

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



PROYECTO INTERCICLO

CARRERA: Computación ASIGNATURA: Computación Paralela

NRO. PRÁCTICA: 1 TÍTULO PRÁCTICA: Aceleración de Cifrado y Descifrado de Datos con PyCUDA

OBJETIVO ALCANZADO:

Usar PyCUDA para acelerar operaciones criptográficas que son computacionalmente intensivas.

ACTIVIDADES DESARROLLADAS

1. Codificar una versión básica de AES y RSA en Python para entender los algoritmos.

Algoritmo AES

```
import os
import base64
class AesEncryptCpu():
        Obtiene la caja de sustitución (S-box) para el algoritmo AES.
   @staticmethod
   def get s box(self):
        s box string = '63 7c 77 7b f2 6b 6f c5 30 01 67 2b fe d7 ab 76' \
                    'ca 82 c9 7d fa 59 47 f0 ad d4 a2 af 9c a4 72 c0' \
                    'b7 fd 93 26 36 3f f7 cc 34 a5 e5 f1 71 d8 31 15'
                    '04 c7 23 c3 18 96 05 9a 07 12 80 e2 eb 27 b2 75'
                    '09 83 2c 1a 1b 6e 5a a0 52 3b d6 b3 29 e3 2f 84'
                    '53 d1 00 ed 20 fc b1 5b 6a cb be 39 4a 4c 58 cf'
                    'd0 ef aa fb 43 4d 33 85 45 f9 02 7f 50 3c 9f a8'
                    '51 a3 40 8f 92 9d 38 f5 bc b6 da 21 10 ff f3 d2'
                    'cd 0c 13 ec 5f 97 44 17 c4 a7 7e 3d 64 5d 19 73'
                    '60 81 4f dc 22 2a 90 88 46 ee b8 14 de 5e 0b db'
                    'e0 32 3a 0a 49 06 24 5c c2 d3 ac 62 91 95 e4 79'
                    'e7 c8 37 6d 8d d5 4e a9 6c 56 f4 ea 65 7a ae 08'
                    'ba 78 25 2e 1c a6 b4 c6 e8 dd 74 1f 4b bd 8b 8a'
                    '70 3e b5 66 48 03 f6 0e 61 35 57 b9 86 c1 1d 9e'
                    'e1 f8 98 11 69 d9 8e 94 9b 1e 87 e9 ce 55 28 df'
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
'8c a1 89 0d bf e6 42 68 41 99 2d 0f b0 54 bb 16'.replace(" ", "")
    s_box = bytearray.fromhex(s_box_string)
   return s box
   Obtiene la S-box inversa para el algoritmo AES.
@staticmethod
def get_inv_s_box(self):
    inv s box string = '52 09 6a d5 30 36 a5 38 bf 40 a3 9e 81 f3 d7 fb' \
                    '7c e3 39 82 9b 2f ff 87 34 8e 43 44 c4 de e9 cb' \
                    '54 7b 94 32 a6 c2 23 3d ee 4c 95 0b 42 fa c3 4e' \
                    '08 2e a1 66 28 d9 24 b2 76 5b a2 49 6d 8b d1 25' \
                    '72 f8 f6 64 86 68 98 16 d4 a4 5c cc 5d 65 b6 92'
                    '6c 70 48 50 fd ed b9 da 5e 15 46 57 a7 8d 9d 84' \
                    '90 d8 ab 00 8c bc d3 0a f7 e4 58 05 b8 b3 45 06' \
                    'd0 2c 1e 8f ca 3f 0f 02 c1 af bd 03 01 13 8a 6b' \
                    '3a 91 11 41 4f 67 dc ea 97 f2 cf ce f0 b4 e6 73' \
                    '96 ac 74 22 e7 ad 35 85 e2 f9 37 e8 1c 75 df 6e' \
                    '47 f1 1a 71 1d 29 c5 89 6f b7 62 0e aa 18 be 1b' \
                    'fc 56 3e 4b c6 d2 79 20 9a db c0 fe 78 cd 5a f4' \
                    '1f dd a8 33 88 07 c7 31 b1 12 10 59 27 80 ec 5f' \
                    '60 51 7f a9 19 b5 4a 0d 2d e5 7a 9f 93 c9 9c ef' \
                    'a0 e0 3b 4d ae 2a f5 b0 c8 eb bb 3c 83 53 99 61' \
                    '17 2b 04 7e ba 77 d6 26 e1 69 14 63 55 21 0c 7d'.replace(" ",
    inv s box = bytearray.fromhex(inv s box string)
   return inv_s_box
   Genera una clave segura de la longitud especificada.
@staticmethod
def generate_secure_key(length):
    return os.urandom(length)
    Rellena los datos con bytes de relleno según el estándar de AES.
@staticmethod
def pad(data):
   length = 16 - (len(data) % 16)
   return data + bytes([length] * length)
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
Elimina el relleno de los datos según el estándar de AES.
@staticmethod
def unpad(data):
    return data[:-data[-1]]
    Realiza la operación XOR entre dos bloques de datos.
@staticmethod
def xor blocks(block1, block2):
    return bytes(a ^ b for a, b in zip(block1, block2))
   Realiza la sustitución de bytes en una palabra utilizando la S-box.
def sub_word(self, word: [int]) -> bytes:
   s_box = self.get_s_box(self)
    substituted_word = bytes(s_box[i] for i in word)
   return substituted_word
   Genera el valor Rcon utilizado en la expansión de clave de AES.
def rcon(self, i: int) -> bytes:
   # From Wikipedia
   rcon_lookup = bytearray.fromhex('01020408102040801b36')
   rcon_value = bytes([rcon_lookup[i-1], 0, 0, 0])
   return rcon_value
   Realiza la operación XOR a nivel de bytes entre dos secuencias de bytes.
def xor_bytes(self, a: bytes, b: bytes) -> bytes:
   return bytes([x ^ y for (x, y) in zip(a, b)])
   Realiza una rotación circular de una palabra de 4 bytes a la izquierda.
def rot_word(self, word: [int]) -> [int]:
   return word[1:] + word[:1]
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
Expansión de clave para AES que genera la clave de ronda.
   def key expansion(self, key: bytes, nb: int = 4) -> [[[int]]]:
       nk = len(key) // 4
       key_bit_length = len(key) * 8
       if key_bit_length == 128:
            nr = 10
       elif key bit length == 192:
            nr = 12
       else: # 256-bit keys
            nr = 14
       w = self.state_from_bytes(self, key)
       for i in range(nk, nb * (nr + 1)):
           temp = w[i-1]
           if i % nk == 0:
                temp = self.xor_bytes(self, self.sub_word(self, self.rot_word(self,
temp)), self.rcon(self, i // nk))
           elif nk > 6 and i % nk == 4:
                temp = self.sub_word(self, temp)
           w.append(self.xor_bytes(self, w[i - nk], temp))
        return [w[i*4:(i+1)*4] for i in range(len(w) // 4)]
       Operación de clave de ronda (AddRoundKey) en AES.
   def add_round_key(self, state: [[int]], key_schedule: [[[int]]], round: int):
       round key = key schedule[round]
        for r in range(len(state)):
            state[r] = [state[r][c] ^ round_key[r][c] for c in range(len(state[0]))]
       Operación SubBytes en AES que aplica la S-box a cada byte del estado.
   def sub_bytes(self, state: [[int]]):
       s_box = self.get_s_box(self)
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
for r in range(len(state)):
            state[r] = [s_box[state[r][c]] for c in range(len(state[0]))]
       Operación ShiftRows en AES, desplaza las filas del estado.
   def shift_rows(self, state: [[int]]):
       # [00, 10, 20, 30] [00, 10, 20, 30]
       # [01, 11, 21, 31] --> [11, 21, 31, 01]
       # [02, 12, 22, 32] [22, 32, 02, 12]
       # [03, 13, 23, 33] [33, 03, 13, 23]
        state[0][1], state[1][1], state[2][1], state[3][1] = state[1][1], state[2][1],
state[3][1], state[0][1]
        state[0][2], state[1][2], state[2][2], state[3][2] = state[2][2], state[3][2],
state[0][2], state[1][2]
        state[0][3], state[1][3], state[2][3], state[3][3] = state[3][3], state[0][3],
state[1][3], state[2][3]
       Operación de multiplicación por x en el campo de Galois.
   def xtime(self, a: int) -> int:
       if a & 0x80:
            return ((a << 1) ^ 0x1b) & 0xff
       return a << 1
       Operación MixColumns en AES, mezcla las columnas del estado.
   def mix_column(self, col: [int]):
       c \theta = col[\theta]
        all\_xor = col[0] ^ col[1] ^ col[2] ^ col[3]
       col[0] ^= all_xor ^ self.xtime(self, col[0] ^ col[1])
        col[1] ^= all_xor ^ self.xtime(self, col[1] ^ col[2])
       col[2] ^= all_xor ^ self.xtime(self, col[2] ^ col[3])
       col[3] ^= all_xor ^ self.xtime(self, c_0 ^ col[3])
       Operación MixColumns en AES, mezcla las columnas del estado.
   def mix_columns(self, state: [[int]]):
       for r in state:
           self.mix_column(self, r)
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
