**华南理工大学2024年青年月系列主题教育活动**

**申报表**

**学院/业务指导单位：软件学院**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 活动类型 | （ √ ） 院级、院际活动 （ ） 团支部/社团活动 | | |
| 活动名称（1） | 黑框框程序设计大赛 | | |
| 团支部/社团全称 | 活动类型为“团支部”或“社团”的才需填此项 | | |
| 活动计划时间 | 2024年4月20日 | 活动计划地点 | A4-104 |
| 负责老师  及联系电话 | 刘朝晖  13018636893 | 负责学生  及联系电话 | 欧扬帆：13421594386  王琦翔：15541356032 |
| 面向对象 | （ ） 所有学生 （ √ ） 本科生 （ ） 研究生 | | |
| 活动介绍  （可延伸表格） | （包括活动意义、主题、安排、保障等）   1. 活动意义：   鼓励同学们将知识运用于实践，学会开发一款真正属于自己的应用程序。  在实践中提升了同学们的编程能力，也让同学们体会到团队合作的重要  性。  二、活动主题  本次比赛编程语言限定为C++，允许以个人或者二人队伍的形式参赛。参赛选手需在此期间自主设计软件程序，主题不限，不允许使用除C标准库等限定库之外的其他库进行开发。  三、活动安排  比赛分为初赛和决赛答辩两个环节。初赛时间为一个月，报名选手需在初赛截止日期前提交作品到指定邮箱。  初赛提交日期截止后，由评委对参赛作品进行评分，总分排名前十五名的作品（根据最后具体作品提交份数调整）进入决赛答辩环节。晋级队伍名单、答辩出场顺序、决赛地点预计将于初赛结束一个星期内公布。  在决赛答辩环节中，参赛者需要现场展示其作品，并回答评委有关软件程序开发的相关问题。最终的名次将由答辩环节评委的打分高低决出。  四、其他事项 | | |
|  |  | | |