

INSTAL·LACIÓ I FUNCIONAMENT DE L'IDE

Un entorn de programació (també anomenat IDE) és un editor de codi que permet fer ús de totes les funcionalitats que ofereix un llenguatge de programació d'una manera més àgil, visual, eficaç i ordenada.

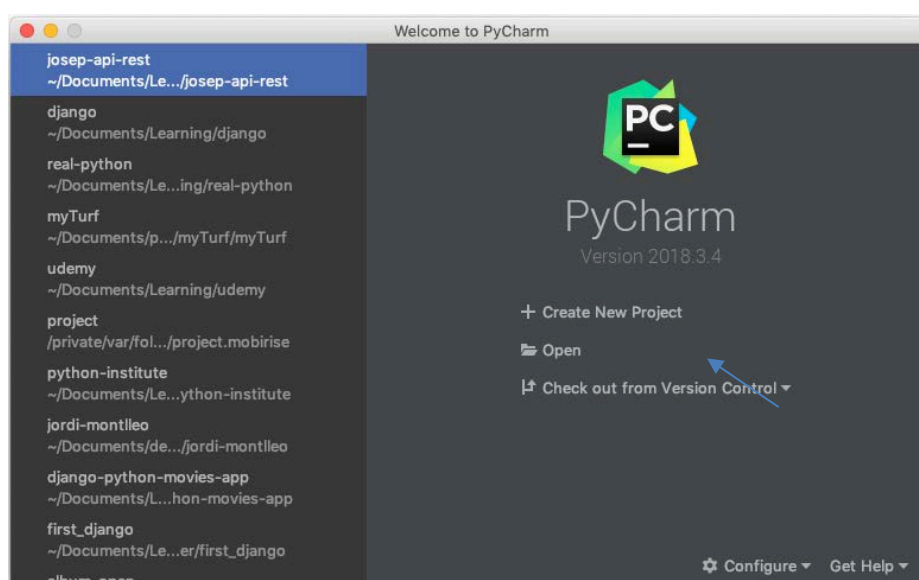
Hi ha editors de codi que poden ser més específics per Python, com ara PyCharm, Spyder o Thonny i, d'altres que no ho són, però que també permeten fer ús de Python, com per exemple Eclipse, Sublime Text, Atom, GNU Emacs, Vi/Vim o Visual Studio.

Durant els exercicis del curs, farem servir PyCharm per editar el codi i fer córrer el fitxer. En qualsevol cas, si ja tens experiència amb altres editors que suportin Python, pots fer-los servir en comptes de PyCharm. Qui treballa en programació, quan s'enamora d'un editor és difícil que el canviï per un altre. Són moltes hores treballant i es crea un vincle. Els programadors i programadores som així!

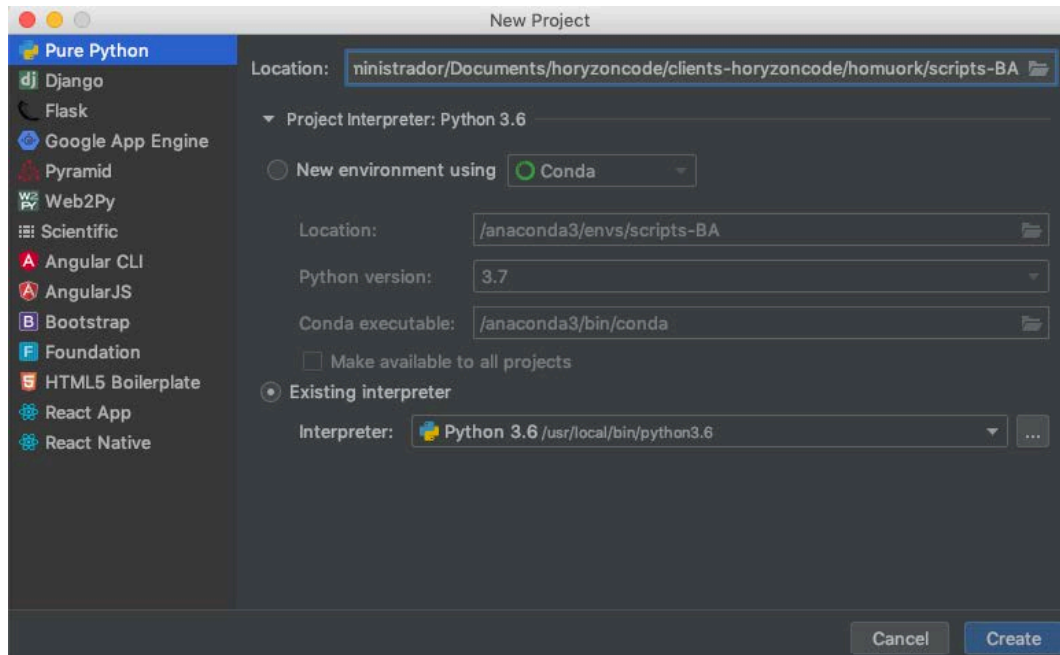
Passem, doncs, a instal·lar la versió gratuïta de PyCharm. Primer, només cal que ens dirigim directament cap al web del proveïdor: <https://www.jetbrains.com/pycharm/>. Allà seleccionem quina versió volem descarregar, depenent del sistema operatiu i de si volem la versió Professional o la Community. Aquesta segona és la gratuïta. A continuació, ens pregunten per l'adreça de correu per si volem rebre contingut educatiu i també t'hauria d'aparèixer una finestra per descarregar el fitxer de l'instal·lador del programa. Una vegada completada la descàrrega, seguirem els passos per instal·lar finalment el programa.

