Sử dụng Flexbox trong thiết kế layout

Flexbox là gì?

Flexbox Layout (hay còn gọi là Flexible Box) là một kiểu bố cục trang có khả năng tự cân đối kích thước, thay đổi chiều rộng/chiều cao và thứ tự phần tử bên trong để phù hợp với tất cả các loại thiết bị hiển thị và kích thước màn hình.

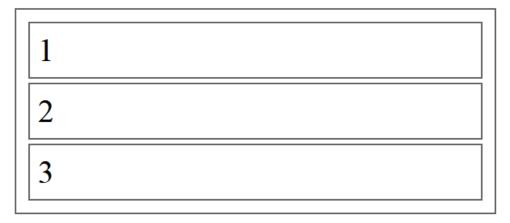
Với bố cục thông thường, bạn cần phải thiết lập kích thước của phần tử, thiết lập hiển thị dạng block hay inline, cho nó float, còn với Flexbox bạn chỉ cần thiết lập phần hiển thị theo chiều ngang hay chiều dọc, lúc đó các phần tử bên trong có thể hiển thị theo ý muốn..

Sử dụng flex

Để sử dụng flex cho một thành phần nào đó trong CSS, chúng ta chỉ cần khai báo thuộc tính display của thành phần đó là flex (hoặc inline-flex). Trong trường hợp đó, thành phần này sẽ trở thành một flex container và các thành phần bên trong nó sẽ là các flex item

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <style>
            box-sizing: border-box;
            margin:5px;
            padding: 5px;
            font-size: 50px;
        div {
            border:2px solid #646464;
            padding: 10px;
        .container {
            width:600px;
    </style>
</head>
<body>
    <div class="container">
        <div class="item">1</div>
```

Trong ví dụ trên, thành phần container chưa được thiết lập thuộc tính flex và giao diện khi hiển thị trên trình duyệt sẽ như sau:



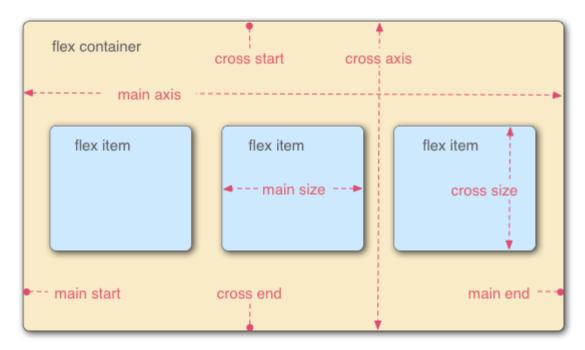
Nếu thiết lập thuộc tính display cho container:

```
.container {
    display: flex;
    width:600px;
}
```

Chúng ta sẽ nhận được kết quả như sau trên trình duyệt:



Các khái niệm trong Flexbox



- **Flex container**: là thành phần lớn bao quanh các phần tử bên trong, các item bên trong sẽ hiển thị dựa trên thiết lập của container này.
- **Flex item**: à phần tử con của container, bạn có thể thiết lập nó sẽ sử dụng bao nhiều cột trong một container, hoặc thiết lập thứ tự hiển thị của nó.

Các item sẽ được bố trí theo trục main axis (bắt đầu từ main-start, kết thúc ở mainend) hoặc theo trục cross axis (bắt đầu từ cross-start, kết thúc ở cross-end).

- **Main axis**: đây là trục chính để điều khiển hướng mà các item sẽ hiển thị. Cần lưu ý rằng, main axis không phải lúc nào cũng nằm ngang như sơ đồ trên, bạn có thể sử dụng thuộc tính flex-direction để thay đổi hướng của trục và lúc đó các item sẽ hiển thi theo nó.
- **Cross axis:** cross axis luôn là trục vuông góc của main axis. Hướng của nó phụ thuộc vào hướng của main axis.
- **Main start** và **main end**: khi thiết lập flexbox, các item nằm trong container hiển thị từ điểm bắt đầu gọi là main-start tới điểm kết thúc gọi là main-end.
- Cross start và cross end: có ý nghĩa tương tự như main start và main end nhưng luôn vuông góc với main start, main end.
- **Main size**: kích thước (chiều rộng hoặc chiều cao) của các item, tùy thuộc vào hướng của main axis.
- **Cross size**: kích thước (chiều rộng hoặc chiều cao) của các item dựa trên trục cross axis, tùy thuộc vào hướng của main axis.

Các thuộc tính của flex container

flex-direction

Thuộc tính này xác định hướng của main-axis để container sắp xếp các item.

Cú pháp:

```
.container {
   flex-direction: row | row-reverse | column | column-reverse;
}
```

Trong đó:

• row: mặc định, flex item được sắp xếp theo chiều ngang, từ trái qua phải (main axis nằm ngang).



• row-reverse: flex item được sắp xếp theo chiều ngang, từ phải qua trái (main axis nằm ngang).



• **column:** flex item được sắp xếp theo chiều dọc, **từ trên xuống dưới** (main axis đứng dọc).



• **column-reverse:** flex item được sắp xếp theo chiều dọc, **từ dưới lên trên** (main axis đứng dọc).



flex-wrap

Theo mặc định, item sẽ tự động thay đổi kích thước phần tử để nó luôn hiện thị trên cùng một dòng dù bạn có resize trình duyệt theo kích thước nào, điều này dễ làm cho nội dung bên trong (nếu có) bị giãn hay ép nhỏ lại, có thể gây xấu giao diện.

Vì vậy, ta có **thuộc tính flex-wrap** cho phép item tự động xuống dòng khi kích thước container thay đổi.

Cú pháp:

```
.container{
  flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse;
}
```

Trong đó:

- **nowrap:** mặc định, tất cả các item sẽ nằm trên một dòng.
- wrap: khi kích thước container thay đổi và tổng chiều rộng các item cộng lại lớn hơn chiều rộng của container thì item sẽ tự động xuống dòng.
- wrap-reverse: tương tự như wrap, nhưng thay vì xuống dòng thì item sẽ tự động nhảy lên trên.

Ví dụ:

```
.container {
  display: flex;
  flex-wrap: nowrap;
}

.flex-container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
}

.flex-container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
}

4 5

.flex-container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap-reverse;
}
```

flex-flow

Thuộc tính flex-flow sử dụng để gộp chung hai thuộc tính flex-direction và flex-wrap.

Cú pháp:

```
flex-flow: <'flex-direction'> || <'flex-wrap'>
```

Ví dụ:

```
.flex-container {
   display: flex;
   flex-flow: row wrap;
}
```

justify-content

Theo mặc định, các item bên trong sẽ bắt đầu từ main start đến main end, tuy nhiên, đôi khi container vẫn còn khoảng trống. Vì vậy, bạn có thể sử dụng **thuộc tính justify-content** để điều chỉnh vị trí bắt đầu và căn chỉnh các item bên trong container theo **dọc theo truc main axis**, chiều ngang hoặc chiều doc tùy thuộc vào flex-direction.

Cú pháp:

Trong đó:

- flex-start: giá trị mặc định, item sẽ bắt đầu từ lề chính main-start của container.
- **flex-end:** item sẽ bắt đầu từ lề chính **main-end** của container (khác với row-reverse là đổi hướng hiển thị).
- center: item sẽ nằm giữa container.
- **space-between:** các item sẽ có khoảng cách giữa các phần tử bằng nhau do container sẽ tự động căn khoảng cách, item đầu tiên sát lễ chứa điểm main-start, item cuối cùng sát lễ chứa điểm main-end.
- **space-around:** tương tự space-between, nhưng khác ở chỗ là mỗi item có khoảng cách 2 bên cạnh và những khoảng cách này bằng nhau.
- space-evenly: các item được phân phối sao cho khoảng cách giữa hai item bất kỳ, giữa item và các lề là bằng nhau.

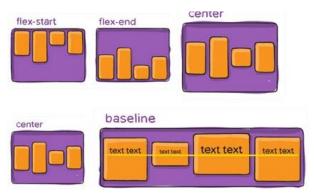
Ví dụ: Xét trường hợp flex với trục main axis nằm ngang

```
.container {
  display: flex;
  justify-content: flex-start;
}
.container {
  display: flex;
  justify-content: flex-end;
}
```

