

# WEBTECHNOLOGIEN

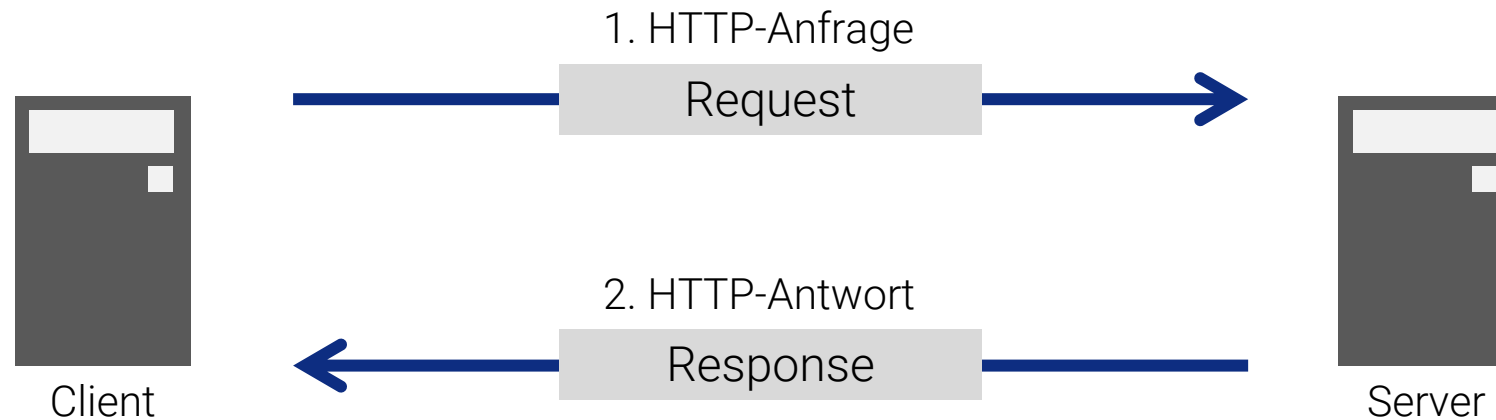
## 04 – HTTP – CLIENT UND SERVER

PROF. DR. MARKUS HECKNER

# WIE KOMMEN WEBSEITEN ZUM BROWSER?

# HTTP IST EIN PROTOKOLL UND LEGT FEST WIE CLIENT UND SERVER KOMMUNIZIEREN

http-Kommunikation besteht immer aus einer Anfrage (request) und einer Antwort (response)



