



Linguagem de Programação II

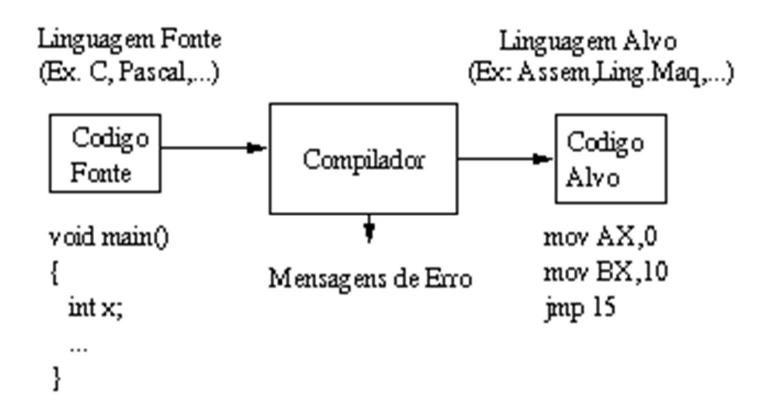
Ciência da Computação

Prof. Me. Renato Carioca Duarte



Compiladores

 Um compilador é um programa de sistema que traduz um programa descrito em uma linguagem de alto nível (linguagem fonte) para um programa equivalente em código de máquina para um processador (linguagem alvo).





Compiladores

- O compilador exerce três importantes funções:
 - 1^a) Verifica se o programa está corretamente escrito na linguagem fonte.
 - 2^a) Se o programa estiver corretamente escrito, o compilador executa o programa.
 - 3ª) Se o programa não estiver corretamente escrito, o compilador mostra os problemas no programa e não executa.



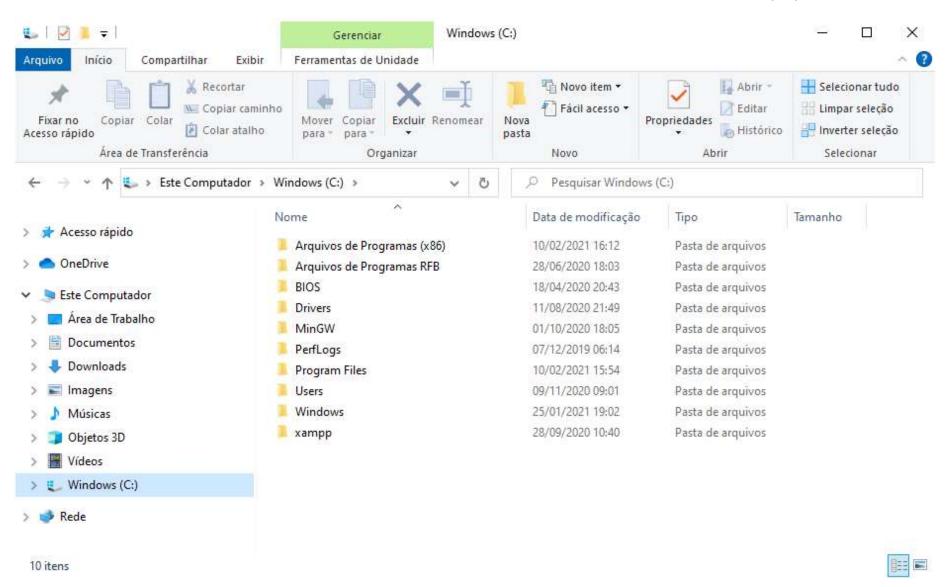
Compiladores C#

- Microsoft Visual Studio é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) da Microsoft para desenvolvimento de software especialmente dedicado ao . NET Framework e às linguagens Visual Basic (VB), C, C++, C# (C Sharp).
- Visual Studio Code é um editor de texto multiplataforma disponibilizado pela Microsoft para o desenvolvimento de aplicações web, com suporte principalmente a ASP.NET 5 e Node. ... Adicionalmente, o editor possui suporte à sintaxe de diversas linguagens como Python, Ruby, C, C++, C# (C Sharp).
- Compilador on-line: é uma ferramenta de compilação e depuração online, na qual permite compilar e executar códigos online em mais de 40 linguagens de programação. Ele suporta uma infinidade de linguagens como: Java, Pascal, C, C++, C#, Go, Python, PHP, entre outras.



Criação de Pasta Para Programas

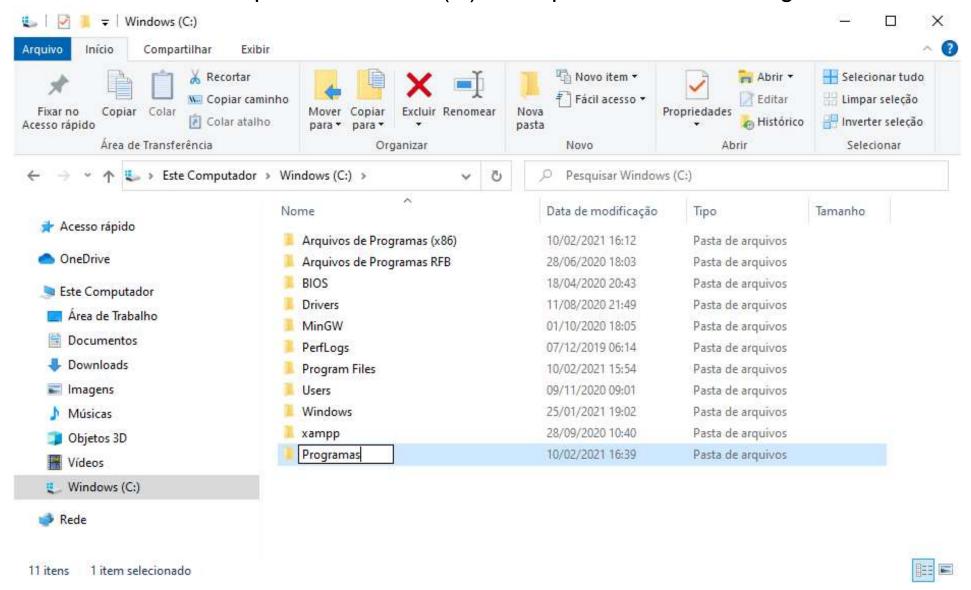
Abrir Gerenciador de Arquivos e selecionar pasta Windows (C)



