МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

ФАКУЛЬТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РОБОТОТЕХНИКИ

Лабораторная работа №12: «Слежение и компенсация»

по дисциплине Теория автоматического управления

Выполнил: Студент группы

R33362 Осинина Т. С

Преподаватель: Перегудин А.А.

Задание №1. Компенсирующий регулятор по состоянию

Придумайте объект управления вид $\dot{x} = A_1 x + B_1 u + B_2 \omega$ а и генератор внешнего возмущения вида $\dot{\omega} = A_2 \omega$. Размерности векторов x и w должны быть различными, каждая – не менее 3.

Должны быть выполнены условия: $\sigma(A_1) \not\subset \mathbb{C}_-$, $\sigma(A_2) \subset \overline{\mathbb{C}_+}$, пара (A_1, B_1) стабилизируема. Задайтесь целевой переменной $z = C_2 x$ и найдите регулятор вида $u = K_1 x + K_2 \omega$, который обеспечит выполнение целевого условия

$$\lim_{t\to\infty}z(t)=0.$$

Рассмотрите уравнения объединённой системы с вектором состояния (x, ω) и выходом z в двух вариантах: разомкнутую (при $u \equiv 0$) и замкнутую (при $u = K_1 x + K_2 \omega$). В обоих случаях найдите матрицу наблюдаемости объединённой системы и определите её ранг.

Решение:

Сначала придумаем объект управления.

$$A_{1} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} B_{1} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} B_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{2} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \end{bmatrix} C_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Далее проверим выполнены ли все условия. Найдем собственные числа матрицы A_1

$$\det (A_1 - \lambda I) = \begin{bmatrix} -1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & -3 - \lambda & 1 \\ 0 & 1 & -1 - \lambda \end{bmatrix}$$

$$D(\lambda) = (-1 - \lambda)^2 (-3 - \lambda) - (-1 - \lambda) \Rightarrow$$

$$\lambda_1 = -3.4142, \lambda_2 = -1, \lambda_3 = -0.5858$$

$$A_2 = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{1,2} = \pm 2i, \lambda_{3,4} = \pm 3i$$

Следовательно, условия $\sigma(A_1) \not\subset \mathbb{C}_-$, $\sigma(A_2) \subset \overline{\mathbb{C}_+}$ выполнены. Осталось проверить пару (A_1, B_1) на стабилизируемость. Для этого строим матрицу управляемости:

$$U = \begin{bmatrix} B_1 & A_1 \cdot B_1 & A_1 \cdot A_1 \cdot B_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 \\ 1 & -3 & 10 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix}$$

Ранг матрицы U равен 3 = n, следовательно все собственные числа управляемы, а значит, и стабилизируемы.

Далее задались целевой переменной $z=C_2x$, в данном случае для нас важно, чтобы компонента x_1 сводилось к 0 при $t\to\infty$.

$$z = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

После находим регулятор $u=K_1x+K_2\omega$. Вычисляем матрицу K_1 , для этого синтезируем модальный регулятор. Сначала выберем матрицы Y и Γ такую, что $\sigma(\Gamma)=\{\lambda_{1,2,3}=-3\}$:

$$\Gamma = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix} \quad Y = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Решая уравнение Сильвестра, находим матрицу K_1 .

$$\begin{cases} AP - P\Gamma = BY \\ K = -YP^{-1} \end{cases}$$

$$K_1 = \begin{bmatrix} -8 & -12 & -29 \end{bmatrix}$$

Далее вычисляем K_2 , решаем следующее уравнение регулятора.

$$\begin{cases} PA_2 - A_1P = B_1Y + B_2 \\ C_2P + D_2 = 0 \end{cases}$$

$$Y = \begin{bmatrix} 1.2 & -0.2667 & 1.8207 & 1.0483 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} 0.0667 & 0.1333 & -0.4966 & 0.4414 \\ 0.2 & -0.2667 & 0.8207 & 0.0483 \\ -0.0667 & -0.1333 & 0.4966 & -0.4414 \end{bmatrix}$$

$$K_2 = Y - K_1P = \begin{bmatrix} 2.2 & -6.2667 & 22.0966 & -7.6414 \end{bmatrix}$$

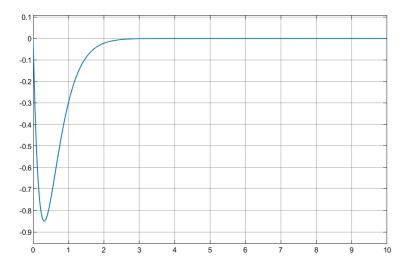


Рисунок 1. Цель управления z(t)

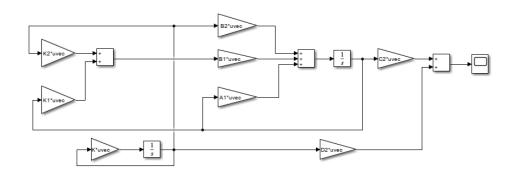


Рисунок 2. Схема моделирования

Далее рассмотрим разомкнутую систему при $u \equiv 0$.

$$\begin{cases} \dot{x} = A_1 x + B_2 \omega \\ \dot{\omega} = A_2 \omega \\ z = C_2 x \end{cases}$$

Рассмотрим систему в матричной форме:

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1 & B_2 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \omega \end{bmatrix} \qquad z = \begin{bmatrix} C_2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \omega \end{bmatrix}$$
$$A_V = \begin{bmatrix} A_1 & B_2 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} \qquad C_V = \begin{bmatrix} C_2 & 0 \end{bmatrix}$$

Матрица наблюдаемости:

$$V = \begin{bmatrix} C_V \\ C_V A_V \\ C_V A_V^2 \\ C_V A_V^2 \\ C_V A_V^3 \\ C_V A_V^4 \\ C_V A_V^4 \\ C_V A_V^5 \\ C_V A_V^6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & -4 & 2 & -1 & 2 & -4 & -4 \\ -1 & 10 & -6 & -3 & -2 & -10 & -18 \\ 1 & -48 & 20 & 3 & -6 & 48 & -8 \\ -1 & 164 & -68 & 13 & 6 & 44 & 68 \\ 1 & -560 & 232 & -13 & 26 & -272 & 392 \end{bmatrix}$$

Ранг данной матрицы равен 7.

Далее рассмотрим замкнутую систему при $u=K_1x+K_2\omega$

$$\begin{cases} \dot{x} = A_1 x + B_1 u + B_2 \omega \\ \dot{\omega} = A_2 \omega \\ z = C_2 x \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x} = A_1 x + B_1 (K_1 x + K_2 \omega) + B_2 \omega \\ \dot{\omega} = A_2 \omega \\ z = C_2 x \end{cases}$$

$$\begin{cases} \dot{x} = A_1 x + B_1 K_1 x + B_1 K_2 \omega + B_2 \omega \\ \dot{\omega} = A_2 \omega \\ z = C_2 x \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x} = (A_1 + B_1 K_1) x + (B_1 K_2 + B_2) \omega \\ \dot{\omega} = A_2 \omega \\ z = C_2 x \end{cases}$$

Рассмотрим систему в матричной форме:

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (A_1 + B_1 K_1 & B_1 K_2 + B_2) \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \omega \end{bmatrix} \qquad z = \begin{bmatrix} C_2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \omega \end{bmatrix}$$
$$A_V = \begin{bmatrix} (A_1 + B_1 K_1 & B_1 K_2 + B_2) \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} \qquad C_V = \begin{bmatrix} C_2 & 0 \end{bmatrix}$$