Convierte los datos de bytes en un estado para AES.
   def state_from_bytes(self, data: bytes) -> [[int]]:
       state = [data[i*4:(i+1)*4] for i in range(len(data) // 4)]
       return state
       Convierte un estado de AES en datos de bytes.
   def bytes_from_state(self, state: [[int]]) -> bytes:
       return bytes(state[0] + state[1] + state[2] + state[3])
       Realiza el cifrado AES en modo CBC (Cipher Block Chaining).
   def aes_encrypt_cbc(self, text, key, iv):
       padded_text = self.pad(text.encode()) # Asegúrate de que el texto esté
rellenado
       blocks = [padded_text[i:i+16] for i in range(0, len(padded_text), 16)]
       encrypted_blocks = []
       previous block = iv
       for block in blocks:
           block_to_encrypt = self.xor_blocks(block, previous_block)
           encrypted_block = self.aes_encryption(self, block_to_encrypt, key)
           encrypted_blocks.append(encrypted_block)
           previous_block = encrypted_block
       return b''.join(encrypted_blocks)
       Realiza el descifrado AES en modo CBC (Cipher Block Chaining).
   def aes_decrypt_cbc(self, encrypted_text, key, iv):
       blocks = [encrypted_text[i:i+16] for i in range(0, len(encrypted_text), 16)]
       decrypted_blocks = []
       previous block = iv
       for block in blocks:
           decrypted_block = self.aes_decryption(self, block, key)
           decrypted_text_block = self.xor_blocks(decrypted_block, previous_block)
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
decrypted_blocks.append(decrypted_text_block)
        previous_block = block
    decrypted_text = b''.join(decrypted_blocks)
   return self.unpad(decrypted_text).decode()
   Función principal para el cifrado de datos utilizando AES.
def aes_encryption(self, data: bytes, key: bytes) -> bytes:
   key_bit_length = len(key) * 8
   if key_bit_length == 128:
        nr = 10
   elif key_bit_length == 192:
        nr = 12
   else: # 256-bit keys
        nr = 14
   state = self.state_from_bytes(self, data)
   key_schedule = self.key_expansion(self, key)
   self.add_round_key(self, state, key_schedule, round=0)
   for round in range(1, nr):
       self.sub_bytes(self, state)
        self.shift_rows(self, state)
        self.mix_columns(self, state)
        self.add_round_key(self, state, key_schedule, round)
   self.sub_bytes(self, state)
    self.shift_rows(self, state)
    self.add_round_key(self, state, key_schedule, round=nr)
   cipher = self.bytes_from_state(self, state)
   return cipher
   DESENCRIPCIÓN
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
Operación inversa de ShiftRows en AES.
   def inv_shift_rows(self, state: [[int]]) -> [[int]]:
       # [00, 10, 20, 30] [00, 10, 20, 30]
       # [01, 11, 21, 31] <-- [11, 21, 31, 01]
       # [02, 12, 22, 32] [22, 32, 02, 12]
       # [03, 13, 23, 33] [33, 03, 13, 23]
       state[1][1], state[2][1], state[3][1], state[0][1] = state[0][1], state[1][1],
state[2][1], state[3][1]
       state[2][2], state[3][2], state[0][2], state[1][2] = state[0][2], state[1][2],
state[2][2], state[3][2]
       state[3][3], state[0][3], state[1][3], state[2][3] = state[0][3], state[1][3],
state[2][3], state[3][3]
       return
       Operación inversa de SubBytes en AES.
   def inv_sub_bytes(self, state: [[int]]) -> [[int]]:
       inv_s_box = self.get_inv_s_box(self)
       for r in range(len(state)):
           state[r] = [inv_s_box[state[r][c]] for c in range(len(state[0]))]
       Realiza la operación de multiplicación por 0x0e en el campo de Galois.
   def xtimes_0e(self, b):
       \# 0x0e = 14 = b1110 = ((x * 2 + x) * 2 + x) * 2
       return self.xtime(self, self.xtime(self, b) ^ b) ^ b)
       Realiza la operación de multiplicación por 0x0b en el campo de Galois.
   def xtimes_0b(self, b):
       \# 0x0b = 11 = b1011 = ((x*2)*2+x)*2+x
       return self.xtime(self, self.xtime(self, b)) ^ b
       Realiza la operación de multiplicación por 0x0d en el campo de Galois.
   def xtimes_0d(self, b):
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
\# 0x0d = 13 = b1101 = ((x*2+x)*2)*2+x
       return self.xtime(self, self.xtime(self, b) ^ b)) ^ b
       Realiza la operación de multiplicación por 0x09 en el campo de Galois.
   def xtimes_09(self, b):
       \# 0x09 = 9 = b1001 = ((x*2)*2)*2+x
       return self.xtime(self, self.xtime(self, b))) ^ b
       Realiza la operación inversa de MixColumn en AES.
   def inv_mix_column(self, col: [int]):
       c_0, c_1, c_2, c_3 = col[0], col[1], col[2], col[3]
       col[0] = self.xtimes_0e(self, c_0) ^ self.xtimes_0b(self, c_1) ^
self.xtimes_0d(self, c_2) ^ self.xtimes_09(self, c_3)
       col[1] = self.xtimes 09(self, c 0) ^ self.xtimes 0e(self, c 1) ^
self.xtimes_0b(self, c_2) ^ self.xtimes_0d(self, c_3)
       col[2] = self.xtimes_0d(self, c_0) ^ self.xtimes_09(self, c_1) ^
self.xtimes_0e(self, c_2) ^ self.xtimes_0b(self, c_3)
       col[3] = self.xtimes_0b(self, c_0) ^ self.xtimes_0d(self, c_1) ^
self.xtimes 09(self, c 2) ^ self.xtimes 0e(self, c 3)
       Realiza la operación inversa de MixColumns en AES.
   def inv_mix_columns(self, state: [[int]]) -> [[int]]:
       for r in state:
           self.inv_mix_column(self, r)
       Función principal para el descifrado de datos utilizando AES.
   def aes decryption(self, cipher: bytes, key: bytes) -> bytes:
       key_byte_length = len(key)
       key_bit_length = key_byte_length * 8
       nk = key_byte_length // 4
       if key_bit_length == 128:
           nr = 10
       elif key_bit_length == 192:
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
nr = 12
       else: # 256-bit keys
           nr = 14
        state = self.state_from_bytes(self, cipher)
       key_schedule = self.key_expansion(self, key)
        self.add_round_key(self, state, key_schedule, round=nr)
       for round in range(nr-1, 0, -1):
            self.inv shift rows(self, state)
            self.inv_sub_bytes(self, state)
            self.add_round_key(self, state, key_schedule, round)
            self.inv_mix_columns(self, state)
       self.inv shift rows(self, state)
       self.inv_sub_bytes(self, state)
       self.add_round_key(self, state, key_schedule, round=0)
       plain = self.bytes_from_state(self, state)
       return plain
       Realiza el cifrado de texto cifrado en AES en modo CBC.
   def encrypt(self, plaintext, key_size, public_key, iv):
       if public_key == None or public_key == '':
           iv = os.urandom(16) # Vector de Inicialización aleatorio
            key = self.generate_secure_key(key_size)
            ciphertext = self.aes_encrypt_cbc(self, text=plaintext, iv=iv, key=key)
            encoded_ciphertext = base64.b64encode(ciphertext).decode('utf-8')
            encoded key = base64.b64encode(key).decode('utf-8')
            encoded_iv = base64.b64encode(iv).decode('utf-8')
            return {
                'ciphertext': encoded ciphertext,
                'key': encoded_key,
                'iv': encoded_iv
        else:
            ciphertext = self.aes_encrypt_cbc(self, text=plaintext, iv=iv,
key=public_key)
            encoded_ciphertext = base64.b64encode(ciphertext)
            return {
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
'ciphertext': encoded_ciphertext,
    'key': 0,
    'iv': 0
}

Realiza el descifrado de texto cifrado en AES en modo CBC.

def decrypt(self, ciphertext, public_key, iv):
    decrypted_plaintext = self.aes_decrypt_cbc(self, encrypted_text=ciphertext, key=public_key, iv=iv)
    return decrypted_plaintext
```

