

REPUBLIQUE DU CAMEROUN

Paix-Travail-Patrie

MINISTRE DES
ENSEIGNEMENTS
SUPERIEURS

UNIVERSITE DE YAOUNDE I

FACULTE DES SCIENCES



REPUBLIC OF CAMEROON

Peace-Work-Fatherland

MINISTRY OF HIGHER
EDUCATIONS

UNIVERSITY OF
YAOUNDE I

SCIENCE FACULTY

RAPPORT DE TRAVAUX PRATIQUES

THEME :

GESTION D'UN RESTAURANT

ET FACTURATION

Option : Génie Logiciel et Système d'Information

Présenter par le groupe 14 :

Nom et Prénom	Matricule
KONGNE MBOUHOM ANDERSON LUTHER	18X2309
KOUMMANND NGAYAKOUA JUSTIN	18T2682
MOMHA MOMHA EMMANUEL JUNIOR	19M2259
OWONO ELOUNDOU HERMANN JOSEPH	18T2468
PIEGANG KONGUEP CEDRIC	17Q2903
SEGUE MACE BERTRAND RODRIGUE	18T2794

Sous la supervision du : Dr Monthe Valery

TABLE DES MATIERES

INTRODUCTION

I- PRESENTATION DU PROBLEME

II- DESCRIPTION DE NOTRE SOLUTION

- 1- Ajout des articles
- 2- Modification du panier de commande
- 3- Impression du panier de commande
- 4- Impression de la facture avec la signature du client

III- DEMONSTRATION

- a- Interface
- b- Panier de commande
- c- Impression du panier de commande
- d- Impression de la facture avec signature du client

CONCLUSION

INTRODUCTION

L'évolution des technologies de l'informatique impacte tous les secteurs d'activités, parmi lesquelles se démarque le secteur d'activité centre qui est le « **commerce modernise** », à travers une plateforme de **gestion de produit d'un supermarché** qui est aujourd'hui incontournable pour toute personne souhaitant s'offrir un produit ou un ensemble de produit précis à travers une plateforme. Ainsi il sera question pour nous de présenter dans la suite de cet exercice le fonctionnement de la plateforme de gestion des produits du supermarché dans son ensemble.

I- PRESENTATION DU PROBLEME

Nous nous situons ici dans un contexte africain et plus particulièrement au Cameroun où la grande majorité des commerces est constitué d'établissements agro-alimentaires. Le problème qui se pose ici est celui de la facilité d'accès aux produits d'un restaurant par exemple par la clientèle. Ici nous cherchons à :

- Minimiser le déplacement des populations vers ses établissements ;
- Réduire d'avantage les affluences dans les centres de restaurations ;
- Permettre aux établissements commerciaux de fournir leurs produits à une clientèle hors de leurs établissements.

II- DESCRIPTION DE NOTRE SOLUTION

Afin de pouvoir palier aux problèmes ci-dessus nous avons mis sur pied une application de commande qui va permettre à la clientèle de :

- Personnaliser sa commande selon ses envies ;
- Annuler en cas d'indécision ;
- Imprimer la facture de la commande avec la signature du client.

1- L'ajout d'un produit

Ici cette opération permet à l'utilisateur de pouvoir ajouter un article tout en choisissant (cochant) :

- le nom de l'article ;
- Renseignant la quantité.

Puis à la fin de sa sélection il n'a plus qu'à cliquer sur « **Ajouter au panier** » et un tableau contenant ses différents articles choisis sera généré. Le client a aussi la possibilité d'imprimer son panier via le bouton « **imprimer** ».

De plus, il a la latitude de modifier son panier avant de confirmer la commande ; car après avoir cliqué sur « **confirmer la commande** » le tableau constituant son panier de commandes est aussitôt enregistré dans la base de données du restaurant.

2- La modification du panier de commande

Cette opération se fait par suppression existant dans le panier ou ajout d'un article supplémentaire. Dans le cas de la « **suppression** », elle s'effectue de la manière suivante :

- Sélectionner la ligne souhaitée dans le panier ;
- Cliquer sur le bouton « **supprimer** ».

Cette opération va retirer l'article souhaité du tableau et soustraire son prix à payer de la somme totale de la commande.

3- Impression du panier de commande

Cette opération permet à l'utilisateur de créer une copie physique de son panier de commande par impression sous le format « **PDF** » en cliquant sur le bouton « **imprimer** » de l'interface.

4- Impression de la facture avec signature du client

Cette opération permet à l'utilisateur de créer une copie physique de la facture de sa commande par impression sous le format « **PDF** » en cliquant sur le bouton « **facture** » de l'interface, il sera redirigé vers une fenêtre où il devra renseigner à nouveau le tableau de son panier de commande, puis en cliquant sur le bouton « **charger signature** » il aura la possibilité de mettre sa signature sur la facture (NB : la fonctionnalité de chargement de la signature est possible si le client possède une version numérique de sa signature), et enfin cliquer sur le bouton « **imprimer facture** ».

