    ....

if __name__ == "__main__":
    main()
```

### Eigene Methoden anlegen

```
def calculate_sum(x, y):
    sum = x + y
    return sum
```

### Variablen / Kommentare

```
from cs50 import get_string

# Das ist ein Kommentar
answer = get_string("What's your
name?")
print(f"Hello {answer}")

counter = 0
counter += 1
```

### Schleifen / %-Operator

```
for i in range(4):
    if ( i % 2 == 0 ):
        print(f"Gerade: {i}")
```

### Bedingungen / if

```
if x < y:
    print("x ist kleiner als y")
elif x > y:
    print("x ist größer als y")
elif x == y:
    print("x ist gleich y")
```

## SHELL-BEFEHLE

**cd (change directory)** - wechselt den aktuellen Ordner  
**cp (copy)** - kopiert Dateien und Ordner  
**ls (list)** - zeigt die Dateien in einem Ordner an  
**mkdir (make directory)** - erstellt einen Ordner  
**mv (move)** - verschiebt Dateien und Ordner  
**rm (remove)** - löscht Dateien  
**rmdir (remove directory)** - löscht Ordner  
**touch** - legt eine neue Datei an

## DATENTYPEN

**bool** - Entweder true (wahr) oder false (falsch)  
**str** - Zeichenketten  
**float** - Fließkommazahlen  
**int** - Ganzzahlen  
**type()** - Zeigt den Datentyp an  
**get\_float / get\_string / get\_int** - liest Wert ein