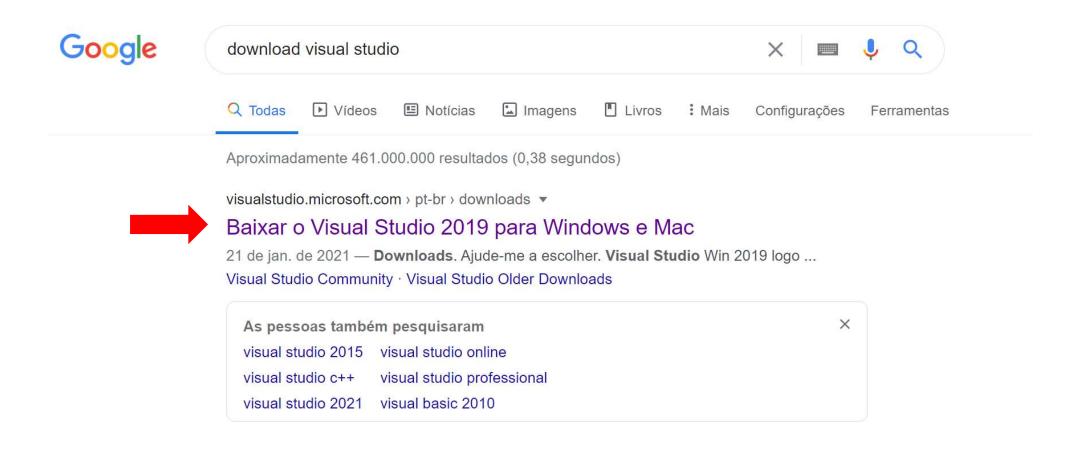


Criação de Pasta Para Programas

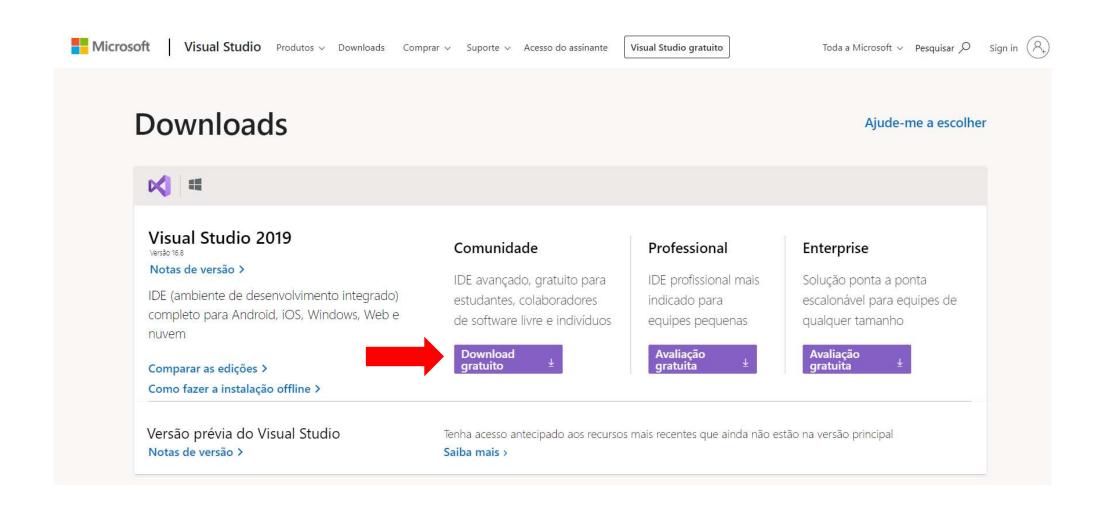
Criar dentro da pasta Windows (C) uma pasta chamada Programas















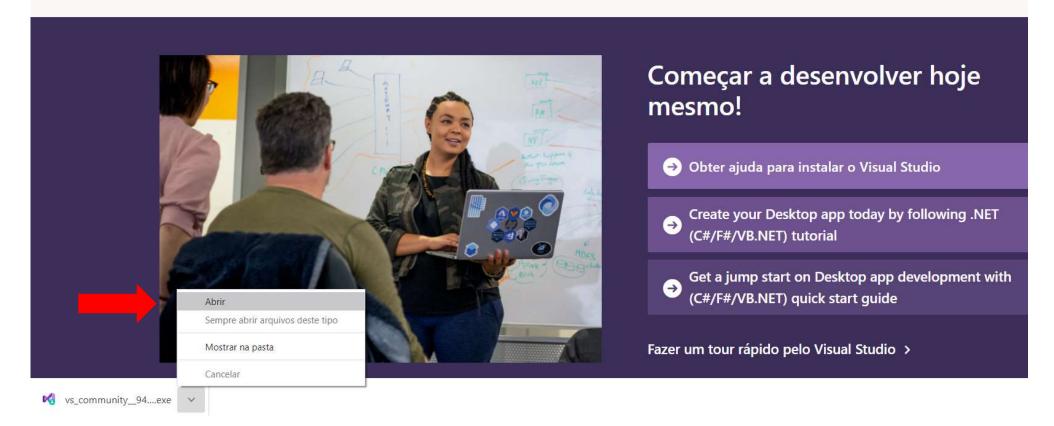
Visual Studio Produtos V Downloads Comprar V Suporte V Acesso do assinante

Visual Studio gratuito

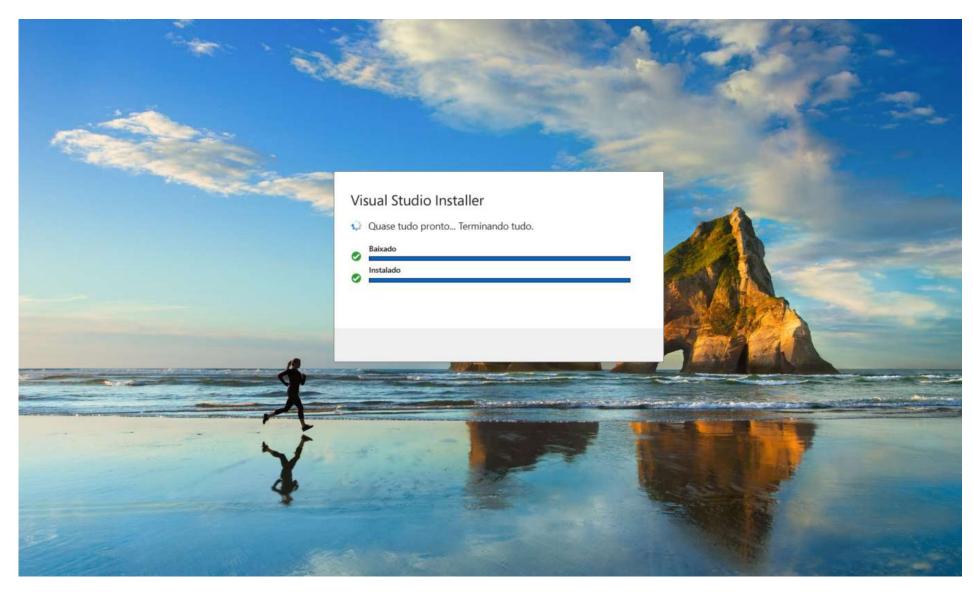
Toda a Microsoft V Pesquisar

Agradecemos por baixar o Visual Studio

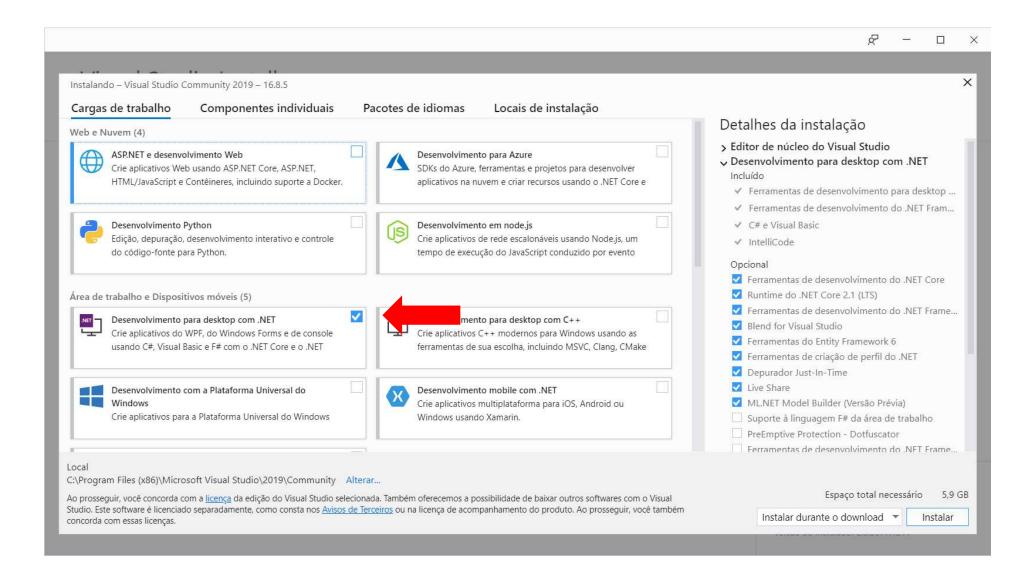
O download começará em breve. Se o seu download não começar, clique aqui para tentar novamente



