

# 高级语言程序设计

## 实验报告

南开大学 计算机大类

姓名 欧正文 学号 2213142

班级 软件4班  
2023 年 5 月 10 日

## 目录

高级语言程序设计大作业实验报告 .....	2
一. 作业题目 .....	2
二. 开发软件 .....	2
三. 课题要求 .....	2
四. 主要流程 .....	2
1. 整体流程 .....	2
2. 算法或公式 .....	3
(1) 正三角形 .....	3
(2) 正方形 .....	3
(3) 正五边形 .....	3
(4) 正六边形 .....	4
(5) 圆形 .....	4
3. 单元测试 .....	4
五. 单元测试 .....	4
六. 收获 .....	5
1. 虚析构函数 .....	5
2. 单元测试 .....	6

# 高级语言程序设计大作业实验报告

## 一. 作业题目

抛瓦人---模仿unity引擎的C++游戏开发

## 二. 开发软件

代码：Visual Studio 2022 easyx库  
图片处理：aseprite 美图秀秀  
音频处理：格式工厂

## 三. 课题要求

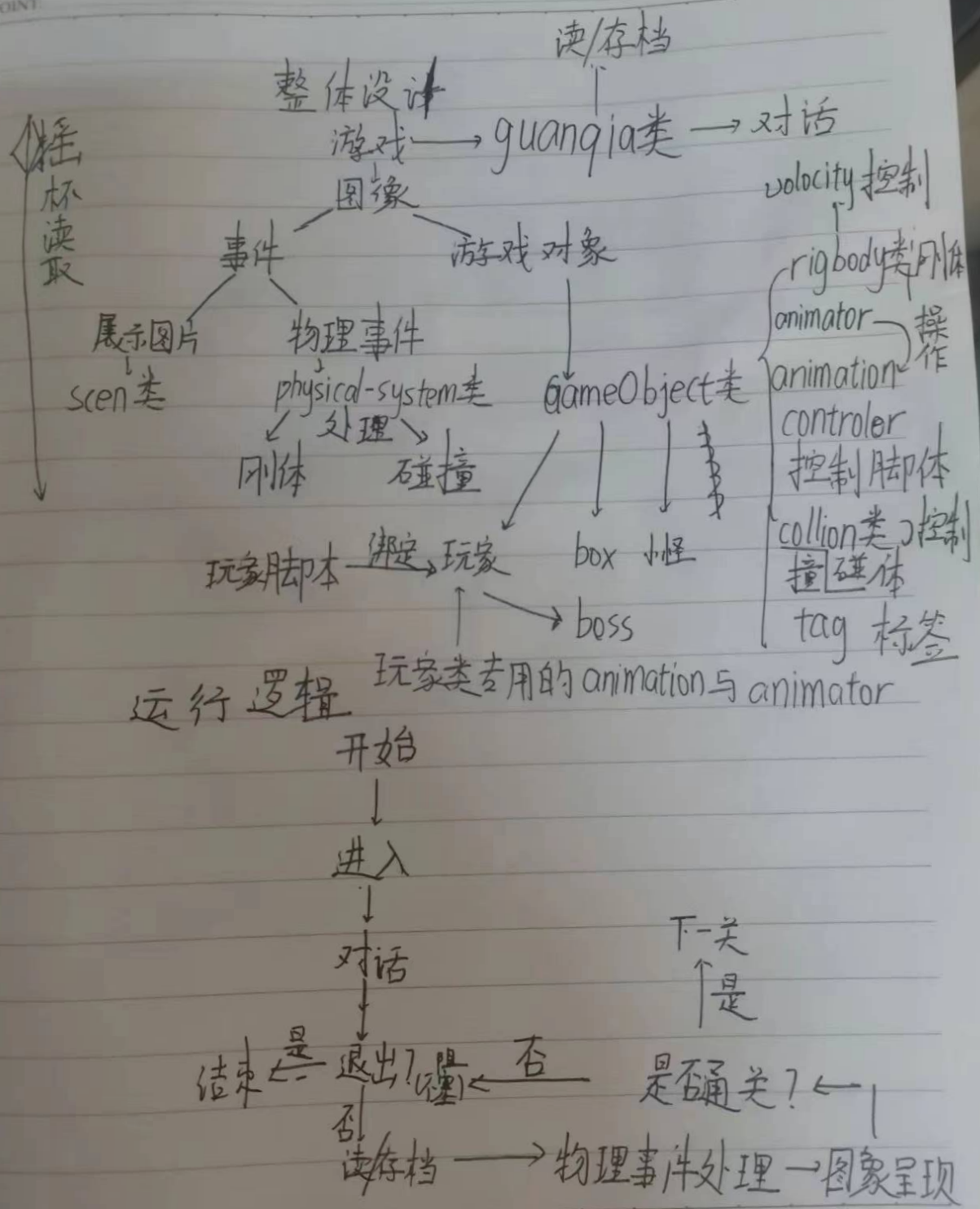
- 1) 面向对象。
- 2) 单元测试。
- 3) 验证

## 四. 主要流程

DATE:

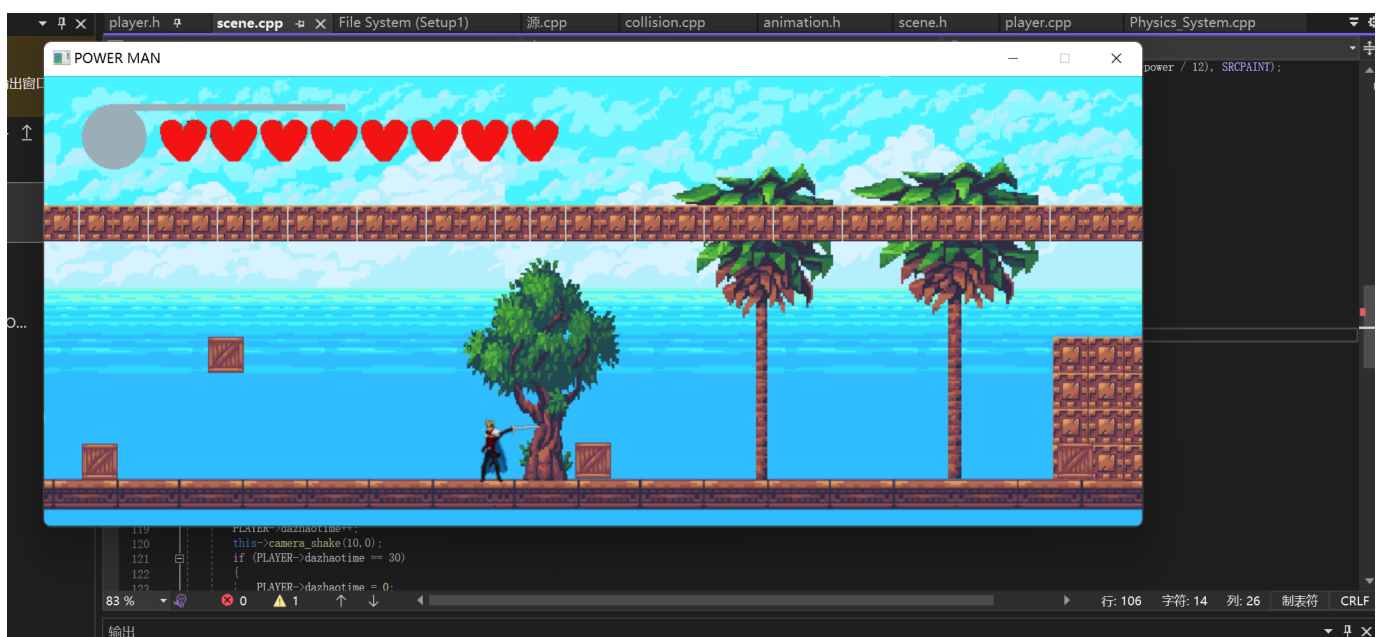
PLACE:

POINT:

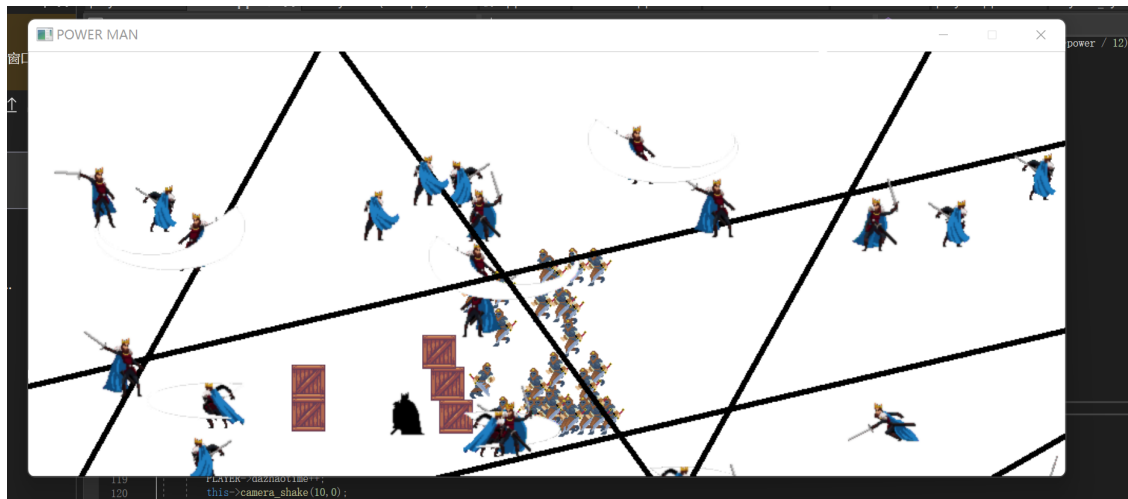


## 五. 单元测试

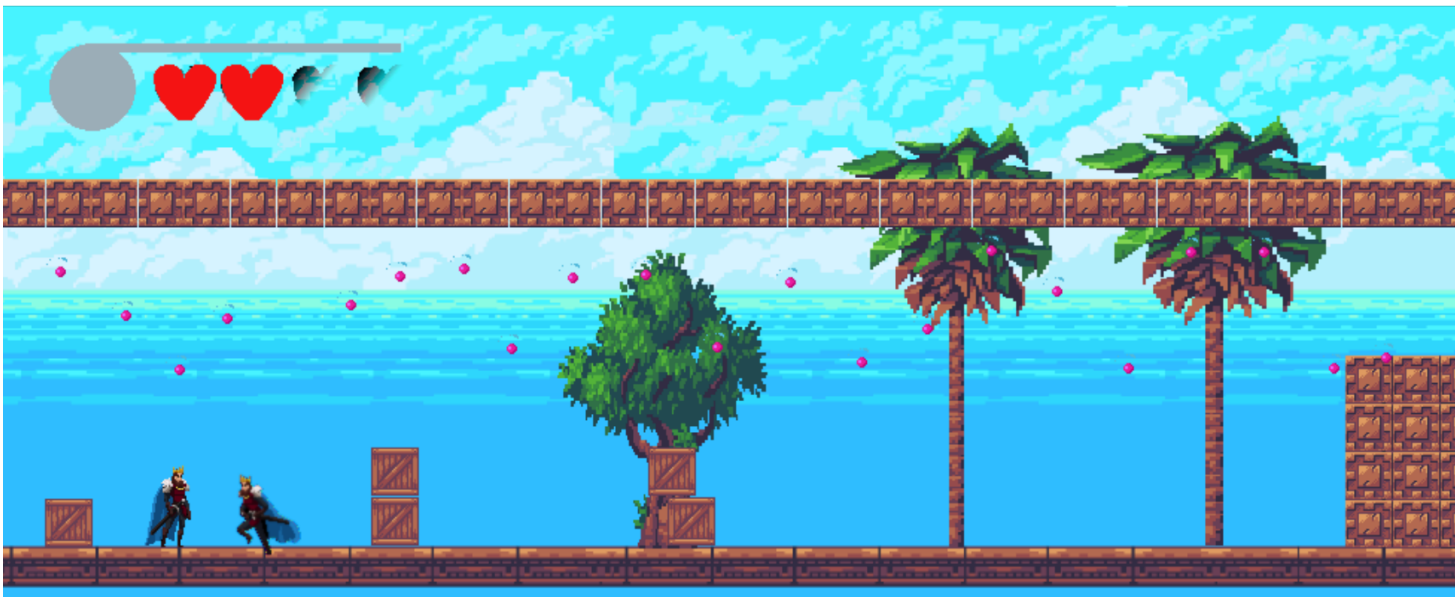
### 击飞箱子



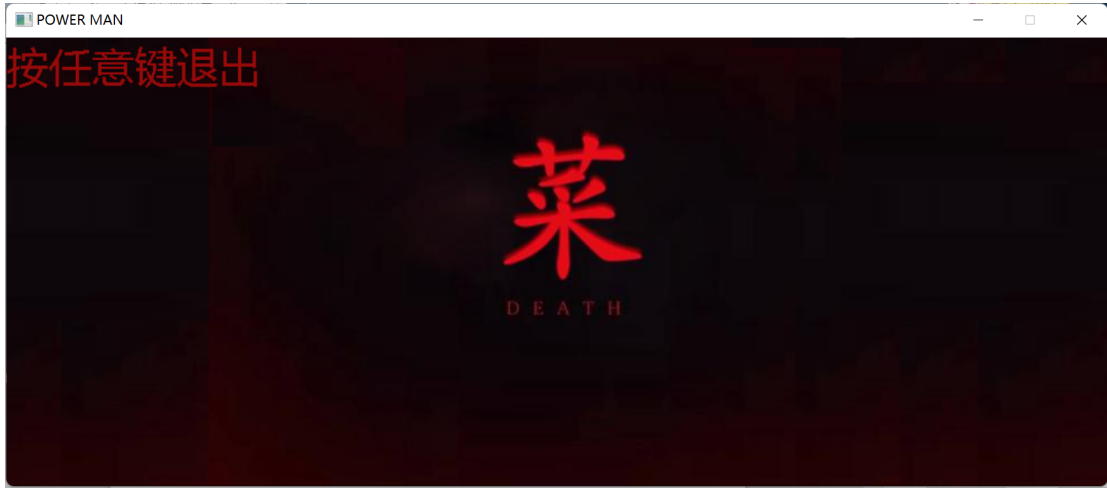
## 技能



## 镜像Boss



## 游戏结束



## 六. 收获

- 1.学习了easyx的使用方法，让程序能可视化运行。
- 2.对面向对象有了更深入的认识。
- 3.初步学习了异步方法的使用。
- 4.初步学习了多线程的使用。
- 5.了解了游戏设计的框架与运行逻辑。