



## ЭКСПРЕСС-КУРСЫ ВЕРСТАЛЬЩИКОВ

### ТЕМА 3: Препроцессор CSS “SCSS”

#### План

1. Введение;
2. SCSS;
  - a. Вложенные правила;
  - b. Вложенные медиа запросы;
  - c. Переменные;
  - d. Комментарии;
  - e. Миксины;
  - f. Наследование;
  - g. Математические операции;
  - h. Функции
  - i. Встроенные функции;
  - j. Импорт;
  - k. Условия
  - l. Циклы

#### 1. Введение;

Использование препроцессоров для CSS во время разработки шаблоны не является обязательным условием. Тем не менее, они позволяют сократить время разработки шаблона на 20-30%.

В наших шаблонах преимущественно используется препроцессор для CSS “SCSS”. Данный препроцессор имеет широкий спектр возможностей, с которым можно ознакомиться на официальном сайте.

В рамках данной теме будут рассмотрены только наиболее часто используемые из них.

Для успешного прохождения данной темы, рекомендуется установить приложение Koala App, с помощью которого код препроцессора будет компилироваться в CSS.

#### 2. SCSS

SCSS — это динамический язык стилей, который является диалектом языка SASS.

#### Вложенность правил

Препроцессор SCSS позволяет вкладывать правила друг в друга. Например,



```
main {
  background: #fff;

  h3 {
    color: #333;
  }
}
```

После компиляции получим следующий код:

```
main {
  background: #fff;
}

main h3 {
  color: #333;
}
```

Используя вложенность селекторов можно также обращаться к родительскому селектору. Например,

```
.brand {
  text-align: center;

  &_name{
    overflow: hidden;
  }
}
```

После компиляции получим:

```
.brand {
  text-align: center;
}

.brand_name{
  overflow: hidden;
}
```

### **Вложенность медиа запросов**

Помимо вложенности правил SCSS также поддерживает вложенность медиа запросов. Например,

```
header {
  background: #fff;

  .brand {
    float: left;
  }
}
```

```

    @media (max-width: 767px) {
      text-align: center;

      .brand {
        float: none;
      }
    }
  }
}

```

На выходе получим:

```

header {
  background: #fff;
}

header .brand {
  float: left;
}

@media (max-width: 767px) {
  header {
    text-align: center;
  }
  header .brand {
    float: none;
  }
}

```

### Переменные

Препроцессор SCSS позволяет объявлять и использовать переменные в коде. Например,

```

$blue: #5B83AD;

#header {
  color: $blue;
}

```

Данный пример, при компиляции, следующий CSS код:

```

#header {
  color: #5B83AD;
}

```

В качестве значения для переменной можно использовать любые другие значения для CSS свойств или другие переменные

```
$OpenSans: 'Open Sans', sans-serif;
$default-font: 400 14px/24px $OpenSans;
```

```
body {
  font: $default-font;
}
```

При компиляции, мы получим следующий CSS код:

```
body {
  font: 400 14px/24px 'Open Sans', sans-serif;
}
```

### Комментарии

SCSS, помимо обычных CSS комментариев вида `/* */`, позволяет использовать `//`.

Данный тип комментариев будет игнорироваться компилятором и в выходном CSS файле не отображается.

Например,

```
// My Awesome Button
.btn {
  color: #4d8a0f;
}
```

Дает нам следующий CSS код:

```
.btn {
  color: #4d8a0f;
}
```

### Миксины

Миксином в SCSS является набор CSS правил, либо других миксинов, объединенных в одну именованную группу, которую можно использовать во многих участках кода.

Миксины в SCSS определяются с помощью директивы `@mixin`, а в стилях подключаются с помощью директивы `@include`.

Рассмотрим пример использования миксина:

```
@mixin clearfix {

  &:before,
  &:after {
    display: table;
    content: "";
    line-height: 0;
  }

  &:after {
```

```
clear: both;
}

}
```

Данный миксин добавляет для контейнера свойства приема “clearfix”, описанного в предыдущей лекции. После объявления данного миксина его можно использовать в дальнейшем в коде.

```
header {
  @include clearfix();

  color: #fff;
  background: #333;

  .brand {
    float: left;
  }
}
```

После компиляции, получим следующий CSS код:

```
header {
  color: #fff;
  background: #333;
}

header:before, header:after {
  display: table;
  content: "";
  line-height: 0;
}

header:after {
  clear: both;
}

header .brand {
  float: left;
}
```

Миксины, также могут быть параметризованными.

```
@mixin transform($value) {
  -ms-transform: $value;
  -webkit-transform: $value;
  transform: $value;
}
```

```
.caption {
  position: absolute;
  top: 0;

  background: #000;
  color: #FFF;

  @include transform(translateY(-50%));
}
```

После компиляции получим следующий CSS код:

```
.caption {
  position: absolute;
  top: 0;
  color: #FFF;
  -ms-transform: translateY(-50%);
  -webkit-transform: translateY(-50%);
  transform: translateY(-50%);
}
```

