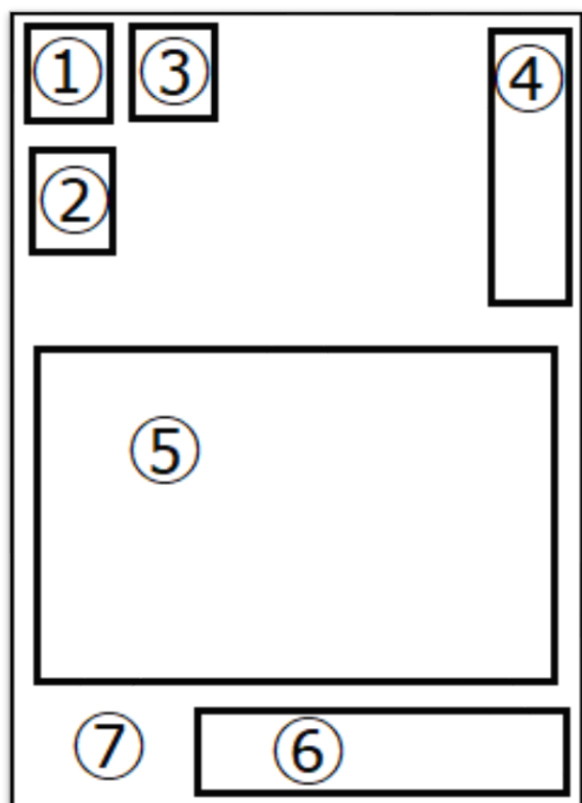
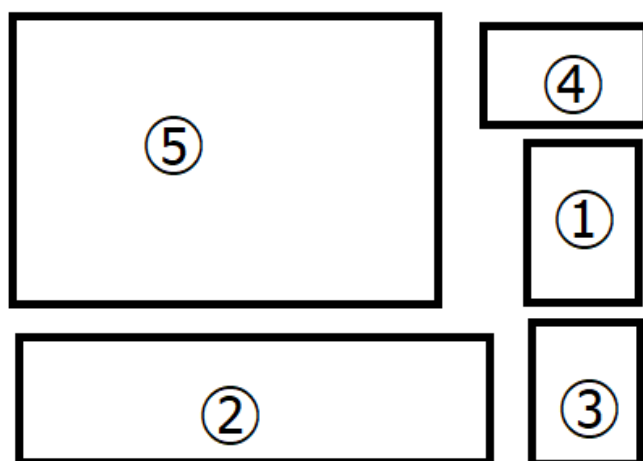


1. カードの見方



- ① カードのコスト
- ② カードの色 (R:赤 B:青 G:緑 N:無色)
- ③ カードのタイプ (ク:クリーチャー イ:インスタント 進:進化クリーチャー)
- ④ 公開コスト
- ⑤ カードの効果
- ⑥ パワー/タフネス
- ⑦ カードの ID

2. 領域



ゲームには以下の領域があります。

- ① 山札
- ② 公開

このターン中公開カードを置くところです。個々にあるカードは手札として使用することができます。

③ 墓地

使用したカード、破壊されたクリーチャーはここに置きます。

両プレイヤーはいつでも見るができます。

④ 来世

ターン開始時かオーバーライド時に来世に送られたカードがここに置かれます。ド

ローするとき山札が切れてカードが引けない場合、このカードをシャッフルし

て山札とします。

⑤ フィールド

クリーチャーを置く所です。

3. ゲームの流れ

二人のプレイヤーが同カード4枚まで40枚で構成されたデッキを用いて持っているライフポイントを削り合うカードゲームです。

どちらかのライフが0になるとゲーム終了となります。

細かいルールは以下フェイズごとに説明していきます。

① ゲームを開始する手順

デッキをシャッフルして上から5枚ずつの束を4つ用意します。何らかの方法で先行後攻を決めます。その後、先程用意した束の中から好きなものを手札にして残りを山札に戻してシャッフルします。