Матрица наблюдаемости:

$$V = \begin{vmatrix} c_V \\ C_V A_V \\ C_V A_V^2 \\ C_V A_V^2 \\ C_V A_V^4 \\ C_V A_V^5 \\ C_V A_V^6 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0.001 & 0 & 0.0001 & 0 & 0 & 0 \\ 0.007 & 0.0013 & 0.0028 & -0.0001 & 0.0006 & -0.0021 & 0.0009 \\ -0.0055 & -0.0083 & -0.0189 & 0.0008 & -0.004 & 0.0135 & -0.0055 \\ 0.0279 & 0.0396 & 0.0918 & -0.0037 & 0.0191 & -0.0642 & 0.0263 \\ -0.1215 & 0.1674 & -0.3915 & 0.0155 & -0.0806 & 0.2715 & -0.1111 \\ 0.4887 & 0.6615 & 1.5552 & -0.0612 & 0.3186 & -1.0725 & 0.4388 \\ -1.8711 & -2.5029 & -5.9049 & 0.2317 & -1.2053 & 4.0571 & -1.6596 \end{vmatrix}$$

Ранг данной матрицы равен 3.

Вывод: в данном задании мы вычислили компенсирующий регулятор по состоянию, по графику *Рисунок 1. Цель управления z(t)* видим, что цель выполнена, так как график сходится к 0. Однако при построении матрицы наблюдаемости замкнутой и разомкнутой, вычислив ранг данных матриц, заметили, что замкнутая матрица не наблюдаема, таким образом мы свели влияние внешних возмущений к нулю, однако потеряли наблюдаемость системы.

Задание №2. Следящий регулятор по состоянию

Придумайте объект управления вида $\dot{x} = A_1 x + B_1 u$ и генератор задающего воздействия вида $\dot{\omega} = A_2 \omega$. Размерности векторов x и ω должны быть различными, каждая – не менее 3.

Должны быть выполнены условия $\sigma(A_1) \subset \mathbb{C}_-, \sigma(A_2) \subset \overline{\mathbb{C}_+}$, пара (A_1, B_1) стабилизируема.

Задайтесь целевой переменной $z = C_2 x + D_2 \omega$ и найдите регулятор вида $u = K_1 x + K_2 \omega$, который обеспечит выполнение целевого условия

$$\lim_{t\to\infty}z(t)=0.$$

Рассмотрите уравнения объединённой системы с вектором состояния (x, ω) и выходом zв двух вариантах: разомкнутую (при u = 0) и замкнутую (при $u = K_1 x + K_2 \omega$). В обоих случаях найдите матрицу наблюдаемости объединённой системы и определите её ранг.

Решение:

Сначала придумаем объект управления.

$$A_{1} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} B_{1} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} B_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{2} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \end{bmatrix} C_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} D_{2} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Далее проверим выполнены ли все условия. Найдем собственные числа матрицы A_1

$$\det (A_1 - \lambda I) = \begin{bmatrix} -1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & -3 - \lambda & 1 \\ 0 & 1 & -1 - \lambda \end{bmatrix}$$

$$D(\lambda) = (-1 - \lambda)^2 (-3 - \lambda) - (-1 - \lambda) \Rightarrow$$

$$\lambda_1 = -3.4142, \lambda_2 = -1, \lambda_3 = -0.5858$$

$$A_2 = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{1,2} = \pm 2i, \lambda_{3,4} = \pm 3i$$

Следовательно, условия $\sigma(A_1) \not\subset \mathbb{C}_-, \sigma(A_2) \subset \overline{\mathbb{C}_+}$ выполнены. Осталось

проверить пару (A_1, B_1) на стабилизируемость. Для этого строим матрицу управляемости:

$$U = \begin{bmatrix} B_1 & A_1 \cdot B_1 & A_1 \cdot A_1 \cdot B_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 \\ 1 & -3 & 10 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix}$$

Ранг матрицы U равен 3 = n, следовательно все собственные числа управляемы, а значит, и стабилизируемы.

Далее задались целевой переменной $z = C_2 x + D_2 \omega$, в данном случае для нас важно, чтобы компонента x_1 сводилось к 0 при $t \to \infty$.

$$z = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \\ \omega_4 \end{bmatrix}$$

После находим регулятор $u=K_1x+K_2\omega$. Вычисляем матрицу K_1 , для этого синтезируем модальный регулятор. Сначала выберем матрицы Y и Γ такую, что $\sigma(\Gamma)=\{\lambda_{1,2,3}=-3\}$:

$$\Gamma = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix} \quad Y = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Решая уравнение Сильвестра, находим матрицу K_1 .

$$\begin{cases} AP - P\Gamma = BY \\ K = -YP^{-1} \end{cases}$$

$$K_1 = \begin{bmatrix} -8 & -12 & -29 \end{bmatrix}$$

Далее вычисляем К₂, решаем следующее уравнение регулятора.

$$\begin{cases} PA_2 - A_1P = B_1Y + B_2 \\ C_2P + D_2 = 0 \end{cases}$$

$$Y = \begin{bmatrix} 1.2 & -0.2667 & 1.8207 & 1.0483 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} -0.8667 & 1.6000 & -0.9517 & -1.8207 \\ 1.0667 & -0.8667 & 0.4897 & 1.6759 \\ -0.1333 & -0.6000 & 0.9517 & -0.1793 \end{bmatrix}$$

$$K_2 = Y - K_1P = \begin{bmatrix} 7.0667 & -14.8667 & 21.3517 & 5.0207 \end{bmatrix}$$

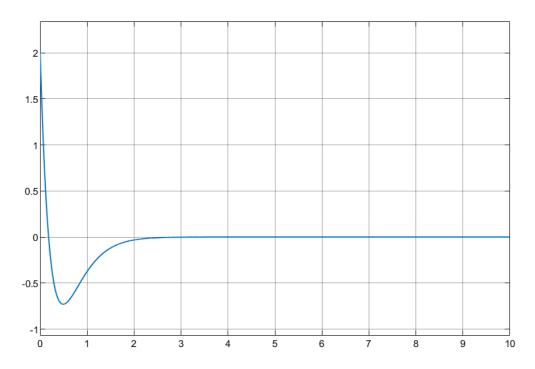


Рисунок 3. Цель управления z(t)

Далее рассмотрим разомкнутую систему при $u \equiv 0$.

$$\begin{cases} \dot{x} = A_1 x + B_2 \omega \\ \dot{\omega} = A_2 \omega \\ z = C_2 x + D_2 \omega \end{cases}$$

Рассмотрим систему в матричной форме:

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1 & B_2 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \omega \end{bmatrix} \qquad z = \begin{bmatrix} C_2 & D_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \omega \end{bmatrix}$$
$$A_V = \begin{bmatrix} A_1 & B_2 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} \qquad C_V = \begin{bmatrix} C_2 & D_2 \end{bmatrix}$$

Матрица наблюдаемости:

$$V = \begin{bmatrix} C_V \\ C_V A_V \\ C_V A_V^2 \\ C_V A_V^2 \\ C_V A_V^3 \\ C_V A_V^4 \\ C_V A_V^5 \\ C_V A_V^6 \\ C_V A_V^6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & -1 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & -1 & 3 & 2 & -5 & 1 \\ 1 & -4 & 2 & -5 & 6 & -4 & -14 \\ -1 & 10 & -6 & -11 & -10 & -44 & -18 \\ 1 & -48 & 20 & 19 & -22 & 48 & 154 \\ -1 & 164 & -68 & 45 & 38 & -442 & 68 \\ 1 & -560 & 232 & -77 & 90 & -272 & -1066 \end{bmatrix}$$

Ранг данной матрицы равен 7.

