

# Documento de requerimientos de software

***Go and Lift***

***Fecha: 26/01/2022***

## **Documento de Visión**

Cesar Padilla Lazos

Wing Manuel Ortiz Uribe

Fernando Arias Martínez

**Versión 1.01**


## Revisión del Historial

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/01/2022	1.01	Introducción	Cesar Padilla Lazos
26/01/2022	1.01	Posicionamiento	Wing Manuel Ortiz Uribe
26/01/2022	1.01	Enunciado del problema	Cesar Padilla Lazos

### Información del Proyecto

Empresa / Organización	Go and Lift
Proyecto	Go and Lift
Fecha de preparación	26/01/2022
Cliente	Aldo Ramírez
Patrocinador principal	
Gerente / Líder de Proyecto	Wing Manuel Ortiz Uribe
Gerente / Líder de Análisis de negocio y requerimientos	Cesar Padilla Lazos

### Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma
Wing Manuel Ortiz Uribe	Líder de proyecto	Administración y desarrollo	26/01/2022	

## Tabla de Contenido

1.	<u>Introducción</u>
1.1	<u>Propósito</u>
1.2	<u>Alcance</u>
2.	<u>Posicionamiento</u>
2.1	<u>Oportunidad de Negocio</u>
2.2	<u>Enunciado del Problema</u>
2.2.1	<u>Enunciado de la Posición del Producto</u>
3.	<u>Descripción de Usuarios y Stakeholders</u>
3.1	<u>Demografía del Mercado</u>
3.2	<u>Sumario de Stakeholders</u>
3.3	<u>Sumario de Usuarios</u>
3.4	<u>Ambiente del Usuario</u>
3.5	<u>Perfiles de los Stakeholders</u>
3.5.1	<u>Líder de Proyecto</u>
3.5.2	<u>Administrador de Requisitos</u>
3.6	<u>Perfiles de los Usuarios</u>
3.6.1	<u>Miembro de un Equipo de Desarrollo de Software</u>
3.6.2	<u>Cliente</u>
3.7	<u>Stakeholder Claves / Necesidades de los Usuarios</u>
3.8	<u>Alternativas y Competencia</u>
3.8.1	<u>Rational Requisite Pro</u>
4.	<u>Vista General del Producto</u>
4.1	<u>Perspectiva del Producto</u>
4.2	<u>Sumario de Capacidades</u>
4.3	<u>Suposiciones y Dependencias</u>
4.4	<u>Costo y Precio</u>
4.5	<u>Licencias e Instalación</u>
5.	<u>Características del Producto</u>
6.	<u>Restricciones</u>
7.	<u>Rangos de Calidad</u>
8.	<u>Precedencia y Prioridad</u>
9.	<u>Otros Requisitos del Producto</u>
9.1	<u>Estándares Aplicables</u>
9.2	<u>Requisitos del Sistema</u>
9.3	<u>Requisitos de Rendimiento</u>
9.4	<u>Requisitos de Ambiente</u>
10.	<u>Requisitos de Documentación</u>
10.1	<u>Manual de Usuario</u>
10.2	<u>Ayuda en Línea</u>
10.3	<u>Guías de instalación y Configuración</u>
10.4	<u>Etiquetado y Empacado</u>

## Documento de Visión

### 1. Introducción

#### 1.1 Propósito

Será un sistema que permitirá la venta de ropa deportiva, además de poder preparar comida en línea que será enviada a la ubicación del usuario.

#### 1.2 Alcance del producto o software

Documento valido solo para esta versión del software, ya que futuras modificaciones deberán ser específicas en esta documentación

### 2. Posicionamiento

#### 2.1 Oportunidad de Negocio

Si alguna vez has querido preparar una comida saludable y buena, pero no has tenido tiempo o los medios suficientes entonces la página web de Go and Lift te puede solucionar esos problemas, de lo que se trata esta página web aparte de vender ropa de alta calidad es prepararte una comida saludable, a tu alcance y que tu puedas prepararla en línea sin necesidad de ir al supermercado.

#### 2.2 Enunciado del Problema

El problema de	No tener la oportunidad de preparar una comida saludable y no encontrar ningún sitio donde encontrar comida saludable que puedas escoger a gusto.
Afecta	A todas las personas que quieran comer saludable y preparar su propia comida
El impacto del problema es	Que las personas con la necesidad de cierto tipo de alimentación deben de recurrir a alimentos insanos y que podrían afectar ciertos progresos en sus metas estéticas.
Una solución exitosa sería	Ofrecer una plataforma que permita la flexibilidad de entregas de comidas planeadas por el usuario.