L'application nommée « **vente Flash** » a été réalisée avec les technologies suivantes :

- Langage de programmation : java ;
- Framework : Java Swing,
- Editeur : Java NetBeans.

NB : Il est à noter que cette dernière est une application desktop.

III- DEMONSTRATION

a- Interface

FAST FOOD JBDEV95 2000

COMMANDE PLAT

- ☐ FRITE 2.50 €
- ☐ BURGER 3.50 €
- ☐ SALADE 5.50 €
- ☐ SANDWICH 3.70 €
- ☐ POULET 3.50 €
- ☐ CREPES 2.80 €

COMMANDE BOISSON

- ☐ EAU 0.92 €
- ☐ GLACE 2.58 €
- ☐ JUS 3.50 €
- ☐ COLA 1.10 €

FACTURE 0

Go !

EXIT

MODE DE PAYEMENT **ESPECE** **CONFIRMER L'ACHAT** **MONTANT A PAYER:** 0 0

ANNULER **SUPPRIMER** **MODIFIER** **IMPRIMER**

commande	choix	prix	quantité	total
----------	-------	------	----------	-------

b- Panier de la commande

FAST FOOD JBDEV95 2000

COMMANDE PLAT

- ☒ FRITE 2.50 €
- ☒ BURGER 3.50 €
- ☒ SALADE 5.50 €
- ☒ SANDWICH 3.70 €
- ☒ POULET 3.50 €
- ☒ CREPES 2.80 €

COMMANDE BOISSON

- ☐ EAU 0.92 €
- ☒ GLACE 2.58 €
- ☒ JUS 3.50 €
- ☒ COLA 1.10 €

FACTURE 10264.64 €

Go !

EXIT

MODE DE PAYEMENT **ESPECE** **CONFIRMER L'ACHAT** **MONTANT A PAYER:** 10264.64 € 0

ANNULER **SUPPRIMER** **MODIFIER** **IMPRIMER**

commande	choix	prix	quantité	total
COMMANDE PLAT	FRITE	2.5€	250	625.0
COMMANDE PLAT	BURGER	3.5 €	350	1225.0
COMMANDE PLAT	SALADE	5.5 €	550	3025.0
COMMANDE PLAT	SANDWICH	3.7 €	370	1369.0
COMMANDE PLAT	POULET	3.5 €	350	1225.0
COMMANDE PLAT	CREPES	2.8 €	280	784.0
COMMANDE BOISSON	GLACE	2.58 €	258	665.64
COMMANDE BOISSON	JUS	3.5 €	350	1225.0
COMMANDE BOISSON	COLA	1.1 €	110	121.00000000000001

c- Impression panier de commande

liste des achats

commande	choix	prix	quantité	total
COMMANDE PLAT	FRITE	2.5€	250	625.0
COMMANDE PLAT	BURGER	3.5 €	350	1225.0
COMMANDE PLAT	SALADE	5.5 €	550	3025.0
COMMANDE PLAT	SANDWICH	3.7 €	370	1369.0
COMMANDE PLAT	POULET	3.5 €	350	1225.0
COMMANDE PLAT	CREPES	2.8 €	280	784.0
COMMANDE BOISSON	GLACE	2.58 €	258	665.64
COMMANDE BOISSON	JUS	3.5 €	350	1225.0
COMMANDE BOISSON	COLA	1.1 €	110	121.000000000000001

d- Impression facture avec signature du client

Article :
quantiter :
prix :
date de facture :

ajouter

article	quantité	prix unitaire	prix total
biere	10	650.0	6500.0
biere	10	650.0	6500.0
jus	10	500.0	5000.0
eau	10	350.0	3500.0
glace	10	1000.0	10000.0
glace	10	1000.0	10000.0

numero de la ligne a supprim...

supprimer


charger la signature

imprimer

fermer

prix total de la facture : 41500.0 francs


signature



article	quantité	prix unitaire	prix total
biere	10	650.0	6500.0
biere	10	650.0	6500.0
jus	10	500.0	5000.0
eau	10	350.0	3500.0
glace	10	1000.0	10000.0
glace	10	1000.0	10000.0

prix total de la facture : 41500.0 francs

signature



CONCLUSION

EN SOMME, il était question de présenter le fonctionnement de la plateforme de gestion de produit d'un supermarché, dans laquelle nous présentons un ensemble de fonctionnalité que celle utilise pour manipuler les produits afin de satisfaire l'utilisateur (client (e)) pour un meilleur service.