Далее рассмотрим замкнутую систему при $u=K_1x + K_2\omega$

$$\begin{cases} \dot{x} = (A_1 + B_1 K_1) x + (B_1 K_2 + B_2) \omega \\ \dot{\omega} = A_2 \omega \\ z = C_2 x + D_2 \omega \end{cases}$$

Рассмотрим систему в матричной форме:

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (A_1 + B_1 K_1 & B_1 K_2 + B_2) \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \omega \end{bmatrix} \quad z = \begin{bmatrix} C_2 & D_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \omega \end{bmatrix}$$
$$A_V = \begin{bmatrix} (A_1 + B_1 K_1 & B_1 K_2 + B_2) \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} \quad C_V = \begin{bmatrix} C_2 & D_2 \end{bmatrix}$$

Матрица наблюдаемости:

$$V = \begin{bmatrix} C_V \\ C_V A_V \\ C_V A_V^2 \\ C_V A_V^3 \\ C_V A_V^4 \\ C_V A_V^5 \\ C_V A_V^6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.001 & 0 & 0.0001 & 0.0001 & 0 & 0.0002 \\ 0.007 & 0.0013 & 0.0028 & -0.0004 & 0.00017 & -0.0026 & -0.0009 \\ -0.0055 & -0.0083 & -0.0189 & 0.00016 & -0.0097 & 0.0168 & 0.0005 \\ 0.0279 & 0.0396 & 0.0918 & -0.0058 & 0.0448 & -0.0802 & 0.0009 \\ -0.1215 & 0.1674 & -0.3915 & 0.0211 & -0.1856 & 0.3389 & -0.0109 \\ 0.4887 & 0.6615 & 1.5552 & -0.0747 & 0.7245 & -1.3389 & 0.0601 \\ -1.8711 & -2.5029 & -5.9049 & 0.2608 & -2.7184 & 5.0646 & -0.2710 \end{bmatrix}$$

Ранг данной матрицы равен 3.

Вывод: в данном задании сделали такие же выводы, как и в прошлом задании.

Задание №3. Регулятор по выходу при различных у и z

Самостоятельно придумайте матрицы для уравнений

 $\dot{x} = A_1 x + B_1 u + B_2 \omega, \, \dot{\omega} = A_2 \omega, \, y = C_1 x + D_1 \omega, \, z = C_2 x + D_2 \omega,$ где измеряемой величиной является y(t), а регулируемой – z(t).

Размерность каждого из векторов x и ω должна быть не менее 3, при этом они могут быть одинаковыми. Выберите матрицы так, чтобы переменные у и z были различными.

Постройте регулятор по выходу, который формирует управляющее воздействие u(t) на основе измеряемой величины y(t) и достигает цели управления

$$\lim_{t\to\infty}z(t)=0.$$

Представьте уравнения регулятора в форме вход-состояние-выход, найдите его собственные числа, сравните их с собственными числами матрицы A_2 .

Решение:

Сначала придумаем объект управления.

$$A_{1} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} B_{1} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} B_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C_{1} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} D_{1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_{2} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \end{bmatrix} C_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} D_{2} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Построим регулятор по выходу, который формирует управляющее воздействие $\mathbf{u}(t)$ на основе измеряемой величины $\mathbf{y}(t)$ и достигает цели управления. Для этого найдем K_1 , L_1 , L_2 .

Вычисляем матрицу K_1 , для этого синтезируем модальный регулятор. Сначала выберем матрицы Y и Γ такую, что $\sigma(\Gamma) = \{\lambda_{1,2,3} = -3\}$:

$$\Gamma = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix} \quad Y = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Решая уравнение Сильвестра, находим матрицу K_1 .

$$\begin{cases} AP - P\Gamma = BY \\ K = -YP^{-1} \end{cases}$$

$$K_1 = \begin{bmatrix} -8 & -12 & -29 \end{bmatrix}$$

Далее вычисляем L_1 , L_2 . Выберем матрицу Γ .

$$\Gamma = \begin{bmatrix}
-3 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & -3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & -0.5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -0.4 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -0.4
\end{bmatrix}$$

$$C_V = [C_1 \quad D_1] = [2 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0]$$

$$A_V = \begin{bmatrix} A_1 & B_2 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 1 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -3 & 0 \end{bmatrix}$$

Проверим пару ([C_1 D_1] $\begin{bmatrix} A_1 & B_2 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix}$) на обнаруживаемость.

$$V = \begin{bmatrix} C_V \\ C_V A_V \\ C_V A_V^2 \\ C_V A_V^3 \\ C_V A_V^4 \\ C_V A_V^5 \\ C_V A_V^5 \\ C_V A_V^6 \end{bmatrix} \quad rank(V) = 7$$

Следовательно, пара ([C_1 D_1] $\begin{bmatrix} A_1 & B_2 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix}$) на обнаруживаема. Вычислим L_1, L_2 .

$$L_1 = \begin{bmatrix} 1.6168 \\ -3.5187 \\ -2.1361 \end{bmatrix} \qquad L_2 = \begin{bmatrix} 6.8635 \\ -0.6461 \\ -7.0148 \\ -4.6547 \end{bmatrix}$$

Находим K_2 .

$$K_2 = [7.0667 - 14.8667 21.3517 5.0207]$$

Найдем уравнения регулятора в форме вход-состояние-выход, найдем его собственные числа, сравним их с собственными числами матрицы A_2 .

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}} = A_1 \hat{x} + B_1 u + B_2 \hat{\omega} + L_1 (\hat{y} - y) \\ \dot{\hat{\omega}} = A_2 \hat{\omega} + L_2 (\hat{y} - y) \\ \hat{y} = C_1 \hat{x} + D_1 \hat{\omega} \\ u = K_1 \hat{x} + K_2 \hat{\omega} \end{cases}$$

Представим уравнения в матричной форме.

$$\begin{bmatrix} \dot{\hat{x}} \\ \dot{\hat{\omega}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1 + B_1 K_1 + L_1 C_1 & B_1 K_2 + B_2 + L_1 D_1 \\ L_2 C_1 & A_2 + L_2 D_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{\omega} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -L_1 \\ -L_2 \end{bmatrix} y$$

Находим собственные числа матрицы $\begin{bmatrix} A_1+B_1K_1+L_1C_1 & B_1K_2+B_2+L_1D_1\\ L_2C_1 & A_2+L_2D_2 \end{bmatrix}$