Algoritmo RSA

```
import os
import re
import base64
class RsaEncryptCpu():
       Obtiene la cantidad de factores de potencia de 2 y el número restante después de
dividir por potencias de 2.
   def get_power_2_factors(self, n: int) -> (int, int):
       r = 0
       d = n
       while n > 0 and d % 2 == 0:
           d = d // 2
            r += 1
       return r, d
       Realiza el test de primalidad de Miller-Rabin para verificar si un número es
probablemente primo.
   def miller_rabin_prime_test(self, n: int, k: int) -> bool:
       # Factor powers of 2 from n - 1 s.t. n - 1 = 2^r * d
        r, d = self.get_power_2_factors(self, n-1)
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
for i in range(k):
           a = self.get_random_bits(self, n.bit_length())
           while a not in range(2, n-2+1):
               a = self.get_random_bits(self, n.bit_length())
           x = pow(a, d, n)
           if x == 1 or x == n - 1:
               continue
           n 1 found = False
           for j in range(r-1):
               x = pow(x, 2, n)
               if x == n - 1:
                   n_1_{found} = True
                   break
           if not n_1_found:
               return False
       return True
       Genera un número aleatorio con la longitud de bits especificada.
   def get_random_bits(self, bit_length: int) -> int:
       return int.from_bytes(os.urandom((bit_length + 7) // 8), 'big')
       Genera un número primo aleatorio dentro de un rango específico.
   def generate_prime_number(self, bit_length: int) -> int:
       # prime needs to be in range [2^{n-1}, 2^{n-1}]
       low = pow(2, bit_length - 1)
       high = pow(2, bit_length) - 1
       while True:
           # Generate odd prime candidate in range
           candidate_prime = self.get_random_bits(self, bit_length)
           while candidate_prime not in range(low, high+1) or not candidate_prime % 2:
               candidate_prime = self.get_random_bits(self, bit_length)
           # with k rounds, miller rabin test gives false positive with probability
(1/4)^k = 1/(2^2k)
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
k = 64
            if self.miller_rabin_prime_test(self, candidate_prime, k):
                return candidate prime
        Calcula el máximo común divisor extendido de dos números.
   def extended_gcd(self, a, b):
       if not b:
           return 1, 0
       u, v = self.extended_gcd(self, b, a % b)
       return v, u - v * (a // b)
       Calcula la clave privada para RSA.
   def calculate_private_key(self, e: int, p: int, q: int) -> int:
       u, _ = self.extended_gcd(self, e, (p-1)*(q-1))
       return u
       Realiza el cifrado RSA de manera bloqueada sobre los bytes del texto plano.
   def rsa_encrypt_blockwise(self, plaintext_bytes, e, n):
       block_size = (n.bit_length() + 7) // 8 - 1
       ciphertext_blocks = []
       for i in range(0, len(plaintext_bytes), block_size):
            block = plaintext_bytes[i:i + block_size]
            block_int = int.from_bytes(block, "big")
            encrypted_block_int = pow(block_int, e, n)
            ciphertext_blocks.append(encrypted_block_int.to_bytes((n.bit_length() + 7)
// 8, 'big'))
       return b''.join(ciphertext_blocks)
       Realiza el descifrado RSA de manera bloqueada sobre el texto cifrado.
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
def rsa_decrypt_blockwise(self, ciphertext, d, n):
    block size = (n.bit length() + 7) // 8
    plaintext_blocks = []
   for i in range(0, len(ciphertext), block_size):
        block = ciphertext[i:i + block_size]
        block int = int.from bytes(block, "big")
        decrypted_block_int = pow(block_int, d, n)
        plaintext_blocks.append(decrypted_block_int.to_bytes(block_size, 'big'))
   return b''.join(plaintext_blocks).rstrip(b'\x00')
    Función principal para cifrar el texto plano utilizando RSA.
def encrypt(self, plaintext, rsa_key_size, public_key):
    e = 65537
   if public key == None or public key == '':
        prime_number_bit_length = rsa_key_size // 2
       # Generate prime numbers p and q
        p = self.generate_prime_number(self, prime_number_bit_length)
        q = self.generate_prime_number(self, prime_number_bit_length)
        # Calculate public key
        n = p * q
        # Calculate private key
        d = self.calculate_private_key(self, e, p, q)
        ciphertext = self.rsa_encrypt_blockwise(self, plaintext.encode(), e, n)
        encoded_ciphertext = base64.b64encode(ciphertext).decode('utf-8')
        return {
            'ciphertext': encoded_ciphertext,
            'd': str(d),
            'n': str(n)
    else:
       n = public key
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
ciphertext = base64.b64decode(plaintext)
    ciphertext = self.rsa_encrypt_blockwise(self, plaintext.encode(), e, n)
    encoded_ciphertext = base64.b64encode(ciphertext).decode('utf-8')
    return {
        'ciphertext': encoded_ciphertext,
        'd': 0,
        'n': 0
    }

"""

Función para descifrar el texto cifrado utilizando RSA.
"""

def decrypt(self, ciphertext, d, n):
    recovered_plaintext_bytes = self.rsa_decrypt_blockwise(self, ciphertext, d, n)
    recovered_plaintext = recovered_plaintext_bytes.decode('utf-8')
    recovered_plaintext = re.sub(r'\x00', '', recovered_plaintext)
    return recovered_plaintext
```

