

login.html
window.onload(): void createCookie(): void login(): void

index.html
sock : WebSocket userName : string channel : channelObj usrList : string[] channels : channelObj[] chanList: channelObj[]
sock.onopen() : void sock.onclose() : void updateTopBar() : void populateChannelList() : void channelObj() : void populateOnlineList() : void send() : void sock.onmessage() : void window.onload() : void getChannel() : channelObj errorHandler() : void chanMsg() : void welcomeMsg() : string requestUsrList() : void joinChannel() : void part() : void invite() : void requestChanList() : void createCookie() : void help() : void logout() : void printChannelMessages() : void parseInput() : void