### Наследование

В SCSS, помимо миксинов, также доступна возможность наследования. Принцип наследования в SCSS определяется с помощью директивы `@extend`.

```
.fa-twitter {
  display: inline-block;
  width: 60px;
  height: 60px;
  line-height: 60px;
  font-size: 30px;
  background: #000;
  color: #FFF;
}

.fa-facebook {
  @extends .fa-twitter;
  font-size: 20px;
}
```



После компиляции получим следующее:

```
.fa-twitter, .fa-facebook {
  display: inline-block;
  width: 60px;
  height: 60px;
  line-height: 60px;
  font-size: 30px;
  background: #000;
  color: #FFF;
}
```

```
.fa-facebook {  
  font-size: 20px;  
}
```

Также в SCSS есть возможность наследования так званых плейсхолдеров, которые определяются с помощью префикса %. Плейсхолдеры, сами по себе, игнорируются и в итоговый CSS код не попадают. Например,

```
%icon {  
  display: inline-block;  
  width: 60px;  
  height: 60px;  
  line-height: 60px;  
  font-size: 30px;  
  background: #000;  
  color: #FFF;  
}
```

```
.fa-facebook {  
  @extend %icon;  
  font-size: 20px;  
}
```

После компиляции получим,

```
.fa-facebook {  
  display: inline-block;  
  width: 60px;  
  height: 60px;  
  line-height: 60px;  
  font-size: 30px;  
  background: #000;  
  color: #FFF;  
}
```

```
.fa-facebook {  
  font-size: 20px;  
}
```

### Математические операции

SCSS позволяет использовать математические операции в коде. Например,

```
.btn{  
  $height: 50px;  
  $line-height: 20px;  
  
  padding: ($height - $line-height)/2 10px;  
}
```

На выходе получим следующий код:

```
.btn{
  padding: 15px 10px;
}
```

### Функции

В SCSS, подобно многим языкам программирования, есть возможность писать функции:

```
@function increment($value) {
  @return $value + 1;
}

#header {
  $padding: increment(19)*1px;
  padding-top: $padding;
}
```

Результат,

```
#header {
  padding-top: 20px;
}
```

### Встроенные функции

SCSS поддерживает большое количество встроенных функций различного назначения. С полным списком можно ознакомиться тут:

<http://sass-lang.com/documentation/Sass/Script/Functions.html>.

Мы рассмотрим только некоторые из них:

**ceil()** - округляет дробное число к большему целому. Например,

```
.btn {
  padding: ceil(3px / 2);
}
```

Получим,

```
.btn {
  padding: 2px;
}
```

**floor()** - округляет дробное число к меньшему целому.

```
.btn {
  padding: floor(3px / 2);
}
```

Получим,



```
.btn {  
  padding: 1px;  
}
```

**lighten()** - делаем искомый цвет светлее указанного на определенный процент.

```
.btn {  
  color: lighten(#80e619, 20%);  
}
```

Получим,

```
.btn {  
  color: #b3f075;  
}
```

**darken()** - делаем искомый цвет темнее указанного на определенный процент.

```
.btn {  
  color: darken(#80e619, 20%);  
}
```

Получим,

```
.btn {  
  color: #4d8a0f;  
}
```

### Импорт

SCSS позволяет включать другие \*.scss файлы в ваш основной файл стилей на этапе компиляции.

Это очень удобно использовать для создания модульной структуры стилей.

Например,

```
// buttons.scss  
.btn {  
  color: #4d8a0f;  
}
```

```
// styles.scss  
.body {  
  color: #000;  
}
```

```
@import '../PATH/TO/buttons.scss';
```

После компиляции получим:

```
// styles.css  
.body {  
  color: #000;  
}
```

```
}  
  
.btn {  
  color: #4d8a0f;  
}
```

### Условия

SCSS имеет специальные дерективы @if, @else для определения условий. Например,

```
$height: 20px;  
  
.box {  
  @if $height > 20px {  
    height: 100%;  
  } @else {  
    height: 20px;  
  }  
}
```

На выходе получим,

```
.box {  
  height: 20px;  
}
```

### Циклы

SCSS также имеет специальные дерективы @for, @each для реализации циклов.

Например, цикл @for

```
@for $i from 1 through 3 {  
  .item-#{ $i } {  
    width: 20px * $i;  
  }  
}
```

Данный код даст на выходе:

```
.item-1 {  
  width: 20px;  
}  
  
.item-2 {  
  width: 40px;  
}  
  
.item-3 {  
  width: 60px;
```

```
}
```

Пример для цикла @each

```
@each $animal in puma, sea-slug, egret, salamander {  
  .#{$animal}-icon {  
    background-image: url('/images/#{$animal}.png');  
  }  
}
```

После компиляции получим следующий код:

```
.puma-icon {  
  background-image: url('/images/puma.png');  
}
```

```
.sea-slug-icon {  
  background-image: url('/images/sea-slug.png');  
}
```

```
.egret-icon {  
  background-image: url('/images/egret.png');  
}
```

```
.salamander-icon {  
  background-image: url('/images/salamander.png');  
}
```