

mezencev_e@inbox.ru

• Барнаул, Россия

otende.github.io

Telegram @cmrdtnd

github.com/OTende/

ЯЗЫКИ

Русский - родной **Английский** — B2

ОБРАЗОВАНИЕ

Алтайский промышленноэкономический колледж 2017 - 2021

Информационные системы и программирование

Егор Мезенцев

Junior Android Developer

Android разработчик, создающий приложения с применением различных подходов и библиотек. В поисках возможностей для дальнейшего развития навыков и их практического применения.

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки - Kotlin, Java Библиотеки - Dagger / Hilt, Retrofit, Glide, Room, Firebase, Coroutines, Exoplayer Шаблоны - MVC, MVVM, MVI, MVP VCS - Git Данные - SQL, JSON Прочее - ООП, SOLID, Clean Architecture, REST API

ПРОЕКТЫ

У каждого проекта есть README файл по ссылке с более подробной информацией

Музыкальный плеер - github.com/OTende/MusicPlayer

Плеер, получающий данные из базы данных **Firebase**. Реализован с помощью шаблона **MVVM**. В качестве библиотеки для DI применён **Dagger**. Для получения и кэширования превью использован **Glide**. Для проигрывания музыки используется **ExoPlayer** и Foreground Service. Реализована навигация

Sequel - github.com/OTende/Sequel

Приложение для изучения SQL. Шаблон — MVVM. DI - Hilt. Реализованы запросы с использованием Retrofit. Полученные данные кэшируются в базе данных Room, в дальнейшем они могут изменяться с использованием Coroutines. Также реализована навигация.

Реализованные тестовые проекты:

Cocktail Bar - github.com/OTende/SurfTestProject

Локальное хранилище рецептов коктейлей. Шаблон - MVVM. DI - Hilt. Хранение реализовано с помощью базы данных Room. В UI использованы Material Components и реализована анимация.

Прогноз погоды - github.com/OTende/WeatherForecast/

Прогноз погоды с использованием открытого API. Шаблон - **MVI**, реализован с помощью ViewModel и LiveData. DI – **Hilt**. Для обращения к API используется **Retrofit**. Иконки погоды обрабатываются с помощью **Glide**.