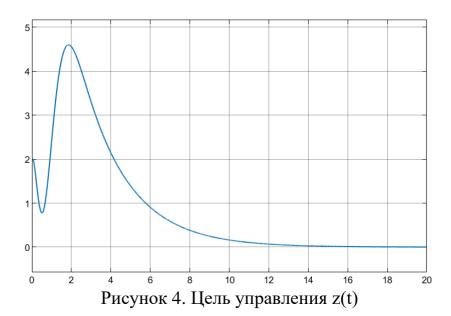
$$\lambda_1 = -11.6627$$

$$\lambda_{2,3} = 0.8978 \pm 5.6345i$$

$$\lambda_4 = -5.4788$$

$$\lambda_5 = -0.5498$$

$$\lambda_{6,7} = -0.2022 \pm 2.3837i$$



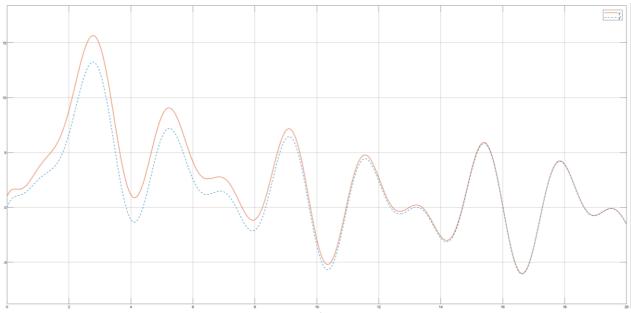


Рисунок 5. Графики y(t) и y'(t)

Вывод: в данном задание был смоделирован регулятор по выходу при

различных у и z. Сравнивая собственные числа матрицы A_2 и $\begin{bmatrix} A_1+B_1K_1+L_1C_1 & B_1K_2+B_2+L_1D_1\\ L_2C_1 & A_2+L_2D_2 \end{bmatrix}$ можно заметить, что одинаковых числе нет, но есть близкие по значению.

Задание №4. Регулятор по выходу при одинаковых у и z

Самостоятельно придумайте матрицы для уравнений $\dot{x} = A_1 x + B_1 u + B_2 \omega, \, \dot{\omega} = A_2 \omega, \, y = z = C x + D \omega,$ где измеряемая величина y(t) и регулируемая величина z(t) совпадают.

Размерность каждого из векторов x и w должна быть не менее 3, при этом они могут быть одинаковыми.

Постройте регулятор по выходу, который формирует управляющее воздействие u(t) на основе измеряемой величины y(t) и достигает цели управления

$$\lim_{t\to\infty}y(t)=0.$$

Представьте уравнения регулятора в форме вход-состояние-выход, найдите его собственные числа, сравните их с собственными числами матрицы A_2 .

Решение:

$$A_{1} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} B_{1} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} B_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} D = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_{2} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \end{bmatrix}$$

Аналогичным способом (как и в предыдущем задании) вычислим матрицы регулятора. $K_1 = \begin{bmatrix} -8 & -12 & -29 \end{bmatrix}$

$$L_1 = \begin{bmatrix} 1.6168 \\ -3.5187 \\ -2.1361 \end{bmatrix} \qquad L_2 = \begin{bmatrix} 6.8635 \\ -0.6461 \\ -7.0148 \\ -4.6547 \end{bmatrix}$$

$$K_2 = [3.4897 -6.1241 23.4000 -2.8000]$$

Представим уравнения в матричной форме.

$$\begin{bmatrix} \dot{\hat{\chi}} \\ \dot{\widehat{\omega}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1 + B_1 K_1 + L_1 C & B_1 K_2 + B_2 + L_1 D \\ L_2 C & A_2 + L_2 D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\chi} \\ \widehat{\omega} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -L_1 \\ -L_2 \end{bmatrix} y$$

Определим собственные числа матрицы
$$\begin{bmatrix} A_1+B_1K_1+L_1C & B_1K_2+B_2+L_1D\\ L_2C & A_2+L_2D \end{bmatrix}.$$

$$\lambda_1=-10.2343$$

$$\lambda_{2,3}=0\pm 3i$$

$$\lambda_4=-5.5193$$

$$\lambda_5=-0.5464$$

$$\lambda_{6,7}=0\pm 2i$$

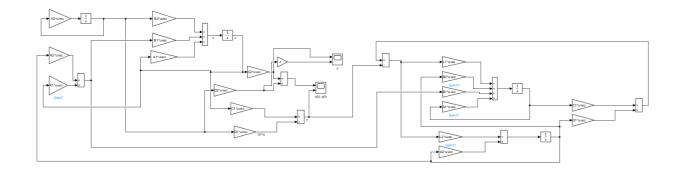
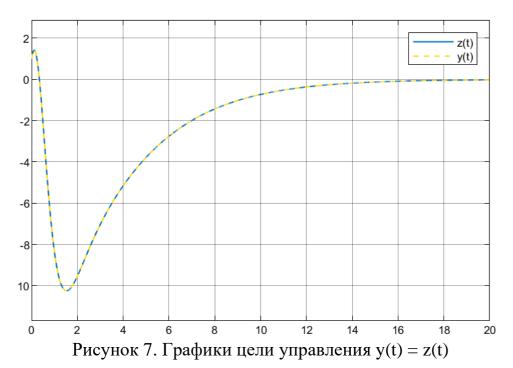


Рисунок 6. Схема моделирования



Вывод: в данном задание был смоделирован регулятор по выходу при одинаковых у и z. Сравнивая собственные числа матрицы A_2 и

$$\begin{bmatrix} A_1 + B_1 K_1 + L_1 C & B_1 K_2 + B_2 + L_1 D \\ L_2 C & A_2 + L_2 D \end{bmatrix}$$
 можно заметить, что собственные числа

 A_2 соответствуют данной матрице. Следовательно, мы подтвердили принцип внутренней модели. Также график у(t) сходится к 0, значит, регулятор был рассчитан верно.

Задание №5. Тележка и меандр

Постройте математическую модель простого тела (тележки), в которой измеряемым выходом y(t) является её координата.

Задайте сигнал $g_{ideal}(t)$ в виде меандра (англ. square wave) с произвольной амплитудой и периодом. Разложите сигнал $g_{ideal}(t)$ в ряд Фурье, возьмите конечное число гармоник и получите соответствующий приближённый сигнал g(t), который и будет являться эталонным сигналом для вашего тела (тележки). Сформируйте конечномерный линейный генератор (систему вида $\dot{\omega} = \Gamma \omega$), которая способна порождать сигнал g(t).

Постройте регулятор, который принимает на вход разность g(t) - y(t) и формирует управляющее воздействие u(t), которое обеспечивает выполнение целевого условия

$$\lim_{t\to\infty} (g(t) - y(t)) = 0.$$

Сделайте выводы о достоинствах и недостатках такого регулятора.

Решение:

Сначала построим математическую модель тележки:

$$\begin{cases} x = A_1 x + B_1 u + B_2 \omega \\ y = C_1 x + D_1 \omega \\ z = C_2 x + D_2 \omega \end{cases}$$
$$u = K_1 x + K_2 \omega$$

$$A_1=egin{bmatrix} 0&1\\0&0 \end{bmatrix}$$
 $B_1=egin{bmatrix} 0\\1 \end{bmatrix}$ $B_2=0$ (так как выполняем задачу слежения)
$$C_1=egin{bmatrix} 1&0 \end{bmatrix}$$
 $C_2=egin{bmatrix} -1&0 \end{bmatrix}$ $D_1=egin{bmatrix} 1&1&2&0&2&0&0&1 \end{bmatrix}$
$$D_2=egin{bmatrix} 1&0&rac{1}{3}&0&rac{1}{5}&0&rac{1}{7}&0 \end{bmatrix}$$

Зададим сигнал $g_{ideal}(t)$ в виде меандра с произвольной амплитудой и периодом ($\omega=2\pi f$):

$$\begin{split} g_{ideal}(t) &= \frac{4A}{\pi} \sum_{k=1}^{\infty} \frac{\sin(2\pi(2k-1)ft)}{2k-1} \\ &= \frac{4A}{\pi} (\sin(\omega t) + \frac{1}{3}\sin(3\omega t) + \frac{1}{5}\sin(5\omega t) + \frac{1}{7}\sin(7\omega t) + \cdots) \end{split}$$

