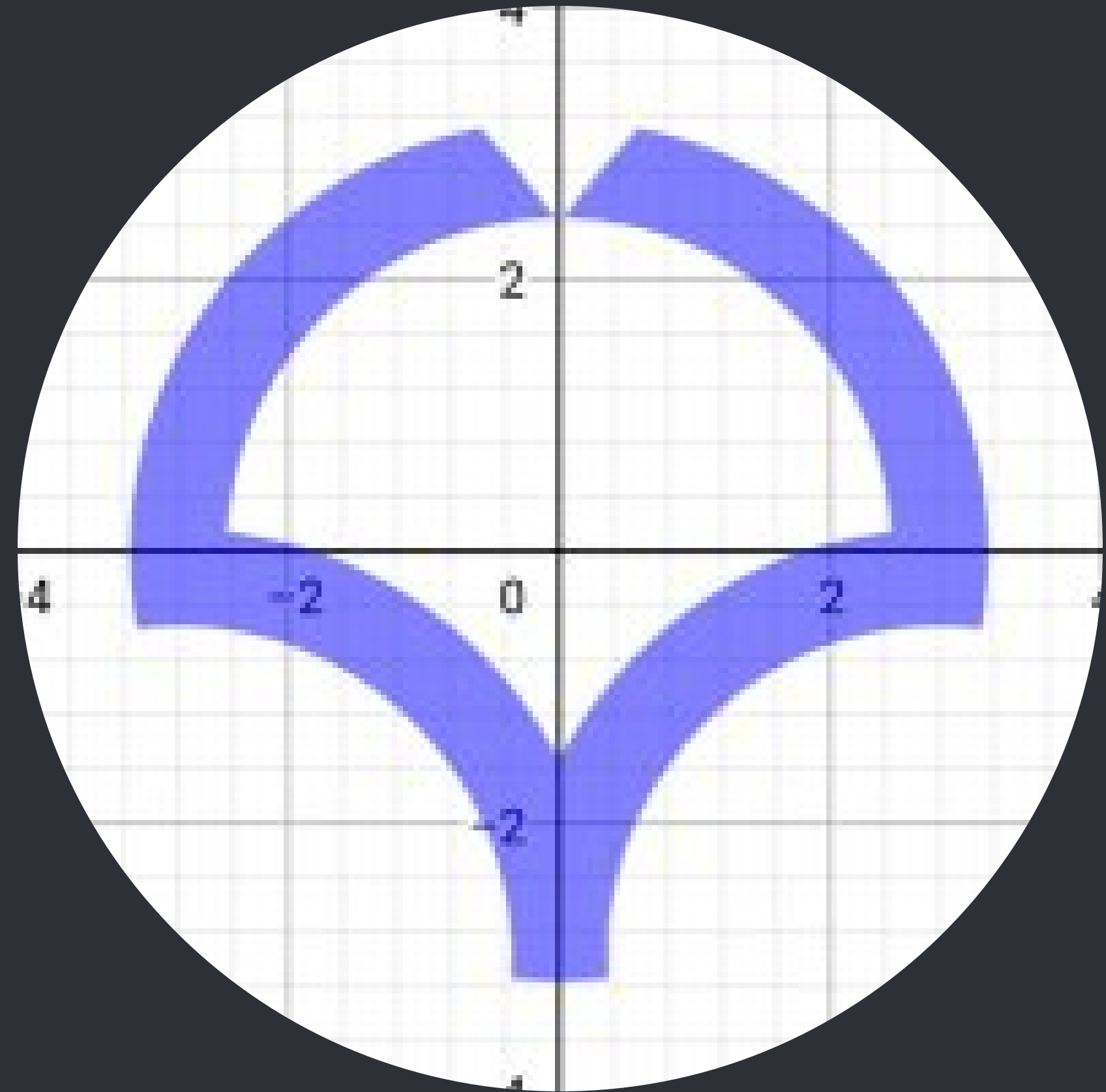


阪大作問サークル

Discord Botの使い方

投票機能マニュアル



これまでの課題

交流会のアンケートの未投票

交流会の日程調整アンケートに答える人が少ない...

交流会参加者が少ない

サークル活動をもっと活発にしたい！！



できること

フォーマットの統一化

投票フォーマットを統一化し、管理をより簡単に行えます。

未投票者へ向けたアナウンス

重要度に合わせて、未投票者に投票を促すメッセージを手動または自動で送信できます。

投票結果の記録

投票結果を記録し、今後の活動をより良いものにするために活用できます。



✓ 投票の流れ

投票の作成

/poll_makeコマンドに「タイトル」「選択肢」「期限」「複数投票の有無」「重要度」を入力して投票を作成します。

投票

選択肢に対応するリアクションをすることで投票が行えます。
投票と同時にスプレッドシートに記録されます。

通知

未投票のユーザーの向けて、アナウンスを送信することもできます。

開票

投票期限になるとBotが投票結果を投稿します。
Botに指定したアクションを行わせることも可能です。



メッセージの送信

未投票者への催促

投票状況、投票先をスプレッドシートと同期し、未投票者へ自動でメッセージを送ります。

投票期限の連絡

投票期限が近づくと、アナウンスをします。

開票通知

投票期限になると開票のメッセージを送信します。



コマンド

/poll_make★

投票を作成できます。

/poll_status

指定した投票の現在の状況を取得できます。

/poll_end★

投票を終了できます。

/poll_list

進行中の投票をリストで表示できます。

/poll_remind★

指定した投票が未投票のメンバーにDMを送信できます。

/poll_change_importance★

作成した投票の重要度を変更できます。



注意事項

- ・ 削除済みの投票アナウンスを送信する可能性があるため、作成した投票を作り直したい場合は、一度/poll_endで終了させてから作り直してください。
- ・ APIの制限に引っかかり、実行まで時間がかかる場合があります。
- ・ 投票履歴・結果はスプレッドシートと完全に同期しています。どうしても修正をしたい場合はこちらを修正してください。
- ・ 投票の選択肢は最大36個まで設定可能です。