2. Diseñar kernels PyCUDA para las operaciones de cifrado y descifrado en AES y RSA.

Algoritmo AES

```
from .cuda_context import CudaContext
from pycuda.compiler import SourceModule
import numpy as np
import pycuda.driver as drv
import os
import base64
class AesEncryptGpu():
   @staticmethod
   def get_s_box(self):
        s_box_string = '63 7c 77 7b f2 6b 6f c5 30 01 67 2b fe d7 ab 76' \
                    'ca 82 c9 7d fa 59 47 f0 ad d4 a2 af 9c a4 72 c0' \
                    'b7 fd 93 26 36 3f f7 cc 34 a5 e5 f1 71 d8 31 15' \
                    '04 c7 23 c3 18 96 05 9a 07 12 80 e2 eb 27 b2 75'
                    '09 83 2c 1a 1b 6e 5a a0 52 3b d6 b3 29 e3 2f 84' \
                    '53 d1 00 ed 20 fc b1 5b 6a cb be 39 4a 4c 58 cf' \
                    'd0 ef aa fb 43 4d 33 85 45 f9 02 7f 50 3c 9f a8'
                    '51 a3 40 8f 92 9d 38 f5 bc b6 da 21 10 ff f3 d2' \
                    'cd 0c 13 ec 5f 97 44 17 c4 a7 7e 3d 64 5d 19 73' \
                    '60 81 4f dc 22 2a 90 88 46 ee b8 14 de 5e 0b db' \
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
'e0 32 3a 0a 49 06 24 5c c2 d3 ac 62 91 95 e4 79' \
                'e7 c8 37 6d 8d d5 4e a9 6c 56 f4 ea 65 7a ae 08'
                'ba 78 25 2e 1c a6 b4 c6 e8 dd 74 1f 4b bd 8b 8a'
                '70 3e b5 66 48 03 f6 0e 61 35 57 b9 86 c1 1d 9e'
                'e1 f8 98 11 69 d9 8e 94 9b 1e 87 e9 ce 55 28 df'
                '8c a1 89 0d bf e6 42 68 41 99 2d 0f b0 54 bb 16'.replace(" ", "")
    s_box = bytearray.fromhex(s_box_string)
   return s box
@staticmethod
def get inv s box(self):
    inv s box string = '52 09 6a d5 30 36 a5 38 bf 40 a3 9e 81 f3 d7 fb' \
                    '7c e3 39 82 9b 2f ff 87 34 8e 43 44 c4 de e9 cb' \
                    '54 7b 94 32 a6 c2 23 3d ee 4c 95 0b 42 fa c3 4e' \
                    '08 2e a1 66 28 d9 24 b2 76 5b a2 49 6d 8b d1 25'
                    '72 f8 f6 64 86 68 98 16 d4 a4 5c cc 5d 65 b6 92'
                    '6c 70 48 50 fd ed b9 da 5e 15 46 57 a7 8d 9d 84' \
                    '90 d8 ab 00 8c bc d3 0a f7 e4 58 05 b8 b3 45 06'
                    'd0 2c 1e 8f ca 3f 0f 02 c1 af bd 03 01 13 8a 6b'
                    '3a 91 11 41 4f 67 dc ea 97 f2 cf ce f0 b4 e6 73' \
                    '96 ac 74 22 e7 ad 35 85 e2 f9 37 e8 1c 75 df 6e' \
                    '47 f1 1a 71 1d 29 c5 89 6f b7 62 0e aa 18 be 1b'
                    'fc 56 3e 4b c6 d2 79 20 9a db c0 fe 78 cd 5a f4' \
                    '1f dd a8 33 88 07 c7 31 b1 12 10 59 27 80 ec 5f' \
                    '60 51 7f a9 19 b5 4a 0d 2d e5 7a 9f 93 c9 9c ef' \
                    'a0 e0 3b 4d ae 2a f5 b0 c8 eb bb 3c 83 53 99 61' \
                    '17 2b 04 7e ba 77 d6 26 e1 69 14 63 55 21 0c 7d'.replace(" ",
   inv_s_box = bytearray.fromhex(inv_s_box_string)
   return inv_s_box
@staticmethod
def generate_secure_key(length):
   return os.urandom(length)
@staticmethod
def pad(data):
   length = 16 - (len(data) % 16)
   return data + bytes([length] * length)
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
@staticmethod
def unpad(data):
   return data[:-data[-1]]
@staticmethod
def xor_blocks(block1, block2):
   return bytes(a ^ b for a, b in zip(block1, block2))
def sub_word(self, word: [int]) -> bytes:
   s_box = self.get_s_box(self)
   substituted_word = bytes(s_box[i] for i in word)
   return substituted_word
def rcon(self, i: int) -> bytes:
   # From Wikipedia
   rcon_lookup = bytearray.fromhex('01020408102040801b36')
   rcon_value = bytes([rcon_lookup[i-1], 0, 0, 0])
   return rcon_value
def xor_bytes(self, a: bytes, b: bytes) -> bytes:
   return bytes([x ^ y for (x, y) in zip(a, b)])
def rot_word(self, word: [int]) -> [int]:
   return word[1:] + word[:1]
def key_expansion(self, key: bytes, nb: int = 4) -> [[[int]]]:
   nk = len(key) // 4
   key_bit_length = len(key) * 8
   if key_bit_length == 128:
        nr = 10
   elif key_bit_length == 192:
       nr = 12
    else: # 256-bit keys
       nr = 14
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
w = self.state from bytes(self, key)
       for i in range(nk, nb * (nr + 1)):
           temp = w[i-1]
           if i % nk == 0:
               temp = self.xor_bytes(self, self.sub_word(self, self.rot_word(self,
temp)), self.rcon(self, i // nk))
            elif nk > 6 and i % nk == 4:
               temp = self.sub word(self, temp)
           w.append(self.xor_bytes(self, w[i - nk], temp))
       return [w[i*4:(i+1)*4] for i in range(len(w) // 4)]
   # PARALELIZABLE
   def shift_rows(self, state: [[int]]):
       # [00, 10, 20, 30] [00, 10, 20, 30]
       # [01, 11, 21, 31] --> [11, 21, 31, 01]
       # [02, 12, 22, 32] [22, 32, 02, 12]
       # [03, 13, 23, 33] [33, 03, 13, 23]
       state[0][1], state[1][1], state[2][1], state[3][1] = state[1][1], state[2][1],
state[3][1], state[0][1]
        state[0][2], state[1][2], state[2][2], state[3][2] = state[2][2], state[3][2],
state[0][2], state[1][2]
        state[0][3], state[1][3], state[2][3], state[3][3] = state[3][3], state[0][3],
state[1][3], state[2][3]
   def xtime(self, a: int) -> int:
       if a & 0x80:
            return ((a << 1) ^ 0x1b) & 0xff
       return a << 1
   def mix_column(self, col: [int]):
       c_0 = col[0]
       all\_xor = col[0] ^ col[1] ^ col[2] ^ col[3]
       col[0] ^= all_xor ^ self.xtime(self, col[0] ^ col[1])
       col[1] ^= all_xor ^ self.xtime(self, col[1] ^ col[2])
       col[2] ^= all_xor ^ self.xtime(self, col[2] ^ col[3])
       col[3] ^= all_xor ^ self.xtime(self, c_0 ^ col[3])
   # PARALELIZABLE
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
def mix_columns(self, state: [[int]]):
       for r in state:
           self.mix column(self, r)
   def state_from_bytes(self, data: bytes) -> [[int]]:
       state = [data[i*4:(i+1)*4] for i in range(len(data) // 4)]
       return state
   def bytes_from_state(self, state: [[int]]) -> bytes:
       return bytes(state[0] + state[1] + state[2] + state[3])
   def aes encrypt cbc(self, text, key, iv):
       padded_text = self.pad(text.encode()) # Asegúrate de que el texto esté
rellenado
       blocks = [padded_text[i:i+16] for i in range(0, len(padded_text), 16)]
       encrypted_blocks = []
       previous_block = iv
       for block in blocks:
           block_to_encrypt = self.xor_blocks(block, previous_block)
           encrypted_block = self.aes_encryption(self, block_to_encrypt, key)
           encrypted_blocks.append(encrypted_block)
           previous_block = encrypted_block
       return b''.join(encrypted_blocks)
   def aes decrypt cbc(self, encrypted text, key, iv):
       blocks = [encrypted_text[i:i+16] for i in range(0, len(encrypted_text), 16)]
       decrypted_blocks = []
       previous_block = iv
       for block in blocks:
           decrypted_block = self.aes_decryption(self, block, key)
           decrypted_text_block = self.xor_blocks(decrypted_block, previous_block)
           decrypted_blocks.append(decrypted_text_block)
           previous_block = block
       decrypted_text = b''.join(decrypted_blocks)
       return self.unpad(decrypted text).decode()
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
def aes_encryption(self, data: bytes, key: bytes) -> bytes:
       if CudaContext.initialized:
            CudaContext.pop_context()
       CudaContext.get_context()
       try:
            aes kernels = """
                __global__ void subBytesKernel(unsigned char *state, const unsigned char
*s box) {
                    int idx = blockIdx.x * blockDim.x + threadIdx.x;
                    if (idx < 16) { // Asegurando que solo se procesen 16 bytes (tamaño
del estado en AES)
                        state[idx] = s_box[state[idx]];
                 _global__ void addRoundKeyKernel(unsigned char *state, unsigned char
*key_schedule, int round) {
                    int idx = blockIdx.x * blockDim.x + threadIdx.x; // Indice lineal
para cada byte del estado
                    if (idx < 16) { // Aseguramos que solo procesamos los 16 bytes del
estado
                        int round key idx = round * 16 + idx;
                        state[idx] ^= key_schedule[round_key_idx];
            mod = SourceModule(aes_kernels)
            subBytesKernel = mod.get_function("subBytesKernel")
            addRoundKeyKernel = mod.get_function("addRoundKeyKernel")
            key_bit_length = len(key) * 8
            if key_bit_length == 128:
                nr = 10
            elif key_bit_length == 192:
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
