

# Skener za prirodne brojeve

---

# skener za prirodne brojeve

---

1. `%option noyywrap` `//skeniramo 1 datoteku`

`%%`

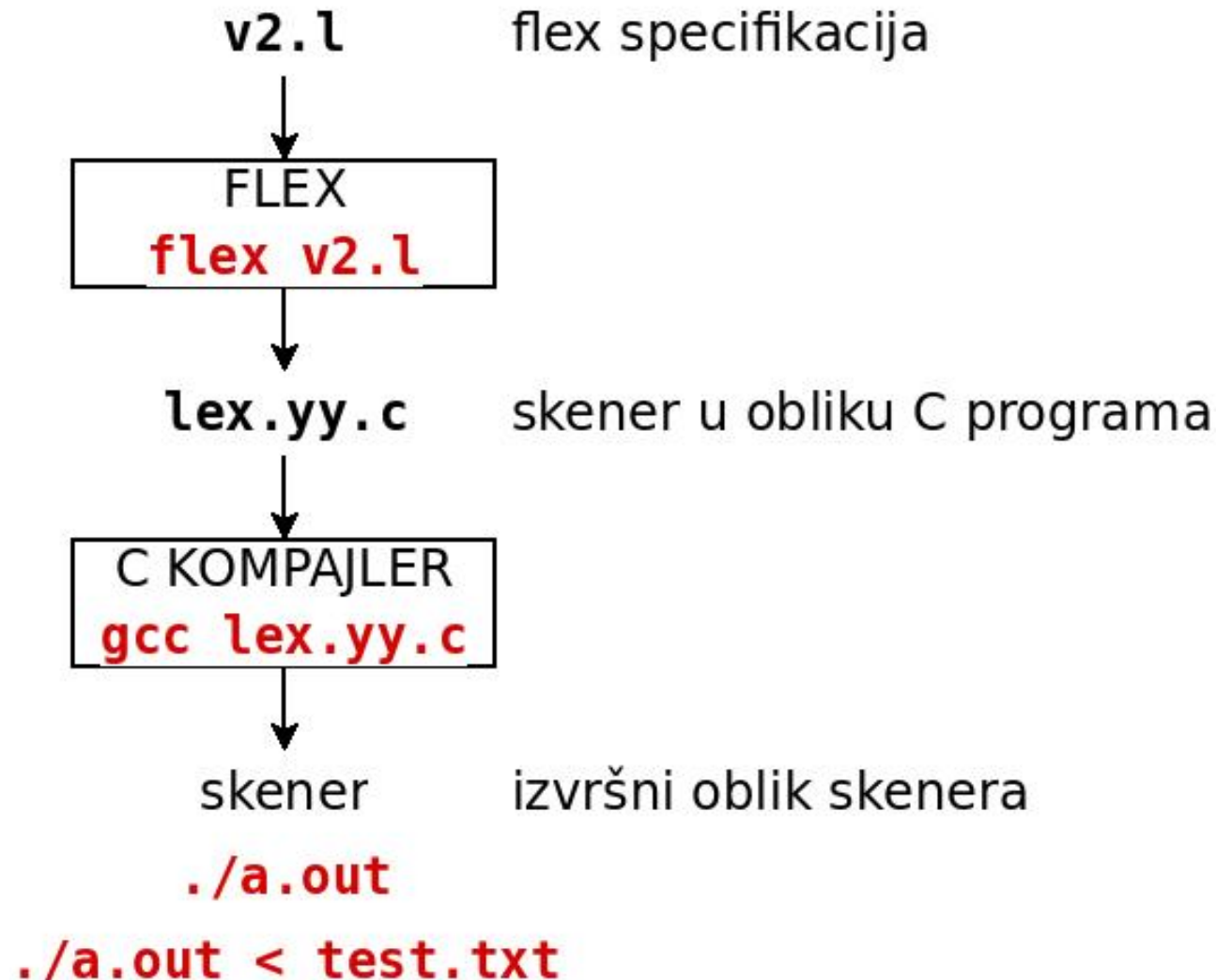
2. `regularni izraz`  
`[0-9]+` `{ printf("broj: %s\n", yytext);`  
`akcija`

`%%`

3. `int main() {` `//main() funkcija`  
`yylex();` `//poziva skener`  
`}` `//izgenerisan flex-om`

# Kako napraviti program skener

---



# Testiranje skenera - tastatura

---

```
$ ./a.out
```

```
234
```

```
broj: 234
```

```
12
```

```
broj: 12
```

```
-3
```

```
-broj: 3
```

```
$
```

Zavrsetak skenera  
kombinacijom  
CTRT+D (= EOF)

# Testiranje skenera - datoteka

---

```
$ ./a.out <test.txt
```

```
broj: 12345
```

```
broj: 6
```

```
broj: 0
```

```
$
```

test.txt datoteka:

12345

6

0

# Najčešći regularni izrazi

reg. izraz	značenje	reg. izraz	značenje
<b>x</b>	karakter x	<b>(x)</b>	x
<b>"x"</b>	x, čak i ako je x operator	<b>.</b>	bilo koji karakter osim newline
<b>\x</b>	x, čak i ako je x operator	<b>^x</b>	x na početku linije
<b>x?</b>	opciono x (0 ili 1 instanca)	<b>x\$</b>	x na kraju linije
<b>x*</b>	0 ili više instanci x	<b>[^x]</b>	bilo koji karakter osim x
<b>x+</b>	1 ili više instanci x	<b>x/y</b>	x ali ako i samo ako iza njega sledi y
<b>{m,n}</b>	m do n pojava x	<b>{xx}</b>	pravilo za ime xx (iz prvog dela specifikacije)
<b>x y</b>	x ili y		
<b>[xy]</b>	x ili y		
<b>[x-z]</b>	karakteri x, y ili z		