Fiche TD n° 3

Module : ASD 1 2ème A. Licence "Informatique"

Exercice 1

Dans chacune des séquences ci-dessous une lettre signifie *Empiler* et * signifie *Dépiler*. Nous supposons que chaque caractère dépilé est affiché.

Pour chacune des séquences:

- Donner l'état de la PILE après chaque opération.
- Donner la séquence de caractères qui sera affichée.

Exercice 2

Refaire l'exercice 1 en considérant que les séquences et les opérations concernent une FILE et non pas une PILE.

Exercice 3

Soit une PILE P sur laquelle une séquence d'opérations "Empiler" et "Dépiler" sont exécutées :

- L'opération "Empiler" ajoute les entiers 0 à 9.
- Chaque opération "*Dépiler*" affiche le nombre supprimé.

Parmi les séquences d'affichage suivantes, indiquer lesquelles sont impossibles :

1)	4	3	2	1	0	9	8	7	6	5
2)	4	6	8	7	5	3	2	9	0	1
3)	2	5	6	7	4	8	9	3	1	0
4)	4	3	2	1	0	5	6	7	8	9

Dans le cas où une séquence est possible, indiquer la suite d'opération *Empiler* et *Dépiler* qui donne lieu à cette séquence.

Exercice 4

Un palindrome est un mot qui se lit de gauche à droite ou de droite à gauche indifféremment. Ecrire une fonction qui reçoit un mot (sous forme de chaine de caractère) et vérifie en utilisant une PILE si le mot lu est un palindrome.