



Rapport du projet

Application en c :

« gestion et location des voitures »

Réaliser par :

Said oubbaih : JE309558

Fatima zahrae ismaaili : JM80379

Encadrée par : MR Fouad El Ouafdi

INTRODUCTION



Aujourd'hui, la location des voitures est devenue une des principales activités commerciales, et toute personne maintenant peut louer ce qu'il veut par un seul clique et quelque soit son endroit ou n'importe quel temps.

Donc notre devoir comme des développeurs est de faciliter les conditions de location en ligne et garantir le confort pour les utilisateurs des marchés en ligne.

Alors cette application C que nous allons discuter contient des nombreux options pour la location des voitures et consulter les Catalogues .

Définition :

- Dans notre projet nous essayons d'utiliser plusieurs fonctions et des sous fonction ,pour faciliter au utilisateur les services autorisés ,Ainsi nous réalisons toutes les opérations nécessaires pour la gestion de voitures,des client et des locations .
- Et pour l' interface graphique (boutons, fenêtres ...) ,nous essayons de la réaliser par la librairie GTK+.

***** Menu des fonction *****

- Menu principale () ;
- Location () :
- Gestion voiture() ;
- Gestion client() ;
- Ajouter des clients() ;
- Liste des client() ;
- Liste des voiture() ;
- modifier contrat() ;
- Visualiser() ;
- modf1(); modfc() ; modfc1() ;
- Modifier des clients(int idc);
- Louer() ;
- Supprimer contrat() ;
- Supprimer des clients () ;
- Retourer () ;
- Pour les structures :on a déclaré 4 structure { **struct Voiture ; struct date ; struct Contrat ; struct Client }**
- Aussi il y a d' autre sous fonction et plusieurs windows (gtk+) chacun a ce rôle .

l'utilité des fonctions :

Menu Principal :

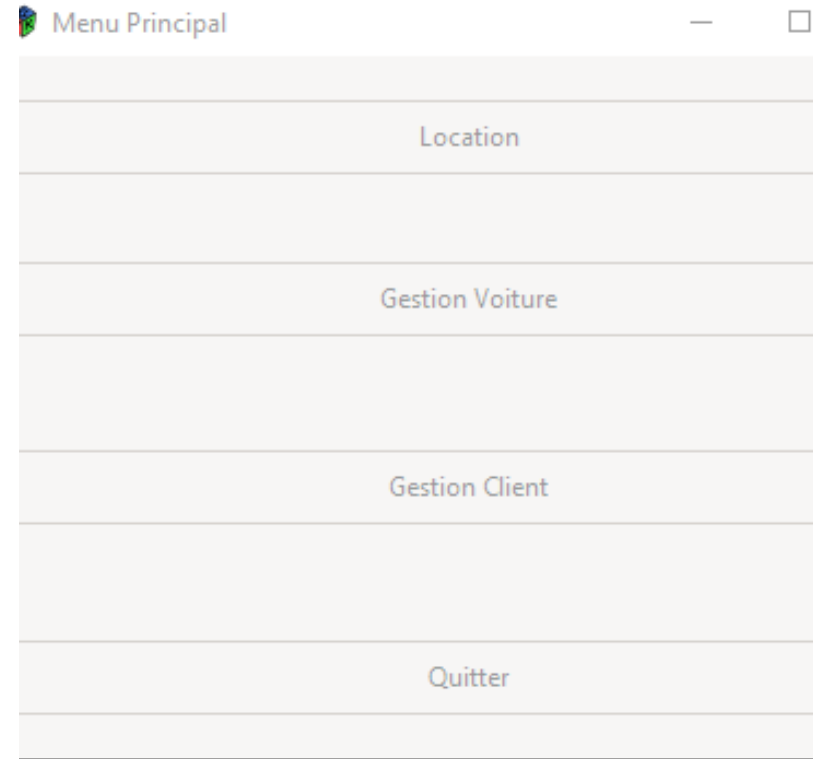
Permet de faire le choix entre 4 button:

Button 1-->Accéder au menu de gestion de locations.