nr = 12
            else: # 256-bit keys
               nr = 14
            state = self.state_from_bytes(self, data)
            flat_state = [byte for row in state for byte in row]
            state_np = np.array(flat_state, dtype=np.uint8)
            key_schedule = self.key_expansion(self, key)
            flattened_key_schedule = [byte for round_key in key_schedule for row in
round_key for byte in row]
            key_schedule_np = np.array(flattened_key_schedule, dtype=np.uint8)
            addRoundKeyKernel(
               drv.InOut(state_np),
               drv.In(key_schedule_np),
               np.int32(0),
               block=(16, 1, 1),
               grid=(1, 1)
            s_box_np = np.array(self.get_s_box(self), dtype=np.uint8)
            for round in range(1, nr):
               subBytesKernel(
                   drv.InOut(state_np),
                   drv.In(s_box_np),
                   block=(16, 1, 1),
                    grid=(1, 1)
               drv.Context.synchronize()
                self.shift_rows(self, state_np.reshape(4, 4))
                self.mix_columns(self, state_np.reshape(4, 4))
                addRoundKeyKernel(
                    drv.InOut(state_np),
                   drv.In(key_schedule_np),
                   np.int32(round),
                   block=(16, 1, 1),
                   grid=(1, 1)
            subBytesKernel(
               drv.InOut(state_np),
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
drv.In(s_box_np),
               block=(16, 1, 1),
               grid=(1, 1)
           drv.Context.synchronize()
           self.shift_rows(self, state_np.reshape(4, 4))
           addRoundKeyKernel(
               drv.InOut(state np),
               drv.In(key_schedule_np),
               np.int32(nr),
               block=(16, 1, 1),
               grid=(1, 1)
           )
           cipher_gpu = self.bytes_from_state(self, state_np.reshape(4, 4).tolist())
           return cipher_gpu
       finally:
           CudaContext.pop_context()
   def inv shift rows(self, state: [[int]]) -> [[int]]:
       # [00, 10, 20, 30] [00, 10, 20, 30]
       # [01, 11, 21, 31] <-- [11, 21, 31, 01]
       # [02, 12, 22, 32] [22, 32, 02, 12]
       # [03, 13, 23, 33] [33, 03, 13, 23]
       state[1][1], state[2][1], state[3][1], state[0][1] = state[0][1], state[1][1],
state[2][1], state[3][1]
       state[2][2], state[3][2], state[0][2], state[1][2] = state[0][2], state[1][2],
state[2][2], state[3][2]
       state[3][3], state[0][3], state[1][3], state[2][3] = state[0][3], state[1][3],
state[2][3], state[3][3]
       return
   def xtimes_0e(self, b):
       \# 0x0e = 14 = b1110 = ((x * 2 + x) * 2 + x) * 2
       return self.xtime(self, self.xtime(self, b) ^ b) ^ b)
   def xtimes 0b(self, b):
       \# 0x0b = 11 = b1011 = ((x*2)*2+x)*2+x
       return self.xtime(self, self.xtime(self, b)) ^ b ^ b
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
def xtimes 0d(self, b):
       \# 0x0d = 13 = b1101 = ((x*2+x)*2)*2+x
       return self.xtime(self, self.xtime(self, b) ^ b)) ^ b
   def xtimes 09(self, b):
       \# 0x09 = 9 = b1001 = ((x*2)*2)*2+x
       return self.xtime(self, self.xtime(self, b))) ^ b
   def inv_mix_column(self, col: [int]):
       c_0, c_1, c_2, c_3 = col[0], col[1], col[2], col[3]
       col[0] = self.xtimes 0e(self, c 0) ^ self.xtimes 0b(self, c 1) ^
self.xtimes_0d(self, c_2) ^ self.xtimes_09(self, c_3)
       col[1] = self.xtimes_09(self, c_0) ^ self.xtimes_0e(self, c_1) ^
self.xtimes_0b(self, c_2) ^ self.xtimes_0d(self, c_3)
       col[2] = self.xtimes_0d(self, c_0) ^ self.xtimes_09(self, c_1) ^
self.xtimes_0e(self, c_2) ^ self.xtimes_0b(self, c_3)
       col[3] = self.xtimes_0b(self, c_0) ^ self.xtimes_0d(self, c_1) ^
self.xtimes 09(self, c 2) ^ self.xtimes 0e(self, c 3)
   def inv_mix_columns(self, state: [[int]]) -> [[int]]:
       for r in state:
           self.inv_mix_column(self, r)
   def aes_decryption(self, cipher: bytes, key: bytes) -> bytes:
       if CudaContext.initialized:
           CudaContext.pop_context()
       CudaContext.get_context()
       try:
           aes_kernels = """
                _global__ void invSubBytesKernel(unsigned char *state, const unsigned
char *inv_s_box) {
                   int idx = blockIdx.x * blockDim.x + threadIdx.x;
                   if (idx < 16) {
                       state[idx] = inv s box[state[idx]];
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
__global__ void addRoundKeyKernel(unsigned char *state, unsigned char
*key schedule, int round) {
                    int idx = blockIdx.x * blockDim.x + threadIdx.x; // Índice lineal
para cada byte del estado
                    if (idx < 16) { // Aseguramos que solo procesamos los 16 bytes del
estado
                        int round_key_idx = round * 16 + idx;
                        state[idx] ^= key_schedule[round_key_idx];
            mod = SourceModule(aes_kernels)
            addRoundKeyKernel = mod.get_function("addRoundKeyKernel")
            invSubBytesKernel = mod.get_function("invSubBytesKernel")
            key_byte_length = len(key)
            key_bit_length = key_byte_length * 8
            nk = key_byte_length // 4
            if key_bit_length == 128:
                nr = 10
            elif key_bit_length == 192:
                nr = 12
            else: # 256-bit keys
                nr = 14
            state = self.state_from_bytes(self, cipher)
            flat_state = [byte for row in state for byte in row]
            state_np = np.array(flat_state, dtype=np.uint8)
            key_schedule = self.key_expansion(self, key)
            flattened_key_schedule = [byte for round_key in key_schedule for row in
round_key for byte in row]
            key_schedule_np = np.array(flattened_key_schedule, dtype=np.uint8)
            addRoundKeyKernel(
                drv.InOut(state_np),
                drv.In(key_schedule_np),
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
np.int32(nr),
        block=(16, 1, 1),
        grid=(1, 1)
    inv_s_box_np = np.array(self.get_inv_s_box(self), dtype=np.uint8)
    for round in range(nr-1, 0, -1):
        self.inv_shift_rows(self, state_np.reshape(4, 4))
        invSubBytesKernel(
            drv.InOut(state_np),
            drv.In(inv_s_box_np),
            block=(16, 1, 1),
            grid=(1, 1)
        addRoundKeyKernel(
            drv.InOut(state_np),
            drv.In(key_schedule_np),
            np.int32(round),
            block=(16, 1, 1),
            grid=(1, 1)
        self.inv_mix_columns(self, state_np.reshape(4, 4))
    self.inv_shift_rows(self, state_np.reshape(4, 4))
    invSubBytesKernel(
        drv.InOut(state_np),
        drv.In(inv_s_box_np),
        block=(16, 1, 1),
        grid=(1, 1)
    addRoundKeyKernel(
        drv.InOut(state_np),
        drv.In(key_schedule_np),
        np.int32(0),
        block=(16, 1, 1),
        grid=(1, 1)
    )
    plain = self.bytes_from_state(self, state_np.reshape(4, 4).tolist())
    return plain
finally:
    CudaContext.pop_context()
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
def encrypt(self, plaintext, key_size, public_key, iv):
        if public key == None or public key == '':
            iv = os.urandom(16)
                                 # Vector de Inicialización aleatorio
            key = self.generate secure key(key size)
            ciphertext = self.aes_encrypt_cbc(self, text=plaintext, iv=iv, key=key)
            encoded_ciphertext = base64.b64encode(ciphertext).decode('utf-8')
            encoded_key = base64.b64encode(key).decode('utf-8')
            encoded iv = base64.b64encode(iv).decode('utf-8')
            return {
                'ciphertext': encoded ciphertext,
                'key': encoded_key,
                'iv': encoded iv
       else:
            ciphertext = self.aes_encrypt_cbc(self, text=plaintext, iv=iv,
key=public_key)
            encoded ciphertext = base64.b64encode(ciphertext)
            return {
                'ciphertext': encoded_ciphertext,
                'key': 0,
                'iv': 0
            }
   def decrypt(self, ciphertext, public_key, iv):
        try:
            decrypted_plaintext = self.aes_decrypt_cbc(self, encrypted_text=ciphertext,
key=public_key, iv=iv)
           if decrypted plaintext == '':
                return 'Error al desencriptar el texto.'
            else:
                return decrypted_plaintext
        except:
            return 'Error al desencriptar el texto.'
```