```
.container {
  display: flex;
  justify-content: center;
}
.container {
  display: flex;
                                                     2
  justify-content: space-
between;
}
.container {
  display: flex;
  justify-content: space-evenly;
.container {
  display: flex;
 justify-content: space-around;
}
```

align-items

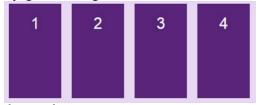
Thuộc tính align-items sử dụng để điều chỉnh vị trí bắt đầu và căn chỉnh các item bên trong container theo dọc theo trục cross axis, chiều ngang hoặc chiều dọc tùy thuộc vào flex-direction.



Cú pháp:

Trong đó:

• **stretch:** giá trị mặc định, các phần tử sẽ được kéo dài để lấp đầy container chứa nó, nhưng sẽ ưu tiên giá trị height/width nếu có (khi đó item sẽ không cao lấp đầy vùng container mà chỉ lấy giá trị height/width mà bạn thiết lập).



• flex-start: item sẽ bắt đầu từ lề cross-start của container.



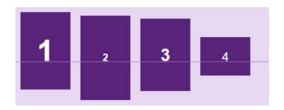
• flex-end: item sẽ bắt đầu từ lề cross-end của container. align-content



• center: item sẽ căn giữa theo chiều của cross axis.

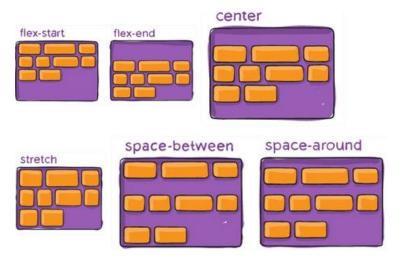


• **baseline:** item được căn chỉnh theo đường cơ sở của chúng. Đường cơ sở là đường mà tất cả các chữ cái sẽ nằm trên đó.



align-content

Thuộc tính align-content sử dụng để căn chỉnh khoảng cách các item bên trong container theo dọc theo trục cross axis, chiều ngang hoặc chiều dọc tùy thuộc vào flex-direction.

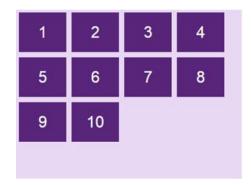


Cú pháp:

Trong đó:

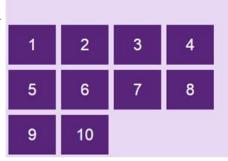
• **flex-start:** item sẽ bắt đầu từ lề chứa crossstart của container.

```
.container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  align-content: flex-start;
}
```



• **flex-end:** item sẽ bắt đầu từ lề chứa cross-end của container.

```
.container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  align-content: flex-end;
}
```



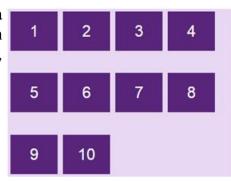
• center: item sẽ nằm giữa container căn theo cross-axis.

```
.container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  align-content: center;
}
```



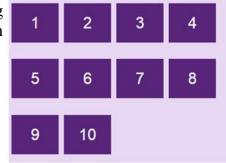
• **space-between:** các item sẽ có khoảng cách giữa các phần tử bằng nhau do container tự động căn khoảng cách, item đầu tiên sát lề chứa cross-start, item cuối cùng sát lề chứa cross-end.

```
.container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  align-content: space-between;
}
```



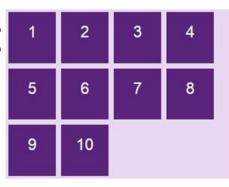
• **space-around:** tương tự space-between, nhưng khác ở chỗ là mỗi item có khoảng cách 2 bên cạnh và những khoảng cách này bằng nhau.

```
.container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  align-content: space-around;
}
```



• **stretch**: giá trị mặc định, các phần tử sẽ được kéo dài, căn chỉnh sao cho lấp đầy container chứa nó (vẫn ưu tiên giá trị height/width nếu có).

