

Documento de requerimientos de software

Go and Lift

Fecha: 01/03/2022

Documento de Visión

Cesar Padilla Lazos

Wing Manuel Ortiz Uribe

Fernando Arias Martínez

Versión 2.01

Revisión del Historial

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/01/2022	1.01	Introducción	Cesar Padilla Lazos
26/01/2022	1.01	Posicionamiento	Wing Manuel Ortiz Uribe
26/01/2022	1.01	Enunciado del problema	Cesar Padilla Lazos

Información del Proyecto

Empresa / Organización	Go and Lift
Proyecto	Go and Lift
Fecha de preparación	26/01/2022
Cliente	Aldo Ramírez
Patrocinador principal	
Gerente / Líder de Proyecto	Wing Manuel Ortiz Uribe
Gerente / Líder de Análisis de negocio y requerimientos	Cesar Padilla Lazos

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma
Wing Manuel Ortiz Uribe	Líder de proyecto	Administración y desarrollo	26/01/2022	
Wing Manuel Ortiz Uribe	Líder de proyecto	Administración y desarrollo	01/03/2022	

Tabla de Contenido

1.	<u>Introducción</u>
1.1	<u>Propósito</u>
1.2	<u>Alcance</u>
2.	<u>Posicionamiento</u>
2.1	<u>Oportunidad de Negocio</u>
2.2	<u>Enunciado del Problema</u>
2.2.1	<u>Enunciado de la Posición del Producto</u>
3.	<u>Descripción de Usuarios y Stakeholders</u>
3.1	<u>Demografía del Mercado</u>
3.2	<u>Sumario de Stakeholders</u>
3.3	<u>Sumario de Usuarios</u>
3.4	<u>Ambiente del Usuario</u>
3.5	<u>Perfiles de los Stakeholders</u>
3.5.1	<u>Líder de Proyecto</u>
3.5.2	<u>Administrador de Requisitos</u>
3.6	<u>Perfiles de los Usuarios</u>
3.6.1	<u>Miembro de un Equipo de Desarrollo de Software</u>
3.6.2	<u>Cliente</u>
3.7	<u>Stakeholder Claves / Necesidades de los Usuarios</u>
3.8	<u>Alternativas y Competencia</u>
3.8.1	<u>Rational Requisite Pro</u>
4.	<u>Vista General del Producto</u>
4.1	<u>Perspectiva del Producto</u>
4.2	<u>Sumario de Capacidades</u>
4.3	<u>Suposiciones y Dependencias</u>
4.4	<u>Costo y Precio</u>
4.5	<u>Licencias e Instalación</u>
5.	<u>Características del Producto</u>
6.	<u>Restricciones</u>
7.	<u>Rangos de Calidad</u>
8.	<u>Precedencia y Prioridad</u>
9.	<u>Otros Requisitos del Producto</u>
9.1	<u>Estándares Aplicables</u>
9.2	<u>Requisitos del Sistema</u>
9.3	<u>Requisitos de Rendimiento</u>
9.4	<u>Requisitos de Ambiente</u>
10.	<u>Requisitos de Documentación</u>
10.1	<u>Manual de Usuario</u>
10.2	<u>Ayuda en Línea</u>
10.3	<u>Guías de instalación y Configuración</u>
10.4	<u>Etiquetado y Empacado</u>

Documento de Visión

1. Introducción

1.1 Propósito

Será un sistema que permitirá la venta de ropa deportiva, además de poder preparar comida en línea que será enviada a la ubicación del usuario.

1.2 Alcance del producto o software

Documento valido solo para esta versión del software, ya que futuras modificaciones deberán ser específicas en esta documentación

2. Posicionamiento

2.1 Oportunidad de Negocio

Si alguna vez has querido preparar una comida saludable y buena, pero no has tenido tiempo o los medios suficientes entonces la página web de Go and Lift te puede solucionar esos problemas, de lo que se trata esta página web aparte de vender ropa de alta calidad es prepararte una comida saludable, a tu alcance y que tu puedas prepararla en línea sin necesidad de ir al supermercado.

2.2 Enunciado del Problema

El problema de	No tener la oportunidad de preparar una comida saludable y no encontrar ningún sitio donde encontrar comida saludable que puedas escoger a gusto.
Afecta	A todas las personas que quieran comer saludable y preparar su propia comida
El impacto del problema es	Que las personas con la necesidad de cierto tipo de alimentación deben de recurrir a alimentos insanos y que podrían afectar ciertos progresos en sus metas estéticas.
Una solución exitosa sería	Ofrecer una plataforma que permita la flexibilidad de entregas de comidas planeadas por el usuario.

2.2.1 Enunciado de la Posición del Producto

Para	Go and Lift
Quien	<ul style="list-style-type: none">• Cesar Padilla Lazos• Wing Manuel Ortiz Uribe• Fernando Arias Martínez
El SARS (Sistema para la Administración de Requisitos de Software)	Go and Lift

De tal manera	Los beneficios que se obtendrían con esta herramienta serían: <ul style="list-style-type: none"> • Una página web de ventas • Cuenta con envíos • Cuenta con opciones de comida a seleccionar
Distinto a	Rational Requisite Pro
Nuestro Producto	Es desarrollado en base a las necesidades de una empresa.

3. Descripción de Usuarios y Stakeholders

3.1 Demografía del Mercado

El mercado objetivo son todas las personas

3.2 Sumario de Stakeholders

Nombre	Representa	Rol
1. Líder de Proyecto	A la persona responsable del proyecto y de las personas involucradas en el desarrollo.	Administra todos los procesos del proyecto, realizando las acciones preventivas y correctivas para lograr el éxito del proyecto y que se cumplan los objetivos establecidos en su inicio. Tiene conocimiento en todas las áreas de un proyecto de software.
2. Administrador de Requisitos	A la persona que tiene la responsabilidad de realizar los procesos relacionados con	Interactúa con el cliente, los interesados en el proyecto y usuarios finales para obtener los casos de uso, los requisitos funcionales y no funcionales

	el área de requisitos de un proyecto de software.	del sistema. Es responsable de que esta información se encuentre siempre actualizada y correcta.
--	---------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------

3.3 Sumario de Usuarios

Nombre	Descripción	Stakeholder
Miembro del Equipo de Desarrollo.	Personas encargadas de implementar los requisitos del sistema. Necesitan conocer los requisitos del producto y los requisitos que ellos deben implementar.	Es representado por los stakeholders 1 y 2
Cliente	Persona encargada de Revisar los requisitos para su aprobación	Es representado por los stakeholders 1 y 2

3.4 Ambiente de Usuario

El usuario final podrá acceder a una plataforma online donde tendrá las opciones de compra de ropa deportiva enfocada a la industria fitness y, además, podrá armar personalmente platillos de comida con enfoques típicos del sector fitness (aumento de masa muscular y pérdida de grasa corporal).