Algoritmo RSA

from .cuda context import CudaContext

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
from pycuda.compiler import SourceModule
import numpy as np
import pycuda.driver as drv
import random
import base64
import re
class RsaEncryptGpu():
   def get_power_2_factors(self, n: int) -> (int, int):
       r, d = 0, n
       while d % 2 == 0:
           d //= 2
            r += 1
       return r, d
   def miller_rabin_prime_test_cuda(n: int, k: int, d: int, r: int) -> bool:
       if CudaContext.initialized:
            CudaContext.pop_context()
       CudaContext.get_context()
       try:
            rsa_kernel = """
            device__ int powerMod(long long a, long long b, long long m) {
                long long result = 1;
                long long x = a \% m;
                for (int i = 1; i <= b; i <<= 1) {
                    if ((b & i) != 0) {
                        result = (result * x) % m;
                    x = (x * x) % m;
                return result;
            __global__ void millerRabinKernel(long long n, int k, long long d, long long
r, bool* isPrimeArray) {
                int idx = threadIdx.x + blockIdx.x * blockDim.x;
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
if (idx >= k) return;
            long long a = 2 + idx;
            long long x = powerMod(a, d, n);
            if (x == 1 || x == n - 1) {
                isPrimeArray[idx] = true;
                return;
            int powerOf2 = 1;
            for (int i = 0; i < r - 1; i++) {
                x = powerMod(a, d * powerOf2, n);
                if (x == n - 1) {
                    isPrimeArray[idx] = true;
                    return;
                powerOf2 *= 2;
            isPrimeArray[idx] = false;
       mod = SourceModule(rsa_kernel)
        miller rabin kernel = mod.get_function("millerRabinKernel")
        is_prime_array = np.zeros(k, dtype=bool)
        miller_rabin_kernel(
            np.int64(n),
            np.int64(k),
            np.int64(d),
            np.int64(r),
            drv.Out(is_prime_array),
            block=(1024, 1, 1),
            grid=(1, 1, 1)
        drv.Context.synchronize()
        return np.all(is_prime_array)
    finally:
        CudaContext.pop_context()
def generate_prime_number_gpu(self, bit_length: int) -> int:
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
low, high = 2**(bit_length - 1), 2**bit_length - 1
        while True:
            candidate = random.randrange(low, high)
            r, d = self.get_power_2_factors(self, candidate - 1)
            if candidate % 2 != 0 and self.miller_rabin_prime_test_cuda(candidate, 64,
d, r):
                return candidate
    def extended_gcd(self, a, b):
        if not b:
            return 1, 0
        u, v = self.extended_gcd(self,b, a % b)
        return v, u - v * (a // b)
    def calculate_private_key(self, e: int, p: int, q: int) -> int:
        return self.extended_gcd(self, e, (p-1)*(q-1))[0]
    def rsa encrypt blockwise(self, plaintext bytes, e, n):
        block_size = (n.bit_length() + 7) // 8 - 1
        return b''.join(pow(int.from_bytes(plaintext_bytes[i:i + block_size], "big"), e,
n).to_bytes((n.bit_length() + 7) // 8, 'big') for i in range(0, len(plaintext_bytes),
block size))
    def rsa_decrypt_blockwise(self, ciphertext, d, n):
        block_size = (n.bit_length() + 7) // 8
        return b''.join(pow(int.from_bytes(ciphertext[i:i + block_size], "big"), d,
n).to_bytes(block_size, 'big') for i in range(0, len(ciphertext),
block_size)).rstrip(b'\x00')
    def encrypt(self, plaintext, rsa_key_size, public_key):
        e = 65537
        if public key == None or public key == '':
            prime_number_bit_length = rsa_key_size // 2
           # Generate prime numbers p and q
           p = self.generate_prime_number_gpu(self, prime_number_bit_length)
            q = self.generate_prime_number_gpu(self, prime_number_bit_length)
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
# Calculate public key
            n = p * q
            # Calculate private key
            d = self.calculate_private_key(self, e, p, q)
            ciphertext = self.rsa_encrypt_blockwise(self, plaintext.encode(), e, n)
            encoded ciphertext = base64.b64encode(ciphertext).decode('utf-8')
            return {
                'ciphertext': encoded_ciphertext,
                'd': d,
                'n': n
            }
       else:
            n = public_key
            ciphertext = base64.b64decode(plaintext)
            ciphertext = self.rsa_encrypt_blockwise(self, plaintext.encode(), e, n)
            encoded ciphertext = base64.b64encode(ciphertext).decode('utf-8')
                'ciphertext': encoded_ciphertext,
                'd': 0,
                'n': 0
            }
   def decrypt(self, ciphertext, d, n):
        try:
            recovered_plaintext_bytes = self.rsa_decrypt_blockwise(self, ciphertext, d,
n)
            recovered_plaintext = recovered_plaintext_bytes.decode('utf-8')
            recovered_plaintext = re.sub(r'\x00', '', recovered_plaintext)
            if recovered_plaintext == '':
                return 'Error al desencriptar el mensaje'
            else:
                return recovered_plaintext
        except:
            return 'Error al desencriptar el mensaje'
```



CONSEJO ACADÉMICO

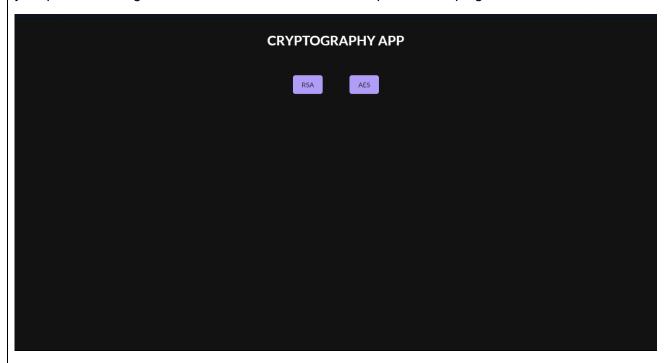
Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

3. Crear una aplicación web en Django que permita a los usuarios cifrar y descifrar archivos de texto. Integrar la lógica de cifrado/descifrado en la aplicación Django.

Primeramente, como podemos ver está es la página principal de la aplicación donde podemos ver el título y 2 opciones a elegir: RSA o AES. Cada una de estas opciones desplegará una misma interfaz.



Ahora, como podemos ver hemos elegido la opción de RSA y se ha desplegado una interfaz compuesta de:

- Text Area: donde se desplegará el texto que el usuario suba o que escriba.
- Botón "Seleccionar .txt": es un botón de tipo file donde se podrá elegir únicamente entre archivos de tipo .txt para poder subirlos.
- Botón "Modo": donde se podrá elegir entre CPU o GPU para realizar la encriptación.
- Botón "Operación": donde se podrá elegir entre Encriptar o Desencriptar.
- Input "Tamaño de la clave": donde se podrá colocar el tamaño de la clave preferida.
- Input "Clave Pública": donde se colocará la clave pública elegida.
- Input "Clave Privada": donde se colocará la clave privada.
- Botón "Iniciar Operación": botón a pulsar para realizar la encriptación.
- Botón "Quitar Claves": retirará las claves elegidas con el fin de generar nuevas.

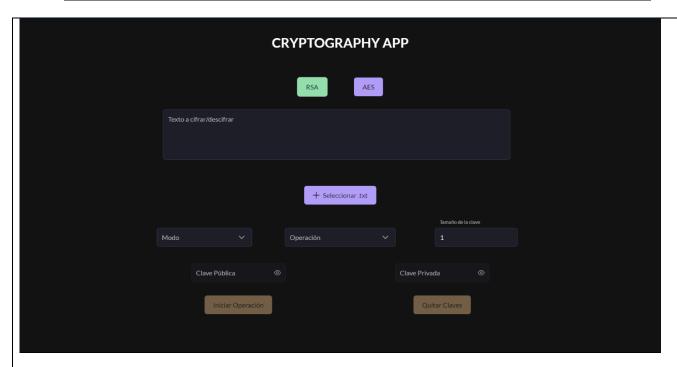


CONSEJO ACADÉMICO

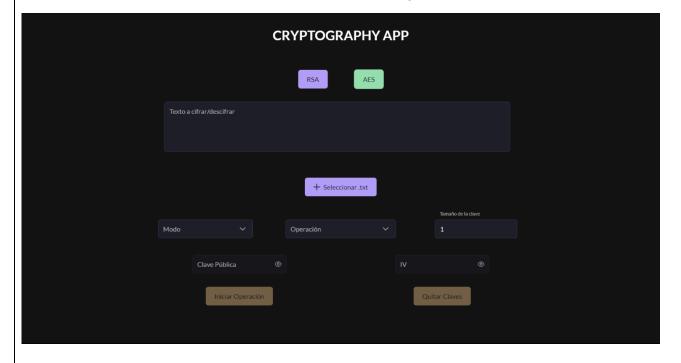
Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



Después, vemos que hemos elegido la opción de AES y cómo podemos ver es prácticamente igual a la anterior salvo por el Input "IV" donde se colocará el "IV" elegido.





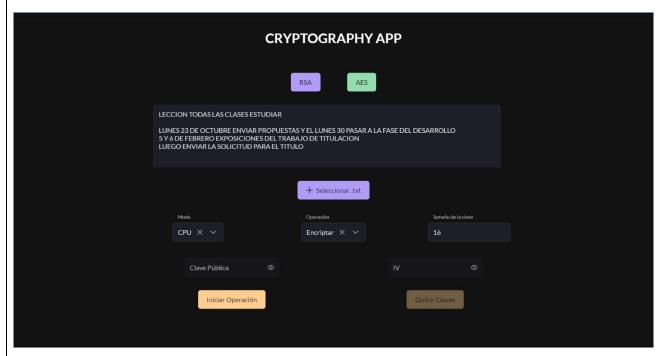
CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Mas tarde, nos quedamos en AES y cargamos un archivo de texto. Seleccionas las opciones preferidas y damos click en "Iniciar Operación".



Tal como podemos ver el texto se ha encriptado y ha aparecido un nuevo elemento en la interfaz. El elemento inferior despliega las claves que se han generado y tenemos la opción de podemos verlas de manera limitada y seleccionarlas. Decidimos hacer esto para agilizar el proceso de encriptación debido a que así podemos saltarnos todo el proceso de generación de claves y pasar directo a la encriptación. Además, es más útil para un usuario seleccionar simplemente una clave generada y empezar con el proceso.

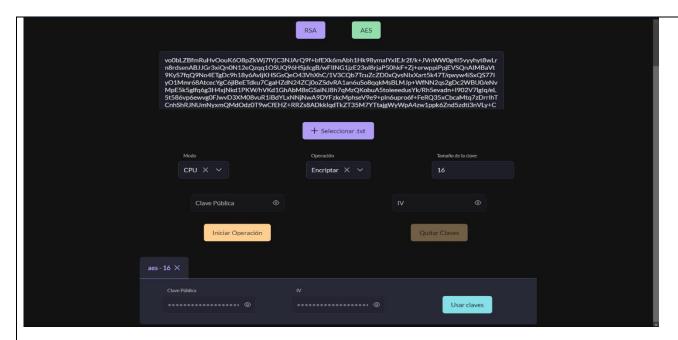


CONSEJO ACADÉMICO

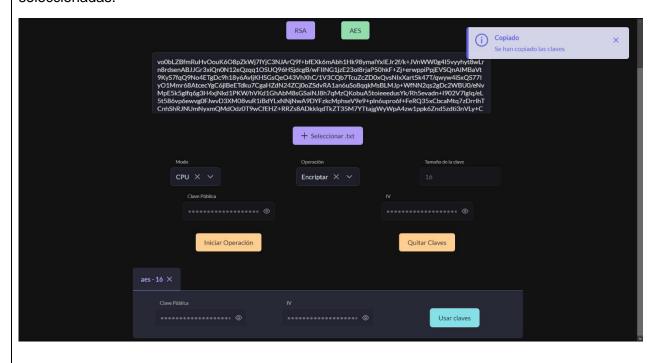
Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



Como podemos ver en esta imagen hemos colocado las claves de las que disponemos y procedimos a encriptar el texto. Una vez se coloquen las claves se activa el Botón "Quitar Claves" con el fin de vaciar las claves y poder generar otras. Además, cuando se colocan las claves se deshabilita el Input para colocar el tamaño de clave ya que este se coloca automáticamente dependiendo de las claves seleccionadas.





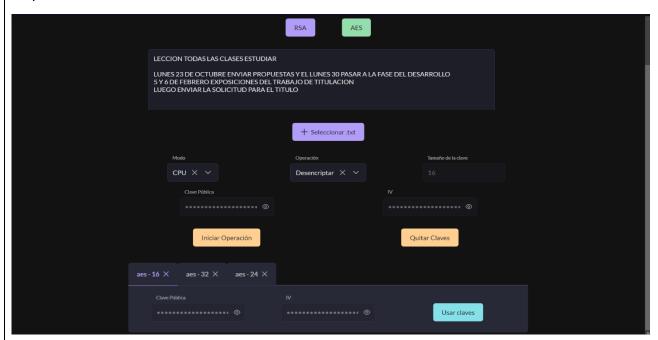
CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

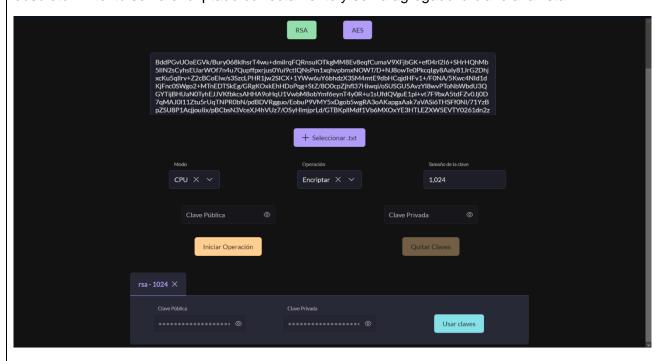
Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Como último punto de esta pantalla podemos ver como hemos generado varias claves estándar para AES que cumplen con AES-128, AES-192 Y AES-256 los cuales son tamaños de clave de 16, 24 y 32 respectivamente.



Una vez conocido el funcionamiento de la aplicación procedemos rápidamente por la pantalla de RSA. Como vemos hemos encriptado un texto con un tamaño de clave de 1024 el cual actualmente está obsoleto. El texto se ha encriptado correctamente y se ha agregado la clave a la lista.





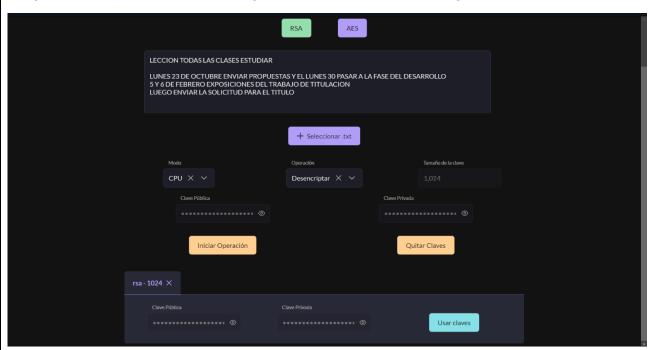
CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Luego, desencriptamos el texto al elegir usar la clave recientemente generada.



Por último, podemos ver como hemos generado varios tamaños de clave que son estándar para RSA. Actualmente el tamaño de 1024 es obsoleto por ende los tamaños de clave recomendados van desde el 2048 en adelante.

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

4. Crear un Dockerfile para construir una imagen Docker de la aplicación Django.

