# WEBTECHNULUSIEN 102 - 100 15 17 17

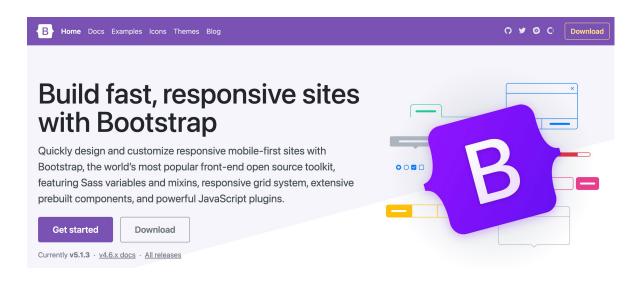
PROF. DR. MARKUS HECKNER

## USER INTERFACES "FROM SCRATCH" SIND MANCHMAL MÜHSAM ZU ERSTELLEN

- Erstellung des HTML Codes
- Ergänzen CSS Anweisungen
- Entwickeln und umsetzen eines Konzepts, das mobil und auf größeren Devices funktioniert (responsive)
- Nicht jeder ist geborener Designer

Das geht auch einfacher...

### BOOTSTRAP IST EINE KOMBINATION AUS KLASSEN UND BOOTSTRAP-SPEZIFISCHEM JAVASCRIPT



#### Vorteil – Schnellere und einfachere Front-End Entwicklung:

- "Ordentliches" Look and Feel der HTML Elemente und der Seite "out of the box"
- Viele Komponenten verfügbar (Buttons, Navigationsleisten, Listen, Dialogboxen, etc...)
- · Responsive Design "built-in"
- Weitere Gestaltungsmöglichkeiten durch "Themes"
- Workflow: Reguläre HTML-Elemente in die Webseite integrieren, spezifische Bootstrap-Klassen ergänzen
- Aktuelle Version 5

#### DIVS SIND CONTAINER, DIE ANDERE ELEMENTE BEINHALTEN KÖNNEN

</html>

#### BOOTSTRAP HELLO WORLD!

```
<!doctype html>
                                                      Bootstrap CSS - Enthält Formatierungs-
<html lang="en">
                                                      anweisungen für HTML Elemente (z.B. Schriftart,
  <head>
                                                      Abstände, Anordnung der Elemente in Zeilen,
                                                      Komponenten wie Buttons, Listen, etc...)
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,</pre>
                    shrink-to-fit=no">
    <link href="https://.../css/bootstrap.min.css">
    <title>Hello, world!</title>
  </head>
                                   Standard HTML-div-Element. Klasse container in
                                   Bootstrap definiert. Container zentriert sich auf der
  <body>
                                   Seite...
    <div class="container">
        <h1>Hello world from bootstrap</h1>
        >
            This is a very simple page that uses the frontend framework Bootstrap.
        </div>
   </body>
                                    https://webdevkidslecture0201bootstrap.webdevkids.repl.co/hello_world.html
```



#### BOOTSTRAP TEILT DIE WEBSEITE IN EIN GRID AUS ZEILEN UND SPALTEN, DIE SICH FLEXIBEL KOMBINIEREN LASSEN

Beginnt eine neue Zeile

```
<div class="row">
        <div class="col">
   </div>
        <div class="col"
   </div>
        <div class="col">
        </div>
</div>
```



Spalte – Breite der Spalte ergibt sich aus der Anzahl der Spalten in einer row… Hier: 3 Spalten teilen sich die Breite gleichmäßig auf…

Grid Layout: Inhalte gehören in "columns"
"rows" dürfen nur "columns" als direkte Kindelemente enthalten



# BREITEN DER SPALTEN LASSEN SICH ÜBER DEN ANTEIL AN DEN 12 VERFÜGBAREN SPALTEN ANPASSEN

#### Beginnt eine neue Zeile

```
<div class="row">
        <div class="col">
   </div>
        <div class="col-6">
   </div>
        <div class="col">
        </div>
</div>
```

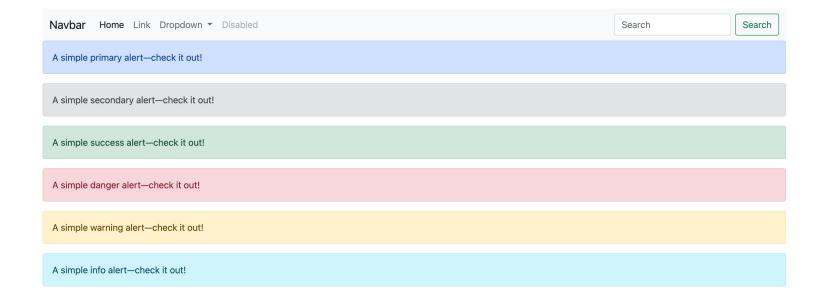


Mittlere Spalte soll 6 der 12 verfügbaren Spalten einnehmen, die anderen zwei Spalten teilen sich den verbleibenden Platz auf



## AUSBLICK: BOOTSTRAP USER INTERFACE COMPONENTS

- Navbar
- Alerts
- Buttons
- ...



Copy & Paste der Components aus den Docs z.B.:

https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/navbar/

