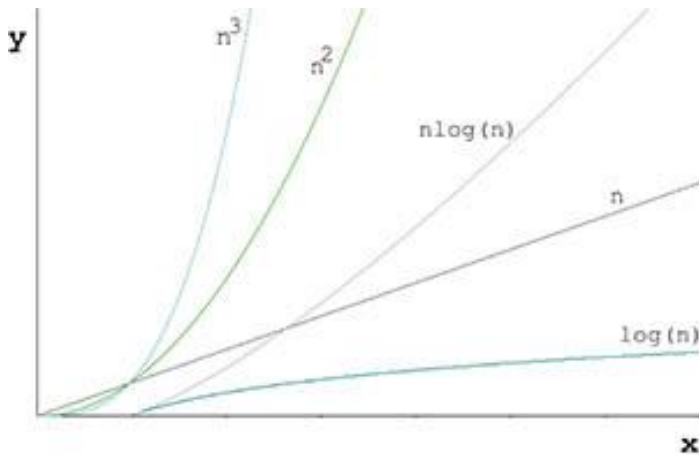


Les principaux types de complexité :

- $O(1)$, indépendant du contexte (complexité constante)
 - $O(\log(n))$, complexité logarithmique
 - $O(n)$, complexité linéaire
 - $O(n \cdot \log(n))$, complexité quasi-linéaire
 - $O(n^2)$, complexité quadratique
 - $O(n^3)$, complexité cubique
 - $O(2^n)$, complexité exponentielle
 - $O(n!)$, complexité factorielle

Propriétés importantes de l'analyse :

- $f(n) + g(n)$ est en $O(\max(f(n), g(n)))$
- Si $f(n)$ est en $O(g(n))$ et $g(n)$ est en $O(h(n))$, alors $f(n)$ est en $O(h(n))$
- Chaque fonction appartient à la classe O de la fonction suivante. Par exemple, $n \cdot \log(n)$ est en $O(n^2)$



$$\sum_{i=1}^n 1 = n = \Theta(n)$$

$$\begin{aligned} C_{worst}(n) &= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n 1 \\ &= \sum_{i=1}^{n-1} (n - i) \\ &= \frac{n(n-1)}{2} \in \Theta(n^2) \end{aligned}$$

Les principales classes de complexité

$O(1)$	temps constant
$O(\log n)$	logarithmique
$O(n)$	linéaire
$O(n \times \log n)$	tris (par échanges)
$O(n^2)$	quadratique, polynomial
$O(2^n)$	exponentiel (problèmes très difficiles)

Exemple : permutation

fonction permutation (S, i, j)

1	$tmp := S[i],$	coût c_1
2	$S[i] := S[j],$	coût c_2
3	$S[j] := tmp,$	coût c_3
4	renvoyer S	coût c_4

Coût total

$$T(n) = c_1 + c_2 + c_3 + c_4 = O(1)$$

Exemple : recherche séquentielle

fonction recherche (x, S, n)

1	$i := 1,$	
2	tant que $((i < n) \text{ et } (S[i] \neq x))$ faire	$(n \text{ fois})$
3	$i := i + 1,$	
4	renvoyer $(S[i] = x)$	

Pire des cas : n fois la boucle

$$T(n) = 1 + \sum_{i=1}^n 1 + 1 = O(n)$$