

UNIVERSITÉ DE BOUMERDES -FS-



2ÈME ANNÉE UNIVERSITAIRE
Département : Informatique

MÉTHODES NUMÉRIQUES

*TP 01 : Résolution d'un système
d'équations linéaires par deux
méthodes directes: GAUSS et
GAUSS-JORDAN.*

2021-2022

PÉSENTÉ PAR : OUARAS KHELIL RAFIK

2ÈME ANNÉE UNIVERSITAIRE

Département : Informatique

MÉTHODES NUMÉRIQUES

Année : 2021-2022

***TP 01 : Résolution d'un
système d'équations
linéaires par deux méthodes
directes:
GAUSS et GAUSS-JORDAN.***

OUARAS KHELIL RAFIK

GROUPE : 03

TP 01 : RESOLUTION D'UN SYSTEME D'EQUATIONS LINEAIRES PAR DEUX METHODES DIRECTES (GAUSS & GAUSS-JORDAN)

I. Introduction :

Pour résoudre n'importe quel système d'équations linéaires, on utilise des méthodes directes, par exemple : Méthode de Gauss & Gauss-Jordan. Pour rendre cela plus facile, nous utilisons des programmes comme : MATLAB ou R ...ect

II. Objectif de TP :

Comprendre le principe des deux méthodes directes, GAUSS et GAUSS-JORDAN, pour la résolution d'un système d'équations linéaires et les implémenter.

II. Travail demandé pour les deux méthodes :

Résoudre, à l'aide de l'algorithme de la méthode de GAUSS, puis GAUSS-JORDAN, les systèmes d'équations linéaires suivants :

$$(1) \dots \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 = 5 \\ 4x_1 + 4x_2 - 3x_3 = 3 \\ -2x_1 + 3x_2 - x_3 = 1 \end{cases} \quad (2) \dots \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 2 \\ x_1 + 3x_2 - 2x_3 = -1 \\ 3x_1 + 5x_2 + 8x_3 = 8 \end{cases} \quad (3) \dots \begin{cases} x_1 - 5x_2 + 6x_3 - 2x_4 = 31 \\ x_1 + 2x_2 + 4x_3 + 3x_4 = 27 \\ 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 = 8 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 = 6 \end{cases}$$

Avec MATLAB : a. Code : (*Gauss*) :

```
A = input('Entrez la matrice carre :');
B = input('Entrez le vecteur second membre :');
[n,m] = size(A);
[p,q] = size(B);
if n ~= m
    error('Matrice non carre');
else
    if det(A) == 0
        error('Matrice non inversible');
    else
        disp('A est Okay')
    end
end
if p == n && q == 1
    disp('B est Okay')
else
```

1

```
error('B est mal saisie');
end
%AX=B qui est à résoudre
A = [A, B]
for i = 1 : n - 1
    for j = i + 1 : n
        if A(i,i) == 0
            per = 0
            for m = i+1:n
                if A(m,i) ~= 0
                    per = m
                    break
                end
            end
        end
        if per == 0
            error('Non resolvable')
```

2

else

temp = A(i, :)

A (i, :) = A (per, :)

A (per, :) = temp

end

A

else

A (j, :) = A (j, :) - ((A(j, i) * A (i, :)) / A (i, i)) ;

end

end

end

A

x = zeros(n,1) ;

x (n) = A (n, n+1) / A(n,n) ;

for i = 1:n

A (i, :) = A (i, :) / A (i, i) ;

3

end

for i = n-1 : -1 : 1

S = 0 ;

for l = i+1 : n

S = S + A (i, l) * x (l) ;

end

x (i) = A (i, n+1) - S

end

4

b. Command Windows :

$$(1)..... \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 = 5 \\ 4x_1 + 4x_2 - 3x_3 = 3 \\ -2x_1 + 3x_2 - x_3 = 1 \end{cases}$$

Command Window

>> Gaussmethode

Entrez la matrice carre: [2,3,-1;4,4,-3;-2,3,-1]

Entrez le vecteur second membre: [5 3 1]'

A est Okay

B est Okay

A =

| | | | |
|----|---|----|---|
| 2 | 3 | -1 | 5 |
| 4 | 4 | -3 | 3 |
| -2 | 3 | -1 | 1 |