3.5 Perfiles de los Stakeholder

3.5.1 Líder de Proyecto

Representa	A la persona designada para liderar y representar a todo el proyecto en general.
Descripción	El líder de proyecto se encarga de que todas las tareas asignadas a los diferentes equipos de trabajo se lleven a cabo correctamente, ya que es su responsabilidad que el proyecto cumpla satisfactoriamente con todos los requisitos.
Tipo	Usuario Experto
Responsabilidades	Proporciona información a la Administración del Proyecto para una correcta asignación de tareas.
Criterio de Éxito	La correcta y total implementación de los requisitos especificados en el documento de <i>Visión</i> , además de completar satisfactoriamente la evaluación del cliente.
Involucramiento	Proporcionar y validar información para desarrollar los requerimientos.
Entregables	Documento de Visión
Comentarios/ Problemas	Ninguno

3.5.2 Administrador de Requisitos

Representa	Persona designada para abstraer los requisitos del sistema y definir los casos de uso del mismo.
Descripción	Se responsabiliza de la correcta documentación, asignación y diseño de los requisitos y casos de uso del sistema para facilitar el desarrollo.
Tipo	Usuario Experto
Responsabilidades	Proporciona las diferentes funcionalidades que deberá de incluir el sistema a desarrollar.
Criterio de Éxito	Los requerimientos identificados y sus correspondientes diseños hayan facilitado su implementación al equipo de desarrollo para evitar funcionalidades innecesarias o mal ejecutadas.
Involucramiento	Principal fuente de los requerimientos del sistema para el equipo de desarrollo, ofreciendo retroalimentación.
Entregables	Diagramas UML
Comentarios/ Problemas	Ninguno

3.6 Perfiles de los Usuarios

3.6.1 Miembro de un Equipo de Desarrollo de Software

Representa	A una persona que participa en la codificación, implementación y desarrollo del sistema
Descripción	Integrante que se encarga de consultar los requisitos del sistema para poder implementarlos en el desarrollo del producto o software designado.
Tipo	Usuario Experto
Responsabilidades	Codificación y desarrollo
Criterio de Éxito	Interfaces correctamente implementadas de acuerdo a los requerimientos, además de funcionalidades sin errores
Involucramiento	Ninguno
Entregables	Ninguno
Comentarios / Problemas	Ninguno

3.6.2 Cliente

Representa	Al cliente del producto de Software
Descripción	Persona encargada de proporcionar todos los requisitos en bruto para satisfacer sus necesidades y resolver sus problemáticas de negocio.
Tipo	Usuario Básico

Responsabilidades	Evaluar el producto final, proporcionar los requisitos del sistema y preguntar sobre el estatus del desarrollo
Criterio de Éxito	Todos los requerimientos acordados son implementados
Involucramiento	Ninguno
Entregables	Ninguno
Comentarios / Problemas	Ninguno

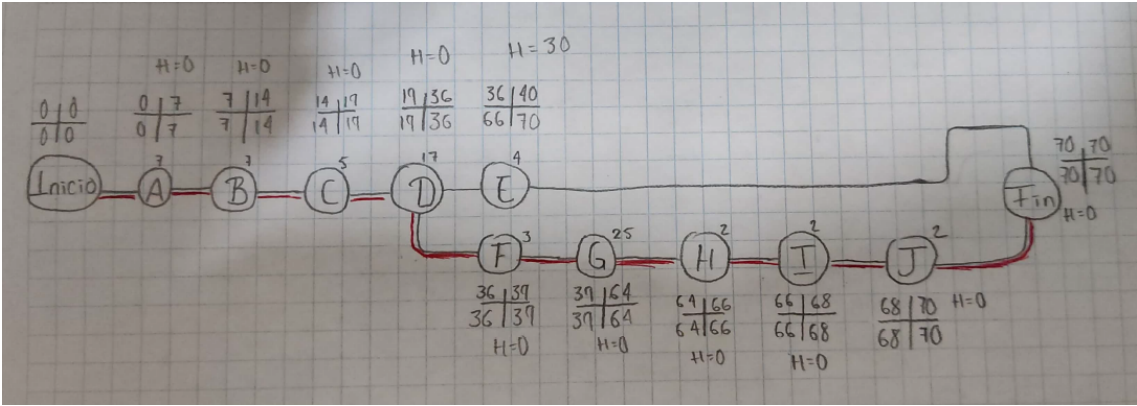
3.7 Stakeholders Claves / Necesidades de los Usuarios

Necesidad	Prioridad	Solución Actual	Solución Propuesta
Contar con un registro de los distintos casos de uso de un producto de software, así como con su documentación.	2	La utilización de un procesador de palabras.	Para cada producto de software se podrán registrar los distintos casos de uso que contiene y se podrá agregar su documentación.
Contar con un registro de los requisitos funcionales y no funcionales de un producto de software.	3	Encuesta a clientes potenciales, documentando en el archivo de visión.	Mantener un registro en un archivo de un procesador de textos, guardando la documentación hecha.
Contar con una forma de comunicar las necesidades de los clientes potenciales.	1	Encuestas realizadas con la herramienta de Google Forms.	Usar alguna herramienta para la creación de encuestas.
Poder guardar la información de los productos y de los usuarios.	2	Diseñar y crear una base de datos con los atributos identificados.	Realizar una base de datos.
Poder almacenar distintas especificaciones de requisitos de productos de software.	1	Documentar en el archivo de visión.	Realizar algún tipo de documento en word.
Contar con un registro de las necesidades de los Stakeholders	2	Rara vez realizado, y cuando es realizado, este es realizado de forma manual o apoyado en un procesador de palabra, y en la mayoría de los casos es olvidado.	La aplicación ofrecerá la posibilidad de poder almacenar las distintas necesidades de los Stakeholders y poder darle seguimiento a estas a través de las características del producto y los requisitos asociados con ellos.
Contar con un registro de las Características del Producto	1	Esto se almacenará en la base de datos y se mostrará en el sitio web	Se almacenará en la base de datos.