Для упрощения формулы выберем
$$A=\frac{1}{4}$$
, $f=\frac{1}{2\pi}$
$$g_{ideal}(t)=\sin(t)+\frac{1}{3}\sin(3t)+\frac{1}{5}\sin(5t)+\frac{1}{7}\sin(7t)+\cdots$$

Сформируем конечномерный линейный генератор (систему вида $\dot{\omega} = \Gamma \omega$), которая способна порождать сигнал g(t).

$$w(t) = [\sin(t) \quad \cos(t) \quad \sin(3t) \quad \cos(3t) \quad \sin(5t) \quad \cos(5t) \quad \sin(7t) \quad \cos(7t)]^T$$

Синтезируем регулятор, который принимает на вход разность g(t)-y(t) и формирует управляющее воздействие u(t), которое обеспечивает выполнение целевого условия: $\lim_{t\to\infty} \left(g(t)-y(t)\right)=0$.

$$K_1 = [-8 \quad -4]$$

$$L_{1} = \begin{bmatrix} -0.012 \\ -0.0011 \end{bmatrix} \qquad L_{2} = \begin{bmatrix} -0.0114 \\ 0.0356 \\ 1.0223 \\ -0.0039 \\ 0.3614 \\ 8.2473 \\ 16.7665 \\ -19.3796 \end{bmatrix}$$

$$K_2 = [7.0000 \ 4.0000 \ -0.3333 \ 4.0000 \ -3.4000 \ 4.0000 \ -5.8571 \ 4.0000]$$

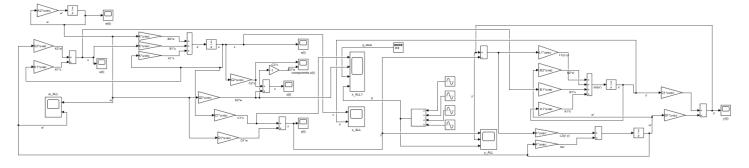


Рисунок 8. Схема моделирования

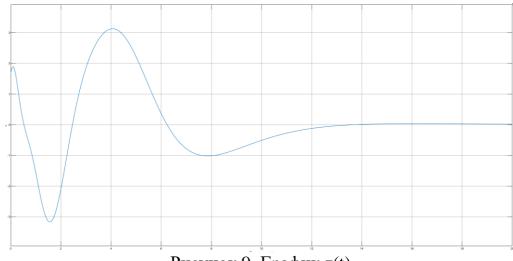


Рисунок 9. График z(t)

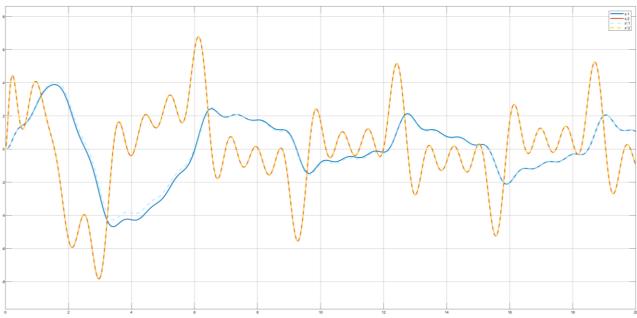


Рисунок 10. Графики компонент $\mathbf{x}(t)$ и $\hat{x}(t)$

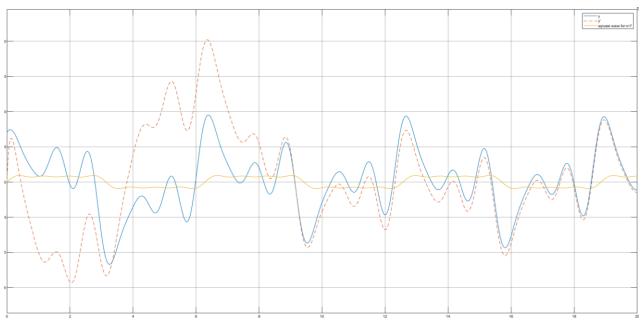


Рисунок 11. Графики компонент у(t) и $\hat{y}(t)$

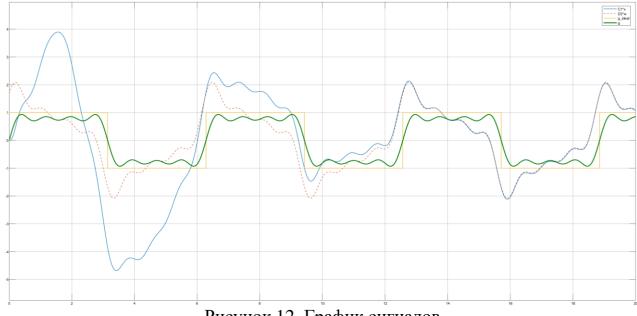


Рисунок 12. График сигналов

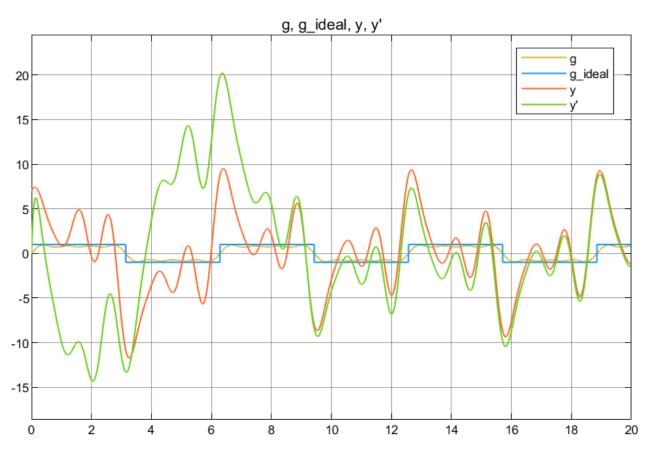


Рисунок 13. График сигналов g(t) и y(t)

Вывод: для тележки был создан регулятор, который выполняет задачу слежения по выходу. График z(t) сходится к 0, не зашумленный выход сходится к меандру.

Код по лабораторной работе №12

Содержание

Задание №1	
Задание №2	
Задание №3	
Задание №4	
Задание №5	

Задание №1

Сначала придумываем объект управления

```
A1 = [-1 0 0; 0 -3 1; 0 1 -1]
```

A1 =
$$3 \times 3$$
-1 0 0
0 -3 1
0 1 -1

```
A2 = 4 \times 4
0 2 0 0
-2 0 0 0
0 0 0 3
0 0 -3 0
```

$$C2 = 1 \times 3$$

1 0 1

Далее проверяем выполнения условий

```
ans = 3 \times 1
-3.4142
```

```
-1.0000
     -0.5858
  eig(A2)
  ans = 4 \times 1 complex
     0.0000 + 2.0000i
     0.0000 - 2.0000i
     0.0000 + 3.0000i
     0.0000 - 3.0000i
  [B1 A1*B1 A1*A1*B1]
  ans = 3 \times 3
             1
      -1
                  -1
       1
            -3
                  10
             1
                  -4
  rank([B1 A1*B1 A1*A1*B1])
  ans = 3
Синтезируем регулятор
  G = [-3 \ 1 \ 0; \ 0 \ -3 \ 1; \ 0 \ 0 \ -3]
  G = 3 \times 3
      -3
             1
                   0
       0
            -3
                   1
       0
             0
  Y1 = [1 \ 1 \ 1]
  Y1 = 1 \times 3
             1
                   1
  V = [Y1; Y1*G; Y1*G*G]
  V = 3 \times 3
             1
                   1
      -3
            -2
                  -2
       9
             3
                   4
  r=rank(V)%проверяем ранг
 r = 3
  cvx_begin sdp
  variable P1(3,3)
  A1*P1 - P1*G == B1*Y1;
  cvx_end
  Homogeneous problem detected; solution determined analytically.
  Status: Solved
  Optimal value (cvx_optval): +0
```