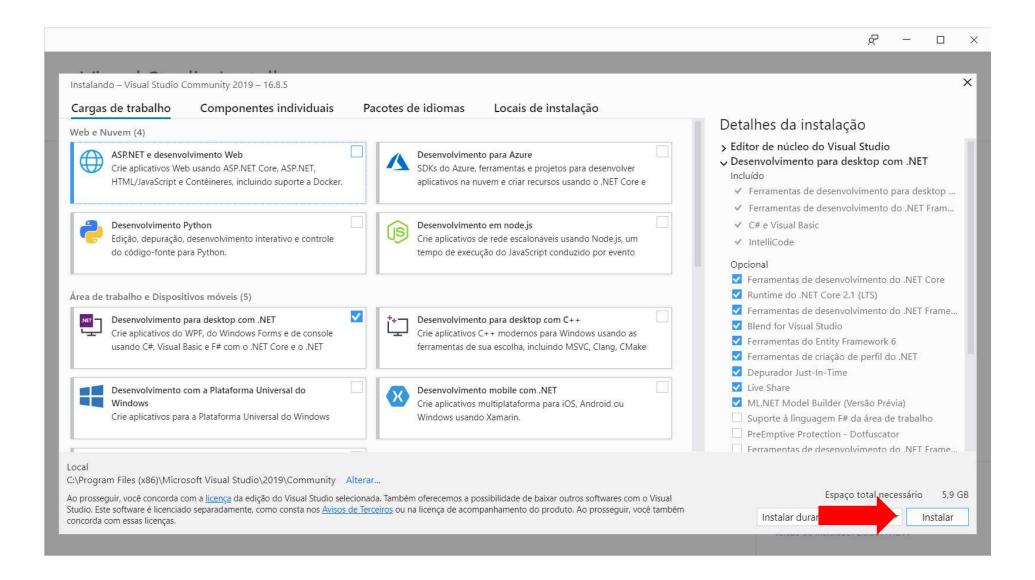




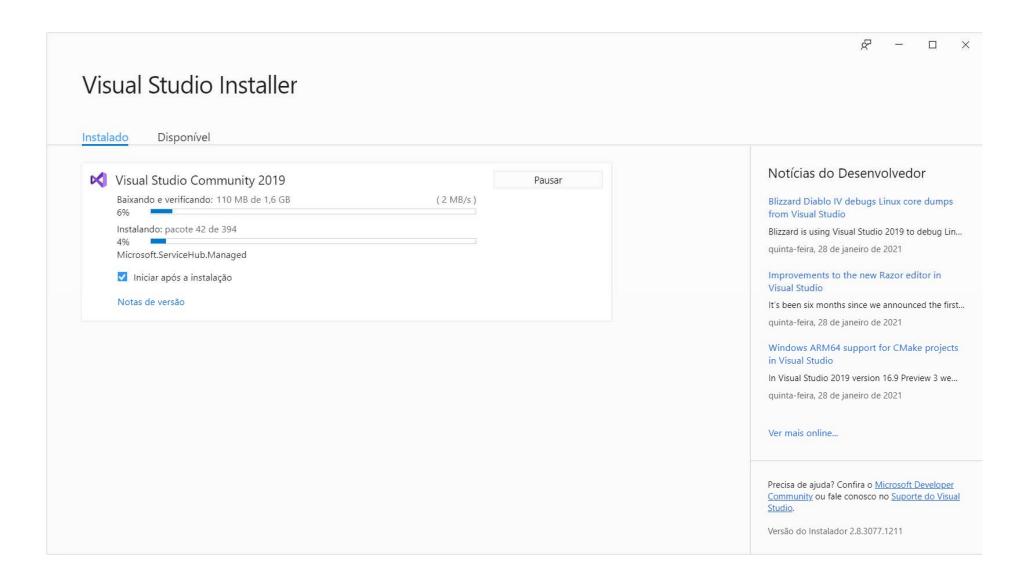






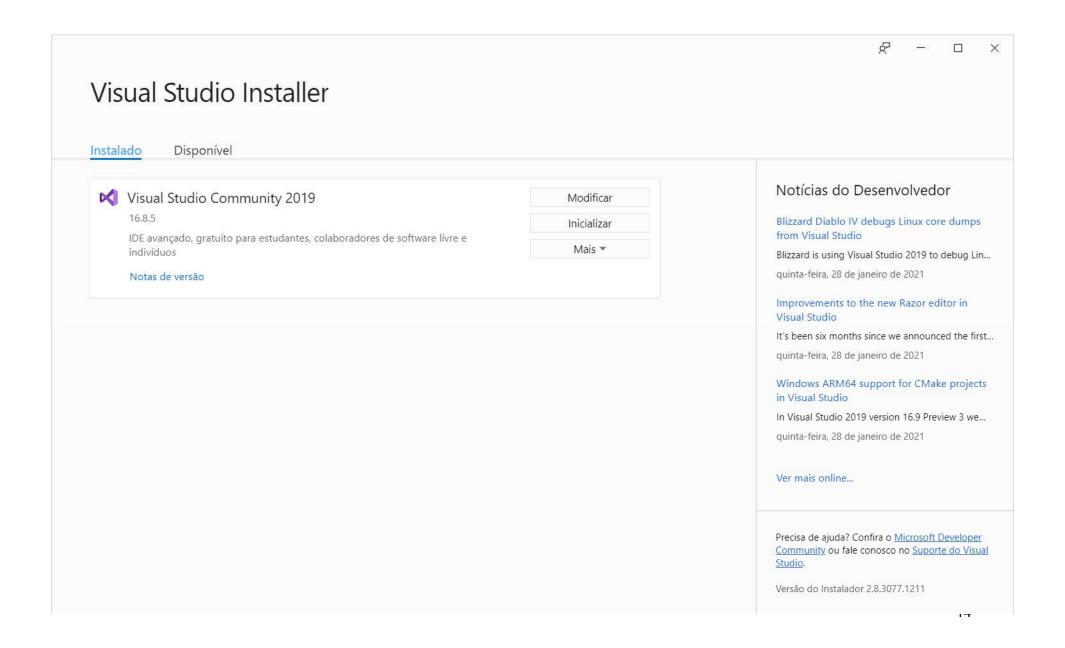






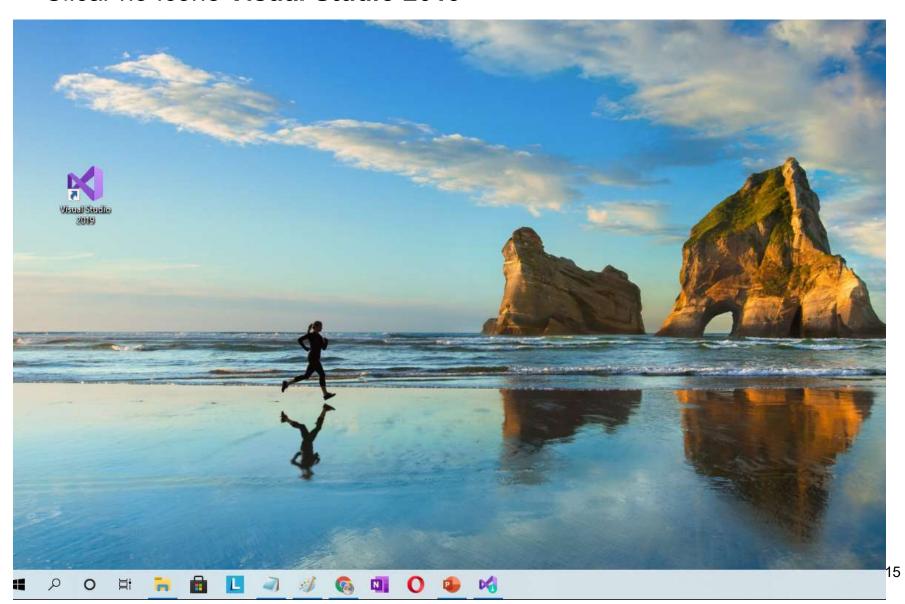


Instalação Finalizada

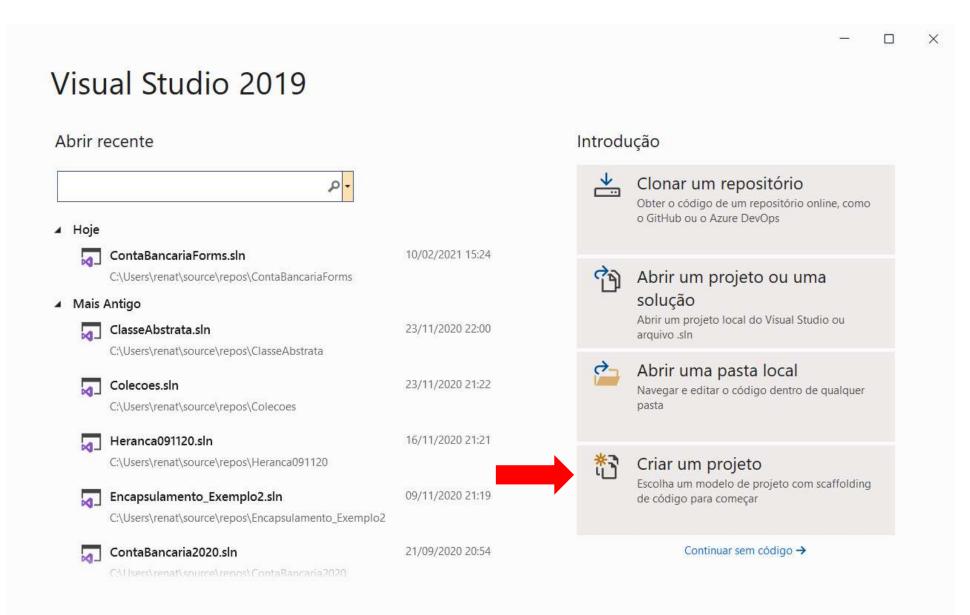