##### 2.2.1 Enunciado de la Posición del Producto

Para	Go and Lift
Quien	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cesar Padilla Lazos</li><li>• Wing Manuel Ortiz Uribe</li><li>• Fernando Arias Martínez</li></ul>
El SARS (Sistema para la Administración de Requisitos de Software)	Go and Lift

De tal manera	Los beneficios que se obtendrían con esta herramienta serían: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Una página web de ventas</li> <li>• Cuenta con envíos</li> <li>• Cuenta con opciones de comida a seleccionar</li> </ul>
Distinto a	Rational Requisite Pro
Nuestro Producto	Es desarrollado en base a las necesidades de una empresa.

### 3. Descripción de Usuarios y Stakeholders

#### 3.1 Demografía del Mercado

El Mercado objetivo para esta aplicación abarca a todas las personas que se encuentran relacionadas con el desarrollo de software en la Universidad Autónoma de Guadalajara. Su utilización se puede realizar dentro de un ambiente de desarrollo controlado por medio de alguna metodología o como una herramienta independiente para las personas que necesiten satisfacer esta necesidad.

#### 3.2 Sumario de Stakeholders

Nombre	Representa	Rol
1. Líder de Proyecto	A la persona responsable del proyecto y de las personas involucradas en el desarrollo.	Administra todos los procesos del proyecto, realizando las acciones preventivas y correctivas para lograr el éxito del proyecto y que se cumplan los objetivos establecidos en su inicio. Tiene conocimiento en todas las áreas de un proyecto de software.
2. Administrador de Requisitos	A la persona que tiene la responsabilidad de realizar los procesos relacionados con	Interactúa con el cliente, los interesados en el proyecto y usuarios finales para obtener los casos de uso, los requisitos

	el área de requisitos de un proyecto de software.	funcionales y no funcionales del sistema. Es responsable de que esta información se encuentre siempre actualizada y correcta.
--	---	---

### 3.3 Sumario de Usuarios

Nombre	Descripción	Stakeholder
Miembro del Equipo de Desarrollo.	Personas encargadas de implementar los requisitos del sistema. Necesitan conocer los requisitos del producto y los requisitos que ellos deben implementar.	Es representado por los stakeholders 1 y 2
Cliente	Persona encargada de Revisar los requisitos para su aprobación	Es representado por los stakeholders 1 y 2

### 3.4 Ambiente de Usuario

Actualmente las actividades relacionadas con la Administración de Requisitos de Software se realizan de manera manual, apoyadas únicamente con un procesador de palabras y en algunas ocasiones la falta de herramientas de apoyo ocasionan que no sean realizadas todas las actividades o que sean abandonadas.

### 3.5 Perfiles de los Stakeholder

#### 3.5.1 Líder de Proyecto

<b>Representa</b>	A la persona encargada de dirigir un proyecto de desarrollo de software.
<b>Descripción</b>	El líder de proyecto es el responsable de asegurar de que se cumplan los objetivos de un proyecto de software, por lo que debe de tomar las decisiones necesarias para que esto se lleve a cabo.
<b>Tipo</b>	Usuario Experto
<b>Responsabilidades</b>	Proporcionar la información de los elementos requeridos por la Administración de Proyectos.
<b>Criterio de Éxito</b>	La satisfacción de los requisitos especificados en el Documento de Especificación de Requisitos y la integración de manera eficiente de los mismos para poder motivar el uso de esta herramienta.
<b>Involucramiento</b>	Proporcionar y validarla información requerida.
<b>Entregables</b>	Ninguno.
<b>Comentarios/ Problemas</b>	Ninguno

### 3.5.2 Administrador de Requisitos

<b>Representa</b>	A la persona encargada de definir los requisitos del sistema y los casos de uso.
<b>Descripción</b>	Tiene la responsabilidad de la identificación, documentación y mantenimiento de los casos de uso y requisitos de un sistema dentro de un proceso de desarrollo de software.
<b>Tipo</b>	Usuario Experto
<b>Responsabilidades</b>	Proporcionar la información de los elementos requeridos por la Administración de Proyectos.
<b>Criterio de Éxito</b>	La capacidad de poder usar la herramienta de manera que le facilite llevar a cabo sus tareas y responsabilidades dentro del ciclo de vida de un proyecto de desarrollo de software.
<b>Involucramiento</b>	Es la principal fuente de obtención de los requisitos de la aplicación y ofrece retroalimentación de la versión final.
<b>Entregables</b>	Ninguno.
<b>Comentarios/ Problemas</b>	Ninguno