```
.container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  align-content: stretch;
}
```



Các thuộc tính của flex item

order

Theo mặc định, các item sẽ hiển thị theo thứ tự xuất hiện trong mã HTML, nhưng với **thuộc tính order**, bạn có thể sắp xếp lại vị trí sắp xếp của các item.

Cú pháp:

```
.item {
  order: <integer>; /* mặc định là 0 */
}
```

Ví du:

flex-grow

Thuộc tính flex-grow cho phép các phần tử giãn theo độ rộng của container.

Cú pháp:

```
.item {
  flex-grow: <number>; /* mặc định là 0 */
}
```

Chúng ta có thể hình dung tác động của thuộc tính này thông qua các tình huống minh hoa sau đây, với một flex container bao gồm 4 item:

• Các item được thiết lập với độ rộng là 100px. Trong trường hợp này, giá trị mặc định của thuộc tính **flex-grow là 0**, các item sẽ không tự động co giãn kích thước, để lại nhiều khoảng trống trong container.



• Khi ta tăng **flex-grow** = **1**, item sẽ tự động giãn ra đều nhau sao cho vừa với khung container.



Giá trị của flex-grow rất linh động, khi thiết lập thuộc tính này cho **tất cả các item với cùng một giá trị** thì các item sẽ **có tỉ lệ như nhau** và được dàn đều lấp đầy container. Ví dụ thiết lập tất cả các phần tử flex-grow là 1 thì tất cả đều như nhau tỉ lệ 1:1, và nếu thiết lập flex-grow là 100 thì kết qua vẫn sẽ ra tương tự với tỉ lệ 1:1.

 Ta có giá trị mặc định ở tất cả phần tử là flex-grow = 0, thay đổi riêng giá trị của item2 thành 1, kết quả như sau:



Ta có thể thấy item2 sẽ lấy phần trống còn lại của container đắp vào chính nó.

• Nếu chúng ta thiết lập giá trị thuộc tính flex-grow cho phần tử thứ 3 là 3 và các phần tử còn lại là 1, ta sẽ có kết quả như sau:



Lúc này thì tất cả các item đều được giãn ra lấp đầy phần trống của container, nhưng item3 có flex-grow: 3 sẽ được thừa hưởng nhiều phần trống hơn các item còn lại chỉ có flex-grow: 1, cụ thể là hơn khoảng 3 lần

flex-shrink

Thuộc tính flex-shrink ngược lại với thuộc tính flex-grow ở trên, nó không giãn ra mà lại co lại khi chúng ta thay đổi độ rộng của container.

Cú pháp:

```
.item {
  flex-shrink: <number>; /* mặc định là 1 */
}
```

Giá trị mặc định trong flex-shrink là 1, cho phép các phần tử **co lại bằng nhau** khi độ rộng container giảm xuống. Nếu flex-shrink: 0 thì item sẽ **không co giãn** mà lấy nguyên giá trị của thuộc tính width/height.

Nếu muốn item3 nó co lại nhiều hơn so với các item khác thì tăng giá trị flex-shrink của nó lên.

flex-basis

Thuộc tính flex-basis sử dụng để xác định độ dài ban đầu của một item.

Cú pháp:

```
.item {
    flex-basis: <length> | auto; /* mặc định là auto */
}
```

flex

Thuộc tính flex sử dụng để gộp chung ba thuộc tính flex-grow, flex-shrink và flex-basis.

Cú pháp:

```
.item {
  flex: none | [ <'flex-grow'> <'flex-shrink'> || <'flex-basis'> ]
}
```

Ví dụ: Thay vì phải sử dụng cả 3 thuộc tính:

```
.item {
  flex-grow: 1;
  flex-shrink: 3;
  flex-basis: 250px;
}
```

Thì bạn có thể sử dụng thuộc tính flex một cách ngắn gọn:

```
flex: 1 3 250px;
```

Giá tri mặc định của flex là:

```
flex: 0 1 auto;
```

Lưu ý:

- Nếu thuộc tính chỉ có một tham số thế này: flex: 1; thì ta hiểu đó là flex-grow.
- Nếu thuộc tính chỉ có một tham số có đơn vị độ dài như thế này: *flex: 250px*; thì ta hiểu đó là **flex-basis**.
- Nếu thuộc tính có hai tham số thế này: flex: 1 250px; thì ta hiểu đó là flex-grow và flex-basis.
- Nếu thuộc tính có hai tham số thế này: flex: 1 2; thì ta hiểu đó là flex-grow và flex-shrink.

align-self

Thuộc tính align-self có tác dụng tương tự như align-items của phần container nhưng sử dụng riêng cho từng item, bạn có thể dùng nó để đặt lại vị trí cho một số item mà alignitems đã quy định.

Cú pháp:

