## 測試案例-排行功能

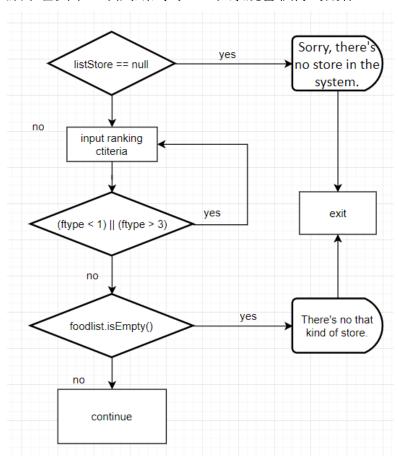
案例編號	案例簡述	前置條件	測試步驟	預期結果	測試結果
T01	若系統中沒有店	資料庫中沒有店	執行功能	1. 系統顯示	通過
	家資訊	家資訊		Sorry, there's	
				no store in the	
				system.	
				2. 系統不會	
				執行其他動作	
T02	使用者輸入無效	資料庫中已有店	輸入 5 (1-3 以	1. 系統提示	通過
	選項。	家資訊	外的選項)	Please enter	
				again ∘	
				2. 使用者需再	
				次輸入選項。	
T03	若系統中沒有該	資料庫中沒有類	輸入食物種類	1. There's no	通過
	類型店家資訊	別為 "others"	代號3(代表	that kind of	
		的店家資訊	others)	store.	
				2. 系統不會	
				執行其他動作	
T04	便用者按正確步	資料庫中已有店	輸入食物種類	系統顯示排序	通過
	驟操作,查詢麵	家資訊	代號1(代表	好的店家編號	
	食類,以價錢為		noodle)	和名字。	
	依據的排行。		輸入排序依據		
			代號 2 (代表		
			price)		
T05	便用者按正確步	資料庫中已有店	輸入食物種類	系統顯示排序	通過
	驟操作,查詢飯	家資訊	代號 2 (代表	好的店家編號	
	類,以評分為依		rice)	和名字。	
	據的排行。		輸入排序依據		
			代號1(代表		
			vote)		

案例編號	案例簡述	前置條件	測試步驟	預期結果	測試結果
T06	便用者按正確步	資料庫中已有店	輸入食物種類	系統顯示排序	通過
	驟操作,查詢其	家資訊	代號3(代表	好的店家編號	
	他類別,以距離		others)	和名字。	
	為依據的排行。		輸入排序依據		
			代號3(代表		
			distance)		
T07	使用者再次執行	已執行一次 T04	輸入食物種類	1. 系統顯示	失敗
	排序,查詢另一		代號 2 (代表	排序好的店家	
	食物種類。		rice)	編號和名字。	
			輸入排序依據	2. 結果中沒	
			代號 2 (代表	有 T04 執行後	
			price)	的店家資訊	

案例設計:白箱測試

## T01-T03: Condition Coverage

下圖顯示在執行排序功能時判斷能否正常執行功能的布林運算式。T01-T03 各自顯示若其中一項判斷式為 false, 系統會執行的動作。



案例設計:黑箱測試 T04-T06: 決策表測試

以下為在執行排序功能時的系統顯示選項,一共有9種不同組合可以使排序功能正常運作。而我在當中選擇能把6個選項都運作一次的3種情況作測試。

	1 (noodle)	2 (rice)	3 (others)
1 (vote)		test	
2 (price)	test		
3 (distance)			test

## T07: Error Guessing

模疑在真實運作時,重覆執行功能會不會有沒有初始化成功,仍保留上次執行結果的情況。