Clicar no ícone Visual Studio 2019





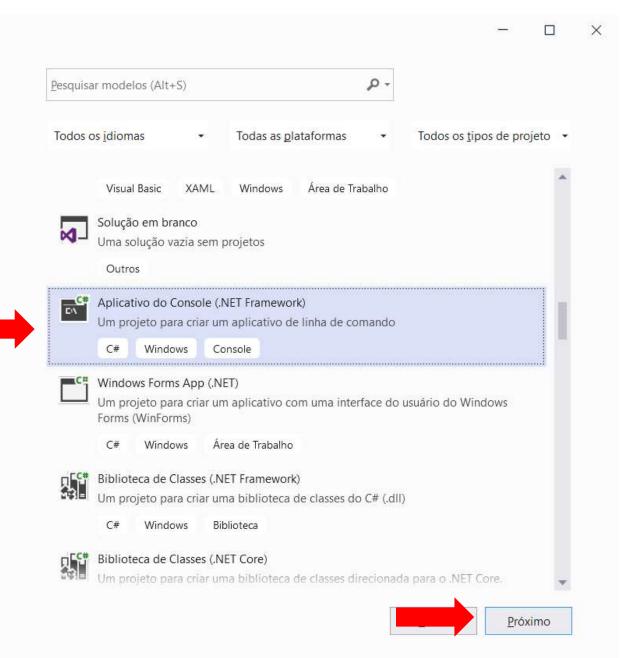




Criar um novo projeto

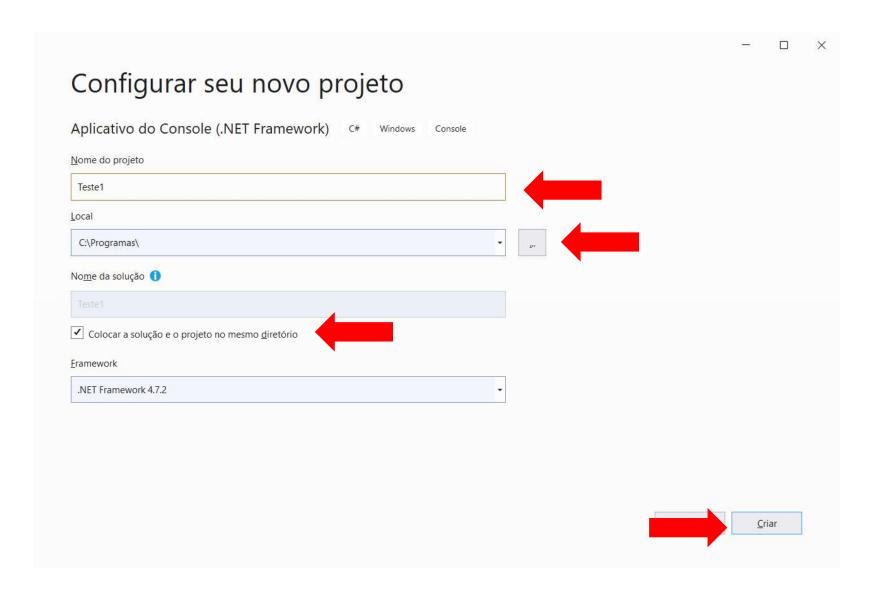
Modelos de projeto recentes

Uma lista de seus modelos acessados recentemente será exibida aqui.