K1 = -Y1*inv(P1)

```
K1 = 1×3
-8.0000 -12.0000 -29.0000
```

Находим К2

```
cvx_begin sdp
variable P2(3,4)
variable Y2(1,4)
P2*A2 - A1*P2 == B1*Y2 + B2;
C2*P2 + D2 == 0;
cvx_end
Homogeneous problem detected; solution determined analytically.
Status: Solved
Optimal value (cvx optval): +0
Y2
Y2 = 1 \times 4
   1.2000
                       1.8207
                                  1.0483
            -0.2667
P2
P2 = 3 \times 4
                       -0.4966
   0.0667
            0.1333
                                  0.4414
            -0.2667
   0.2000
                       0.8207
                                  0.0483
   -0.0667
                        0.4966
                                 -0.4414
            -0.1333
K2 = Y2 - K1*P2
K2 = 1 \times 4
            -6.2667
                      22.0966
                                 -7.6414
    2.2000
```

Строим матрицы наблюдаемости и находим их ранги

```
AV = [A1 B2;
    zeros(4,3) A2];
CV = [C2 0 0 0 0];
V1 =[CV;
    CV*AV,
    CV*AV^2
    CV*AV^4;
    CV*AV^5;
    CV*AV^5;
    CV*AV^6];
rank(V1)
```

```
ans = 7
```

```
AV= [A1+B1*K1 B2+B1*K2;

zeros(4,3) A2];

CV = [C2 0 0 0 0];

V1 =[CV;

CV*AV;
```

```
CV*AV^2
      CV*AV^3;
      CV*AV^4;
      CV*AV^5;
      CV*AV^6];
  rank(V1)
  ans = 3
Задание №2
 A1 = [-1 \ 0 \ 0; \ 0 \ -3 \ 1; \ 0 \ 1 \ -1]
 A1 = 3 \times 3
           0
     -1
      0
           -3
                 1
      0
            1
  B1 = [-1; 1; 0]
  B1 = 3 \times 1
     -1
      1
  B2 = [1 0 0 0; 0 0 0 2; 0 0 1 1]
  B2 = 3 \times 4
       1
            0
                  0
       0
            0
                  0
                        2
                        1
  A2 = [0\ 2\ 0\ 0;\ -2\ 0\ 0\ 0;\ 0\ 0\ 0\ 3;\ 0\ 0\ -3\ 0]
```

```
A2 = 4 \times 4
             0
    0
         2
                    0
   -2
            0
                    0
         0
         0
             0
                    3
    0
    0
         0
              -3
```

C2 = 1×3 1 0 1

 $D2 = 1 \times 4$ 1 -1 0 2

```
eig(A1)
```

ans = 3×1 -3.4142 -1.0000 -0.5858

eig(A2)

```
ans = 4 \times 1 complex
   0.0000 + 2.0000i
   0.0000 - 2.0000i
   0.0000 + 3.0000i
   0.0000 - 3.0000i
[B1 A1*B1 A1*A1*B1]
ans = 3 \times 3
    -1
          1
                -1
     1
          -3
                10
           1
                -4
rank([B1 A1*B1 A1*A1*B1])
ans = 3
G = [-3 \ 1 \ 0; \ 0 \ -3 \ 1; \ 0 \ 0 \ -3]
G = 3 \times 3
    -3
          1
     0
          -3
                1
     0
          0
Y1 = [1 \ 1 \ 1]
Y1 = 1 \times 3
          1
                 1
V = [Y1; Y1*G; Y1*G*G]
V = 3 \times 3
          1
                1
    1
    -3
          -2
                -2
     9
           3
                 4
cvx_begin sdp
variable P1(3,3)
A1*P1 - P1*G == B1*Y1;
cvx_end
Homogeneous problem detected; solution determined analytically.
Status: Solved
Optimal value (cvx_optval): +0
K1 = -Y1*inv(P1)
K1 = 1 \times 3
   -8.0000 -12.0000 -29.0000
cvx_begin sdp
variable P2(3,4)
variable Y2(1,4)
P2*A2 - A1*P2 == B1*Y2 + B2;
C2*P2 + D2 == 0;
cvx_end
```

```
Status: Solved
Optimal value (cvx_optval): +0
Υ2
Y2 = 1 \times 4
    5.0667
              0.1333
                       -4.5103
                                  4.6759
P2
P2 = 3 \times 4
   -0.8667
                       -0.9517
              1.6000
                                 -1.8207
   1.0667
             -0.8667
                        0.4897
                                  1.6759
   -0.1333
             -0.6000
                        0.9517
                                 -0.1793
K2 = Y2 - K1*P2
K2 = 1 \times 4
    7.0667 -14.8667
                       21.3517
                                  5.0207
AV = [A1 B2;
     zeros(4,3) A2]
AV = 7 \times 7
    -1
          0
                 0
                       1
                             0
                                   0
                                         0
     0
          -3
                1
                       0
                             0
                                   0
                                         2
          1
                       0
                             0
     0
                -1
                                   1
                                         1
     0
          0
                0
                       0
                             2
                                   0
                                         0
     0
          0
                 0
                      -2
                             0
                                   0
                                         0
                       0
     0
          0
                 0
                             0
                                   0
                                         3
     0
           0
                 0
                             0
                                         0
                                  -3
CV = [C2 D2];
V1 = [CV;
    CV*AV;
    CV*AV^2
    CV*AV^3;
    CV*AV^4;
    CV*AV^5;
     CV*AV^6];
rank(V1)
ans = 7
AV = [A1 + B1 * K1 B2 + B1 * K2;
     zeros(4,3) A2];
CV = [C2 D2];
V1 = [CV;
    CV*AV;
    CV*AV^2
    CV*AV^3;
    CV*AV^4;
    CV*AV^5;
```

Homogeneous problem detected; solution determined analytically.