Button 2-->Accéder au menu de gestion de voitures.

Button 3-->Accéder au menu de gestion de clients.

Button 4-->Quitter le programme.



Les sous fonctions de « Menu Principal »

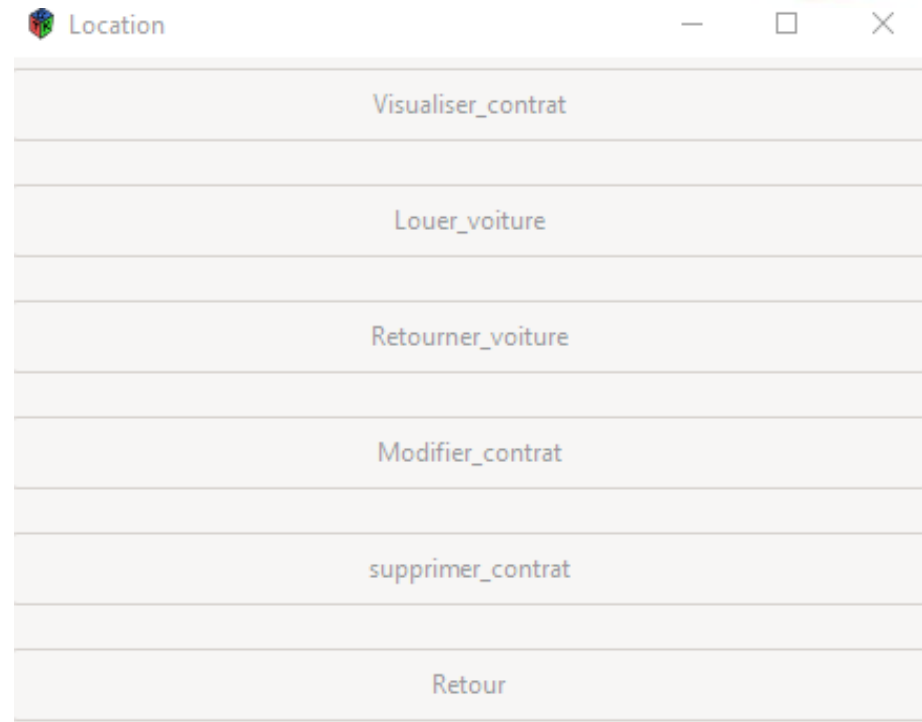
la fonction : Location();

Permet de faire le choix entre ces buttons et chaque button :

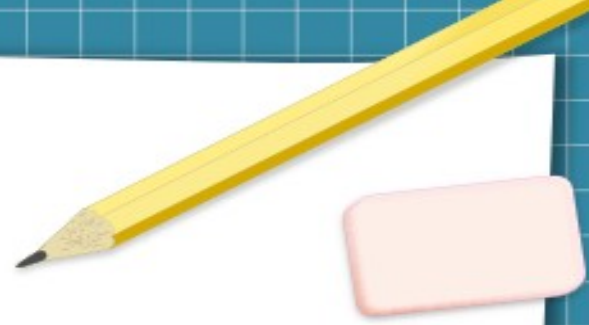
1--> Visualiser contrat : permet de visualiser les informations du contrat à partir de son numéro (numContrat) qui tu vas l'entrer, si il y'a des contrats déjà enregistrée, sinon un message va retourner et monter qu'il n'y a pas de contrat dans le fichier « contrat.txt ».

2--> Louer voiture : permettra d'abord de confirmer est ce qu'il y'a des clients dans le fichier « cl.txt » (!=NULL (n'est pas vide)) :

Si oui :



Suite



---> alors demande au client de saisir son Id, vérifie s'il est déjà enregistré dans « client.txt »

Si oui :

---> demande à ce client de saisir l'Id de la voiture qu'il veut louer,
vérifie s'elle est déjà enregistrée dans «voiture.txt ».

Si oui:

---> vérifie s'elle est disponible ; c'est-à-dire que l'en location est non.

