* ::

- id : int - port : int - croisiére : int cruiseltinery

id : intname : charcountrie : int

fait un départ

* ::0

* ::0

port * ::0

* ::

id:int
- price:float
- typeRom:char
- min:int
- max:int

apartient

* ::0

gérer 🕨

+ créé / supprier une croisiére() : void + créé / supprier un navire() : void + créé / supprier un port() : void

typeRom