소프트웨어 시스템 개발 PBL 모듈2 최종 보고서

구 분	세부내용		
팀 명	팔색조 2팀		
팀 구 성	성명	학번	학과
팀 장	김시라	20150970	컴퓨터학과
팀 원	오유민	20150253	컴퓨터학과

□ 목차 (요약)

- 1. 핵심 기능 및 특징 (구현 완료된 기능)
- 2. 설계 (기존 설계에서 변경/추가된 사항만)
- 3. 구현방법 (사용 기술, 알고리즘 등)
- 4. 요구사항 만족도 (진도표)

□ 핵심 기능

	세부 내용
핵심 기능	▶ [1. 일반 상품 CRUD / 경매 상품 CRUD]

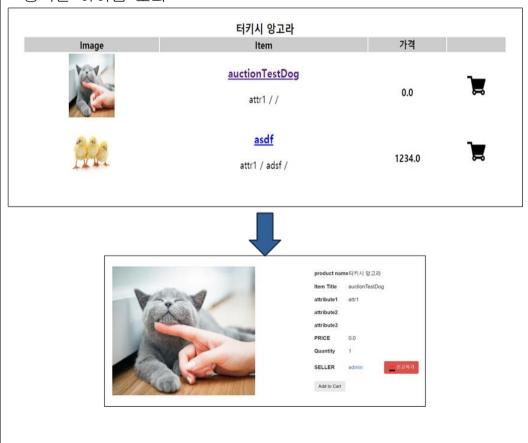
및 특징

- 일반/경매 등록 form

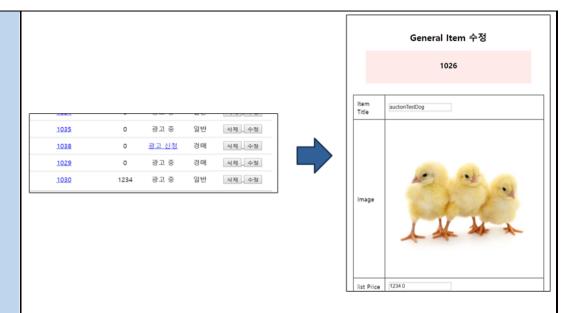


category에 따른 product 값 선택받고 사용자에게 세부사항을 입력 받는다. 등록 전에 입력한 정보가 맞는지 확인하는 form을 보여준다.

- 등록한 아이템 조회



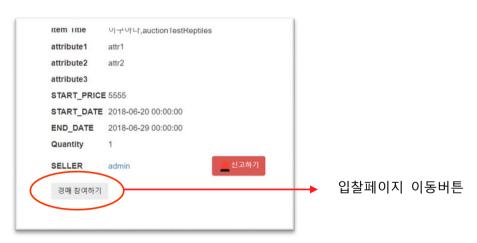
- 등록한 아이템 수정 및 삭제



MyPage 나의 판매 내역에서 내가 등록한 아이템 리스트를 보여주며, 아이템을 수정 및 삭제가 가능하다.

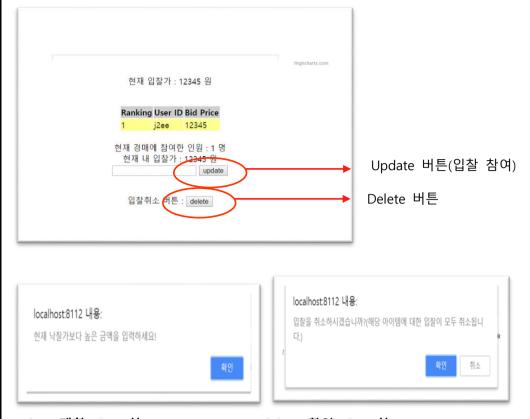
▶ [2. 경매 상품 입찰 / 낙찰 서비스]

경매 아이템의 상세보기에서 입찰참여하기 버튼을 통해 입찰페이지로 이동.