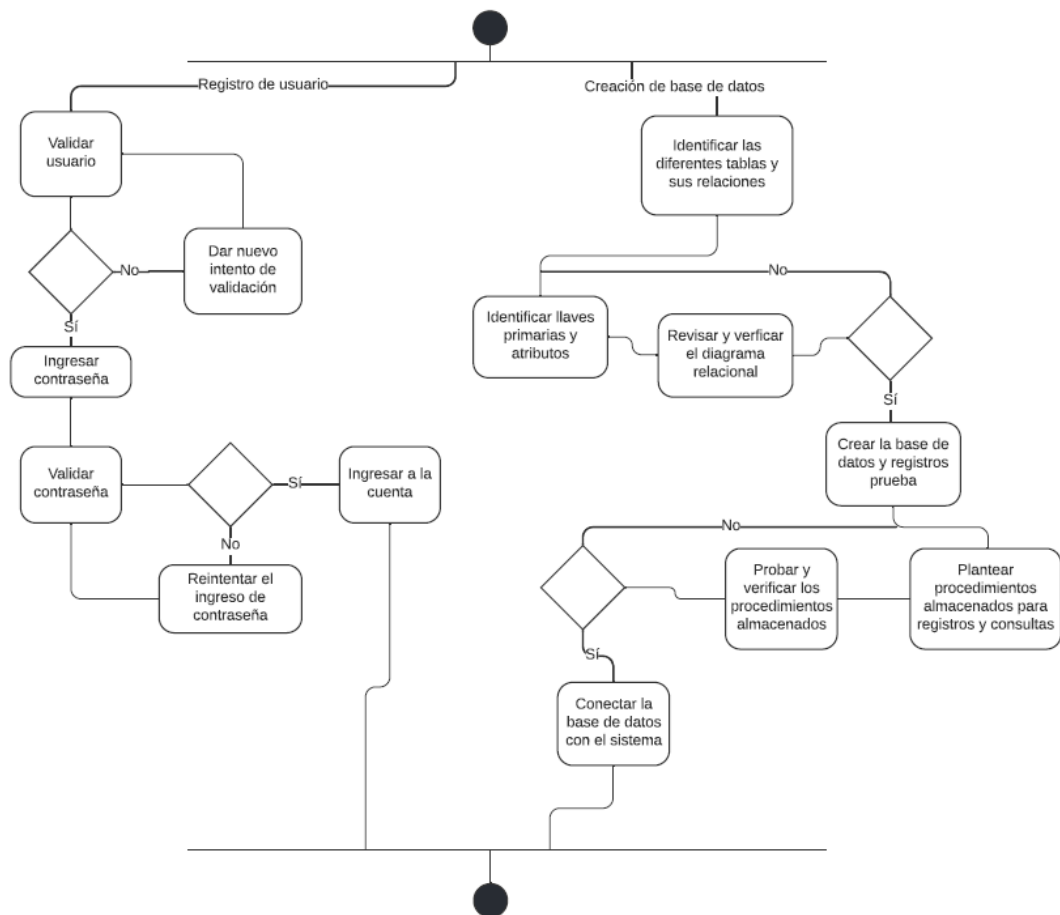
3.6.3 Diagramas de Proyecto

Actividad	Predesesoras	Optimista	probable	Pesimista	Tiempo esperado
A	-	7	7	7	7
B	A	7	7	7	7
C	B	4	4	7	5
D	C	10	15	30	17
E	D	1	4	6	4
F	D	1	3	5	3
G	F	15	25	32	25
H	G	1	1	2	2
I	H	1	1	2	2
J	I	1	2	3	2

TAREA	PRECEDE	DURACION	INICIO	FIN	EMPLEADO	FINALIZADO	PLANIFICACION REAL
A recopilar informacion	-	7	0	6	7	SI	A
B Identificar problemáticas	A	7	7	13	7	NO	B
C Investigar solución	B	5	14	17	?	NO	C
D Documentación	C	17	18	32	?	NO	D
E Creación de base de datos	D	4	33	34	?	NO	E
F Creación de formato de página	D	3	35	36	?	NO	F
G Desarrollo web	F	25	37	43	?	NO	G
H Lluvia de ideas(extra)	G	2	44	44	?	NO	H
I Revisión	H	2	45	46	?	NO	I
J Cliente de prueba retroalimenta	I	2	47	47	?	NO	J

