WEBTECHNOLOGIEN

EINFÜHRUNG, UARIEH UND HONTROLLSTRUKTUREN

PROF. DR. MARKUS HECKNER

WAS IST JAVASCRIPT?

- Cross-platform
- Objektorientiert
- Hohe Nutzung und hohe Verbreitung Nutzung (99% der Clients haben JavaScript aktiviert, 90% aller Websites verwenden JavaScript)
- Läuft häufig im Browser
- Zunehmend auch auf dem Server (Fokus dieses Kurses)



 $Quellen: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Introduction\#What_is_JavaScript https://developer.yahoo.com/blogs/ydn/many-users-javascript-disabled-14121.html$

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN



number

string

boolean

undefined

null

- Skalare Datentypen speichern einen Wert, verfügen aber über keine Methoden (d.h. sind keine Objekte) Aber mit String, Number und Boolean existieren Wrapperobjekte (später)
- Keyword let vs var
 - let Blockscope innerhalb einer Funktion, d.h. unsichtbar in geschweiften Klammern
 - var Global in der Funktion
 - let ist moderner, wir verwenden let (auch wenn man oft var in Codebeispielen findet)

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN

Primitive Datentypen

number

string

boolean

undefined

null

- Im Gegensatz zu C, Java oder C++, keine
 Unterscheidung der
 Datentypen (double, int, ...)
 bei der Definition /
 Initialisierung der Variablen
- Typ **number** wird für alle Ganzzahlen und Dezimalzahlen verwendet
- Da kein Konzept int und double, kein type-casting

```
let a = 4;
let b = 6.9;
let c = -5;

Operator, der Zeichenkette
zurückgibt,
die den Typ des
ausgewerteten Operanden
beschreibt...
```

?

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN

Primitive Datentypen

number

string

boolean

undefined

null

- Umwandlung einer
 Fließkommazahl in eine
 Ganzzahl durch Nutzung der
 Methode floor (= abrunden)
 des Math Objekts
- Math ist ein globales Objekt, das überall in JavaScript genutzt werden kann

```
let posNum = 45.95;
let negNum = -45.95;

// outputs: 45
console.log(Math.floor(posNum));
// outputs: -46
console.log(Math.floor(negNum));
```

?

Welche Ausgaben erzeugt der Code?

Liste global verfügbarer Objekte: https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN

Primitive Datentypen

number

string

boolean

undefined

null

- Vergleich von Strings erfolgt auf lexikalischer
 Basis mit ==
- Konkatenierung erfolgt mittels +

?

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN

Primitive Datentypen

number

string

boolean

undefined

null

- Bei Zugriff auf Eigenschaft oder Methode eines Strings mit .-Operator kann der String wie ein Objekt verwendet werden...
- Strings sind dann Objekte (wie in Java...) und bieten Methoden zum Zugriff auf die Daten des Objekts an...
- Iterieren eines Strings durch Abfrage der Länge und Zugriff über Indizes

```
let lastName = "Gates";
for (let i = 0; i < lastName.length; i++) {
    console.log(lastName.charAt(i));
}
"G""a""t""e""s"</pre>
```

?

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN

Primitive Datentypen

number

string

boolean

undefined

null

- Strings lassen sich auch mit "Number" konkatenieren
- Erzeugen eines Strings aus Zahlen durch Voranstellen eines leeren Strings möglich

```
let firstString = 1 + 2 + 3 + "hello";
let secondString = "hello" + 1 + 2 + 3;
let thisAlsoWorks = "" + 1 + 2 + 3;
```

```
console.log(firstString);  // outputs: 6hello
console.log(secondString);  // outputs: hello123
console.log(thisAlsoWorks);  // outputs: 123
```

?

STRINGS IN NUMBER KONVERTIEREN

```
let number = "3";
//outputs: "string"
console.log(typeof number);
number = Number(number);
//outputs: "number"
console.log(typeof number);
```

?

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN

Primitive Datentypen

number

string

boolean

undefined

null

- Achtung: Vergleich mit
 == führt zu
 automatischer
 Typkonvertierung
- === unterbindetTypkonvertierung

```
let a = true;
let b = "true";
let c = 1;
let d = false;
```

```
console.log ( a == true ); // outputs: true
console.log ( b == true ); // outputs: false
console.log ( c == true ); // outputs: true
console.log ( d == true ); // outputs: false
console.log ( c === true ); // outputs: false
```

?

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN

Primitive Datentypen

number

string

boolean

undefined

null

- Variablen, denen noch kein Wert zugewiesen haben, haben den Wert undefined
- Was passiert in C? Was passiert in Java?

```
let firstNameOne = "Bill";
let lastName;

console.log(firstNameOne); //outputs: Bill
console.log(lastName); //outputs: undefined
```

?

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN

Primitive Datentypen

number

string

boolean

undefined

null

- null repräsentiert das absichtliche Fehlen eines Werts
- null ist Schlüsselwort in JavaScript und wird ohne Anführungszeichen geschrieben

```
let userInput = null;
if (userInput === null) {
   console.log("ARGHL ..."); //outputs: ARGHL...
}
```

?