Important: recordem que, si volem estalviar-nos la instal·lació (o tenim problemes de compatibilitat), podem programar amb Python sense necessitat de tenir l'interpret ni l'IDE. Ho podem fer directament des de la xarxa, a través de <http://www.repl.it>, una aplicació web gratuïta.

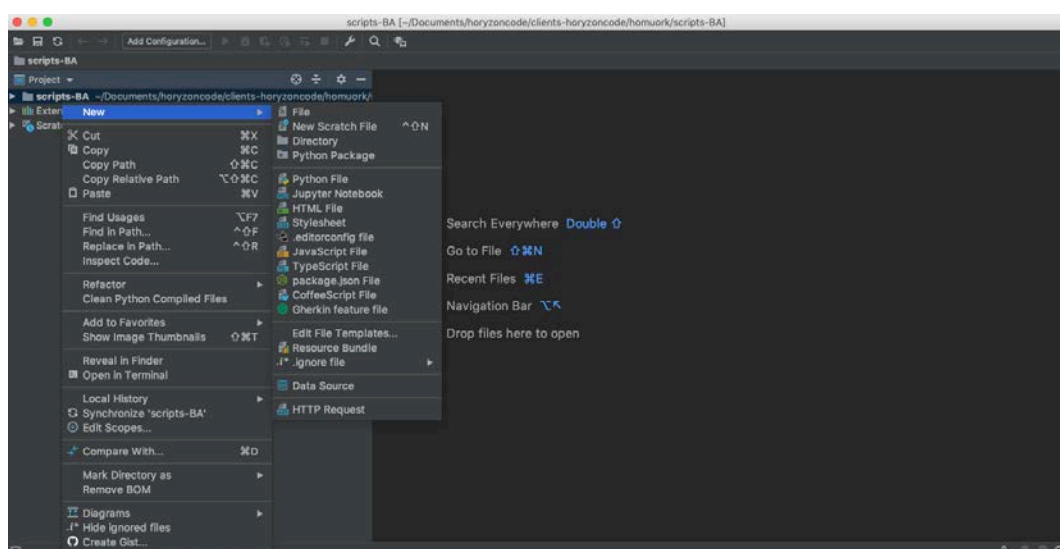
El següent pas serà obrir PyCharm i crear un projecte nou en el qual hi guardarem tots els exercicis que anirem fent durant el curs.



Tot seguit, seleccionem on volem desar el projecte des de *Location*, marquem l'opció d'*Existing Interpreter*, on hauria d'aparèixer la versió de l'interpret instal·lat, i fem clic a *Create*.