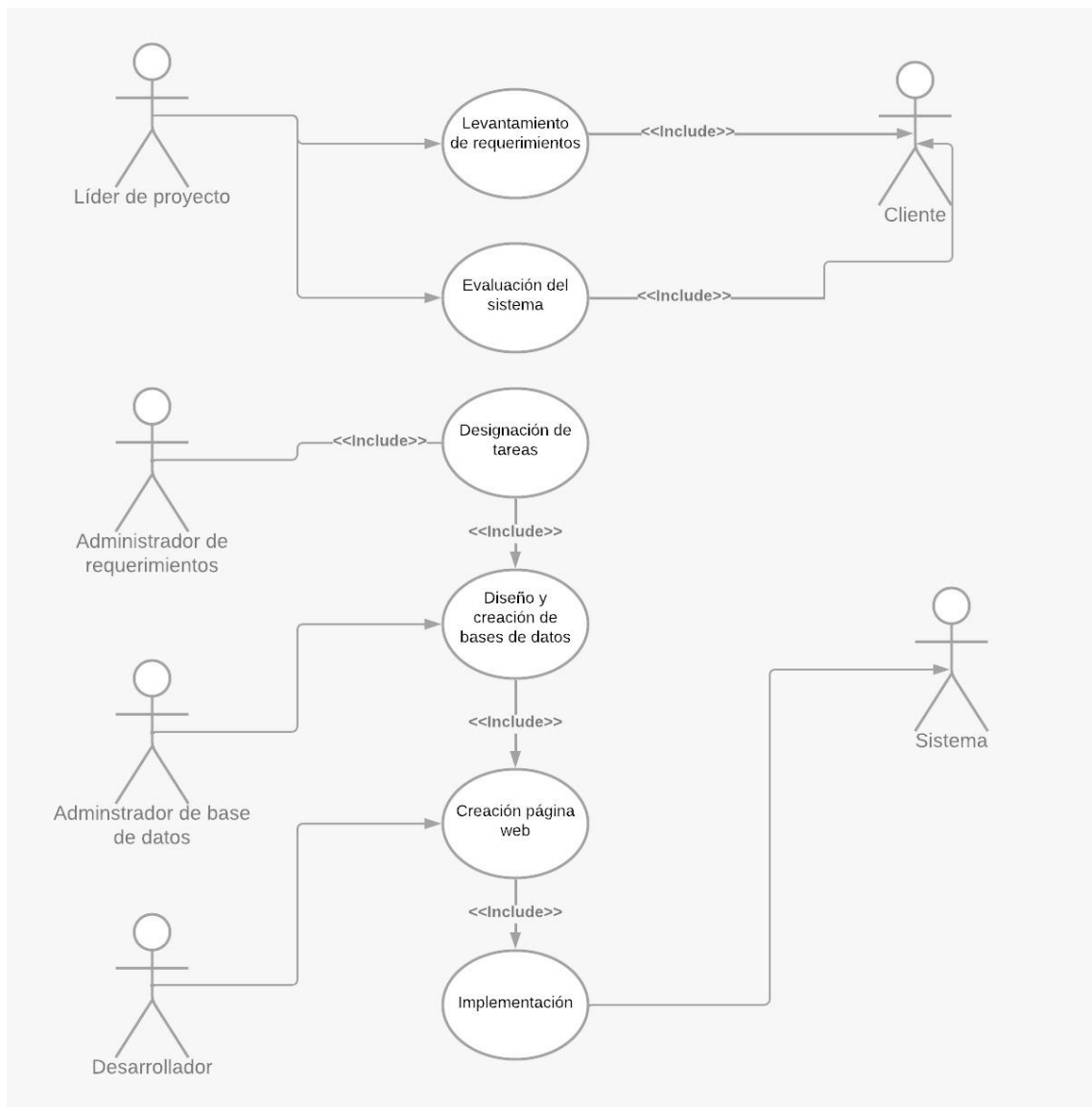


3.6.4 Diagrama de Actividades

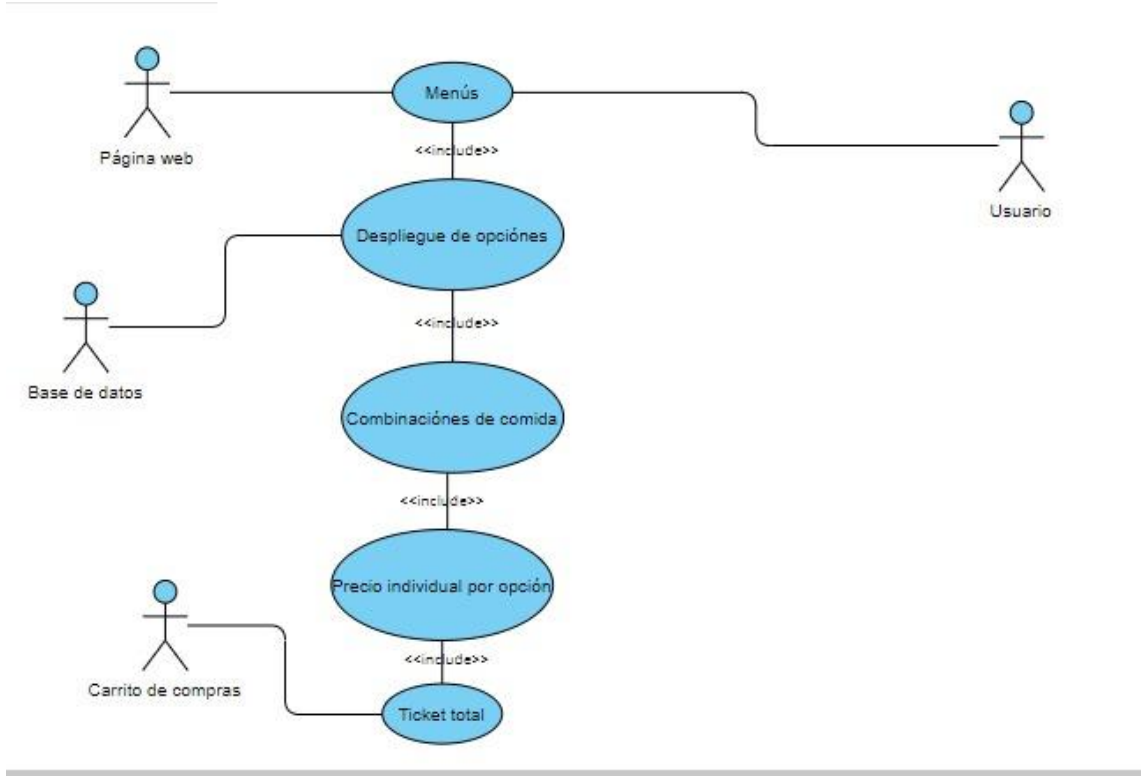


3.6.5 Casos de Uso

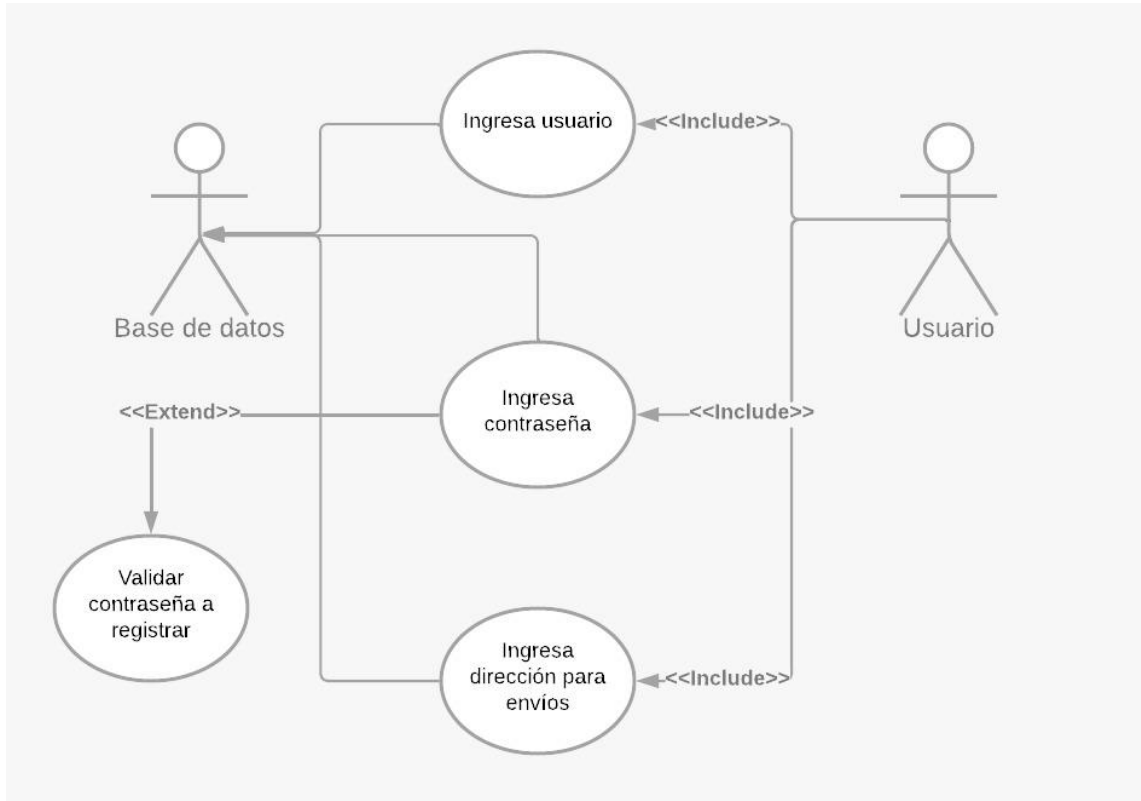
Caso de uso del sistema:



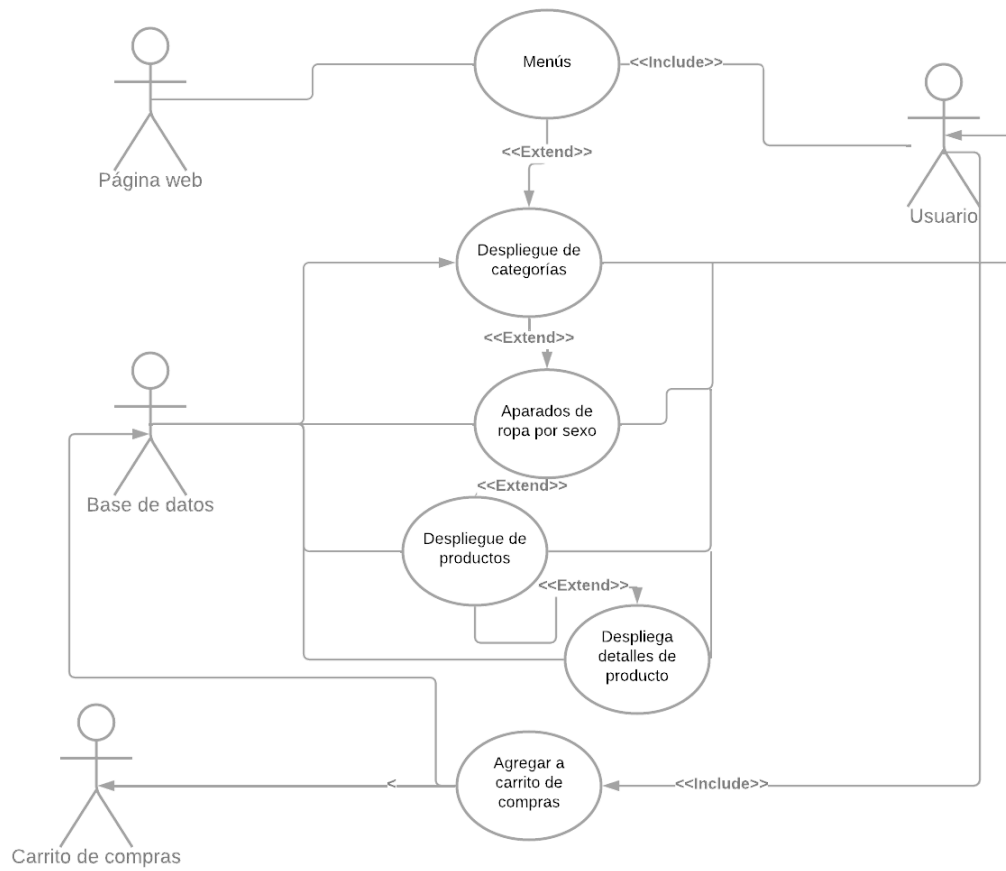
Caso de uso de comida:



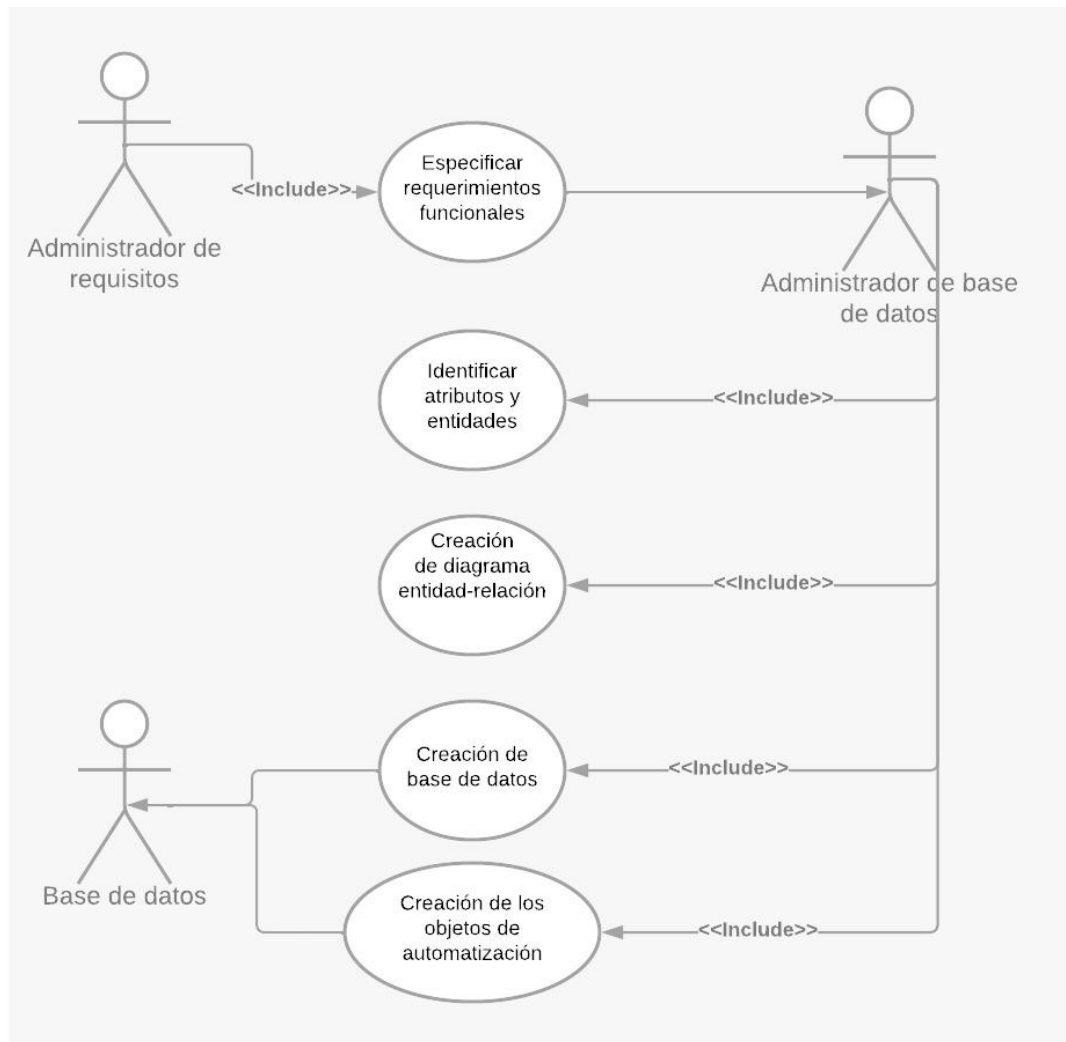
Caso de uso de ingresar usuario:



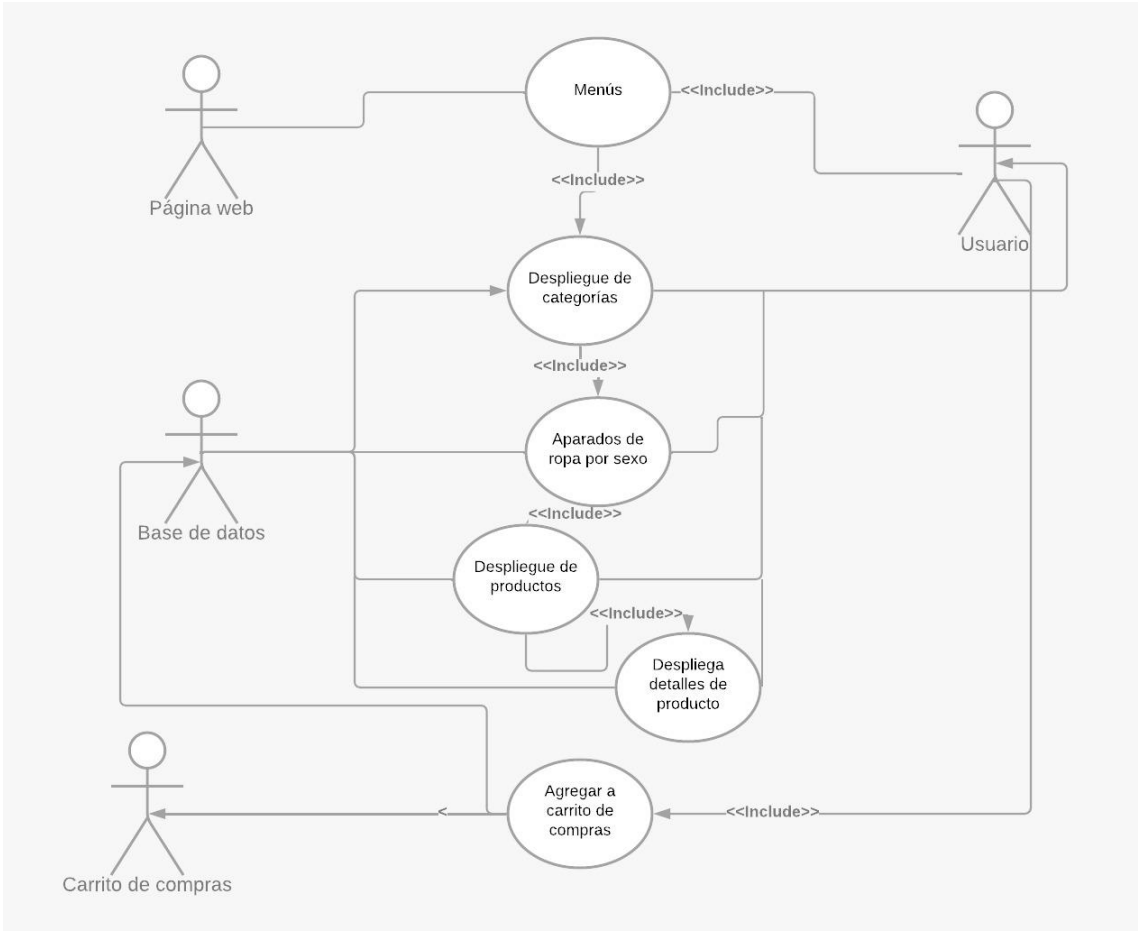
Apartado de ropa:



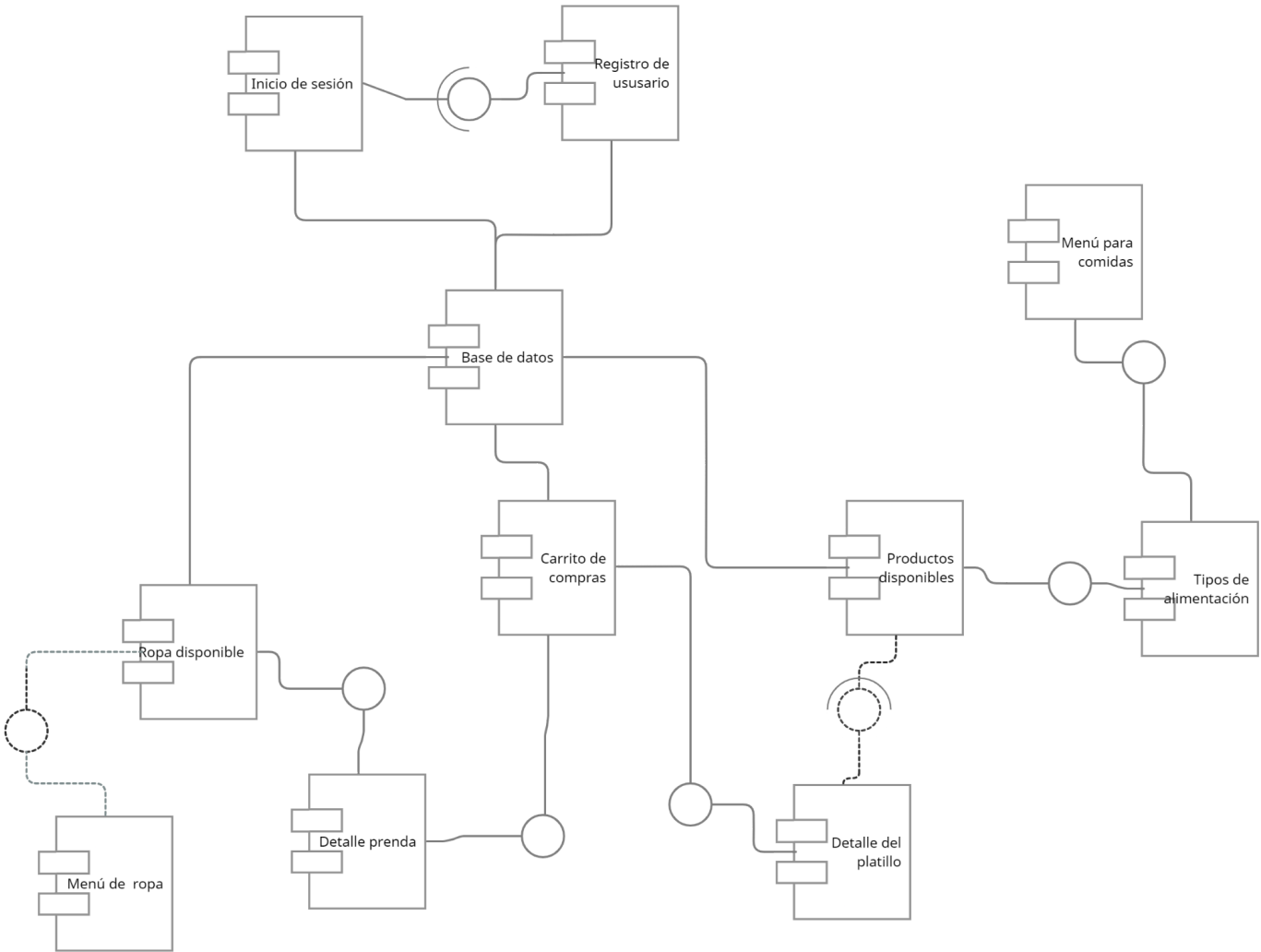
Caso de uso de base de datos:



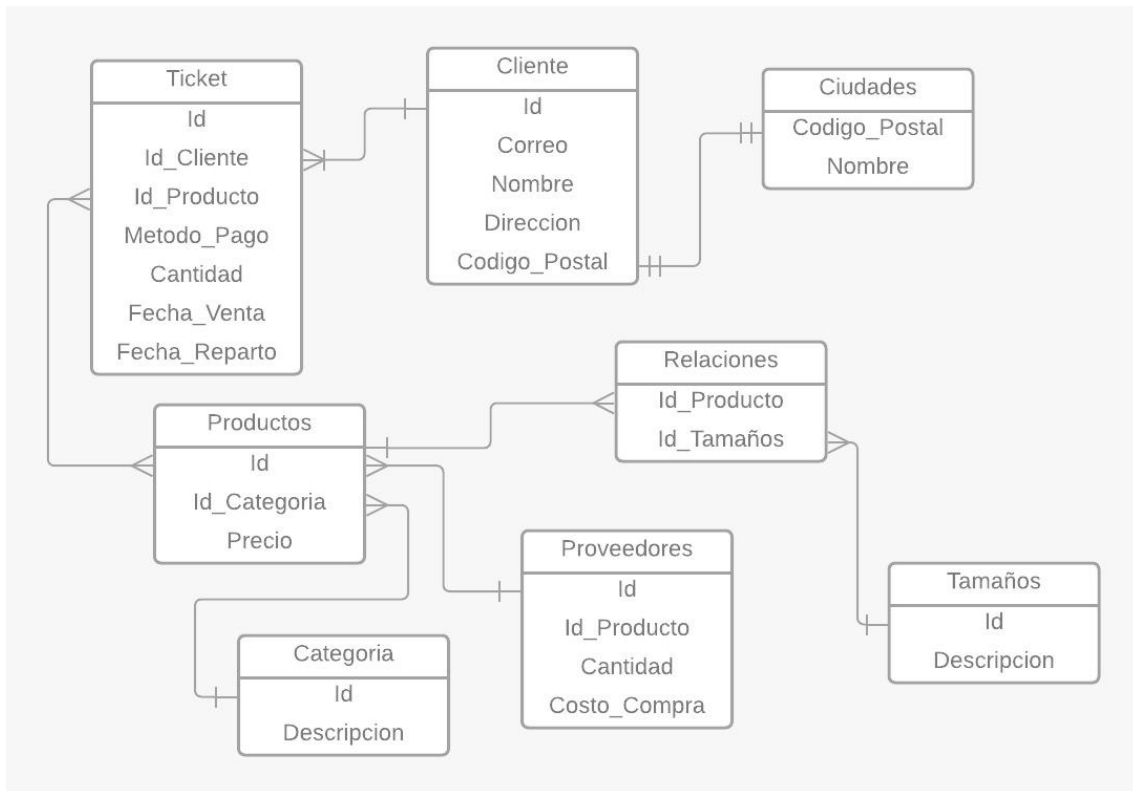
Caso de uso de Ropa:



3.6.6 Diagrama de componentes



3.6.7 Base de datos



3.8 Alternativas y Competencia

3.8.1 Rational RequisitePro.

Rational RequisitePro es una herramienta de la empresa Rational Software Corporation que ayuda a los equipos de desarrollo de software a organizar, dar prioridad, rastrear y controlar el cambio de los requisitos de un sistema o aplicación. Entre las fortalezas que presenta Rational RequisitePro para la administración de requisitos se encuentran:

- La capacidad de crear cualquier atributo para los requisitos funcionales
- La capacidad de indicar dependencias entre los requisitos y su evolución
- Generar cascarones de los documentos relacionados con el área de requisitos
- El acceso a la información se puede realizar por medio de una aplicación Web o de escritorio

Entre las debilidades que presenta Rational RequisitePro para la administración de requisitos se encuentran:

- La documentación de los casos de uso es complicada
- No existen relaciones directas entre los casos de uso y los requisitos funcionales
- Se requiere el pago de una licencia para su uso.