입찰 부분 데이터 CRUD

- update는 반드시 화면에 표시되는 현재 낙찰가보다 높은 금액이어야 한다(최초 입찰가는 사용자가 정한다).



update 제한 alert 창

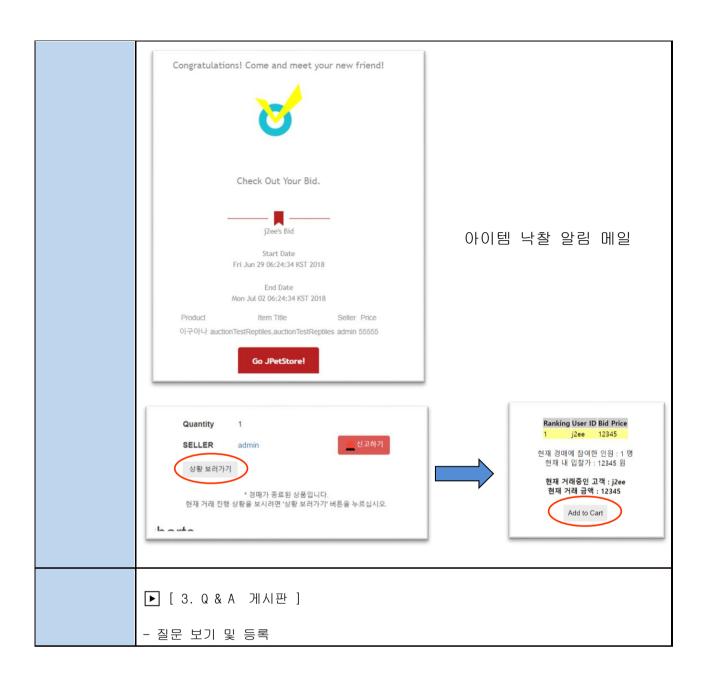
delete 확인 alert 창

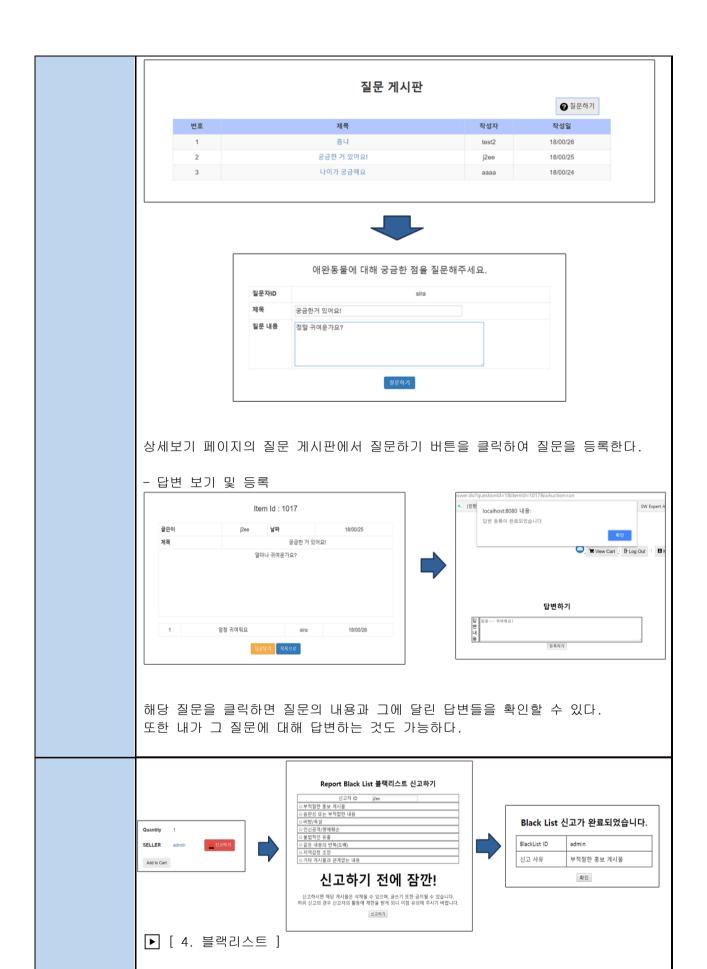
낙찰은 두가지 방식으로 전개된다.

