# 10 conseils pour mieux réussir la démonstration d'un prototype logiciel

Par:

Pr. Ghomari Abdessamed Réda





a\_ghomari@esi.dz



#### Pour qui? Etudiants en fin de Cycle

#### Pourquoi?

1. La démo précède souvent la soutenance publique et peut être un facteur de stress ou de motivation 2. La préparation des conditions de

réussite n'est pas toujours au RDV 3. Le temps alloué est souvent dépassé



### Préambule

Trois temps forts à gérer:

- Préparation
- Déroulement
- Capitalisation



1er Conseil Se mettre mentalement « à la place de l'Utilisateur du produit»





2ème Conseil.

Prioriser les objectifs à atteindre





Qu'est ce qui important? Qu'est qui est urgent?



# 3ème Conseil Multiplier les tests et la validation avec les utilisateurs

- Test 1à1
- Test en Focus group



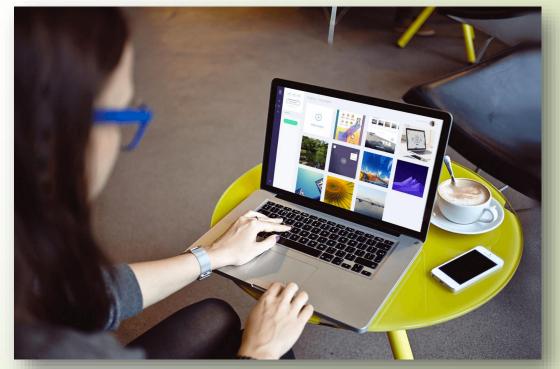




4ème Conseil

Soigner le DESIGN pour un rendu professionnel





## 5ème Conseil

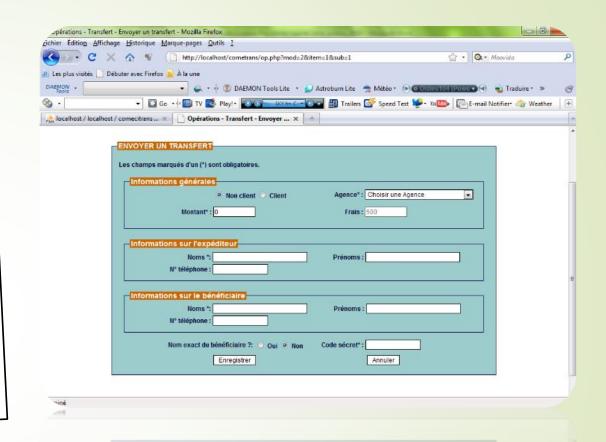
Prévoyez un ou des Scénarii à dérouler



- Processus
- Procédures

6<sup>ème</sup> Conseil

Anticiper les contraintes du jour J



- Prévoir des captures d'écrans
- Concevoir des capsules vidéos de 6 mn max pour présenter l'essentiel

Phase de déroulement

7ème Conseil

Montrez le caractère original (+) de la solution implémentée



Phases de Préparation / Déroulement

## 8ème Conseil

Gérer minutieusement le temps alloué par le jury ou l'utilisateur



Phase de déroulement

9ème Conseil

Relativisez la démo par rapport au contexte: Mémoire et Soutenance publique





Phase de Capitalisation

10<sup>ème</sup> Conseil

Prenez conscience des différentes compétences acquises durant le cursus



# A vous d'agir



Abdessamed Réda GHOMARI

a\_ghomari@esi.dz