4. Visión General del Producto

4.1 Perspectiva del Producto

Esta sistema podrá ser instalado y acceso desde plataformas Windows y Linux, puesto que será desarrollado con tecnologías Java. Primeramente el Sistema será desarrollado sin requerir su interacción con otros sistemas, pero posteriormente formará parte de un conjunto de herramientas en apoyo a la ingeniería de software.

4.2 Sumario de Capacidades

Beneficio del Cliente	Característica de Soporte
Se podrán especificar los distintos casos de uso para un producto de software	Existirá una funcionalidad para la definición y documentación de los casos de uso del producto de software.
Se podrán especificar los distintos tipos de requisitos para cada caso de uso, así como atributos para cada requisito.	Existirá una funcionalidad para la especificación de requisitos, así como el establecimiento de sus atributos.
Se podrá especificar las relaciones existentes entre los casos de uso y los requisitos.	Existirá una funcionalidad que permita relacionar los Casos de Uso con los requisitos existentes.
La información se podrá visualizar fácilmente desde cualquier lugar.	Cada vista de consulta de alguna parte de la documentación tendrá enlaces directos a la información con al que se encuentre relacionada.

Existirá un control de acceso a toda la información relacionada con los requisitos del producto de software.	El sistema presentará información uniforme y consistente a los distintos tipos de usuario según sus permisos de acceso al sistema.
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4.3 Suposiciones y dependencias

Ninguna

4.4 Costo y Precio

El Desarrollo del proyecto no tendrá ningún costo.

4.5 Licencias e Instalación

Este proyecto será para uso interno de la Universidad Autónoma de Guadalajara en proyectos reales o académicos.

5. Características del Producto

Las principales características con las cuales contará el sistema serán las siguientes:

- Administración de Productos de Software
- Administración de Usuarios
- Administración de roles
- Administración de Necesidades
- Administración de Características
- Administración de Casos de Uso.
- Administración de Requisitos Funcionales.
- Administración de Requisitos No Funcionales.
- Relación de Casos de Uso con requisitos funcionales y no funcionales.
- Reportes
- Mediciones

6. Restricciones

El Sistema deberá ser desarrollado con tecnologías Java para el Web así como deberá emplear como manejador de Base de Datos el Administrador MySQL.

7. Rangos de Calidad

No especificados

8 Precedencia

Característica	Precedencia
Administración de Productos de Software	1
Administración de Usuarios	2
Administración de Roles	3
Administración de Necesidades	4
Administración de Características	5
Administración de Casos de Uso	6
Administración de Requisitos Funcionales	7
Administración de Requisitos No Funcionales	8
Relación de Casos de Uso con Requisitos Funcionales y Requisitos No Funcionales	9
Reportes	10
Mediciones	11

9. Otros Requisitos del Producto

9.1 Estándares Aplicables

- Estándar IEEE 2001-2002 para desarrollo de Interfases de Usuario.
- Estándar W3c XHTML 1.0 Transitional
- Java Server Page (JSP) V2.0
- Servlet V.2.4
- Java Standard Tag Library (JSTL) V.1.1

9.2 Requisitos Funcionales

- Registro de usuario y contraseña, con verificación de contraseña.
- Ingreso por usuario y contraseña ya creados.
- Página principal: contendrá una barra de menús para acceder a todos los apartados del sitio. Mostrará la información descriptiva del sitio.
- El apartado de comidas desplegará los tipos de alimentación para mostrar sugerencias. En cada tipo de alimentación, se mostrarán sugerencias predeterminadas que serán modificables con sus ingredientes. Al finalizar las modificaciones, se confirma la modificación y se agrega al carrito de compras.
- El apartado de ropa: se dividirá por géneros (masculino y femenino). Se volverá a mostrar subcategorías por el tipo de prenda, o se podrá acceder viendo todas las prendas por género. Seleccionada una prenda, se muestran fotos del producto, una breve descripción de materiales, tallas disponibles y la cantidad de prendas a agregar al carrito de compras.
- El *carrito de compras* mostrará un resumen de todos los productos que están en fila a ser pagados por el usuario, mostrando el precio total por producto y la suma total de todos los productos. Para realizar el pago, se deberá de presionar en un botón que redirige al apartado de pago.
- En el pago se deberá desplegar el resumen de la compra, por precio de los productos y el monto total. Se debe de mostrar los diferentes métodos de pago disponibles y se deberá ingresar y confirmar la dirección de envío de los productos.
- Todos los datos registrados por el usuario (nombre de usuario, contraseña, dirección de envío y los productos comprados) deberán de registrarse en algún sistema de bases de datos o de almacenamiento de datos. Además, el mismo sistema de datos deberá de contener el inventario de productos e insumos.
- En sus apartados correspondientes, los productos deberán de mostrar su disponibilidad.

- Se generará un respaldo de información de la base de datos en algún servicio en la nube que permita el correcto almacenamiento de la base de datos.
-

9.3 Requisitos No Funcionales

- El servicio debe de ser capaz de procesar todas las transacciones posibles por segundo.
- Se debe de tener los alimentos en stock en refrigeración.
- Se debe de tener los productos en stock almacenados.
- Al ser una página web, el usuario deberá de contar con conexión a Internet.
- Para poder realizar compras, en las primeras etapas del proyecto, solo serán posibles con métodos de pago con tarjetas de crédito/débito o PayPal.

9.4 Requisitos de Dominio

- Estandarización y manejo limpio del código fuente del sitio web.
- Correcta identificación de llaves primarias y foráneas para el diseño e implementación de la base de datos.
- Utilización de atributos CSS utilizables en todos los navegadores web, además de implementar *responsive design* a conveniencia.

10. Requisitos de Documentación

10.1 Manual de Usuario

El Manual de Usuario no se contempla para esta aplicación

10.2 Ayuda en Línea

- El sistema proveerá ayuda en línea.
- El sistema proveerá un tutorial sobre el uso del mismo.

10.3 Guías de Instalación y Configuración.

Las guías de instalación y configuración no se contemplan para esta aplicación.

10.4 Etiquetado y Empaquetado

No se contempla generar una Etiquetado y Empaquetado para esta aplicación.