各プレイヤーはライフ 3000 を獲得します。

先行はコアを2つ、後攻は3つ獲得します。

② ターンの開始時

ターンプレイヤーのクリーチャーをアンタップします。

ターンプレイヤーはカードを引き、その後1枚「来世」に送って1枚追加で引くことができます。

1ターン目か後攻の2ターン目以外で、コアが合計8つない場合、ターンプレイヤーは使用済みコアを一つ追加します。

ターンプレイヤーの使用済みのコアを未使用にします。

③ メインフェイズ

メインフェイズでは以下のことが自由に行えます。

- ・カードを使用する。

クリーチャーカードは使用すると召喚されます。召喚されたターンはそのクリーチャーはアタックできません。

進化クリーチャーカードは使用するにはクリーチャーカード1枚を生贄にします。召喚されたターンからアタックが可能ですが生贄にしたクリーチャーのタップ状態を引き継ぎます。

- ・クリーチャーでアタックする。

クリーチャーを用いてアタック宣言をします。このときアタックしたクリーチャーをタップします。相手プレイヤーはクリーチャーでブロックするかプレイヤーが受けるか決めます。プレイヤーが受けた場合アタッククリーチャーのパワーの分だけライフダメージをうけます。ブロックされたときに起こる「戦闘」については備考を参照。

- ・クリーチャーを撤退させる。

自分のクリーチャーを墓地に送ることができます。撤退時効果以外は発動しません。

- ・3つコアを使用してカードを1枚引く。(ターン中1回)
- ・オーバーライドして同カードのうち1枚を「来世」に送る。

同カード2枚と未公開のカードがある場合、それら3枚を公開して前者のうち1枚を「来世」に送り、カードを1枚引いて前者のうちの1枚を手札に未公開状態として戻すことができます。

④ エンドフェイズ

ターン終了を宣言します。各プレイヤーはインスタントカードを使用する事ができます。インスタントについては備考を参照。

クリーチャーのダメージがもとに戻ります。

この後相手プレイヤーのターンの開始となります。

4. 備考

① 戦闘

アタックしたクリーチャーに対してアンタップ状態のクリーチャーはブロックができます。また1体に対して複数のクリーチャーでブロックすることもできます。

- ・1体のクリーチャーでブロックした場合お互いパワー分のダメージを与えあい、タフネスが0以下になった場合は破壊され墓地に送ります。

- ・複数のクリーチャーでブロックした場合アタックしたプレイヤーはダメージをあたえる順番を指定します。その順番通りにダメージを与えます。ブロック側はブロックしたクリーチャーのパワーの合計をアタッククリーチャーに与えます。

② 公開コスト

カードを使用するときや、オーバーライドで公開コストを支払う場合があります。このとき指定された条件に合うカードを公開コストとして手札から公開に置きます。現在はカードを使用する場合は同色のカード、オーバーライドのときは好きなカード1枚を公開コストとして置きます。公開コストを支払えない場合そのカードまたはオーバーライドは使用できません。

③ コスト軽減

色のついているカードは同じ色のカードを使用時に墓地に送ることで1コスト軽くした状態で使用することができます。カード自体のコストは変動しません。このとき同時に公開コストがある場合コストとして公開するカード以外から墓地に送る必要があります。ただし既に公開されているカードは「公開のコストとして使えない状態」を表しているカードで手札のうちの1枚であるため墓地に送って軽減に使用することができます。

④ インスタントカード

インスタントカードは

各プレイヤーのターンフェイズ移行時

エンドフェイズ

使用するプレイヤーのメインフェイズ

各プレイヤーのカードの使用時

クリーチャーがアタックした時

戦闘が発生した時

相手プレイヤーがインスタントカードを使用した時

に使うことができます。

5.キーワード能力

ランダムサーチ：山札の上から条件に当てはまるカードがでるまでめくり出たカードを手札に加え、残りを山札に混ぜてシャッフルします。面倒なら底においてください。

スピードムーブ：このクリーチャーは召喚したターンからアタックができます。

不屈：このクリーチャーは使用しているプレイヤーのエンドフェイズにアンタップします。

貫通：このクリーチャーは戦闘後クリーチャーに与えたダメージの残りのパワー分プレイヤーにダメージを与えます。

強制防御：これが付与されたクリーチャーは必ずブロックしなければならない、付与されているクリーチャーがいる限り他のクリーチャーはブロックできない。