A =

| | | | |
|---|----|----|-----|
| 2 | 3 | -1 | 5 |
| 0 | -2 | -1 | -7 |
| 0 | 0 | -5 | -15 |

fx

1

```
Command Window

      2      3      -1      5
      0      -2      -1      -7
      0      0      -5      -15

x =

      0
      2
      3

x =

      1
      2
      3
```

2

Donc le résultat de ce système d'équation linéaire (1) :

- $x_1 = 1$
- $x_2 = 2$
- $x_3 = 3$

$$(2) \dots \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 2 \\ x_1 + 3x_2 - 2x_3 = -1 \\ 3x_1 + 5x_2 + 8x_3 = 8 \end{cases}$$

```
Command Window

>> Gaussmethode
Entrez la matrice carre:[1,2,2;1,3,-2;3,5,8]
Entrez le vecteur second membre:[2 -1 8]'
A est Okay
B est Okay

A =

      1      2      2      2
      1      3     -2     -1
      3      5      8      8

A =

      1      2      2      2
      0      1     -4     -3
      0      0     -2     -1
```

1

```
Command Window

A =

     1     2     2     2
     0     1    -4    -3
     0     0    -2    -1

x =

         0
    -1.0000
     0.5000

x =

     3.0000
    -1.0000
     0.5000
```

2

Donc le résultat de ce système d'équation linéaire (2) :

- $x_1 = 3$
- $x_2 = -1$
- $x_3 = \frac{1}{2}$

$$(3) \dots \begin{cases} x_1 - 5x_2 + 6x_3 - 2x_4 = 31 \\ x_1 + 2x_2 + 4x_3 + 3x_4 = 27 \\ 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 = 8 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 = 6 \end{cases}$$

```
Command Window

>> Gaussmethode
Entrez la matrice carre:[1,-5,6,-2;1,2,4,3;2,3,2,1;1,3,2,1]
Entrez le vecteur  second membre:[31 27 8 6]'
A est Okay
B est Okay

A =

     1    -5     6    -2    31
     1     2     4     3    27
     2     3     2     1     8
     1     3     2     1     6

A =

    1.0000   -5.0000    6.0000   -2.0000   31.0000
         0    7.0000   -2.0000    5.0000   -4.0000
         0         0   -6.2857   -4.2857  -46.5714
         0         0    0.0000   -1.5455   -7.7273
```

1

```
Command Window

x =

     0
     0
    4.0000
    5.0000

x =

     0
   -3.0000
    4.0000
    5.0000

x =

    2.0000
   -3.0000
    4.0000
    5.0000
```

2

Donc le résultat de ce système d'équation linéaire (3) :

- $x_1 = 2$
- $x_2 = -3$
- $x_3 = 4$
- $x_4 = 5$

Le lien de Code « MATLAB » : (Gauss)

<https://mega.nz/file/sdhFwYrL#EwHKKY0iOYvBXx8hhWmFCYmV305VIEIYll4MXBRnq2w>

Gauss-Jordan :

a. Code :

```
clc
clear

A=input('Enter la matrice A :');
B=input('Enter la matrice B :');
X = MyGaussJordanFun (A, B)

function X = MyGaussJordanFun (A, B)
[M, N] = size(A);
if M ~= N
    disp('Pas de solution, Il faut introduire une matrice
carrée !')
    return
end
D = det(A);
if D == 0
    disp('Pas de solution, déterminant égale à zéro!')
    return
end
```

1

```
for i = 1 : N
    if A(i, i) == 0
        A (i:i+1,:) = flipud (A(i : i+1,:));
        B(i:i+1) = flipud (B(i:i+1));
    end
    B (i) = B (i) / A (i, i);
    A (i, :) A (i, :) / A (i, i);
    for j = 1 : N
        if j ~= i
            B (j) = B (j) - B (i) * A (j,i);
            A (j, i : N) = A (j, i : N) - A (i, i : N) * A (j,i);
        end
    end
end
X = B;
end
```

2

b. Command Windows :

$$(1)..... \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 = 5 \\ 4x_1 + 4x_2 - 3x_3 = 3 \\ -2x_1 + 3x_2 - x_3 = 1 \end{cases}$$

Command Window

```
Enter la matrice A:[2,3,-1;4,4,-3;-2,3,-1]
Enter la matrice b:[5 3 1]'
```

