# DOMINAR LES ESTRUCTURES CONDICIONALS. PRIMER ALGORITME

Les sentències condicionals permeten executar un codi o un altre, depenent del compliment, o no, d'una condició prèvia.

Aquí s'exposa un exemple senzill de com s'escriu una estructura condicional:

```
n = 8
if n > 10:
    print('major que 10')
elif n < 10:
    print('menor que 10')
else:
    print('igual que 10')</pre>
```

En aquest cas, estem dient a l'eina que, si la variable n és més gran que 10, imprimeixi 'major que 10' i, si és més petita que 10, que imprimeixi 'menor que 10'; si n no és ni menor ni major de 10, aleshores li diem que imprimeixi 'iqual que 10'.

Si ens hi fixem, podem traduir les sentències següents d'aquesta manera, partint de l'anglès:

- if n > 10 significaria 'en cas que n sigui més gran que 10'
- elif n < 10 significaria 'sinó i en cas que n sigui més petit que'</li>
- else 'sinó...' (és a dir, qualsevol altra possibilitat)

Les sentències *if*, *elif* i *else* sempre acaben en : –dos punts– i el codi que s'executa en el cas de complir-se la condició sempre s'haurà d'indexar, com a mínim, una posició més cap a la dreta. Aquesta sintaxi és molt característica de Python. A diferència d'altres llenguatges de programació, les condicions no van entre parèntesis i els blocs de codi no s'han de posar entre '{}', només s'han d'indexar.

La sentència if sempre va en primer lloc.

Les sentències elif (una o més d'una) van en segon lloc.

La sentència *else* sempre va al final.



A continuació, introduirem els operadors comparatius, que emeten un resultat de veritat o fals, segons si es compleix la condició o no:

```
(més gran que)
(més petit que)
(més gran o igual que)
(més petit o igual que)
(igual que)
!= (no igual que)
```

Si fem servir aquests operadors dins de la funció *print()*, ho veurem.

```
n = 10
print(10 < n)</pre>
```

En aquest cas, s'imprimirà False.

Nota:

```
if n = 10:
```

El codi de dalt donarà error. Per avaluar una condició (igual o no) s'ha de fer ús de l'operador ==.

Treballem ara amb llistes i condicionals junts:

```
noms = ['Ernest', 'Laura', 'Miquel', 'Maria']
if noms[1] == 'Laura':
    print('nom correcte')
else:
    print('nom incorrecte')
```



En aquest cas, estem comprovant si el nom de la posició 1 de la llista *noms* és `Laura'. En cas afirmatiu, s'ha d'imprimir `nom correcte' i, en cas contrari, s'ha d'imprimir `nom incorrecte'.

Recordes la sentència *in* que fèiem servir per veure si un dada estava dins d'una llista? Doncs bé, aquesta la pots utilitzar juntament amb els condicionals. Ho farem d'aquesta manera:

```
noms = ['Ernest', 'Laura', 'Miquel', 'Maria']
if noms[1] in noms:
    print(noms[1], 'està present en noms')
else:
    print(noms[1], 'no està present en noms')
```

Aquí estem fent servir la sentència *in* com a condició, el resultat de la qual determinarà si s'executa un codi o un altre.

En aquest cas, com si existeix la primera posició en la llista "noms" donarà el resultat de "Ernest està present en noms".

**Nota**: dins de la funció *print()*, les comes serveixen per encadenar *strings*, afegint-hi un espai.

Vegem un altre exemple. En aquest cas, fent ús de números per veure operadors comparatius:

```
if n >= 10:
    print('major o igual que 10')
elif n <= 5:
    print('menor o igual que 5')
else:
    print('major que 5 i menor que 10')</pre>
```

Aquí estem avaluant si n és més gran o igual que 10, o bé si n és més petit o igual que 5. En el cas que cap de les dues condicions es compleixi, s'imprimirà 'major que 5 i menor que 10'.

Vegem una estructura condicional que doni peu a executar un codi més complex.

```
nom_nou = input()
n = int(input())
noms = ['Ernest', 'Laura', 'Miquel', 'Maria']
```



```
if n <= 20:
    noms.append(nom_nou)
else:
    noms.pop()
print(noms)</pre>
```

El que estem fent aquí és, primer, introduir per teclat un nou nom i un número. Recorda que tots els *inputs* són *strings* (per això fem ús de la funció *int()* per fer el canvi a número enter). Després, el número introduït el posem com a condició i, segons si aquest número és menor o igual que 20, s'afegirà a la llista el nou nom o, en el cas contrari, s'eliminarà el de l'última posició.

També podem fer servir els condicionals i els diccionaris junts. Aquí en tenim un exemple:

```
dades = {'nom': 'Miquel', 'ciutat': 'Barcelona', 'edat': 28}

if dades['ciutat'] == 'Barcelona':
    dades['barri'] = 'Eixample'

if dades['edat'] < 30:
    dades['categoria'] = 'Jove'

print(dades)</pre>
```

Aquí estem avaluant dos valors de dues claus diferents del diccionari. En el cas que la ciutat sigui Barcelona, s'afegirà una nova clau-valor ('barri': 'Eixample'). A més, també s'avalua si l'edat és menor que 30 i, en el cas que sigui així, el diccionari tindrà una altra parella clau-valor ('categoria': 'Jove').

```
En aquest cas, s'imprimirà: {'nom': 'Miquel', 'ciutat': 'Barcelona', 'edat': 28, 'barri': 'Eixample', 'categoria': 'Jove'}.
```

### Descobreix tot el que Barcelona Activa pot fer per a tu



Acompanyament durant tot el procés de recerca de feina

barcelonactiva.cat/ treball



Suport per posar en marxa la teva idea de negoci

barcelonactiva.cat/ emprenedoria



Serveis a les empreses i iniciatives socioempresarials

barcelonactiva.cat/ empreses



Formació tecnològica i gratuïta per a la ciutadania

barcelonactiva.cat/ cibernarium

## Xarxa d'equipaments de Barcelona Activa

- Seu Central Barcelona Activa Porta 22
   Centre per a la Iniciativa Emprenedora Glòries
  Incubadora Glòries
- 2 Convent de Sant Agustí
- 3 Ca n'Andalet
- Oficina d'Atenció a les Empreses Cibernàrium Incubadora MediaTIC
- 5 Incubadora Almogàvers
- 6 Parc Tecnològic
- Nou Barris Activa
- 8 innoBA
- O Punts d'atenció a la ciutat







© Barcelona Activa Darrera actualització 2022

### Cofinançat per:



### Segueix-nos a les xarxes socials:

- barcelonactiva.cat/cibernarium
- f barcelonactiva
- barcelonactiva
- in company/barcelona-activa