### 3.6 Perfiles de los Usuarios

#### 3.6.1 Miembro de un Equipo de Desarrollo de Software

<b>Representa</b>	A un integrante del equipo de un proyecto de software
<b>Descripción</b>	Es un integrante de un equipo de un proyecto de software, el cual requiere consultar los requisitos de un producto de software o sus casos de uso, para posteriormente implementarlos.
<b>Tipo</b>	Usuario Experto
<b>Responsabilidades</b>	Solamente utiliza la aplicación como fuente de información.
<b>Criterio de Éxito</b>	Poder conocer los requisitos del sistema, así como los asignados a él.
<b>Involucramiento</b>	Ninguno
<b>Entregables</b>	Ninguno
<b>Comentarios / Problemas</b>	Ninguno

### 3.6.2 Cliente

<b>Representa</b>	Al cliente del Producto de Software.
<b>Descripción</b>	Es un integrante de un equipo de un proyecto de software, el cual requiere consultar los requisitos de un producto de software o sus casos de uso, para posteriormente implementarlos.
<b>Tipo</b>	Usuario Básico
<b>Responsabilidades</b>	Utiliza la aplicación para conocer los requisitos del producto, así como para conocer el estado de los mismos.
<b>Criterio de Éxito</b>	El conocimiento de los requisitos establecidos para el producto de software.
<b>Involucramiento</b>	Ninguno
<b>Entregables</b>	Ninguno
<b>Comentarios / Problemas</b>	Ninguno

### 3.7 Stakeholders Claves / Necesidades de los Usuarios

<b>Necesidad</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Solución Actual</b>	<b>Solución Propuesta</b>
Contar con un registro de los distintos casos de uso de un producto de software, así como con su documentación.	2	La utilización de un procesador de palabras.	Para cada producto de software se podrán registrar los distintos casos de uso que contiene y se podrá agregar su documentación.
Contar con un registro de los requisitos funcionales y no funcionales de un producto de software.	2	La utilización de un procesador de palabras.	Para cada caso de uso de un producto de software, se podrá registrar y actualizar los distintos requisitos de software.
Contar con un registro de las características de un requisito de software.	2	La utilización de un procesador de palabras.	Para cada requisito se podrán agregar características específicas.
Contar con un registro de las relaciones entre los distintos requisitos de un producto de software.	3	Se realiza de manera manual o con el apoyo de un procesador de palabra	Entre los distintos requisitos de un producto de software, se podrán establecer relaciones entre ellos.



Obtener reportes y mediciones sobre los requisitos de un sistema.	3	Realizados de forma manual.	La aplicación podrá mostrar información acerca de la cantidad de cambios en los requisitos y el estado de los mismos.
Poder controlar el acceso a la información de los requisitos.	1	Realizado de forma manual.	La aplicación ofrecerá la posibilidad de manejar distintos roles, los cuales tendrás asociados distintos privilegios de acceso a la información.
Poder Almacenar distintas especificaciones de requisitos de productos de software.	1	Realizado de manera manual. Se almacena de manera manual las especificaciones de los requisitos.	Ofrecer la posibilidad de organizar espacios de trabajo para cada especificación de productos de software.
Contar con un registro de las Necesidades de los Stakeholders	1	Rara vez realizado, y cuando es realizado, este es realizado de forma manual o apoyado en un procesador de palabra, y en la mayoría de los casos ser olvidado.	La aplicación ofrecerá la posibilidad de poder almacenar las distintas necesidades de los Stakeholders y poder darle seguimiento a estas a través de las características del producto y los requisitos asociados con ellos.
Contar con un registro de las Características del Producto	1	Cuando es realizado, se emplea un procesador de palabras. No se cuenta con un proceso para su almacenamiento y seguimiento	La aplicación ofrecerá la posibilidad de poder almacenar las distintas características del producto, así como la posibilidad de vincularlas a necesidades establecidas de los Stakeholders y a los Requisitos o Casos de Uso del Producto.

### 3.8 Alternativas y Competencia

#### 3.8.1 Rational RequisitePro.

Rational RequisitePro es una herramienta de la empresa Rational Software Corporation que ayuda a los equipos de desarrollo de software a organizar, dar prioridad, rastrear y controlar el cambio de los requisitos de un sistema o aplicación. Entre las fortalezas que presenta Rational RequisitePro para la administración de requisitos se encuentran:

- La capacidad de crear cualquier atributo para los requisitos funcionales
- La capacidad de indicar dependencias entre los requisitos y su evolución
- Generar cascarones de los documentos relacionados con el área de requisitos
- El acceso a la información se puede realizar por medio de una aplicación Web o de escritorio

Entre las debilidades que presenta Rational RequisitePro para la administración de requisitos se encuentran:

- La documentación de los casos de uso es complicada
- No existen relaciones directas entre los casos de uso y los requisitos funcionales
- Se requiere el pago de una licencia para su uso.