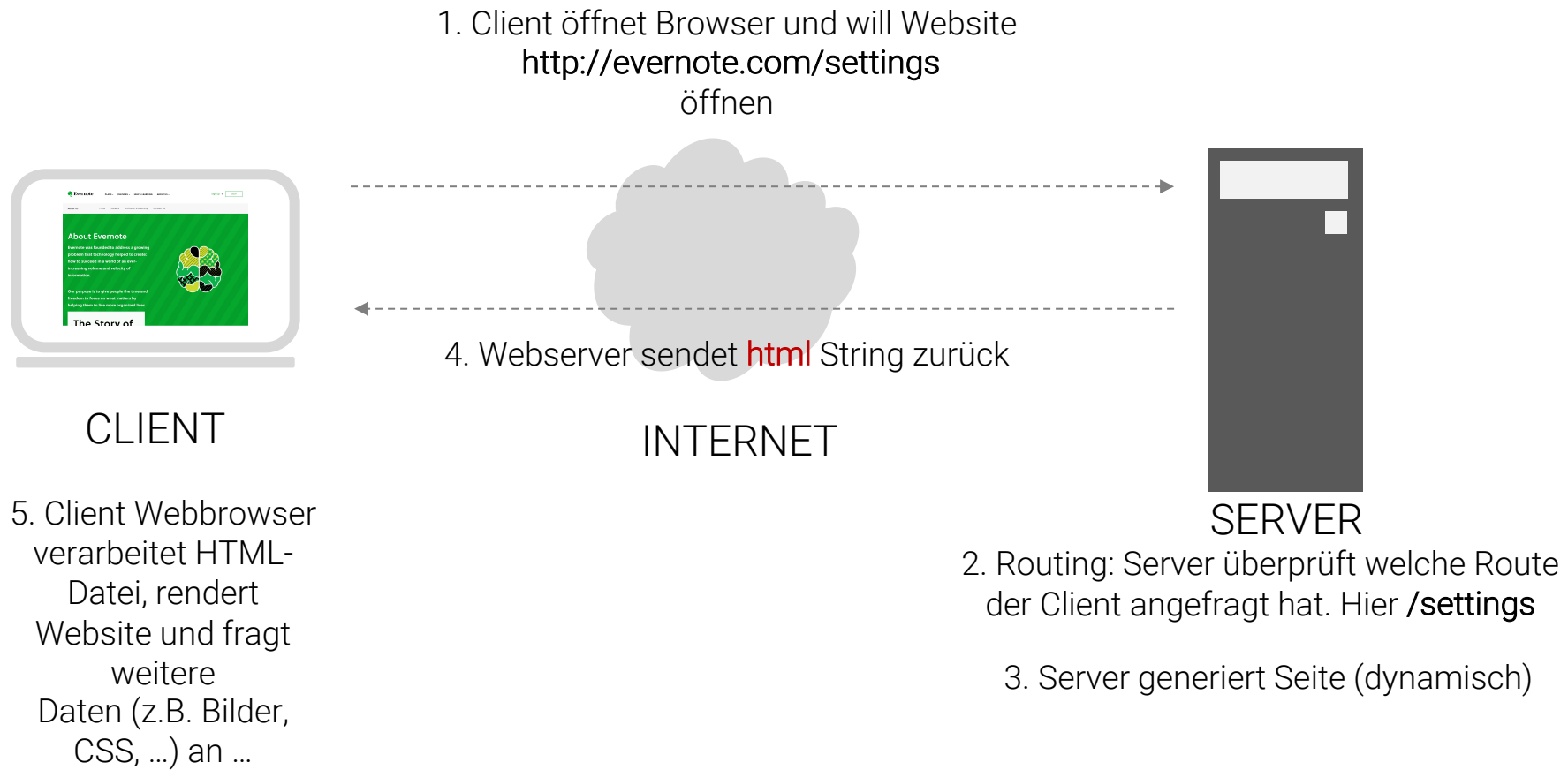
# HTTP-METHODEN BESTIMMEN DIE ART DER ANFRAGE (= REQUEST) AN DEN SERVER

- GET – Daten vom Server holen
- POST – Erstellen einer Ressource (Daten auf dem Server ablegen) } Nicht heute
- PATCH – Daten auf dem Server aktualisieren }
- DELETE – Löschen von Daten auf dem Server } Nicht in diesem Kurs
- ...

# HTTP STATUSCODES TEILEN DEM CLIENT DEN STATUS DER RESPONSE DES SERVERS AUF EINEN HTTP REQUEST MIT

- 200 – “OK”
- 403 – “Forbidden”
- 404 – “Not found”
- 405 – “Method not allowed”
- 500 – „Internal server error“
- ...

SERVERSEITIG GENERIERTE WEBSEITEN WERDEN DURCH DEN CLIENT VOM SERVER ANGEFRAGT, DER SERVER VERARBEITET DIE ANFRAGE UND SCHICKT EINE STATISCHE WEBSITE ZURÜCK



# FAZIT

- HTTP beschreibt wie Client und Server kommunizieren – Client schickt immer erst einen request, der Server antwortet mit einer response
- HTTP unterstützt mehrere Methoden (Anfragetypen) – Wir sehen uns in diesem Kurs nur GET (heute) und POST (später) an
- Server können HTML-Seiten vollständig generieren und dann mit den auf dem Server erstellten Inhalten an den Client ausliefern – Der Client muss dann nur noch weitere Assets (z.B. Bilder, CSS) vom Server laden
- Alle weiteren Anfragen stellt dann wieder der Browser durch Reload, Klick auf einen anderen Link auf der Webseite, etc.