- 판매자가 강제로 경매를 종료
- 사용자가 경매를 등록할 때 정한 마감일이 되면 종료



낙찰이 종료되면 입찰자에게 3일 이내로 구매해달라는 메일이 전달된다. 만약 3일 이내로 구매하지 않으면 다음 차순위 낙찰자에게 구매 기회가 넘어간다. 구매는 입찰 페이지에서 진행할 수 있다(현재 낙찰자에게만 버튼이 보임).





-신고하기

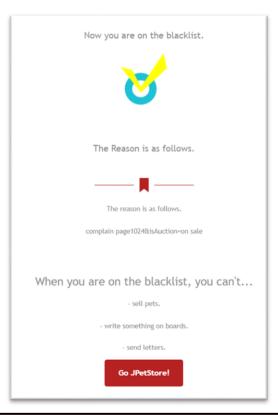
아이템 상세보기 페이지의 신고하기 누르면 판매자 신고가 가능하다. 중복 신고는 허용하지 않으며, 자기 자신을 신고할 수도 없다. 로그인을 해야 하는 서비스이다.

같은 페이지에 대한 신고횟수가 10회 초과하면 그 페이지가 블라인드 처리가 되고, 그 게시물을 작성한 판매자는 블랙 리스트에 올라서 판매를 할 수 없게 된다. 블랙리스트에 오른 판매자에게는 즉시 블랙리스트에 올랐다는 메일을 전송해준다.





블라인드로 막힌 페이지와 블랙리스트에 오른 유저의 쓰기 권한이 제한된 모습





신고로 인해 블랙리 스트에 오른 사용자 의 메일 주소로 전 송된 메일(제한되는 활동을 설명).

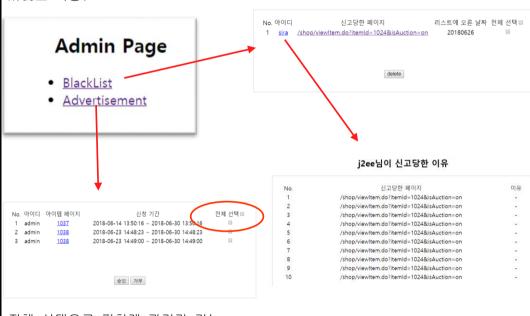
▶ [5. 마이 페이지]

회원과 관련된 내역들을 조회할 수 있는 페이지 - 계정관리, 주문 내역, 입찰 내역, Q&A와 review, 판매 게시물



▶ [6. 관리자 페이지]

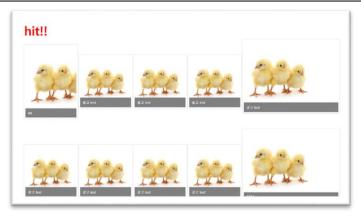
매핑 url 주소 /shop/admin.do, 관리자 이외의 계정이 로그인 시도시 /shop/inde x.do로 이동.



전체 선택으로 편하게 관리가 가능.

관리자가 광고 승인/거부, 블랙리스트 제외시키기 등을 할 때, 관련 사용자에게 메일이 전달된다. 게시물에 대한 신고가 타당한지 알 수 있도록 관리자는 블라인드 처리된 게시물에 접근이 가능하도록 했다.

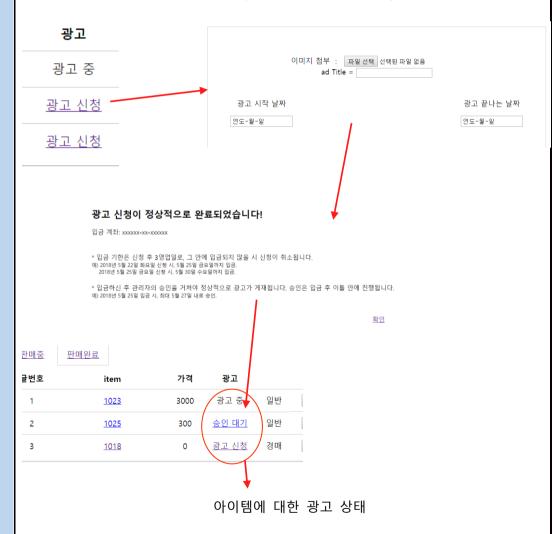
▶ [7. 광고]