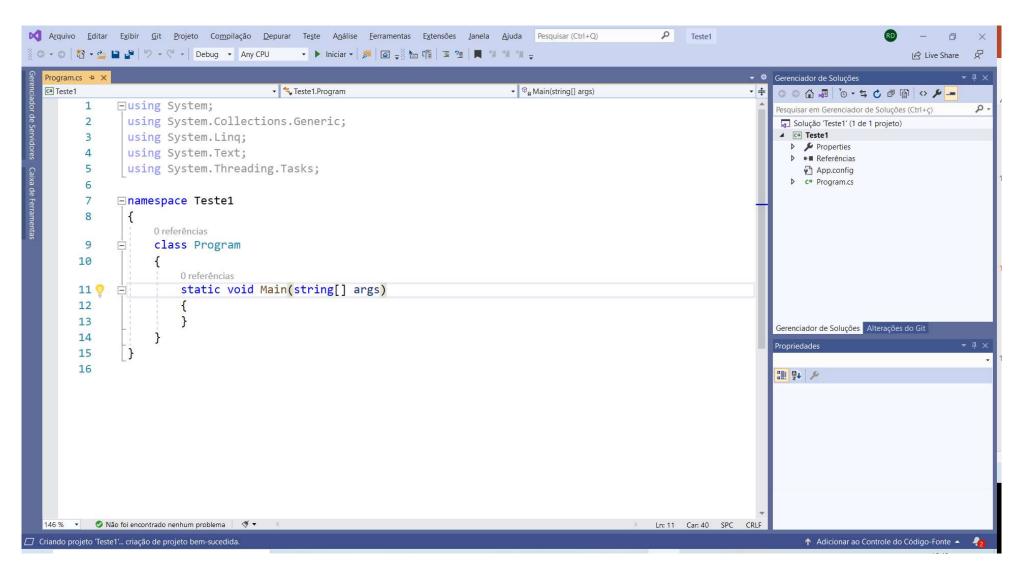




Coloque o nome do seu projeto e indique no local da pasta programas

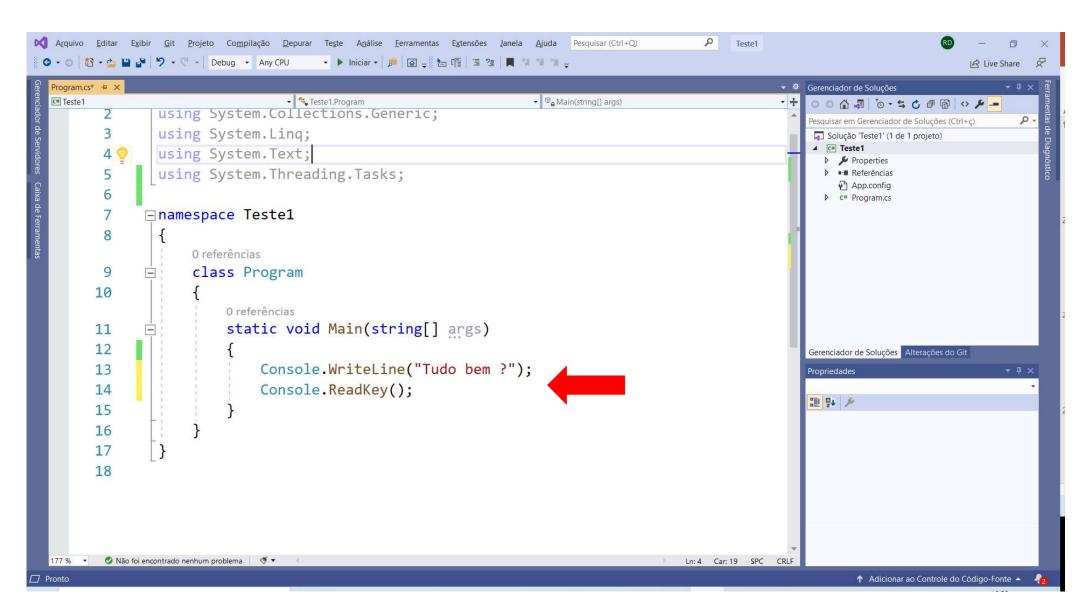






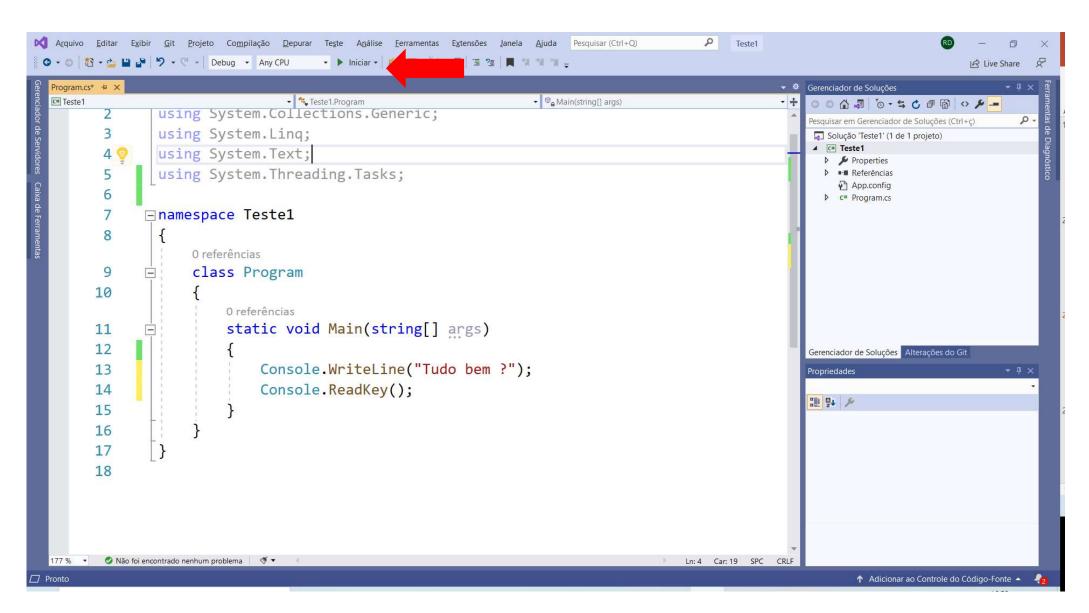


Programando em C#





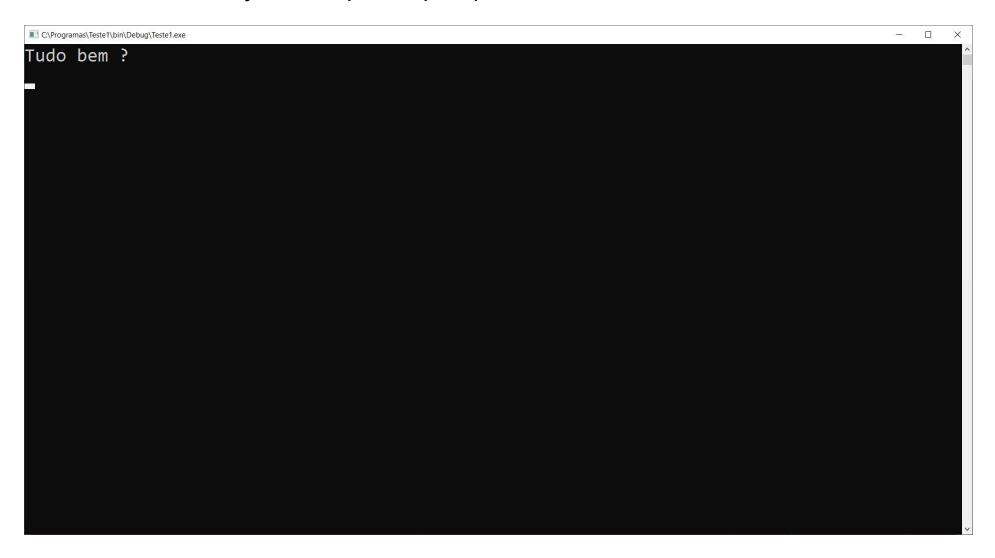
Executando programa (botão iniciar)