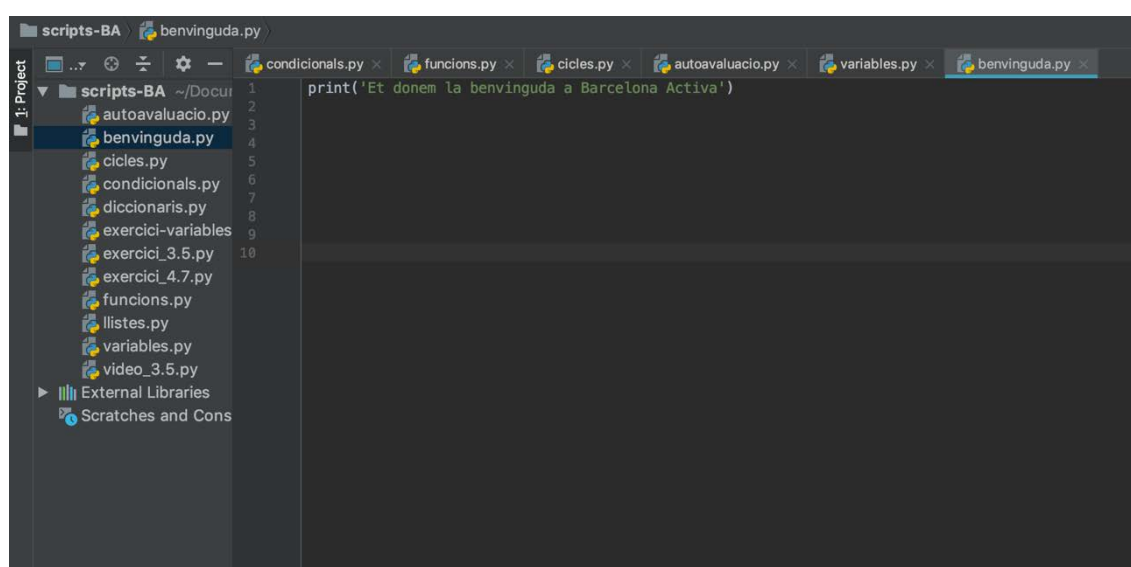
Amb el projecte obert, anirem al menú vertical de l'esquerra. Fent clic amb el botó dret, s'obrirà la carpeta del projecte. Així podrem crear un fitxer nou des d'on escriurem el nostre codi (*New -> Python File*).



PyCharm té moltes funcions i potser espanta una mica la primera vegada, però, per començar a programar, només cal aprendre un parell d'eines. El programa el farem servir, principalment, com a editor pur, per escriure el codi i fer les entrades i imprimir els resultats a través de la consola. D'aquesta manera, només ens haurem de centrar en aprendre el llenguatge Python.

Per comprovar que tot funciona correctament, escriurem el codi següent dins de la caixa de text, tal com apareix a la imatge de sota. Per tal d'obtenir un resultat, només caldrà fer clic a *play* (per executar l'operació *Run*) allà on marca el cercle.

print('Et donem la benvinguda a Barcelona Activa')

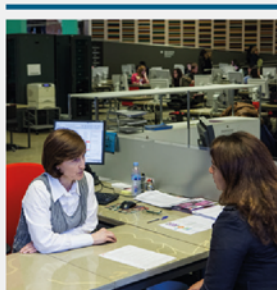


El que fa l'operació *Run* és convertir el codi escrit a la caixa de text de l'editor en llenguatge màquina per tal que l'ordinador entengui les instruccions. A la part de sota hi ha una altra caixa de text que mostra els resultats a través de la consola, una vegada l'ordinador ha executat les ordres que se li han donat. Cada vegada que canviem el codi dins de la caixa de l'editor i fem clic a *Run*, la consola mostra un resultat nou, seguint les instruccions noves.

Fins ara, hem fet servir una operació molt important anomenada *print*, pròpia del llenguatge Python, la qual és l'encarregada de fer sortir per la consola (o pantalla) el contingut entre els parèntesis.

Tot just acabem de començar. El teu primer algoritme està cada vegada més a prop.

Descobreix tot el que Barcelona Activa pot fer per a tu



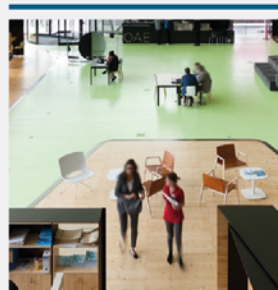
Acompanyament durant tot el procés de recerca de feina

barcelonactiva.cat/treball



Suport per posar en marxa la teva idea de negoci

barcelonactiva.cat/emprenedoria



Serveis a les empreses i iniciatives socioempresarials

barcelonactiva.cat/empreses

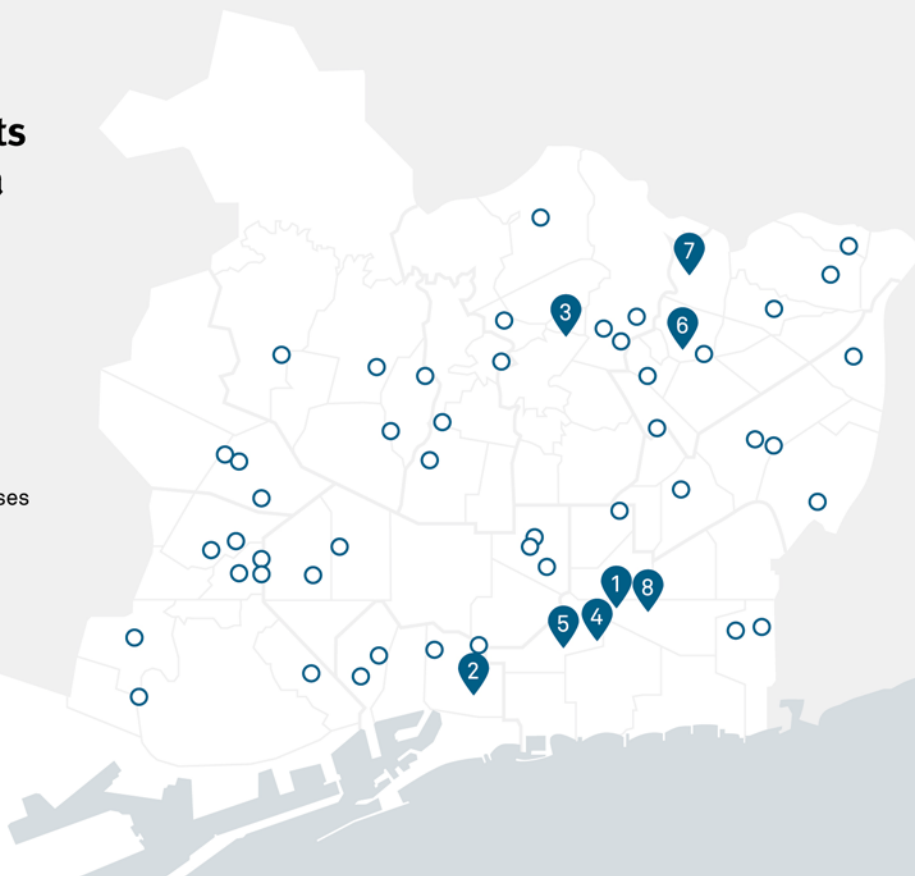


Formació tecnològica i gratuïta per a la ciutadania

barcelonactiva.cat/cibernarium

Xarxa d'equipaments de Barcelona Activa

- 1 Seu Central Barcelona Activa
Porta 22
Centre per a la Iniciativa
Emprenedora Glòries
Incubadora Glòries
- 2 Convent de Sant Agustí
- 3 Ca n'Andalet
- 4 Oficina d'Atenció a les Empreses
Cibernàrium
Incubadora MediaTIC
- 5 Incubadora Almogàvers
- 6 Parc Tecnològic
- 7 Nou Barris Activa
- 8 innoBA
- Punts d'atenció a la ciutat



© Barcelona Activa
Darrera actualització 2019

Cofinançat per:



UNIÓ EUROPEA
Fons Europeu de Desenvolupament Regional

Segueix-nos a les xarxes socials:



barcelonactiva.cat/cibernarium



[barcelonactiva](https://www.facebook.com/barcelonactiva)



[barcelonactiva](https://twitter.com/barcelonactiva)



[company/barcelona-activa](https://www.linkedin.com/company/barcelona-activa)