SOLUCIÓ EXERCICI

Abans de solucionar l'exercici, és important llegir l'enunciat i analitzat quines eines de codi ens seran útils. En aquest cas, per exemple, i una vegada haguem vist que hem de transformar una llista, el més habitual és pensar que els cicles *for* ens seran de gran ajuda. Aquí es mostra el codi que soluciona l'exercici per a les tres llistes donades [4,5,7], [1,3,2] i [3,6,8]:

Sempre que necessitem recórrer una seqüència i canviar els seus valors, haurem d'accedir a totes les seves posicions. I, una vegada estiguem a la posició correcta, podrem fer el canvi de valor.

La funcio_1 recorre tota la llista i multiplica per 2 tots els seus valors. I, després, fem servir la sentència return per tal que la funció generi com a resultat la nova llista, quan sigui invocada.

La *funcio_2* fa exactament el mateix que la *funció_1*, però, en lloc de multiplicar per 2, ho fa per 3, tot i que abans imposa una condició: en aquells números de la llista d'entrada que siguin superiors a 10 no es durà a terme la seva multiplicació per 3.

Com que l'exercici ens obliga a què el valor del paràmetre de la *funció_2* sigui el valor que genera la *funció_1*, haurem d'invocar la funció_1 dins dels parèntesis de la *funcio_2*. També podríem guardar prèviament la llista que genera la funcio_1 en una variable i passar-la com a valor al paràmetre.

Per tal de resoldre la segona part de l'exercici, aquella que ens demana que el paràmetre de la *funció_1* sigui una seqüència de quatre valors enters de 1 a 9 generats aleatòriament, necessitem aquest codi:



La primera diferència que veiem és que necessitem importar el mòdul *random* per poder fer servir la funció *randint()*, que ens permetrà generar els valors aleatoris. I, per tal de generar una llista amb aquests valors aleatoris, necessitem escriure una funció que generi aquesta llista i que agafi un paràmetre que ens indiqui el nombre de valors (en aquest cas, l'exercici ens demana quatre valors). En el codi de dalt, aquesta funció *és llista_aleatoria*. Fixa't que, per generar la llista, necessitem, primer, declarar-ne una que estigui buida i, després, anar afegint els valors fins a tenir-los tots quatre.

L'última línia del codi s'encarrega d'invocar la funció_2, el paràmetre de la qual és la llista que genera la funció_1. Fixa't, doncs, que el paràmetre de la funcio_1 és la llista de valors aleatoris que ha generat la funció *llista_aleatoria*.

Durant la redacció de codi professional, és molt normal trobar aquestes invocacions unes a sobre de les altres. És qüestió de pràctica acostumar-se a treballar així.



Descobreix tot el que Barcelona Activa pot fer per a tu



Acompanyament durant tot el procés de recerca de feina

barcelonactiva.cat/ treball



Suport per posar en marxa la teva idea de negoci

barcelonactiva.cat/ emprenedoria



Serveis a les empreses i iniciatives socioempresarials

barcelonactiva.cat/ empreses



Formació tecnològica i gratuïta per a la ciutadania

barcelonactiva.cat/cibernarium

Xarxa d'equipaments de Barcelona Activa

Seu Central Barcelona Activa Porta 22 Centre per a la Iniciativa

Centre per a la Iniciativa Emprenedora Glòries Incubadora Glòries

- 2 Convent de Sant Agustí
- 3 Ca n'Andalet
- Oficina d'Atenció a les Empreses Cibernàrium Incubadora MediaTIC
- 5 Incubadora Almogàvers
- 6 Parc Tecnològic
- Nou Barris Activa
- 8 innoBA
- O Punts d'atenció a la ciutat







© Barcelona Activa Darrera actualització 2019

Cofinançat per:



Segueix-nos a les xarxes socials:



f barcelonactiva

S barcelonactiva

in company/barcelona-activa