

OPEN WORLD FORUM



THINKCODE
EXPERIMENT

Les tendances

L'Internet des Objets (IoT) : Les objets du quotidien acquièrent de nouvelles fonctionnalités grâce aux capacités d'électronique embarquée et sans fil

Think Global, Do Local : le retour des artisans, de la réparation d'un produit, de sa réutilisation, et de sa création, localement. **La révolution causée par l'impression et la fabrication personnelle**

Do It Yourself, Do it with Others : La fabrication personnelle connaît une croissance soutenue par des plateformes en ligne, de nouveaux outils (techshops / fablabs / prototypage) et des pratiques pérennes (*Instructables*)

Le matériel Open-Source

Le marché de l'OSHW est évalué à 1 milliard de \$ en 2015

Source FOOEastIgnite

13 sociétés représentent 50 M\$ de CA (11 US/ 1 Europe /1 Chine)

6 d'entre elles ont été épaulées par des Venture Capitalists
+ de 200 projets de développement OSHW en cours



Open Hardware : DIY Smart Objects

14:00 - L'educaduino-le matériel à la base du prototypage

Jean-Marc Borie (Président, Eurosmart)

14:30 - Smart objects : Utilisation directe et compréhensible par tous

Michaël Clergeot (Professeur, Collège Albert Thierry de Limay)

15:00 - WeIO - Plateforme pour le Web des objets

Uroš Petrevski (nodesign.net)

15:30:projet Smartlamp

Marcus Bauer (CKAB)

OPEN WORLD FORUM



THINKCODE
EXPERIMENT