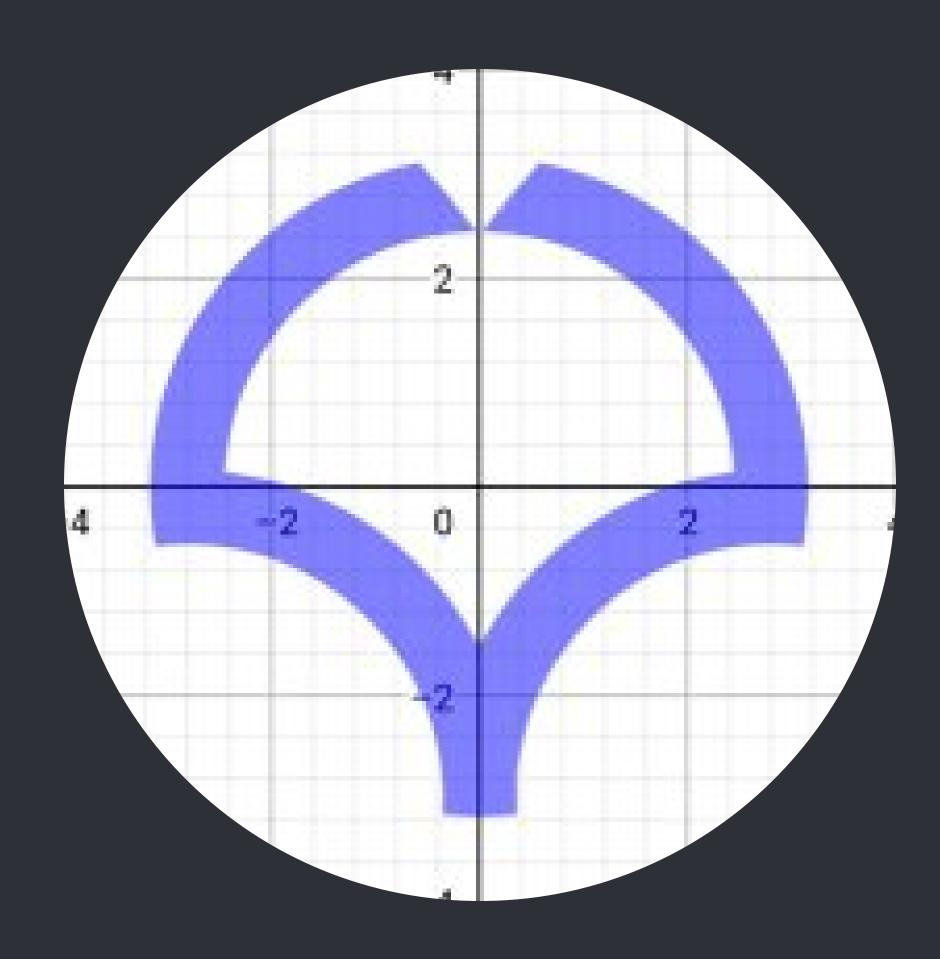
阪大作問サークル Discord Botの使い方

投票機能マニュアル





これまでの課題

交流会のアンケートの未投票

交流会の日程調整アンケートに答える人が少ない...

交流会参加者が少ない

サークル活動をもっと活発にしたい!!

未投票者だけにリマインドしたい

手動だと面倒!!自動でやりたい...



阪大作問サークル Discord Botの使い方 _{投票機能マニュアル}



フォーマットの統一化

投票フォーマットを統一化し、管理をより簡単に行えます。

未投票者へ向けたリマインド

重要度に合わせて、未投票者に投票を促すメッセージを手動または自動で送信できます。

自動化による効率化

投票を作成するだけで、リマインドから、開票まで全て自動で行われます。



阪大作問サークル Discord Botの使い方 投票機能マニュアル



少投票の流れ

投票の作成

/poll_makeコマンドに「タイトル」「選択肢」「期限」 「複数投票の 有無」「重要度」を入力して投票を作成します。

選択肢に対応するリアクションをすることで投票が行えます。 投票と同時にスプレッドシートに記録されます。

未投票のユーザーの向けて、アナウンスを送信することもできます。

投票期限になるとBotが投票結果を投稿します。 Botに指定したアクションを行わせることも可能です。



ンメッセージの送信

未投票者へのリマインド

投票状況、投票先をスプレッドシートと同期し、未投票者へ自動で メッセージを送ります。

投票期限の連絡

投票期限が近づくと、アナウンスをします。

開票通知

投票期限になると開票のメッセージを送信します。



阪大作問サークル Discord Botの使い方 _{投票機能マニュアル}

コマンド

/poll_make

投票を作成できます。

/poll_end*

投票を強制的に終了できます。

/poll_remind

指定した投票が未投票のメンバーにDMを送信できます。 (重要度に合わせて自動で実行されます。)



コマンド(管理用)

/poll_list

進行中の投票をリストで表示できます。

/poll_status

指定した投票の現在の状況を取得できます。

/poll_schedule *

今日の投票期限スケジュールを確認できます。 また、スケジューラーを再設定できます。

/poll_change_importance

作成した投票の重要度を変更できます。



1 注意事項

- ・削除済みの投票アナウンスを送信する可能性があるため、作成した投票を作り直したい場合は、
 - 一度/poll_endで終了させてから作り直してください。
- ・APIの制限で、実行まで時間がかかる場合があります。
- ・投票履歴・結果はスプレッドシートと完全に同期しています。どうしても修正をしたい場合はこちらを修正して ください。
- ・投票の選択肢は最大36個まで設定可能です。