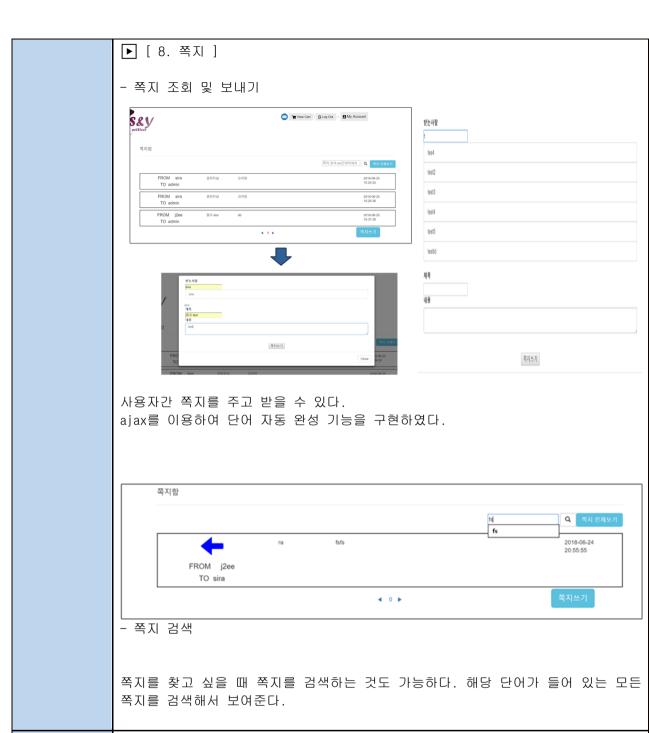
메인에 광고가 뜬다. 로그인한 사용자에게는 가입할 때 입력한 FavCategory와 카테고리가 일치하는 아이템 광고를 띄워준다(추적 광고).

광고 신청은 MyPage -> MySales에서 진행.

광고 신청에서는 3가지 상태가 있음(신청/승인 대기/광고중).



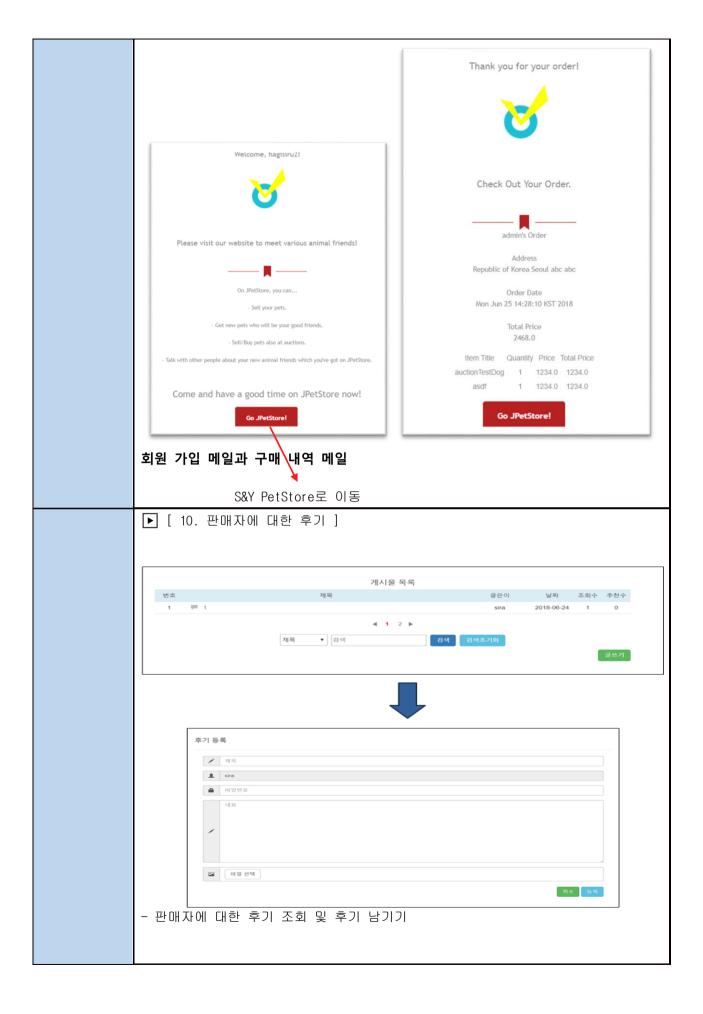
광고 신청 후 3일이내 입금하지 않으면 광고 승인이 자동으로 거부된다.