Saída do Programa

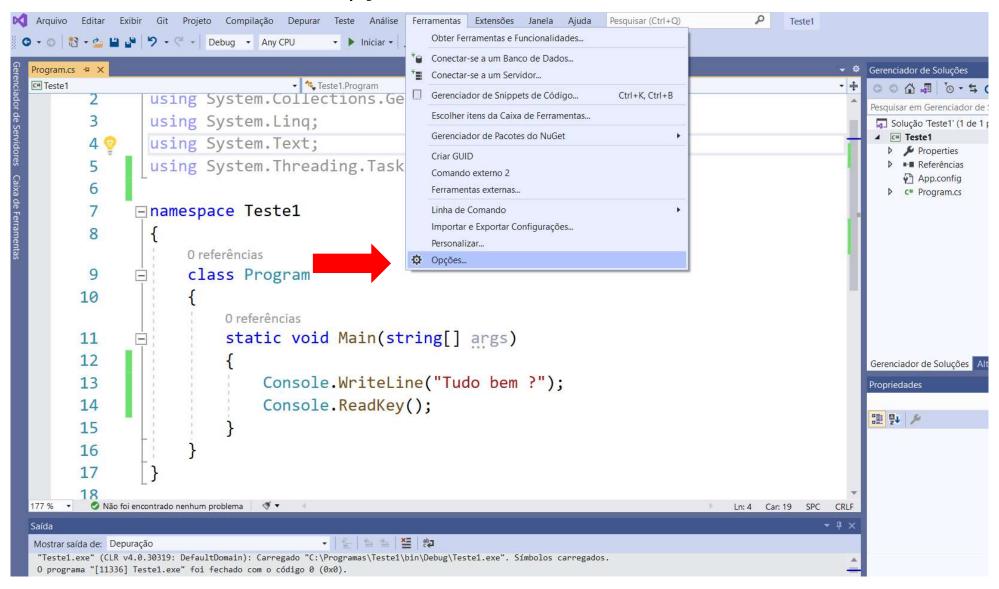
Para fechar a janela, aperte qualquer tecla





Mudando Visual Studio para cor preta

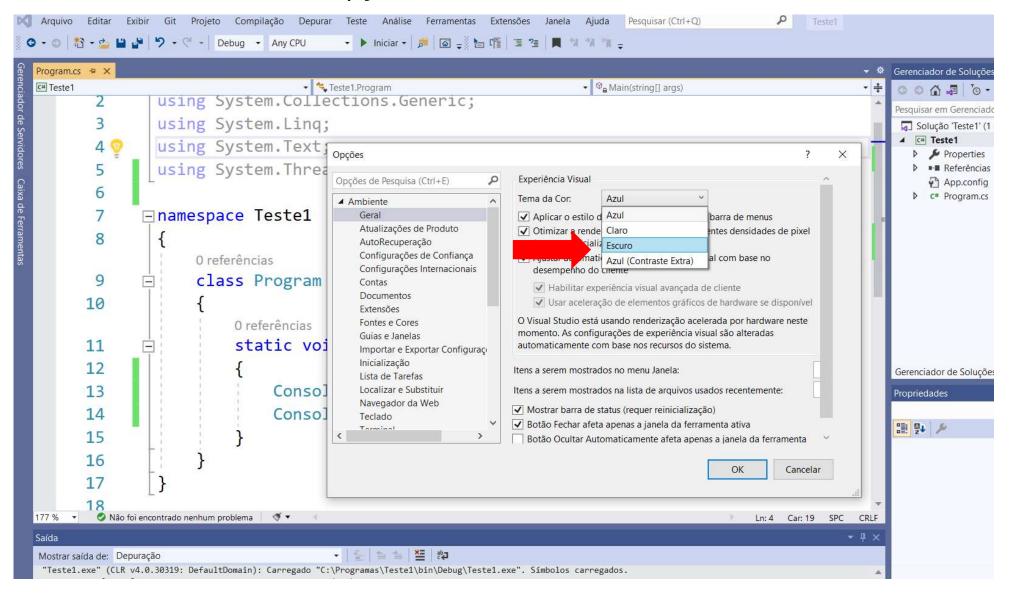
Menu Ferramentas / Opções...





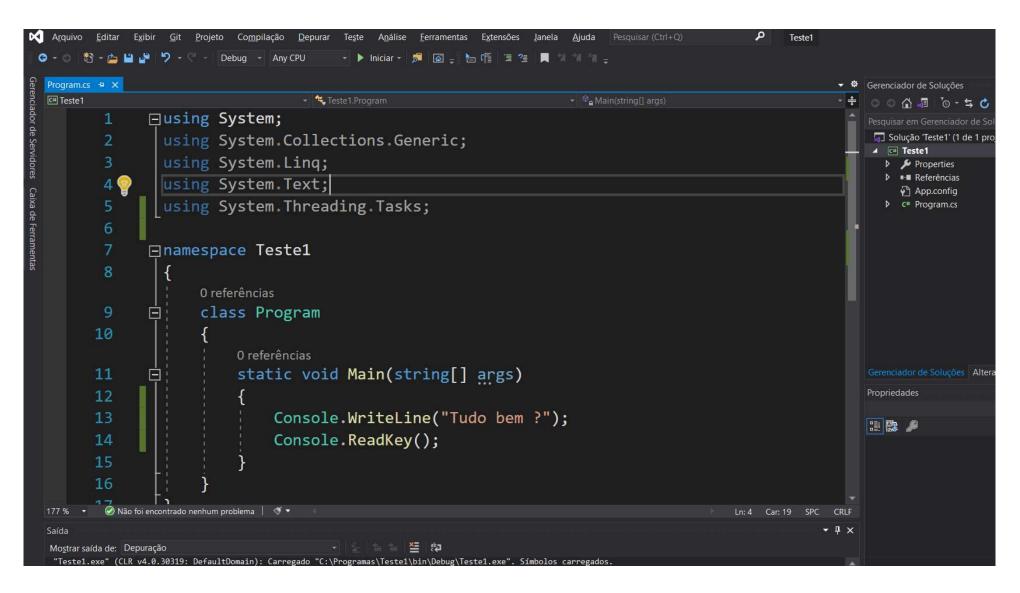
Mudando Visual Studio para cor preta

Menu Ferramentas / Opções...





Pronto!





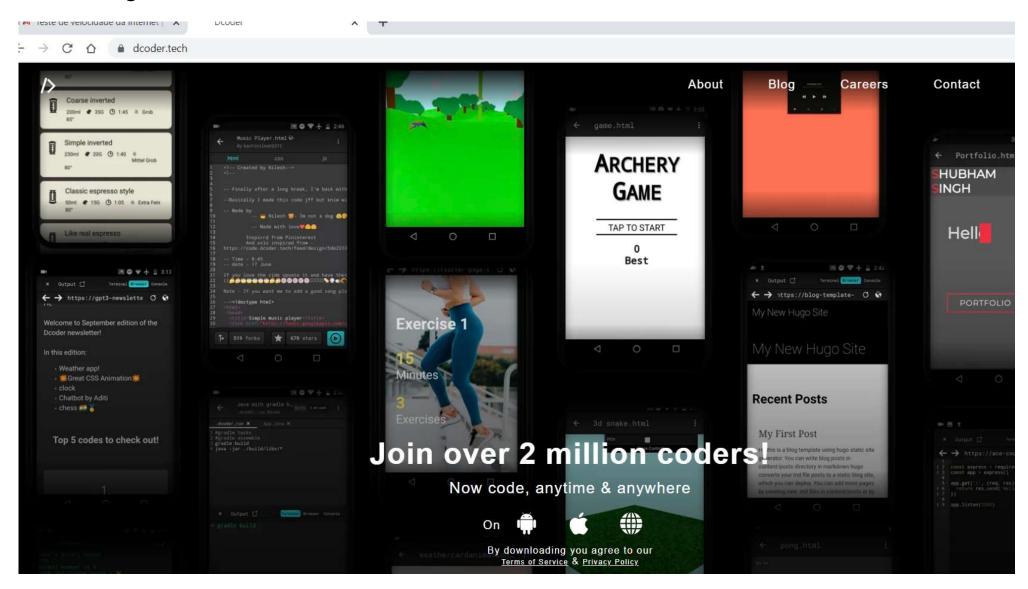
Compilador on-line

Exemplos de compiladores C# on-line:

- Dcoder
 - Para browser: code.dcoder.tech
 - Para android: Dcoder
- jdoodle.com
- repl.it
- .NET Fiddle
- rextester.com

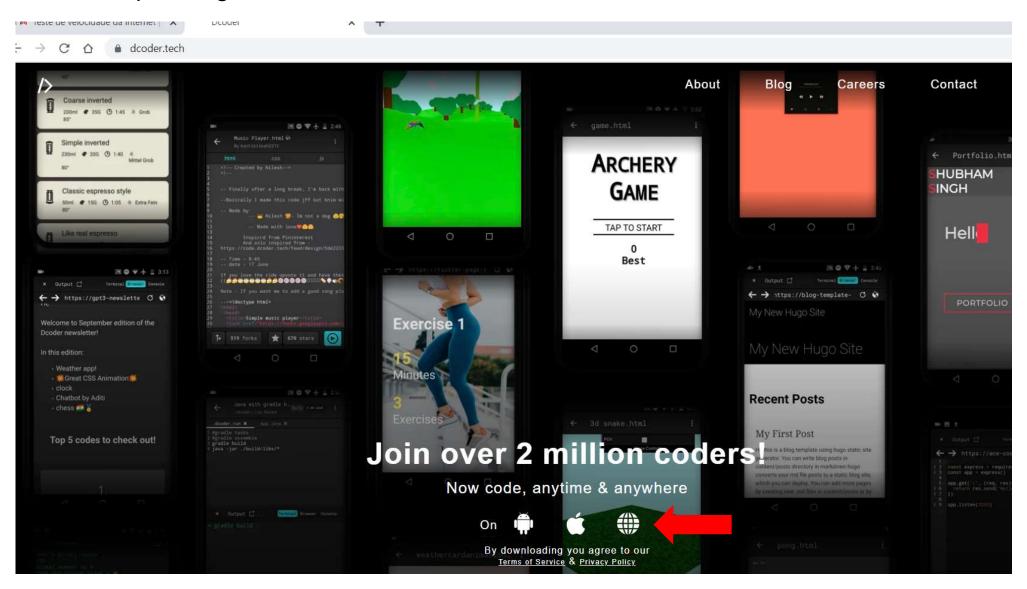


Digite no Chrome: dcoder.tech



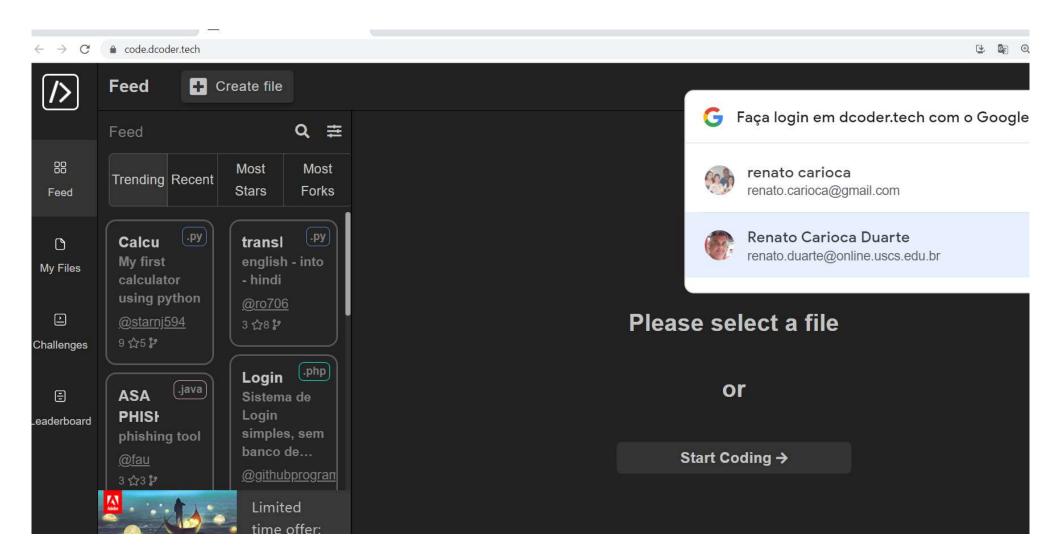


Clique no globo



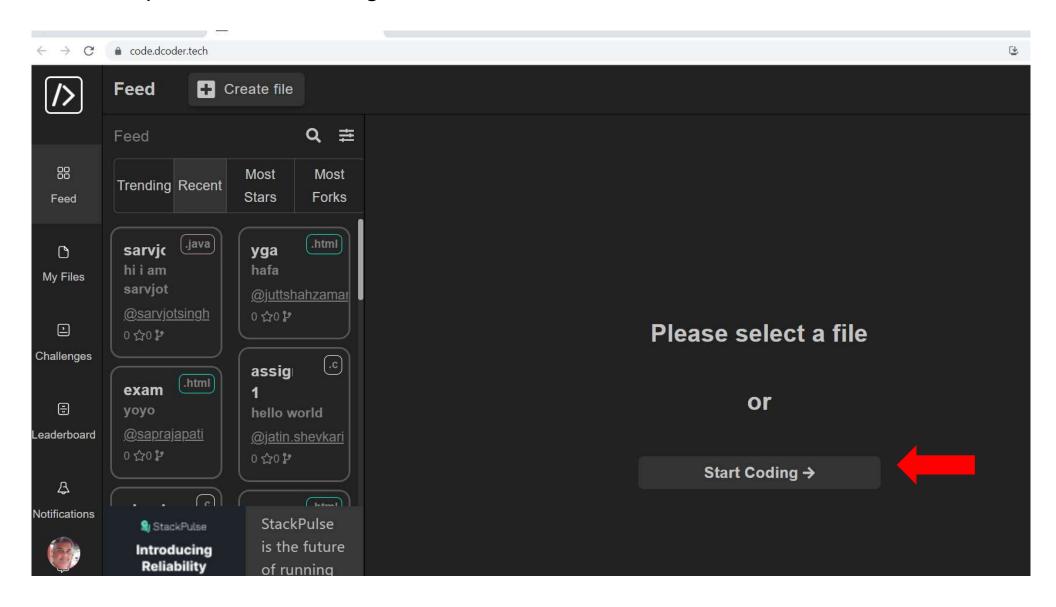


• Escolha seu usuário Chrome



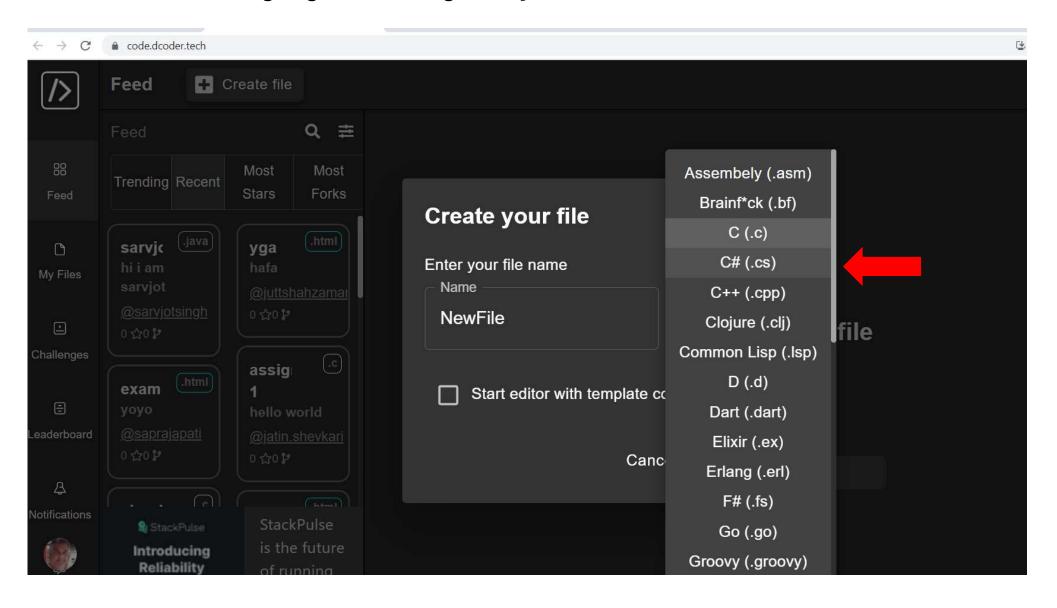


Clique em Start Coding



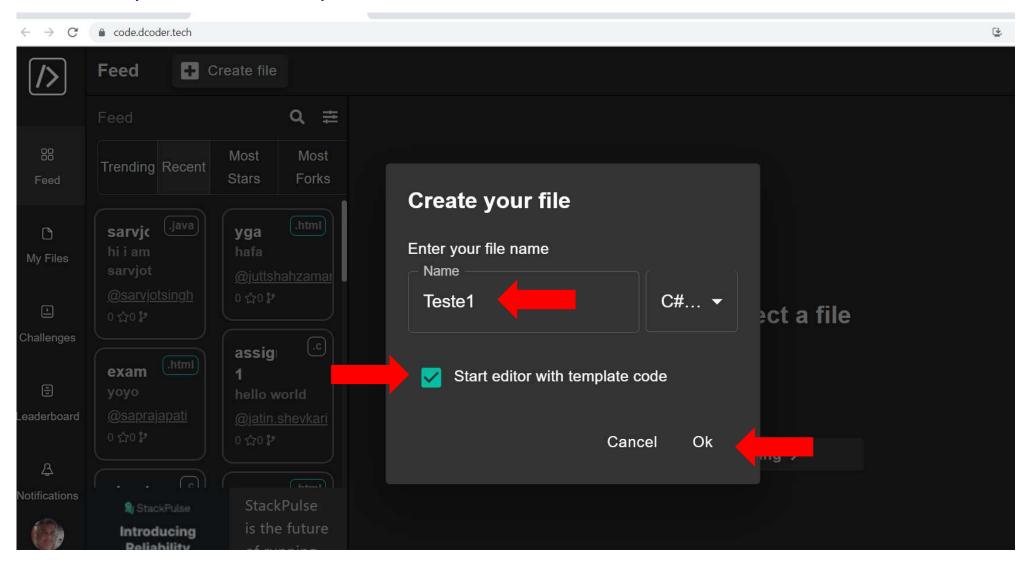


Escolha a Linguagem de Programação C#



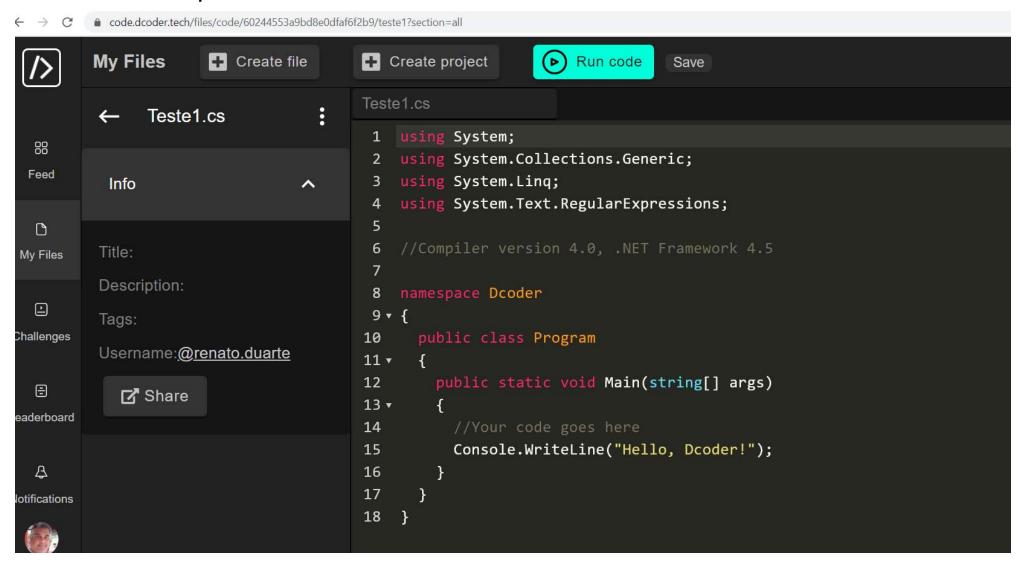


