Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Алтайский государственный технический университет им. И. И. Ползунова»

Факультет информационных технологий Кафедра информатики, вычислительной техники и информационной безопасности

	Отчет защищен с оценкой								
«Алгоритмизаг	ция и г	программирог	вание»						
<u>ЛР</u>	Преподаватель								
Студент группы ПИЭ-32			М. В. Выдрыч						
группа			и.о., фамилия						
Преподаватель ассистент, к. т. в									
должность, ученая с	тепень		и.о., фамилия						

Вариант 6.

Перед написанием кода делаю блок-схемы. Они представлены на рисунке 1 (для первого задания) и 2 (для второго).

Задание 1: Даны длины ребер a, b, c прямоугольного параллелепипеда. Найти его объем $V = a \cdot b \cdot c$ и площадь поверхности $S = 2 \cdot (a \cdot b + b \cdot c + a \cdot c)$.

Задание 2: Дано двузначное число. Вывести вначале его левую цифру (десятки), а затем — его правую цифру (единицы). Для нахождения десятков использовать операцию деления нацело, для нахождения единиц— операцию взятия остатка от деления.



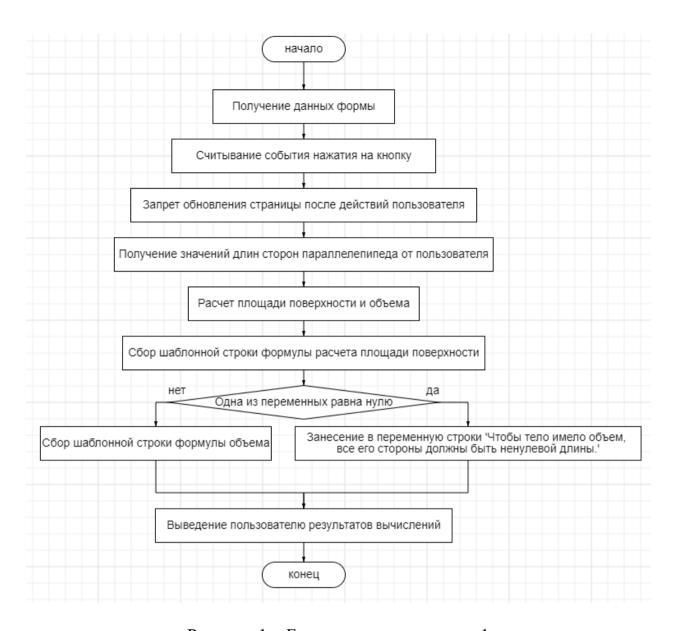


Рисунок 1 – Блок-схема для задания 1

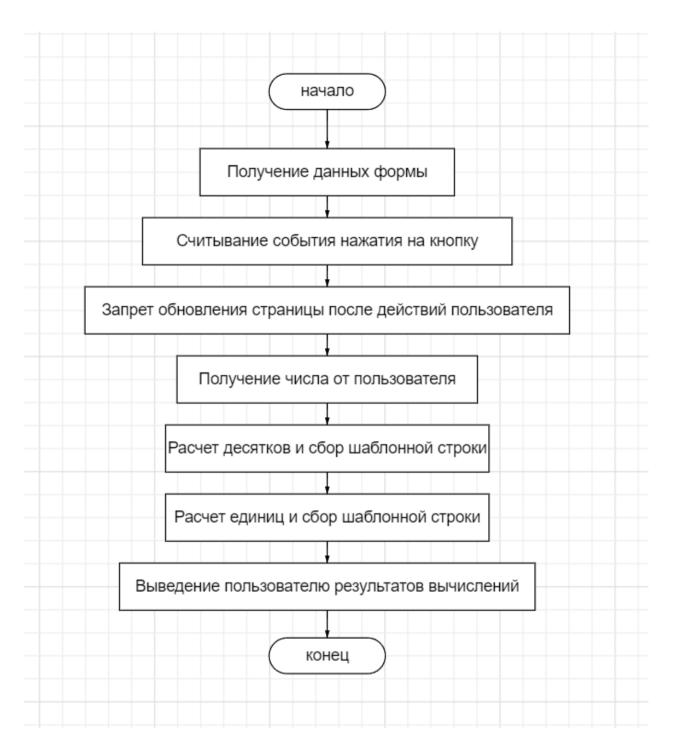


Рисунок 2 — Блок-схема для задания 2

Теперь открываю VS Code, создаю директорию, в ней:

- Директория scripts для скриптов (number_splitter.js и rectangle_calculator.js)
- Index.html хранится в корневом каталоге

Код представлен на рисунках ниже.

```
| Class | Cla
```

Рисунок 3 – index.html

```
LR-2 > pages > ↔ LR-2.html > ↔ html
        <html lang="ru"
             <meta charset="UTF-8">
              <title>vydrych_pie_32_LR-2</title>
             link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Itim&display=swap" rel="stylesheet">
link rel="stylesheet" href="../styles/styles.css">
                   <h1 class="text">Лабораторная работа 2.</h1>
                    <div class="card":
                        <h2 class="text">Вычисление плошали параллелограмма</h2>
                              <form id="rectangleForm">id="rectangleForm"
                                    Сторона a:
                                    Сторона b:
                                   <input type="number" id="b" min="0" step="any" required>

<input type="number" id="c" min="0" step="any" required>
<button class="text" type="submit">Вычислить
/button class="text" type="submit">Вычислить
                        <h2 class="text">Вычисление десятков и единиц числа</h2>
                              <a class="footer-a text" href="https://github.com/OUQATICA/LR-2" target="_blank">Pепозиторий лабораторной работы на Github</a> <a class="footer-a text" href="../documents/vydrych_pie_32_lr-2.pdf" target="_blank">Отчет о выполнении лабораторной работы</a> <a class="footer-a text" href="../index.html">На главную</a>
             <script src="../scripts/rectangle_calculator.js"></script>
<script src="../scripts/number_splitter.js"></script>
```

Рисунок 4 – LR-2.html

Рисунок 5 - number_splitter.js

Рисунок 6 - rectangle_calculator.js

Рисунок 7 – styles.css

Проверка валидации страниц на рисунке 7 и 8.

Nu Html Checker
This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change Showing results for LR-2.html
Checker Input Show □ source □ outline □ image report □ Options Check by file upload ▼ Выберите файл Файл не выбран Uploaded files with .xhtml or .xht extensions are parsed using the XML parser. Check
Document checking completed. No errors or warnings to show. Used the HTML parser. Total execution time 4 milliseconds.
About this checker • Report an issue • Version: 24.10.24

Рисунок 8 – Проверка валидации LR-2.html

This tool is an ongoing experiment in bette	er HTML checking, and its behavior remains subject to change
Showing results for index.html	
Checker Input	
Show source outline image report	Options
Check by file upload 🗸 Выберите файл	Файл не выбран
Uploaded files with .xhtml or .xht exte	nsions are parsed using the XML parser.
Check	
Document checking completed. No errors of	r warnings to show.
sed the HTML parser.	
otal execution time 2 milliseconds.	

Рисунок 9 – Проверка валидации index.html

В github desktop открываю директорию с лабораторной работой.

Создаю коммит и отправляю его на сервер github.

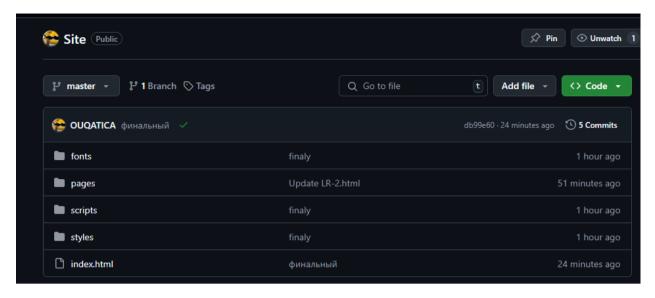


Рисунок 10 - Github

Теперь провожу тесты работоспособности скриптов. Результаты тестов приведены в таблицах 1 и 2.