▶ [9. 메일]

S&Y PetStore에서 사용자에게 특정 이벤트에 대해 알림 메일을 보낼 수 있다. - 회원가입, 구매시 구매 내역, 블랙리스트 오름/제외됨, 광고 승인/거부, 경매에서 낙찰 알림.

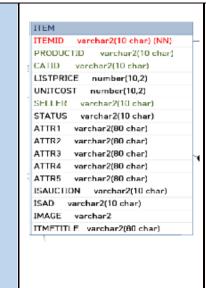
주로 사용자가 알아야 하는 내용을 메일로 보내준다.



상세보기 페이지의 판매자 버튼을 누르면 판매자에 대한 후기를 남길 수 있는 포스팅 게시판이 나온다. 이 곳에서 판매자의 후기를 조회할 수 있고 사용자가 직접 후기도 등록할 수 있다.

□ 설계

		부 내용
DB 추가/변경	ITEM TABLE 수정	- ISAUCTION : 경매 여부를 나타내는 필드로 일반 판매는 0, 경매 판매는 1이었던 기존 설정 방식을 경매 ON/OFF 로 변경 - ISAD : 기존의 ISBANNER를 변경



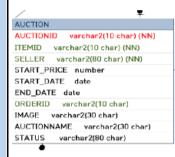
-IMAGE

: 사용자로부터 이미지를 입력받아서 ITEMID_사용자이미지파일.jsp 식의 형태로 파일명 저장

- ITEMTITLE

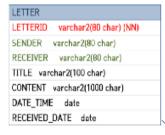
: 아이템 특징을 살리기 위한 TITLE 도입

AUCTION TABLE 수정



- AUCTIONNAME
- : 경매의 특징을 강조하기 위한 경매 이름 도입

LETTER TABLE 추가



사용자간의 원활한 의사소통을 위한 쪽지 기능 구현을 위한 테이블

- LETTERID : 쪽지의 번호 (PK) - SENDER : 보내는 사람 (FK)

- RECEIVER : 받는 사람 (FK)

- TITLE : 쪽지 제목

- CONTENT: 전달할 내용

- DATE_TIME: 쪽지는 전송한 시각

- RECEIVED_DATE : 수신자가 쪽지를 확인한 시각

COMPLAIN TABLE 추가 COMPLAIN COMPLAINID varchar2(10 char) (NN) BLACKID varchar2(10 char) BLACKREASON varchar2(80 char) PAGE varchar2(80 char) DATETIME date COMPLAINANT varchar2(10 char)	신뢰있는 판매를 위한 판매자 신고 기능을 위한 테이블 - COMPLAINID : 신고 ID (PK) - BLACKID : 신고 당한 사람의 ID - BLACKREASON : 신고 사유 - PAGE : 신고된 페이지 - DATETIME : 신고 시간 - COMPLAINANT : 신고자

□ 구현 방법

세부 내용	
구현 방법	▶ [1. 일반 상품 CRUD / 경매 상품 CRUD]

```
@Transactional
 public void updateGeneralItemAll(GeneralItem generalItem) {
     generalItemDao.updateGeneralItem(generalItem);
     generalItemDao.updateQuantity(generalItem);
 }
 @Transactional
 public void updateAuctionItemAll(AuctionItem autionItem) {
     auctionItemDao.updateAuctionItem(autionItem);
     auctionItemDao.updateAuctionInfo(autionItem);
     auctionItemDao.updateQuantity(autionItem);
 }
 @Transactional
 public void deleteItemAll(String itemId) {
     itemDao.deleteInventoryFromTable(itemId);
     itemDao.deleteQuestionFromTable(itemId);
     itemDao.deleteItemFromTable(itemId);//마지막에 실행하지 않으면 무결성 오류
 }
 @Transactional
 public void deleteAuctionInfoAll(String auctionId) {
     itemDao.deleteBidFromTable(auctionId);
     itemDao.deleteAuctionFromTable(auctionId);
 }
트랜잭션을 이용하여 일반 아이템의 경우 ITEM TABLE과 INVENTORY TABLE, 경매
아이템의 경우는 ITEM, INVENTORY, AUCTION TABLE를 동시에 INSERT, UPDATE
처리.
DELETE는 해당 ITEM에 관련된 게시물들과 입찰가격들을 함께 DELETE 처리.
▶ [ 2. 경매 ]
- 외부 API 이용하여 하이차트 구현
```

```
▶ [3.Q&A 게시판]
```