## 4. Visión General del Producto

### 4.1 Perspectiva del Producto

Esta sistema podrá ser instalado y acceso desde plataformas Windows y Linux, puesto que será desarrollado con tecnologías Java. Primeramente el Sistema será desarrollo sin requerir su interacción con otros sistemas, pero posteriormente formará parte de un conjunto de herramientas en apoyo a la ingeniería de software.

### 4.2 Sumario de Capacidades

Beneficio del Cliente	Característica de Soporte
Se podrán especificar los distintos casos de uso para un producto de software	Existirá una funcionalidad para la definición y documentación de los casos de uso del producto de software.
Se podrán especificar los distintos tipos de requisitos para cada caso de uso, así como atributos para cada requisito.	Existirá una funcionalidad para la especificación de requisitos, así como el establecimiento de sus atributos.
Se podrá especificar las relaciones existentes entre los casos de uso y los requisitos.	Existirá una funcionalidad que permita relacionar los Casos de Uso con los requisitos existentes.
La información se podrá visualizar fácilmente desde cualquier lugar.	Cada vista de consulta de alguna parte de la documentación tendrá enlaces directos a la información con al que se encuentre relacionada.

Existirá un control de acceso a toda la información relacionada con los requisitos del producto de software.	El sistema presentará información uniforme y consistente a los distintos tipos de usuario según sus permisos de acceso al sistema.
--	--

#### **4.3 Suposiciones y dependencias**

Ninguna

#### **4.4 Costo y Precio**

El Desarrollo del proyecto no tendrá ningún costo.

#### **4.5 Licencias e Instalación**

Este proyecto será para uso interno de la Universidad Autónoma de Guadalajara en proyectos reales o académicos.

### **5. Características del Producto**

Las principales características con las cuales contará el sistema serán las siguientes:

- Administración de Productos de Software
- Administración de Usuarios
- Administración de roles
- Administración de Necesidades
- Administración de Características
- Administración de Casos de Uso.
- Administración de Requisitos Funcionales.
- Administración de Requisitos No Funcionales.
- Relación de Casos de Uso con requisitos funcionales y no funcionales.
- Reportes
- Mediciones

### **6. Restricciones**

El Sistema deberá ser desarrollado con tecnologías Java para el Web así como deberá emplear como manejador de Base de Datos el Administrador MySQL.

### **7. Rangos de Calidad**

No especificados

## 8 Precedencia

Característica	Precedencia
Administración de Productos de Software	1
Administración de Usuarios	2
Administración de Roles	3
Administración de Necesidades	4
Administración de Características	5
Administración de Casos de Uso	6
Administración de Requisitos Funcionales	7
Administración de Requisitos No Funcionales	8
Relación de Casos de Uso con Requisitos Funcionales y Requisitos No Funcionales	9
Reportes	10
Mediciones	11

## 9. Otros Requisitos del Producto

### 9.1 Estándares Aplicables

- Estándar IEEE 2001-2002 para desarrollo de Interfases de Usuario.
- Estándar W3c XHTML 1.0 Transitional
- Java Server Page (JSP) V2.0
- Servlet V.2.4
- Java Standard Tag Library (JSTL) V.1.1

### 9.2 Requisitos del Sistema

- Para el cliente será necesario un Navegador Web MS Internet Explorer V6.0 o superior Netscape
- Conexión a Internet o a la Intranet donde se entregue el sistema.
- El Sistema operativo sobre el cual será ejecutado la aplicación será SUSE V9.0
- La aplicación contenedora será Apache Tomcat V5.0
- El Administrador de base de Datos será MySQL V4.0

### 9.3 Requisitos de Rendimiento

- Tiempo de respuesta para una transacción no deberá exceder de 5 segundos.
- Cantidad de Transacciones no esta definido.
- El sistema deberá soportar a 200 usuarios simultáneos.

### 9.4 Requisitos de Ambiente

No especificados

## 10. Requisitos de Documentación

### 10.1 Manual de Usuario

El Manual de Usuario no se contempla para esta aplicación

### 10.2 Ayuda en Línea

- El sistema proveerá ayuda en línea.
- El sistema proveerá un tutorial sobre el uso del mismo.

### **10.3        Guías de Instalación y Configuración.**

Las guías de instalación y configuración no se contemplan para esta aplicación.

### **10.4        Etiquetado y Empaquetado**

No se contempla generar una Etiquetado y Empaquetado para esta aplicación.