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN

Komplexe Datentypen

Array

 Nicht gesetzte Indizes in einem Array werden als undefined zurückgegeben

```
let shoppingItems = [];
shoppingItems[0] = "Orangensaft";
shoppingItems[1] = "Tomaten";
shoppingItems[2] = "Pizza";
shoppingItems[4] = "Nudeln";

for(let i = 0; i < shoppingItems.length; i++){
    console.log(shoppingItems[i]);
}
//Outputs: "Orangensaft", "Tomaten", "Pizza",
undefined, "Nudeln"</pre>
```

?

ES GIBT 5 PRIMITIVES (NUMBER, STRING, BOOLEAN, UNDEFINED UND NULL) UND KOMPLEXE TYPEN

Komplexe Datentypen

Array

 Arrays lassen sich dynamisch mit der Methode push verlängern

```
let shoppingItems = [];
shoppingItems.push("Orangensaft");
shoppingItems.push("Cola");

for(let i = 0; i < shoppingItems.length; i++){
    console.log(shoppingItems[i]);
}

//Outputs: "Orangensaft", "Cola"</pre>
```

?

In JavaScript nur let, kein int!

| Buggefahr!! | In JavaScript nur let, kein int!

| For (let step = 0; step < 5; step++) {
| // Runs 5 times, with values of step 0 through 4. |
| console.log('Walking east one step');

Kontrollstrukturen

for

while

if - else

switch case

Alternatives Iterieren über eine Liste:

Kontrollstrukturen

for

while

if - else

switch case

```
while (x < 10) {
    x++;
}</pre>
```

Kontrollstrukturer

for

while

if - else

switch case

```
if (condition) {
   //statement 1;
} else {
   //statement 2;
}
```

PROMPT UND MODULO

```
Offnet Popup für
Nutzereingaben

let number = prompt("Enter a whole number: ");

if (number % 2 === 0) {
   console.log("Number is even!");
} else if (number % 2 === 1) {
   console.log("Number is odd!");
} else {
   console.log("Hey, I asked for a whole number!");
}
```

!

number ist eigentlich ein String, aber implizite Typkonvertierung, d.h. JS versucht den String automatisch als **Number** zu interpretieren Kontrollstrukturen

for

while

if - else

switch case

- Welche Ausgaben erzeugt der Code für die folgenden Werte von fruittype?
 - Apples
 - Mangoes
 - Kiwi

```
let fruittypes = ["Apples", "Mangoes", "Kiwi"];
let fruittype = fruittypes[0];
switch (fruittype) {
  case "Apples":
    console.log("Apples are $0.32 a pound.");
    break:
  case "Cherries":
    console.log("Cherries are $3.00 a pound.");
    break;
  case "Mangoes":
    console.log("Mangoes are $0.56 a pound.");
    break;
  default:
    console.log("Sorry, we are out of " + fruittype + ".");
console.log("Is there anything else you'd like?");
```

Quelle: Mozilla Developer Network (2015)

FUNKTIONEN OHNE RÜCKGABEWERTE

```
Kein Rückgabetyp!!!
                                                      Kein Datentyp für
Kein Modifikator für
                                                      Parameter!
Sichtbarkeit
         var errorMsg = "DB connection failed";
         logError(errorMsg);
         function logError(errorMsg) {
                 console.log("Error: " + errorMsg);
          Ausgabe: "Error: DB connection failed"
                         Welche Ausgabe erzeugt der Code?
```

FUNKTIONEN MIT RÜCKGABEWERTEN

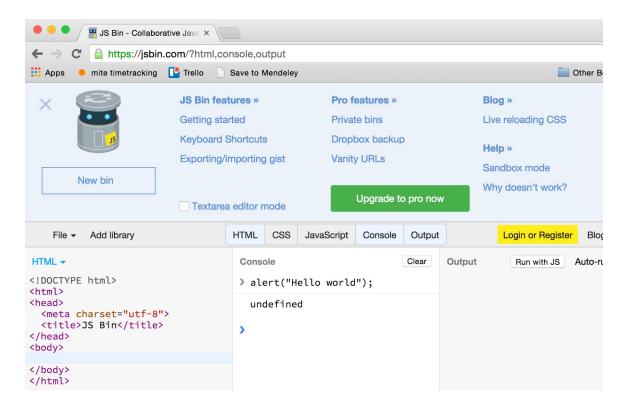
```
Kein Rückgabetyp!!!
                                                   Kein Datentyp für
Kein Modifikator für
                                                   Parameter!
Sichtbarkeit
          var numToSquare = 3;
          var squareResult = square(numToSquare);
          console.log(squareResult);
          function square(numToSquare) {
                 return numToSquare * numToSquare;
          Ausgabe: 9
                        Welche Ausgabe erzeugt der Code?
```

KOMMENTARE

```
// I am a single line comment

/* I am a
   multiline comment
*/
```

LAB: ERSTE VERSUCHE MIT JSBIN.COM



Webseite mit der sich JavaScript Code für schnelle Tests ausführen lässt

QUELLEN

```
Imbert, T. (2013). A JavaScript Refresh. Online verfügbar: http://typedarray.org/JavaScript-refresh/. Letzter Zugriff: 11.08.2015.
```

Mozilla Developer Network. (2015b). A re-introduction to JavaScript (JS tutorial). Online verfügbar: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/A_re-introduction_to_JavaScript

Mozilla Developer Network. (2015b). Introduction to Object Oriented JavaScript. Online verfügbar: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Introduction_to_Object_Object_Oriented_programming. Letzter Zugriff: 13.08.2015

JAVASCRIPT 25