CV*AV^6];

```
rank(V1)
```

ans = 3

Задание №3

Матрицы для уравнений

```
A1 = [-1 0 0; 0 -3 1; 0 1 -1]
```

A1 =
$$3 \times 3$$
-1 0 0
0 -3 1
0 1 -1

$$A2 = [0 \ 2 \ 0 \ 0; \ -2 \ 0 \ 0 \ 0; \ 0 \ 0 \ 0 \ 3; \ 0 \ 0 \ -3 \ 0]$$

$$C2 = [1 \ 0 \ 1]$$

$$D2 = [1 -1 0 2]$$

$$D2 = 1 \times 4$$

1 -1 0 2

$$C1 = [2 \ 1 \ 0]$$

Определяем собственные числа матриц А1, А2

```
-0.5858
  eig(A2)
  ans = 4 \times 1 complex
     0.0000 + 2.0000i
     0.0000 - 2.0000i
     0.0000 + 3.0000i
     0.0000 - 3.0000i
Определяем стабилизируемость системы
  u=[B1 A1*B1 A1*A1*B1 A1*A1*A1*B1]
  u = 3 \times 4
             1
                  -1
                         1
      -1
       1
            -3
                  10
                       -34
                  -4
                        14
  rank(u)
  ans = 3
Проверим пару (CV, AV) на обнаруживаемость
  CV=[C1 D1]
  CV = 1 \times 7
       2
             1
                         0
                                0
                                      1
                                            0
  AV = [A1 B2;
   zeros(4,3) A2]
  AV = 7 \times 7
      -1
             0
                   0
                         1
                                0
                                      0
                                            0
       0
            -3
                   1
                         0
                                0
                                            2
       0
                         0
                                0
                                            1
             1
                  -1
                                      1
       0
             0
                   0
                         0
                                2
                                      0
                                            0
       0
             0
                   0
                        -2
                               0
                                      0
                                            0
       0
             0
                   0
                         0
                               0
                                      0
                                            3
       0
                                     -3
                                            0
  V1 = [CV;
      CV*AV;
       CV*AV^2
       CV*AV^3;
       CV*AV^4;
       CV*AV^5;
       CV*AV^6]
  V1 = 7 \times 7
                                                                           1 · · ·
             2
                                      0
                                                  0
                         1
                                                              0
            -2
                        -3
                                                  2
                                                              0
                                      1
                                                                           0
             2
                        10
                                     -4
                                                 -2
                                                              4
                                                                         -14
            -2
                                     14
                                                              -4
                       -34
                                                 -6
                                                                          11
             2
                       116
                                    -48
                                                  6
                                                             -12
                                                                          92
```

ans = 3×1 -3.4142 -1.0000

```
    -2
    -396
    164
    26
    12
    15

    2
    1352
    -560
    -26
    52
    -1216
```

```
rank(V1)
```

ans = 7

Синтезируем регулятор

```
G = [-3 \ 1 \ 0; \ 0 \ -3 \ 1; \ 0 \ 0 \ -3]
G = 3 \times 3
```

```
-3 1 0
0 -3 1
0 0 -3
```

```
Y1 = [1 1 1]
```

```
Y1 = 1×3
1 1 1
```

```
V = [Y1; Y1*G; Y1*G*G]
```

```
V = 3 \times 3
1 1 1
-3 -2 -2
9 3 4
```

```
if rank(V) == 3
    cvx_begin sdp
    variable P1(3,3)
    variable Q1(3,3)
    A1*P1 - P1*G == B1*Y1;

cvx_end
    K1 = -Y1*inv(P1);
end
```

Homogeneous problem detected; solution determined analytically. Status: Solved Optimal value (cvx_optval): +0

```
K1
```

```
K1 = 1×3
-8.0000 -12.0000 -29.0000
```

Задаем матрицу G

```
G = [-3 1 0 0 0 0 0;

0 -3 1 0 0 0 0;

0 0 -3 0 0 0 0;

0 0 0 -0.5 0 0 0;

0 0 0 0 -2 0 0;

0 0 0 0 0 -0.4 1;

0 0 0 0 0 0 -0.4];
```

```
C = [C1 D1]
  C = 1 \times 7
      2
            1
                  0
                        0
                              0
  A = [A1 B2; zeros(4,3) A2]
  A = 7 \times 7
      -1
            0
                  0
                        1
                              0
                                    0
                                          0
      0
            -3
                  1
                        0
                              0
                                    0
                                          2
      0
            1
                        0
                              0
                                          1
                 -1
                                    1
                        0
                              2
                                          0
      0
            0
                  0
                                    0
                  0
                       -2
      0
            0
                              0
                                    0
                                          0
                  0
                        0
      0
            0
                              0
                                    0
                                          3
                                          0
                                   -3
  eig(A)
  ans = 7 \times 1
   -1.0000
    -3.4142
    -0.5858
    0.0000
    0.0000
    0.0000
    0.0000
 y = [1; 1; 1; 1; 1; 1; 1];
Проверяем управляемость
  u = rank([y G*y (G^2)*y (G^3)*y (G^4)*y (G^5)*y (G^6)*y])
  u = 7
Вычисляем матрицы L1, L2
  cvx_begin sdp
      variable p(7,7)
      G*p - p*A == y*C;
  cvx_end
  Homogeneous problem detected; solution determined analytically.
  Status: Solved
  Optimal value (cvx_optval): +0
  l = inv(p)*y;
  L1 = 1(1:3)
  L1 = 3 \times 1
     1.6168
    -3.5187
    -2.1361
  L2 = 1(4:7)
```

 $L2 = 4 \times 1$ 6.8635

```
-0.6461
-7.0148
-4.6547
```

Находим К2

```
cvx_begin sdp
    variable P(3,4)
    variable Y(1,4)
    P*A2 - A1*P == B1*Y + B2;
    C2*P + D2 == 0;
cvx_end
```

Homogeneous problem detected; solution determined analytically.
Status: Solved
Optimal value (cvx_optval): +0

```
K2 = Y - K1*P
```

```
K2 = 1×4
7.0667 -14.8667 21.3517 5.0207
```

Определяем сосбтвенные числа уравнения регулятора

```
eig([A1+B1*K1+L1*C1 B2+B1*K2+L1*D1; L2*C1 A2+L2*D1])
```