Si oui :

---> Entrer les informations de cette voiture (id, nom, marque, nombre places, prix par jour, couleur) tel qu'elle est et changer l'en Location de <non> à <oui>. Après crée le contrat par entrer : numéro du contrat, l id du voiture, id du client, le cout, la date début précise et la date fin aussi.

Si non :

--->un message va retourner et montrer que la voiture n'est pas disponible ; c'est-à-dire que l'en location est oui.

Si non :

--->un message va retourner et montrer que la voiture introuvable.

Suite



- *Si non :*
- *---> demande au client d'ajouter ses informations dans le fichier « cl.txt ».*
- *Si non :*
- *---> Un message va retourner et montrer qu'il n'y'a pas de client dans le fichier « cli.txt » (fichier NULL), et donne le choix d'ajouter le client au fichier.*
- *3--> Retourner voiture : Dans le cas au le client retourner la voiture, entrer l'id de la voiture retourner et on va changer l'en Location de <oui> à <non>, et supprimer le contrat de location de cette voiture d'après l'entrée du numéro de cette contrat.*
- *4--> Modifier contrat : entre le numéro du contrat que tu veux modifier, après choisis une des informations et la modifier.*
- *5--> SupprimerVoiture() : C'est une fonction qui permet de supprimer une voiture , alors la première chose que j'ai fais c'est de demander au utilisateur de donner une identité du voiture , après il donne le nombre de ligne du fichier « aw.txt » ,ensuite on lit ligne par ligne jusqu'on trouve la ligne qui contient la même identité et on l'est supprimé.*
- *6--> Retourner .*

Menu Gesti voiture :

Permet de faire le choix entre ses sous fonction PAR PLUSIEUR DES WINDOWS:

1--> Liste voiture : permet d'afficher la liste des voitures déjà enregistrée dans le fichier « voiture.txt » s'elle y'a des voitures enregistrées,

Si non un message va retourner et montrer qu'il n y'a pas de voiture dans le fichier.

2--> Ajouter voiture : permet d'ajouter une ou bien des nouvelles voitures dans le fichier « voiture.txt ».

3--> Modifier voiture : demande d'entre l'id de la voiture qui veut modifier, après choisis une des informations et la modifier.

4--> Supprimer voiture : demande d'entrer l'id de la voiture qui veut supprimer, après elle va supprimer directement.

5--> Retourner au Menu principal.



Menu Gestion client :

→ Cette fonction permet de faire le choix entre plusieurs fonctions , qui ont une relation avec le client .

Remarque : pour « Gestion Client », j'ai utilisée le même principe que « Gestl Voiture » .

1--> Liste client : permet d'afficher la liste des clients déjà enregistrée dans le fichier « cl.txt » s'elle y'a des clients enregistrées,

Si non un message va retourner et montrer qu'il n y'a pas de client dans le fichier.

2--> Ajouter client : permet d'ajouter un ou bien des nouveaux clients dans le fichier « cl.txt ».

3--> Modifier client : demande d'entre l'id du client qui veut modifier, après choisis une des informations et la modifier.

4--> Supprimer client : demande d'entrer l'id du client qui veut supprimer, après il va supprimer directement.

5--> RetourneR.



Comment l'exécution de ce programme par GTK+ ça marche ?



Glade Interface designe : Obligatoire pour obtenir le design finale du programme


- Dans lequel on déclare les buttons qu'il sont utilisés dans la bibliothèque « **GTK+** » .

- On fait la combinaison de la bibliothèque « **GTK+** » avec le code source C

Par des pointure de type **gtk_builder**; aussi on a déclaré les fonction par des buttons qu'il contient des windows pour l'utilité de chaque fonction .

- pour la compiltion du programme il faut mettre le glade interface designe et le code source dans le même dossier.

Fin de rapport



*Merci pour votre intérêt et nous souhaitons que notre
Travaille obtient votre acceptation ,malgré les difficultés que
nous avons trouvé dans les utilisations des fonctions et leur
combinaison avec GTK+ ; a cause de manque des source de GTK+ .*

« Merci pour votre attention »

*Réalisée par : – Fatima Zahra Ismaaili
– Said Oubbaih*