• Digite um nome para seu programa ("Teste1"), marque "Start editor with template code e clique OK.



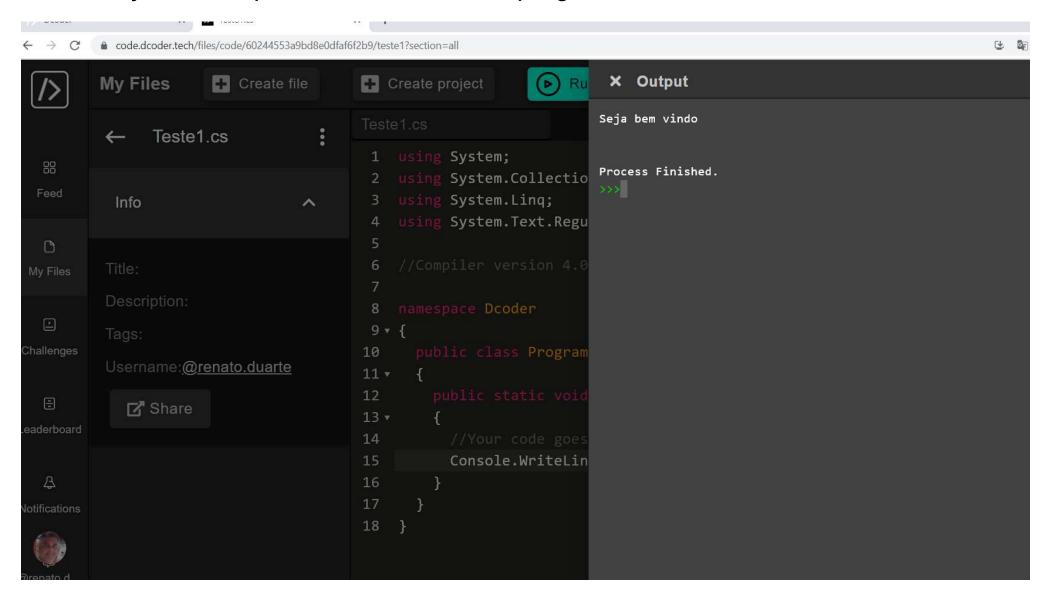


 O programa C# pode ser alterado: troque "Hello, Dcoder!" por "Seja bem vindo". Aperte o botão Run code





A janela Output mostra a saída do programa.





Exercícios

- 1. Use seu compilador (Visual Studio ou Dcoder) para mostrar na tela o seu nome completo.
- 2. Use seu compilador (Visual Studio ou Dcoder) para mostrar na tela o seu endereço.
- 3. Use seu compilador (Visual Studio ou Dcoder) para mostrar na tela o seu e-mail.