X =

```
1
2
3
```


Donc le résultat de ce système d'équation linéaire (1) :

- $x_1 = 1$
- $x_2 = 2$
- $x_3 = 3$

$$(2) \dots \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 2 \\ x_1 + 3x_2 - 2x_3 = -1 \\ 3x_1 + 5x_2 + 8x_3 = 8 \end{cases}$$

Command Window

Enter la matrice A:[1,2,2;1,3,-2;3,5,8]

Enter la matrice b:[2 -1 8]

X =

3.0000 -1.0000 0.5000

Donc le résultat de ce système d'équation linéaire (2) :

- $x_1 = 3$
- $x_2 = -1$
- $x_3 = \frac{1}{2}$

$$(3) \dots \begin{cases} x_1 - 5x_2 + 6x_3 - 2x_4 = 31 \\ x_1 + 2x_2 + 4x_3 + 3x_4 = 27 \\ 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 = 8 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 = 6 \end{cases}$$

Command Window

Enter la matrice A:[1,-5,6,-2;1,2,4,3;2,3,2,1;1,3,2,1]

Enter la matrice b:[31 27 8 6]'

X =

2.0000

-3.0000

4.0000

5.0000

Donc le résultat de ce système d'équation linéaire (3) :

- $x_1 = 2$
- $x_2 = -3$
- $x_3 = 4$
- $x_4 = 5$

Le lien de Code « MATLAB » : ([Gauss-Jordan](#))

<https://mega.nz/file/VcpVBSZL#ife5MXUv7phjsiIYC3R6NrslCzhy27z1mU26yQo6mNQ>

Avec Rstudio :

$$(1)..... \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 = 5 \\ 4x_1 + 4x_2 - 3x_3 = 3 \\ -2x_1 + 3x_2 - x_3 = 1 \end{cases}$$

```
R 4.1.1 · ~/
> A = matrix(c(2,4,-2,3,4,3,-1,-3,-1),3,3)
> A
      [,1] [,2] [,3]
[1,]    2    3   -1
[2,]    4    4   -3
[3,]   -2    3   -1
> det(A)
[1] 20
> B = c(5,3,1)
> solve(A,B)
[1] 1 2 3
```

Donc le résultat de ce système d'équation linéaire (1) :

- $x_1 = 1$
- $x_2 = 2$
- $x_3 = 3$

$$(2) \dots \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 2 \\ x_1 + 3x_2 - 2x_3 = -1 \\ 3x_1 + 5x_2 + 8x_3 = 8 \end{cases}$$

```
R 4.1.1 · ~/
> A = matrix(c(1,1,3,2,3,5,2,-2,8),3,3)
> A
      [,1] [,2] [,3]
[1,]     1     2     2
[2,]     1     3    -2
[3,]     3     5     8
> det(A)
[1] -2
> B = c(2,-1,8)
> solve(A,B)
[1]  3.0 -1.0  0.5
```

Donc le résultat de ce système d'équation linéaire (2) :

- $x_1 = 3$
- $x_2 = -1$
- $x_3 = \frac{1}{2}$

$$(3) \dots \begin{cases} x_1 - 5x_2 + 6x_3 - 2x_4 = 31 \\ x_1 + 2x_2 + 4x_3 + 3x_4 = 27 \\ 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 = 8 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 = 6 \end{cases}$$

```
R 4.1.1 · ~/
> A = matrix(c(1,1,2,1,-5,2,3,3,6,4,2,2,-2,3,1,1),4,4)
> A
      [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]     1    -5     6    -2
[2,]     1     2     4     3
[3,]     2     3     2     1
[4,]     1     3     2     1
> det(A)
[1] 68
> B = c(31,27,8,6)
> solve(A,B)
[1]  2 -3  4  5
```

Donc le résultat de ce système d'équation linéaire (3) :

- $x_1 = 2$
- $x_2 = -3$
- $x_3 = 4$
- $x_4 = 5$

VI. Conclusion :

En conclue que l'objectif de ce TP est pour la résolution d'un système d'équations linéaires et les implémenter avec des méthodes directes (Gauss & Gauss-Jordan) en utilisant des techniques logicielles (MATLAB – Rstudio).

OUARAS KHELIL RAFIK

Groupe : 03

L2 Informatique