

个人简历

姓名: 林仁鑫

求职意向: 前端工程师

出生年月: 1995 年 2 月

工作经验: 两年半

最高学历: 大专

联系电话: +86 18120785750

邮件: oxxd@me.com

技能

- 原生 JavaScript, DOM, ES6. 熟练使用相应技术进行页面效果开发以及前后端数据交互
- 丰富的 Vue.js, React 技术栈项目开发经验(后台, H5), 以及对对应框架生态圈。能够编写封装易于维护的组件及业务代码
- 熟悉 TypeScript, 并推动在项目中落地
- 熟悉后端技术 Node.js, Express, Egg.js, MySQL。有项目部署经验(新浪云, 阿里云, AWS, CentOS)
- 熟悉前端工程化、组件化、前后端分离开发模式。搭建并维护通用业务组件库, 前端异常监控平台(Sentry), Jenkins 、GitLab CI/CD 自动化部署
- 静态网页编写以及样式布局 HTML, CSS, LESS
- 常见开发工具的使用 Git, Terminal, npm, webpack, Gulp, VSCode, macOS. 使用 Chrome Devtools 调试
- 能阅读英文文档, 长期的英文信息阅读习惯

工作经验

- 厦门约约出行科技有限公司 2019.3 - 至今
 - 参与公司与高德合作主要项目新出行项目开发、维护、上线部署
 - 维护公司多个项目, 分支管理、需求评审、制定方案、培训新进员工
 - 研究实施项目优化方案, 私有组件库、自动化部署、技术方案选型
- 农大侠(厦门)信息技术有限公司 2018.3 - 2019.3
前端工程师, 主要使用 Vue, Node.js 参与了各类项目开发, PC, H5, 后台项目

项目经验

· 约约出行信息服务管理系统

项目时间: 2019.3 - 至今

技术栈: Vue, Vue-Router, Vuex, Axios, Node.js, Egg.js

项目介绍: 约约出行与高德合作的新出行项目管理后台, 为多租户提供客户管理、订单管理、营销、客服等一体化出行行业 SAAS 应用。涉及十个以上独立后台项目组成的管理后台。

项目职责:

- 项目主要开发, 参与需求评审, 技术方案选型、落实技术方案, 完成新增需求开发
- 后成为项目主要维护人, 在单周/双周版本迭代的强度开发计划下同时维护多个项目, 制定分支管理方案、任务安排, 同步落实及培训新进员工
- 部署测试环境、部署生产环境, 优化部署方案, 使用 Jenkins 进行自动部署
- 公共组件库、私用仓库、自动化部署研究

项目地址: [在线地址 \(https://admin.yueyuechuxing.cn/app-custom\)](https://admin.yueyuechuxing.cn/app-custom)

· 扫雷平台/运营平台/知识库平台/单点登录系统

项目时间: 2020.1 - 至今

技术栈: TypeScript, React, Umi, Dva, Ant-Design

项目介绍: 约约出行业务转型后由出行服务衍生的网约车出行售后服务解决方案以及内部协作平台

项目职责:

- 项目主要开发及维护人, 参与需求评审、技术方案确认、任务安排及跟进落地、Code Review、培训其他员工
- 封装通用组件、编写开发文档
- 部署各环境, 优化 Jenkins、GitLab CI/CD 自动部署方案
- 搭建并维护前端异常监控平台 (Sentry)
- 项目体量增大之后, 通过配置 Webpack 分包、打包加速等方案对项目打包进行优化

项目地址:

- [扫雷平台 \(https://invest.yueyuechuxing.cn/\)](https://invest.yueyuechuxing.cn/)
- [运营平台 \(https://operation.yueyuechuxing.cn/\)](https://operation.yueyuechuxing.cn/)
- [知识库平台 \(https://knowledge.yueyuechuxing.cn/\)](https://knowledge.yueyuechuxing.cn/)

· 通用业务组件库/知识库组件/智能客服 SDK

项目时间: 2020.4 - 至今

技术栈: TypeScript, React, Umi, Ant-Design, Less, Babel, Rollup

项目介绍: 业务快速发展各平台之间统一技术栈后存在通用业务及可复用的组件。基于此封装的通用业务组件库, 以及封装业务 SDK 提供不同平台使用。

项目职责:

- 封装维护通用业务组件库, 降低了重复开发成本, 编写组件库文档, 分支、发包、版本迭代维护
- 封装提供业务 SDK 使不同平台不同技术栈具有业务复用能力
- 知识库组件、智能客服组件的封装

· 乾方位 P2P 金融项目 PC 网站重构

项目时间: 2018.11 - 2018.12

技术栈: jQuery, Node.js, Egg.js, dubbo2.js, EJS, Less, Gulp, ECharts

项目介绍: 独立负责完整项目开发, 旧系统使用 PHP, 后端前端需要迁移并使用新技术开发。

前端方面独立负责 PC 系统的开发, 使用 Node.js + EJS 进行服务端渲染 (SSR), 使用

dubbo2.js 调用后端 RPC 服务接口提供数据。

项目地址: [在线地址 \(https://www.360qfw.com\)](https://www.360qfw.com)

· 各类后台项目

项目时间: 2018.4 - 2018.10

技术栈: Vue, Element-UI, Node.js, Express, Egg.js, dubbo2.js, Less, ECharts

项目介绍: 各种后台项目, 基本都是使用 Vue + Element-UI 开发, 使用 Node.js + dubbo2.js 通过 RPC 调用后端 JAVA 服务。Node 方面一开始使用简单的 Express 到后来稍微完整的阿里的 Node 框架 Egg.js。后台项目功能也都是比较常见的各类表单, 表格数据展示, 用户、角色权限、订单、各种业务模块管理, 还有一些图表功能使用 ECharts 实现。

项目地址: [项目 1](#), [项目 2](#)

· 蒸会炖管理后台, H5 在线点餐系统

项目时间: 2018.8 - 2018.10

技术栈: Vue, Element-UI, Node.js, Egg.js, dubbo2.js, Less, ECharts

项目介绍: 后台和其他后台项目开发模式基本相同, 独立负责。这个项目较大, 还有供应商后台, 和 H5 在线点餐系统 (类似饿了么, 美团外卖)。H5 方面负责开发了订单模块, 地理位置, 店铺菜品搜索。

项目地址: [后台](#), [H5](#)

个人项目

- Steam 游戏商城

技术栈: jQuery, AJAX, Node.js, Express, MySQL

项目介绍: 独立完成游戏商城项目的架构设计, 前后端开发, 数据库搭建。首页、搜索模块、产品模块、用户模块的功能实现。

前端使用 jQuery 实现页面效果以及与服务器通信展示数据: 轮播、下拉菜单、二级菜单、分类搜索、筛选搜索、分页、用户登录注册与验证等。已部署上线新浪云, AWS

项目地址: [在线地址 \(http://fakesteam.oxxd.me\)](http://fakesteam.oxxd.me)

- 个人页面

技术栈: Hugo, Academic Theme, Netlify, Git

项目介绍: 这是使用 Hugo 框架快速搭建的在线响应式个人简历。并且部署到 Netlify, 使用自定义域名, 绑定 HTTPS。

项目地址: [在线地址 \(https://oxxd.me\)](https://oxxd.me)

自我介绍

- 对技术、高效率工具具有强烈兴趣, 立志成为合格和全面的程序员
- 较强的学习能力, 能在短时间内入门一项技术
- 良好的逻辑理解与解决问题的能力
- 对新技术新知识敏感, 热爱开源, 有[个人页面](#), [Github](#), [Blog](#)

教育背景

- 大连理工大学(远程与继续教育学院) 计算机网络技术