- ViewItemContorller에서 해당 ITEMID에 따른 질문 내역을 리스트 객체주어 jsp에서 <c:forEach>문을 통해 전달 받음.

```
//Question List
List<Question> questionList = this.petStore.getListQuestion(itemId);
if (isAuction.equals("off")) {
    GeneralItem item = this.gItemDao.getGeneralItem(itemId);
    model.put("item", item);
    model.put("product", item.getProductId());
    model.put("questionList", questionList);
    return "tiles/GeneralItem";
}
```

- ANSWER의 경우에는 해당 questionId를 입력받아 조회.

```
@Override
public List<Answer> getAnswerList(String questionId){
    return answerDao.getAnswer(questionId);
}
```

```
▶ [8. 쪽지]
 function searchajax() {
   $("#searchword")
         .keyup(
               function() {
                 var words = $("#searchword").val();
                 if (words != '') {
                          .ajax({
                             type : 'POST',
                             url : '/jpetstore/shop/searchAjax.do',
                             data : {
                               searchword : words
                             dataType : 'json',
                             success : function(result) {
                               if (result.accountList.length > 0) {
                                  var str =
                                  for (var i = 0; i < result.accountList.length; i++) {</pre>
                                     str += '<a href="#" class="list-group-item selected">'
                                          + result.accountList[i].user_id
                                           + '</a>';
                                  $("#results").html(str);
                               } else {
                                  $("#results").html("");
                             },
                             error:function(e){
                               console
- aiax 이용한 단어 자동 검색 기능 구현.
- DB에서 단어 검색시 LIKE 조건을 이용하여 데이터 찾기.
 <!--검색 세는것 -->
 <select id="selectBySearchWord" parameterType="Map" resultMap="Letter">
     SELECT
     FROM
         letter
     where (sender like '%'||#{loginID}||'%' or receiver like '%'||#{loginID}||'%' )a
 </select>
 <!--전체쪽지수 세는것 -->
 <select id="countAllLetter" resultType="int"</pre>
     parameterType="map">
     SELECT COUNT(*) count
     FROM letter
     sender like '%'||#{loginID}||'%' or receiver like '%'||#{loginID}||'%'
```

```
▶ [9. 메일]
<bean id="mailSender" class="org.springframework.mail.javamail.JavaMailSenderImpl">
   cproperty name="host" value="smtp.gmail.com" />
    cproperty name="port" value="587" />
   cproperty name="javaMailProperties">
       ops>
           key="mail.transport.protocol">smtp
            prop key="mail.smtp.auth">true
           prop key="mail.smtp.starttls.enable">true
            key="mail.debug">true
       </props>
    </property>
    cproperty name="defaultEncoding" value="utf-8" />
</bean>
- SMTP를 이용하여 메일 전송.
- 자바에서 지원하는 JavaMailSender를 이용.
try {
   MimeMessage message = mailSender.createMimeMessage();
   MimeMessageHelper messageHelper = new MimeMessageHelper(message, true, "UTF-8")
   messageHelper.setFrom(setfrom);
   messageHelper.setTo(tomail);
   messageHelper.setSubject(title);
   messageHelper.setText(sb.toString(),true);
   System.out.println("ad1");
   mailSender.send(message);
   System.out.println("ad2");
} catch (Exception e) {
   System.out.println("ad3");
   e.printStackTrace();
```