```
# Usa una imagen base de NVIDIA CUDA
FROM nvidia/cuda:11.2.2-cudnn8-devel-ubuntu20.04
# Actualiza el sistema y añade las dependencias necesarias
RUN apt-get update && \
    apt-get install -y python3-pip python3-dev
# Limpia el caché de APT para reducir el tamaño de la imagen
RUN apt-get clean && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
# Crea y cambia al directorio de trabajo de la aplicación
WORKDIR /app
# Copia los archivos necesarios a la imagen de Docker
COPY requirements.txt /app/
COPY . /app/
# Instala las dependencias de la aplicación
RUN pip3 install -r requirements.txt
# Expone el puerto 8000 para acceder a la aplicación
EXPOSE 8000
# Define el comando para ejecutar la aplicación
CMD ["python3", "manage.py", "runserver", "0.0.0.0:8000"]
```

5. Crear un Dockerfile para construir una imagen Docker de la aplicación Angular.

```
# Usa la imagen de Nginx
FROM nginx:alpine

# Copia los archivos estáticos construidos a la ubicación esperada por Nginx
COPY /dist/django-front /usr/share/nginx/html

# (Opcional) Si tienes una configuración personalizada de Nginx, inclúyela
COPY default.conf /etc/nginx/conf.d/default.conf

# Expone el puerto 80
EXPOSE 80

# Inicia Nginx
CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

6. Configurar docker-compose para gestionar la aplicación

```
version: '3.8'
services:
 frontend:
   image: front-interciclo:latest
   ports:
     - "80:80"
                # Mapea el puerto 80 del contenedor al puerto 80 del host
   depends on:
      - backend # Indica que el frontend depende del backend
 backend:
   image: back-interciclo:latest
     - "8000:8000" # Ajusta este puerto según el puerto en el que tu backend esté
escuchando
   deploy:
     resources:
       reservations:
         devices:
          - driver: nvidia
            capabilities: [gpu]
```

- Ejecución del docker-compose



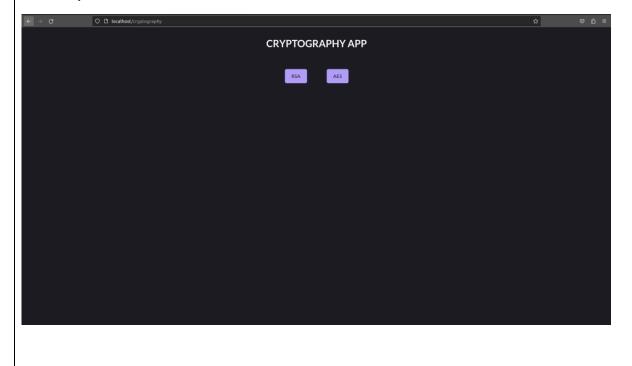
CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

- Ejecución del localhost





CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

7. Desarrollar pruebas para verificar la correcta ejecución del cifrado y descifrado. Obtener tiempos de procesamientos para comparar el rendimiento de la GPU frente a la CPU.

Para corroborar la eficacia de nuestros algoritmos desarrollados a la hora de encriptar o desencriptar vamos a someterlos a pruebas bien conocidas.