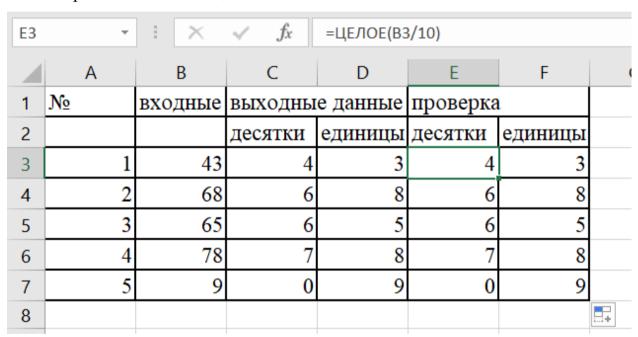


Рисунок 11 - тестирование number_splitter.js

Десятки считаются по формуле Целое(число/10), единицы – Остат(число;10)

$-$: \times \checkmark f_x =2*(B3*C3+C3*D3+B3*D3)										
Α	В	С	D	E	F	G	Н	1		
№	входные	данные		выходные данные Проверка						
	a	b	С	площадь	объем	площадь	объем			
1	1	2	3	22	6	22	6			
2	2	3	4	52	24	52	24			
3	5	4	7	166	140	166	140			
4	7	9	2	190	126	190	126			
5	5	2	6	104	60	104	60			

Рисунок 12 - тестирование rectangle_calculator.js

Формула площади поверхности – 2(ab+bc+ac), объема – a*b*c.

Загрузка сайта на хостинг.

Я выбрал vercel.com. Он позволяет загрузить на хостинг репозиторий с гитхаба и сразу получить доступ к своему сайту.

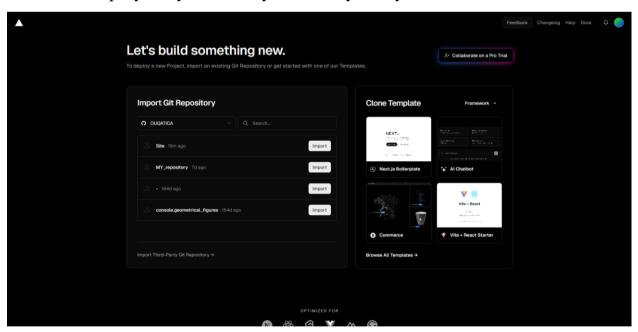


Рисунок 13 – Интерфейс хостинга

Вывод.

В процессе выполнения данной лабораторной работы я приобрел важные навыки и знания, которые значительно расширили мои возможности в работе с веб-технологиями.

Во-первых, я научился объявлять переменные, работать с условиями и функциями, получать данные от пользователя и отправлять их для дальнейшей обработки на сервер с помощью форм (тэг <form>), возвращать данные с сервера методом innerHTML.

Также я узнал, что такое шаблонные строки (шаблонные литералы) в джаваскрипт. Они позволяют вставлять переменные прямо в строку конструкцией \${переменная} и дают возможность записывать строку в несколько строк кода (делать перенос строки внутри объекта строки).

Своих функций я написал две, обе получают данные со страницы, проводят с ними некоторые вычисления и возвращают результат обратно на страницу, где его может увидеть пользователь.

Также я протестировал свой код с помощью Excel. Умение тестировать код позволяет мне выявлять и исправлять ошибки на ранних этапах разработки, что значительно повышает качество конечного продукта. Запись результатов в Excel позволяет удобно проверить работоспособность скриптов с помощью функций экселя.

Кроме того, я узнал, что такое объект события (event). Он считывает события, произошедшие на странице, то есть действия пользователя (почти всегда это они). Объект события я использовал для запрета перезагрузки страницы после выполнения скриптов, чтобы данные не пропадали сразу после того, как пользователь нажмет на кнопку «вычислить».

Таким образом, данная лабораторная работа стала для меня важным этапом в обучении, предоставив мне ценные навыки, которые я смогу применять в будущих проектах и задачах.

Репозиторий: https://github.com/OUQATICA/LR-2

Caйт: https://dev-nine-alpha.vercel.app/