ans = 7×1 -11.6627 0.8978 0.8978 -5.4788 -0.5498 -0.2022

-0.2022

Задание №4

```
A1 = [-1 \ 0 \ 0; \ 0 \ -3 \ 1; \ 0 \ 1 \ -1]
```

B1 = 3×1 -1 1 0

```
A2 = [0 \ 2 \ 0 \ 0; \ -2 \ 0 \ 0; \ 0 \ 0 \ 0 \ 3; \ 0 \ 0 \ -3 \ 0]
A2 = 4 \times 4
   0
        2 0
                    0
   -2
         0 0
                    0
         0
            0
                   3
   0
    0
         0
             -3
C = [2 \ 1 \ 0]
C = 1 \times 3
 2 1 0
D = [0 \ 0 \ 1 \ 0]
D = 1 \times 4
       0 1 0
  0
C1=C
C1 = 1 \times 3
2
        1 0
C2=C
C2 = 1 \times 3
        1 0
  2
D1=D
D1 = 1 \times 4
0 0 1 0
D2=D
D2 = 1 \times 4
        0 1 0
G = [-3 \ 1 \ 0; \ 0 \ -3 \ 1; \ 0 \ 0 \ -3]
G = 3 \times 3
  -3
        1 0
   0
       -3 1
   0
Y1 = [1 \ 1 \ 1]
Y1 = 1 \times 3
   1 1 1
V = [Y1; Y1*G; Y1*G*G]
V = 3 \times 3
        1 1
   -3 -2 -2
if rank(V) == 3
   cvx_begin sdp
        variable P1(3,3)
```

```
variable Q1(3,3)
         A1*P1 - P1*G == B1*Y1;
    cvx_end
    K1 = -Y1*inv(P1);
end
Homogeneous problem detected; solution determined analytically.
Status: Solved
Optimal value (cvx_optval): +0
Κ1
K1 = 1 \times 3
  -8.0000 -12.0000 -29.0000
G = [-3 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0];
    0 -3 1 0 0 0 0;
    0 0 -3 0 0 0 0;
    0 0 0 -0.5 0 0 0;
    0 0 0 0 -2 0 0;
    0 0 0 0 0 -0.4 1;
    0 0 0 0 0 0 -0.4];
C = [C1 D1]
C = 1 \times 7
    2
          1
                0
                     0
                           0
                                 1
                                       0
A = [A1 B2; zeros(4,3) A2]
A = 7 \times 7
    -1
          0
                                       0
               0
                     1
                           0
                                 0
    0
                                       2
         -3
               1
                     0
                           0
                                 0
    0
          1
                     0
                          0
                                       1
               -1
                                 1
               0
                     0
                           2
    0
          0
                                 0
                                       0
    0
          0
               0
                     -2
                          0
                                 0
                                       0
                     0
                          0
    0
          0
               0
                                 0
                                       3
    0
                          0
                                -3
eig(A)
ans = 7 \times 1
  -1.0000
  -3.4142
  -0.5858
  0.0000
  0.0000
  0.0000
  0.0000
y = [1; 1; 1; 1; 1; 1; 1];
u = rank([y G*y (G^2)*y (G^3)*y (G^4)*y (G^5)*y (G^6)*y])
u = 7
cvx_begin sdp
```

```
variable p(7,7)
    G*p - p*A == y*C;
cvx_end
Homogeneous problem detected; solution determined analytically.
Status: Solved
Optimal value (cvx_optval): +0
l = inv(p)*y;
L1 = 1(1:3)
L1 = 3 \times 1
   1.6168
   -3.5187
   -2.1361
L2 = 1(4:7)
L2 = 4 \times 1
   6.8635
   -0.6461
   -7.0148
   -4.6547
cvx_begin sdp
    variable P(3,4)
    variable Y(1,4)
    P*A2 - A1*P == B1*Y + B2;
    C2*P + D2 == 0;
cvx_end
Homogeneous problem detected; solution determined analytically.
Status: Solved
Optimal value (cvx_optval): +0
K2 = Y - K1*P
K2 = 1 \times 4
    3.4897
             -6.1241
                       23.4000
                                -2.8000
eig([A1+B1*K1+L1*C1 B2+B1*K2+L1*D1; L2*C1 A2+L2*D1])
ans = 7 \times 1
 -10.2343
  -5.5193
   0.0000
   0.0000
  -0.0000
  -0.0000
  -0.5464
```

Задание №5

0

```
A1 = [0 1; 0 0]
A1 = 2 \times 2
```

```
0 0
```

```
B2 = 2 \times 8
      0
                             0
                                  0
                                        0
                                              0
                             0
      0
            0
                 0
                       0
                                  0
                                        0
                                              0
  A2 = [0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0;\ -1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0;\ 0\ 0\ 0\ 3\ 0\ 0\ 0;\ 0\ 0\ -3\ 0\ 0\ 0\ 0;
      0 0 0 0 0 5 0 0; 0 0 0 0 -5 0 0 0; 0 0 0 0 0 0 0 7; 0 0 0 0 0 0 -7 0;
  A2 = 8 \times 8
      0
            1
                 0
                             0
                                        0
                                              0
     -1
            0
                 0
                       0
                             0
                                  0
                                        0
      0
            0
               0
                       3
                                  0
                                        0
                                              0
      0
            0
                -3
                       0
                            0
                                  0
                                        0
                                              0
      0
            0
               0
                       0
                            0 5
                                     0
                                              0
      0
            0
               0
                       0
                            -5
                                  0
                                     0
                                             0
      0
            0
                 0
                       0
                            0
                                       0
                                             7
                                  0
                            0
                                      -7
  B1 = [0; 1]
  B1 = 2 \times 1
      0
      1
  C1 = [1 0]
 C1 = 1 \times 2
      1
  C2 = -C1
 C2 = 1 \times 2
    -1
 D1 = [1 1 2 0 2 0 0 1]
 D1 = 1 \times 8
                             2
            1
                       0
                                        0
                                              1
      1
 D2 = [1 \ 0 \ 1/3 \ 0 \ 1/5 \ 0 \ 1/7 \ 0];
Находим К1
 G = [-2 \ 2; -2 \ -2];
 y = [1 1];
 V = [y; y*G];
 if rank(V) == 2
      cvx_begin sdp
          variable p(2,2)
          A1*p - p*G == B1*y;
      cvx_end
      K1 = -y*inv(p)
  end
```

```
Status: Solved
Optimal value (cvx_optval): +0
K1 = 1 \times 2
    -8
         -4
G = [-3 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0]
    0 -3 1 0 0 0 0 0 0 0;
    0 0 -3 0 0 0 0 0 0 0;
    0 0 0 -0.5 0 0 0 0 0 0;
    0 0 0 0 -2 0 0 0 0 0;
    0 0 0 0 0 -0.4 1 0 0 0;
    0 0 0 0 0 0 -0.4 0 0 0;
    0 0 0 0 0 0 0 -1.5 0 0;
    0 0 0 0 0 0 0 0 -1.2 0;
    0 0 0 0 0 0 0 0 0 -1.6]
G = 10 \times 10
                                                                            0 . . .
   -3.0000
                                     0
             1.0000
                            0
                                               0
                                                         0
                                                                  0
                       1.0000
            -3.0000
                                     0
                                               0
                                                         0
                                                                  0
                                                                            0
        0
        0
                      -3.0000
                                     0
                                               0
                                                         0
                                                                  0
                                                                            0
                  0
        0
                  0
                            0
                               -0.5000
                                               0
                                                         0
                                                                  0
                                                                            0
        0
                  0
                            0
                                     0
                                         -2.0000
                                                         0
                                                                  0
                                                                            0
        0
                  0
                            0
                                     0
                                               0
                                                   -0.4000
                                                             1.0000
                                                                            0
        0
                  0
                            0
                                     0
                                               0
                                                         0
                                                             -0.4000
                                                                            0
        0
                  0
                            0
                                     0
                                               0
                                                                      -1.5000
                                                         0
                                                                  0
        0
                  0
                            0
                                     0
                                               0
                                                         0
                                                                  0
                                                                            0
        0
                            0
                                     0
                                               0
                                                         0
                                                                  0
                                                                            0
C = [C1 D1];
A = [A1 B2; zeros(8,2) A2];
y = [1; 1; 1; 1; 1; 1; 1; 1; 1; 1];
u = rank([y G*y (G^2)*y (G^3)*y (G^4)*y (G^5)*y (G^6)*y (G^7)*y (G^8)*y (G^9)*y]);
cvx_begin sdp
    variable p(10,10)
    G*p - p*A == y*C;
cvx_end
Homogeneous problem detected; solution determined analytically.
Status: Solved
Optimal value (cvx_optval): +0
l = inv(p)*y;
L1 = 1(1:2)
L1 = 2 \times 1
  -0.0120
   -0.0011
L2 = 1(3:10)
```

Homogeneous problem detected; solution determined analytically.

 $L2 = 8 \times 1$ -0.0114

```
0.0356
1.0223
-0.0039
0.3614
8.2473
16.7665
-19.3796
```

```
cvx_begin sdp
   variable P(2,8)
   variable Y(1,8)
   P*A2 - A1*P == B1*Y + B2;
   C2*P + D2 == 0;
cvx_end
```

Homogeneous problem detected; solution determined analytically.
Status: Solved
Optimal value (cvx_optval): +0

```
K2 = Y - K1*P
```

K2 = 1×8 7.0000 4.0000 -0.3333 4.0000 -3.4000 4.0000 -5.8571 4.0000