login.html

window.onload(): void
createCookie(): void
login(): void

index.html

server : string
focus: boolean
sock : WebSocket
userName : string
channel : channelObj
usrList : string[]
channels : channelObj[]
chanList: channelObj[]

sock.onopen() : void
sock.onclose() : void
getCoolie() : string
updateTopBar() : void
populateChannelList() : void
channelObj() : void
populateOnlineChannelList() :
void
populateOnlineList() : void
chanInChanList() : int
send() : void
sock.onmessage() : void
window.onload() : void
window.onfocus() : void
window.onblur() : void
randColor() : string
getChannel() : int
errorHandler() : void
chanMsg() : void
welcomeMsg() : string
requestUsrList() : void
joinChannel() : void
part() : void
invite() : void
requestChanList() : void
createCookie() : void
help() : void
logout() : void
printChannelMessages() : void
parseInput() : void