



# Егор Мезенцев

## Junior Android Developer

Android разработчик, создающий приложения с применением различных подходов и библиотек. В поисках возможностей для дальнейшего развития навыков и их практического применения.

✉ mezencev\_e@inbox.ru

📍 Барнаул, Россия

🖱 [otende.github.io](https://otende.github.io)

📧 Telegram @cmrdtnd

🐙 [github.com/OTende/](https://github.com/OTende/)

### ЯЗЫКИ

Русский - родной

Английский – B2

### ОБРАЗОВАНИЕ

Алтайский промышленно-экономический колледж

2017 - 2021

Информационные системы и программирование

### ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки - **Kotlin, Java**

Библиотеки - **Dagger / Hilt, Retrofit, Glide, Room, Firebase, Coroutines, Exoplayer**

Шаблоны – **MVC, MVVM, MVI, MVP**

VCS – **Git**

Данные – **SQL, JSON**

Прочее – **ООП, SOLID, Clean Architecture, REST API**

### ПРОЕКТЫ

У каждого проекта есть README файл по ссылке с более подробной информацией

Бронирование отелей - [github.com/OTende/Hotels](https://github.com/OTende/Hotels)

Многомодульное приложение для бронирования комнат в отелях. Шаблон - **MVVM**, реализован с помощью **LiveData**. DI – **Dagger**. Для обращения к API используется **Retrofit**. Для загрузки и кэширования фото используется **Glide**.

Прогноз погоды - [github.com/OTende/WeatherForecast/](https://github.com/OTende/WeatherForecast/)

Прогноз погоды с использованием открытого API. Шаблон - **MVI**, реализован с помощью **ViewModel** и **LiveData**. DI – **Hilt**. Для обращения к API используется **Retrofit**. Иконки погоды обрабатываются с помощью **Glide**.

Музыкальный плеер - [github.com/OTende/MusicPlayer](https://github.com/OTende/MusicPlayer)

Плеер, получающий данные из базы данных **Firebase**. Реализован с помощью шаблона **MVVM**. В качестве библиотеки для DI применён **Dagger**. Для получения и кэширования превью использован **Glide**. Для проигрывания музыки используется **ExoPlayer** и **Foreground Service**. Реализована навигация

**Sequel** - [github.com/OTende/Sequel](https://github.com/OTende/Sequel)

Приложение для изучения SQL. Шаблон – **MVVM**. DI - **Hilt**. Реализованы запросы с использованием **Retrofit**. Полученные данные кэшируются в базе данных **Room**, в дальнейшем они могут изменяться с использованием **Coroutines**. Также реализована навигация.

**Cocktail Bar** - [github.com/OTende/SurfTestProject](https://github.com/OTende/SurfTestProject)

Локальное хранилище рецептов коктейлей. Шаблон - **MVVM**. DI - **Hilt**. Хранение реализовано с помощью базы данных **Room**. В UI использованы **Material Components** и реализована анимация.