Empezando por el algoritmo AES vamos a usar las pruebas que se encuentran en el apéndice c "Example Vector" del NIST-197 donde se encuentra la descripción técnica del algoritmo. En ese apéndice tenemos tres vectores de prueba para cada extensión de clave, es decir: un vector para AES-128, otro para AES-192 y otro para AES-256. El objetivo principal es que con el texto y clave dadas hay que descifrar el texto. El código será el siguiente:

```
if __name__ = "__main__":
    time_start = time.time()
    plaintext = bytearray.fromhex('00112233445566778899aabbccddeeff')
    key = bytearray.fromhex('000102030405060708090a0b0c0d0e0f')
   expected_ciphertext = bytearray.fromhex('69c4e0d86a7b0430d8cdb78070b4c55a')
    ciphertext = aes_encryption(plaintext, key)
   recovered_plaintext = aes_decryption(ciphertext, key)
   assert (ciphertext = expected_ciphertext)
   assert (recovered_plaintext = plaintext)
   plaintext = bytearray.fromhex('00112233445566778899aabbccddeeff')
   key = bytearray.fromhex('000102030405060708090a0b0c0d0e0f1011121314151617')
   expected_ciphertext = bytearray.fromhex('dda97ca4864cdfe06eaf70a0ec0d7191')
   ciphertext = aes_encryption(plaintext, key)
   recovered_plaintext = aes_decryption(ciphertext, key)
    assert (ciphertext = expected_ciphertext)
    assert (recovered_plaintext = plaintext)
    plaintext = bytearray.fromhex('00112233445566778899aabbccddeeff')
   key = bytearray.fromhex('000102030405060708090a0b0c0d0e0f101112131415161718191a1b1c1d1e1f')
    expected_ciphertext = bytearray.fromhex('8ea2b7ca516745bfeafc49904b496089')
    ciphertext = aes_encryption(plaintext, key)
    recovered_plaintext = aes_decryption(ciphertext, key)
   assert (ciphertext = expected_ciphertext)
    assert (recovered_plaintext = plaintext)
    time_end = time.time()
    print("AES-128, AES-192, AES-256 test vectors passed in {} seconds".format(time_end - time_start))
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Es el mismo para ambos métodos: CPU y GPU. Estamos tomando el tiempo al inicio de toda la ejecución y al final después de haber descifrado los tres textos y pasar por las verificaciones si es que el texto cifrado es igual al cifrado esperado y si el texto plano es igual al texto plano requerido.

Modo	Tiempo
CPU	0,00207
GPU	0,07857

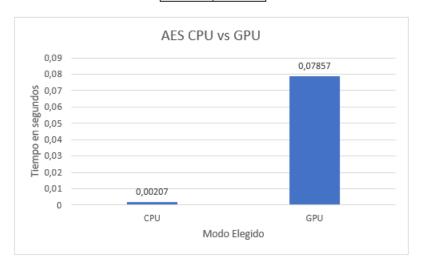


Ilustración 1 Resultados AES NIST: CPU vs GPU

En la imagen 1, se observa que la CPU tuvo un rendimiento considerablemente mejor que la GPU. Esto se debió a una distribución imprecisa del trabajo en paralelo, donde se aplicó la paralelización a funciones que trabajaban con conjuntos de datos diferentes y que no requerían invocar otras funciones o fusionar datos, ya que hacerlo habría complicado excesivamente las funciones de paralelización. Sin embargo, a pesar de esta estrategia, el rendimiento del algoritmo empeoró en las funciones que se paralelizaron, debido a los tiempos de llamada e inicio del proceso principal (kernel), junto con las operaciones de transformación a arreglos de numpy y la preparación correspondiente para que la GPU pueda procesar la información. Además, se realizaron transformaciones adicionales para poder emplear las funciones sin paralelizar.

Ahora, realizamos una prueba por nuestra cuenta donde encriptamos y desencriptamos un texto largo usando AES-CBC en su versión de AES-256. Este fue el resultado:



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Tiempo

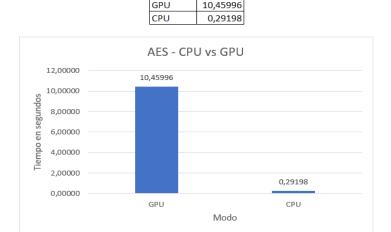


Ilustración 2 Resultados AES: CPU vs GPU

Tal como se puede observar en la imagen 2, en nuestra prueba la ejecución del algoritmo en la CPU fue nuevamente superior al algoritmo modificado para ejecutarse en la GPU.

Vamos a probar nuestra idea para el algoritmo RSA. No tenemos ejemplos específicos para este algoritmo, así que lo haremos de manera sencilla. Tomaremos un texto corto, lo encriptaremos y luego lo desencriptaremos usando diferentes tamaños de clave. Vamos a medir el tiempo que tarda en hacerlo. En esta ocasión, usaremos un texto corto porque la versión del algoritmo que usamos en la tarjeta gráfica no acepta claves más grandes que 63, ya que en el lenguaje C el número más grande que puede representarse es 2 elevado a la potencia 64. En la RSA, hoy en día, el estándar es usar claves de 2 elevado a la potencia 2048 o más. Para manejar números grandes en el lenguaje C, necesitaríamos usar librerías externas que no tenemos disponibles en PyCUDA o tendríamos que crear nuestras propias funciones para manejar la multiplicación, suma y exponenciación de números grandes. Esto último es un trabajo largo y complicado. Por eso, en la GPU solo podremos usar claves hasta 2 elevado a la potencia 63, que nos sirven para encriptar y desencriptar textos cortos. Aquí está el código que usaremos:

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
start = time.time()
    rsa_key_size = 63
    prime_number_bit_length = rsa_key_size // 2
    p = generate_prime_number(prime_number_bit_length)
    q = generate_prime_number(prime_number_bit_length)
    n = p * q
    e = 65537
    d = calculate_private_key(e, p, q)
    plaintext = """
    LECCION TODAS LAS CLASES ESTUDIAR
LUNES 23 DE OCTUBRE ENVIAR PROPUESTAS Y EL LUNES 30 PASAR A LA FASE DEL DESARROLLO
5 Y 6 DE FEBRERO EXPOSICIONES DEL TRABAJO DE TITULACION
LUEGO ENVIAR LA SOLICITUD PARA EL TITULO
Evaluando el rendimiento de un programa paralelo
Aceleramiento, eficiencia y escalabilidad
Este es un tema de software, encontrar recursos interactivos
Temas de seguridad
Los de la Costa por la inseguridad
Estado de las vias
Convenio con Startups, competir en Startups
UPS y Latacunga
Viernes → Logistica, el resto de miembros, encargarse que todo el evento vaya bien
repartir comida, ver que todos los participantes disfruten el evento, repartir los energizantes
Premios a reducir, 3 trofeos, 9 medallas y el resto para la organizacion, snacks
2 proyectos. Detector de olores.
- Proponer el proyecto para el orfanato de azogues alguna idea de juego para repartir varios, ademas de donaciones
    ciphertext = rsa_encrypt_blockwise(plaintext.encode(), e, n)
    recovered_plaintext_bytes = rsa_decrypt_blockwise(ciphertext, d, n)
    recovered_plaintext = recovered_plaintext_bytes.decode('utf-8')
    end = time.time()
```



Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Primeramente, estos son los resultados cuando usamos una clave de 32, como vemos la GPU se sublevo a la CPU teniendo un tiempo de ejecución menor.

Modo	Tiempo
GPU	0,00996
CPU	0,01564

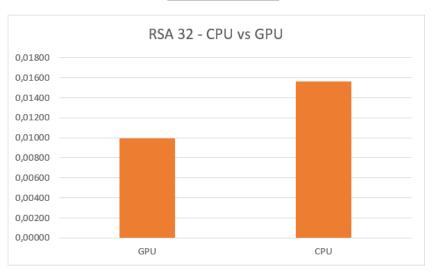


Ilustración 3 Resultados RSA 32

Lo mismo ocurre cuando usamos una clave de 63:

Modo	Tiempo
GPU	0,00900
CPU	0,01561

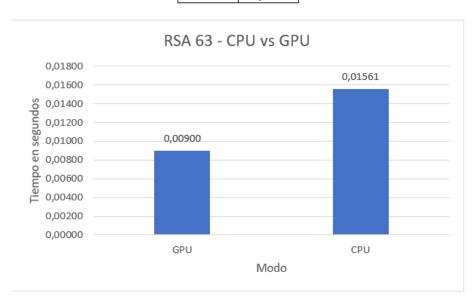


Ilustración 4 Resultados RSA 63



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Ahora, para realizar esta prueba modificamos el código original y agregamos un texto mucho más largo y usamos claves de mucho mayor tamaño. En este punto la GPU ya no nos puede seguir puesto que su límite de claves es de 63. Estos fueron los resultados:

Clave	Tiempo
1024	0,56222
2048	3,833908
3072	34
4096	83,11

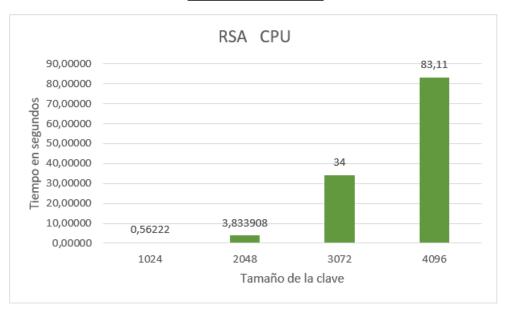


Ilustración 5 Resultados RSA Grandes Claves

Como podemos observar en la imagen 5 el tiempo de ejecución sube muy dramáticamente a medida que agregamos claves de mayor tamaño. El trabajo que quedaría por hacer sería realizar la implementación de la exponenciación, multiplicación y suma de números grandes con el fin de poder acceder a las claves de gran tamaño cuando trabajemos con la GPU.

Enlaces:

Docker hub

https://hub.docker.com/r/ovegero/proyecto-interciclo

GitHub con los Dockerfile y el docker-compose

https://github.com/OVEGERO/Proyecto_Interciclo_Docker

GitHub del Frontend

https://github.com/OVEGERO/Proyecto_Interciclo_Frontend



CONSEJO ACADÉMICO Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Código: GUIA-PRL-001 Aprobación: 2016/04/06

GitHub del Backend

https://github.com/OVEGERO/Proyecto Interciclo

GitHub de la investigación

https://github.com/OVEGERO/Proyecto Interciclo Documentacion

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Desarrollar un entendimiento práctico de los algoritmos criptográficos y su implementación en Python.
- Comprender los fundamentos de la seguridad en la transmisión de datos y el almacenamiento seguro de información.
- Implementar y comparar el rendimiento de algoritmos de cifrado ejecutados en CPU y GPU.

CONCLUSIONES:

- El proyecto realizado nos proporcionó una compresión profunda sobre el desarrollo e implementación en Python de los algoritmos criptográficos tanto con el algoritmo simétrico AES y el algoritmo asimétrico RSA, permitiendo realizar operaciones de cifrado y descifrado de datos.
- Se llevó a cabo una comparación exhaustiva del rendimiento entre la ejecución de algoritmos de cifrado en la CPU y la GPU, evidenciando las diferencias en velocidad y eficiencia para determinar la viabilidad de su implementación en diferentes entornos.
- La dockerización de la solución facilitó su despliegue y escalabilidad, proporcionando un entorno de ejecución consistente y la capacidad de ampliar la solución según las necesidades cambiantes del sistema.

RECOMENDACIONES:

- Realizar una investigación profunda sobre los algoritmos asimétricos y simétricos con los respectivos cálculos matemáticos de los algoritmos AES y RSA.
- Revisar toda la documentación proporcionada por el docente.
- Seguir los pasos y objetivos marcados en la guía del proyecto.



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Nombre de estudiante: Jhon Llivicota

Firma de estudiante:

Nombre de estudiante: Michael Alvarez

Firma de estudiante: